Sonderheft Nr. 1 1999 DM 6,90
öS 58,00 · sfr 7,20 · Lire 9.600 · bfr 162,00 · FF 33,00

BRAVO

SCREENTRIX

Besser spielen mit Tips, Tricks & Lösungen

Alle Tips getestet

1750 TIPS & CHEATS

NINTENDO 64

PLAYSTATION

PC

SATURN

MEGA DRIVE

SUPER NINTENDO

GAME BOY

Durchgespielt:
C&C 64 · Tomb Raider: Die goldene Maske
Sonic Adventure · Star Wars

Zu gewinnen: 3 Spiele-PC, 3 Dreamcasts

Tips für alle Spiel-Systeme · Klar gegliedert · jeder Cheat getestet BRAVO SCREENTRIX

4 394754 306904 01

INHALT

BRAVO SCREENTRIX

Komplettlösungen

Alle Spiele auf einen Blick

Alle Spiele alphabetisch geordnet

14 Playstation — Seite

Akuji the Heartless 14
Apocalypse 14
Armored Core 14
Auto Destruct 14
Blast Radius 15
Bomberman World 15
C&C: Alarmstufe Rot – Gegenschlag 16
Circuit Breakers 16
Colin McRae Rally 16
Colony Wars: Vengeance 16
Cool Boarders 3 17
Crash Bandicoot 2 17
Crime Killer 17
Critical Depth 17
Deathtrap Dungeon 17
Everybody's Golf 18
Formula 1 '98 18
Forsaken 18
Frenzy! 18
Future Cop L.A.P.D. 18
Gex – Enter the Gecko 19
Ghost in the Shell 19
Golden Goal 98 19
Grand Theft Auto 19
Lucky Luke 19
Madden NFL 99 19
Mass Destruction 20
MediEvil 20
Motorhead 20
N_2O 20
NASCAR Racing '99 20
Need for Speed III – Hot Pursuit 20
NHL 99 21
NHL FaceOff 98 21
Ninja: Shadow of Darkness 22
O.D.T. – Or Die Trying 22
Pitfall 3D 22
Pocket Fighter 22
Psybadek 22
Rally Cross 2 23
Rascal 23
Reboot 23
Rogue Trip 24
R-Type Delta 24
S.C.A.R.S. 24
Samurai Shodown III 24
San Francisco Rush 25
Skull Monkeys 25
Small Soldiers 25
Snow Racer 98 25
Spawn 26
Spice World 26
Spyro the Dragon 26
Street Fighter Alpha 2 27
Super Puzzle Fighter 2 Turbo 27
T'ai Fu: Wrath of the Tiger 27
Tennis Arena 27
Test Drive 4x4 27
Test Drive 5 28
The Fifth Element 28
Theme Hospital 29
TOCA: Touring Car Championship 2 29
Tomb Raider III 29
Tommi Mäkinen Rally 30
Total NBA '98 30
Treasures of the Deep 30
Vigilante 8 31
Viper 31
V-Rally 32
War Games 32
Warhammer – Dark Omen 32
WCW Nitro 32
Wild 9 33
Wing Over 33
Wreckin' Crew 33

44 PC

Age of Empires: The Rise of Rome 44
Anno 1602 44
Army Men 45
Baldur's Gate 45
Battlezone 45
Bedlam 46
Caesar III 46
Carmageddon – Fahrt zur Hölle 46
Commandos (dt. Version) 46
Cyber Storm 2 47
Dark Project: Der Meisterdieb 47
Deadlock 2 47
Deathtrap Dungeon 48
Demonworld 48
Dominion 48
Earth 2140 48
Excessive Speed 48
Forsaken 49
Frankreich 98: Die Fußball-WM 49
Get Medieval 49
Half-Life (dt. Version) 50
Heavy Gear 50
Heroes of Might and Magic 2 50
Joint Strike Fighters 50
King's Quest: Mask of Eternity 51
Knights and Merchants 51
Liberation Day 52
Lode Runner 2 52
M.A.X. 2 52
MIA – Missing in Action 52
Monster Truck Madness 2 52
Need for Speed III: Hot Pursuit 53
Nightmare Creatures 53
O.D.T. – Or Die Trying 53
Outwars 53
Populous: The Beginning 53
Powerboat Racing 54
Powerslide 54
Rage of Mages 54
Railroad Tycoon II 54
Rainbow Six 55
Redline Racer 55
Return Fire 2 55
Shadow Master 55
Sid Meier's Alpha Centauri 56
SimCity 3000 56
Small Soldiers – Squad Commander 56
Spec Ops 56
Star Wars: Rogue Squadron 57
Streets of SimCity 57
S.W.A.T. 2 57
The Crow – City of Angels 57
The Reap 57
Turok 2: Seeds of Evil 57
V2000 58
Vangers 58
Wargasm 58
Warhammer – Dark Omen 58
Warlords 3: Darklords Rising 59
Wreckin' Crew 59

64 Nintendo 64

1080° Snowboarding 64
Aerofighters Assault 64
Allstar Baseball '99 64
Body Harvest 64
Bomberman 64 65
Buck Bumble 65
Bust a Move 2 65
Cruis'n World 66
Extreme G 2 66
F1 World Grand Prix 66
Forsaken 67
F-Zero X 67
Gex 3D – Enter the Gecko 67
Glover 68
Iggy's Reckin' Balls 68
Kobe Bryant in NBA Courtside 68
Madden NFL 99 69
Mischief Makers 69
Mission: Impossible 69
NBA Jam '99 69
NFL Quarterback Club '98 69
NFL Quarterback Club '99 70
NHL Breakaway 99 70
Robotron 64 70
S.C.A.R.S. 70
Shadows of the Empire 71
Snowboard Kids 71
South Park 72
Space Station: Silicon Valley 72
Star Wars: Rogue Squadron 72
Tetrisphere 72
Top Gear Rally 73
Wayne Gretzky's 3D Hockey '98 73

78 Game Boy

A Bug's Life 78
Castlevania Legends 78
Garfield 78
Hercules 78
Mega Man 3 78
Mega Man 4 79
Pac in Time 79
Parodius 79
Penguin Wars 79
Pipe Dream 79
Pocket Bomberman 79
Return of the Jedi 80
Snoopy Magic Show 80
Speedy Gonzales 80
Teenage Mutant Ninja Turtles 3 – Radical Rescue 80
The Humans 80
The King of Fighters 80
Turok 2: Seeds of Evil 80
Wario Blast 81
Who Framed Roger Rabbit 81
Zelda 4: Link's Awakening 81

82 Super Nintendo

Aladdin 82
Battletoads – Double Dragon 82
Dragon – The Bruce Lee Story 82
Lemmings 2 82
Mega Man X 83
Michael Jordan: Chaos in the Windy City 83
Rock'n'Roll Racing 83
Rocky Rodent 84
Samurai Shodown 84
Super Strike Eagle 84
Wing Commander: The Secret Missions 84

92 Saturn

Alien Trilogy 92
Bug Too! 92
Courier Crisis 92
Hexen 93
Mega Man x3 93
Panzer Dragoon 2 + Panzer Dragoon Saga 93
Robotica 93
Shining Force III 94
WipEout 2097 94

96 Mega Drive

Powermonger 96
Shadowrun 96
Shinobi 3 96
Sonic 96
Space Harrier II 96
Streets of Rage 96
Streets of Rage 2 96
Streets of Rage 3 97
Super Hang On 97
Super Thunder Blade 97
Taz Mania 97
Thunder Force II 97
Thunder Force III 97

Star Wars – Episode I

Seite 6

Da jubelt der Jedi: 11 Levels durchgespielt, damit Ihr angesichts der dunklen Macht nicht im dunkeln tappt

Tomb Raider II: Die goldene Maske

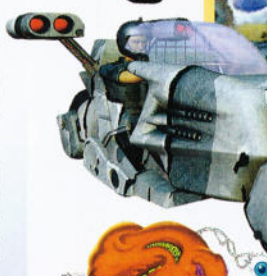
Seite 36

Lara Croft schießt oft: Vier neue Levels (auf der „Gold Edition" oder kostenlos im Internet)

Command & Conquer 64

Seite 60

NOD-Missionen, die sich lohnen: Kultige Echtzeit-Strategie fürs N64 vorexerziert!



R-Type DX

Seite 74

Bye bye, Bydo: Der Untergang des Empires – mit Levelkarten!

Sonic Adventure

Seite 86

Sonic braucht 'n Tonic: Der rasende Igel und seine Freunde auf dem Weg ins Ziel – wo geht's bitte lang?

Cheaten? So geht's! S. 4
Trix per Fax S. 34
Impressum & mehr S. 95
Jackpot S. 98

Cheaten? So geht's!

Neue Konsole, neue TRIX: Im Heft findet Ihr die erste Komplettlösung fürs Dreamcast-Spiel mit mir!

Richtiges Tricksen will gelernt sein! Hier findet Ihr Erklärungen zu den Cheats & Codes und zur Benutzung der Aufkleber. Außerdem: eine genaue Beschreibung der Tasten von PC-Tastatur und allen Joypads.

So bringt Ihr die Cheats zum Laufen!

Im einfachsten Fall werden Cheats genau wie Paßwörter im Paßwörter-Menü eingegeben. Im Spiel „Colony Wars: Vengeance" für die Playstation schickt Euch dann zum Beispiel das Paßwort „Vampire" nicht in einen höheren Level, sondern verschafft Euch unendlich viel Energie.

Die meisten anderen Cheats bestehen aus einer Abfolge von Tasten, die Ihr nacheinander drückt. Dabei müßt Ihr auf ein paar Dinge achten – das zeigen die folgenden vier Schummel-Beispiele.

Schummel-Beispiel 1

„Parodius" für den Game Boy

So steht's im Heft

Gebt in der Pause die Kombination ↑↑↓↓←→←→ⒷⒶ ein und verlaßt sie anschließend wieder.

Das ist zu tun

Das ist die einfachste Art Cheat. Ihr geht während eines laufenden Spiels in den Pause-Modus und drückt zuerst die Richtungstaste ↑ und laßt sie wieder los. Dann drückt Ihr noch einmal auf ↑, als nächstes kommt ↓, und so weiter, bis der ganze Cheat eingegeben ist. Im Anschluß daran beendet Ihr die Pause.

Schummel-Beispiel 2

„MediEvil" für die Playstation

So steht's im Heft

Pausiert das Spiel, haltet L2 gedrückt und betätigt nacheinander: ↓↑□△△○↓↑□△.

Das ist zu tun

Dieser Cheat funktioniert im Prinzip genau wie das Beispiel 1, nur müßt Ihr während der Cheat-Eingabe die ganze Zeit die Taste L2 gedrückt halten. Also: Drückt und haltet L2, **bevor** Ihr den Cheat eingebt, und laßt L2 erst **danach** wieder los!

Schummel-Beispiel 3

„Shadows of the Empire" fürs N64

So steht's im Heft

Haltet folgende Tasten gedrückt:
C▲+C▼+C◀+C▶+Z
+L+R+←+A◀**(halb)**

Das ist zu tun

Komplizierter als bei diesem Cheat wird es selten, und so schwer ist er im Grunde ja auch nicht!

Die „+"-Zeichen bedeuten folgendes: Haltet zuerst einmal alle genannten Tasten bis auf die letzte **gleichzeitig** gedrückt (also alle gelben Tasten, den Pistolenknopf unten am Joypad, die beiden Schultertasten und das Steuerkreuz nach links).

Anschließend bewegt Ihr mit dem Mund oder der Nase – für den Fall, daß Ihr alleine seid, denn schließlich werden alle Finger ja schon verwendet – den Analogstick zur Hälfte nach links (**A◀(halb)**), und – hurra – schon habt Ihr's geschafft!

Schummel-Beispiel 4

„Excessive Speed" für PC

So steht's im Heft

Pausiert das laufende Rennen durch Drücken von **[ESC]** und gebt einen der folgenden Codes ein, zum Beispiel **addenergy** für neue Energie.

Das ist zu tun

Beim PC stehen einzelne Tasten stets in eckigen Klammern, wie hier die **[ESC]**-Taste. Drückt also als erstes während des Spiels auf die Taste **[ESC]**, um das Spiel zu pausieren, und tippt anschließend den Cheatcode **addenergy** ein. Beachtet dabei aber unbedingt die Groß- und, wie hier, Kleinschreibung!

Zusätzlich müßt Ihr noch bei den Tasten **[Y]** und **[Z]** aufpassen. Ihre Funktion ist manchmal vertauscht – wenn also der Code **addenergy** bei Euch nicht funktionieren sollte, probiert es einfach mal mit **addenergz**, dann müßte es klappen!

Die SCREENTRIX-Aufkleber

Die exklusiven **Memory-Card-Aufkleber** (l.) verraten auf einen Blick, welche Top-Spiele sich auf Euren Speicherkarten für die Playstation oder das N64 befinden – bei zu wenig Platz beklebt Ihr noch die Rückseite!

Die **Joypad-Aufkleber** (o.) passen auf das Playstation-Pad (Standard und Dual Shock) bzw. N64-Pad. Playstation-Spieler wählen zwischen zwei „Tekken 3"-Motiven.

Achtung, Insider-Witz: Der **„Any Key"-Aufkleber** (l.u.) ist eine Antwort auf die uralte Userfrage: „In der englischen Anleitung steht, ich soll „any key" drücken (dt.: „irgendeine Taste"). Aber wo finde ich sie...?". Ab jetzt muß niemand mehr verzweifeln, es gibt die „Any Key"-Taste auch auf Eurem Rechner – zum Aufkleben auf eine beliebige Taste.

Alles easy, oder was?

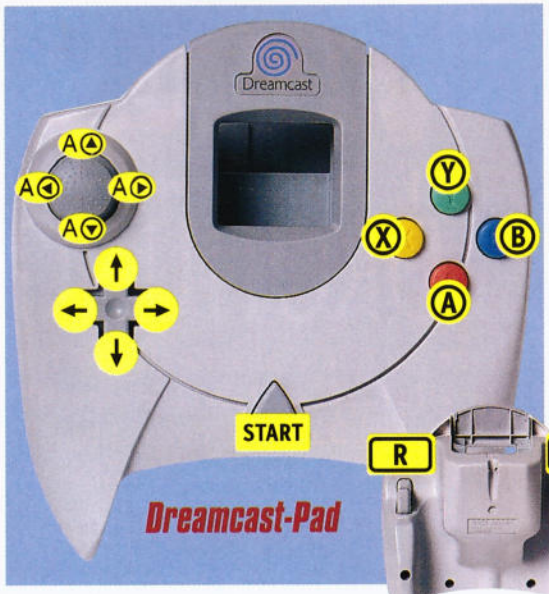
Wenn Ihr die hier genannten Cheat-Regeln beachtet, sollte das Schummeln für Euch kein Problem sein. Und falls doch einmal eine Cheat-Eingabe komplizierter ist als in den vier genannten Schummel-Beispielen, wird sie Euch an Ort und Stelle Schritt für Schritt genau erklärt! Großes SCREENTRIX-Ehrenwort!

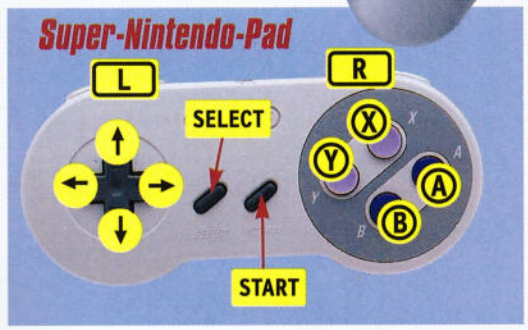
SCREENTRIX AKTION!

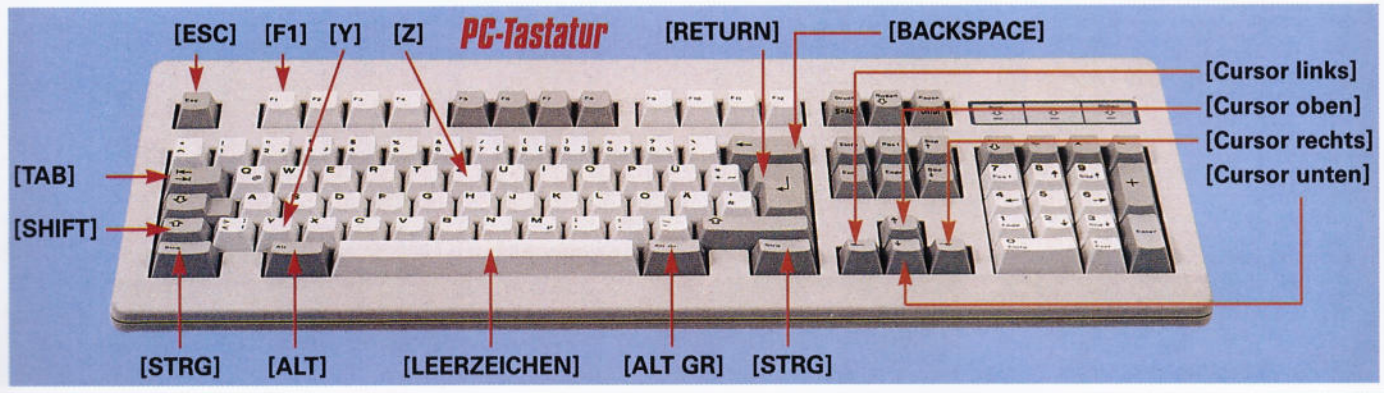
So viele Spiele, so wenig Hardware? Das muß nicht sein: Wir verlosen 3 komplett ausgestattete Spiele-PC! Wie Ihr bei der Verlosung mitmachen könnt, erfahrt Ihr auf der Jackpot-Seite 98. Aktionsschluß ist der 31.12.1999. Der Rechtsweg ist ausgeschlossen.

Die Tastenbezeichnungen

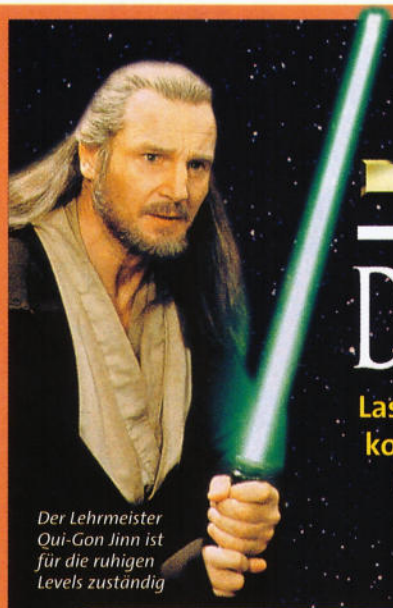
Im Heft verwenden wir gängige Symbole, die auf dieser Seite gelb markiert sind. Damit seht Ihr auf einen Blick, welche Taste mit einem Symbol gemeint ist.







Text: Andreas von Lepel · Fotos: Michael Kayser



Der Lehrmeister Qui-Gon Jinn ist für die ruhigen Levels zuständig

STAR WARS EPISODE I
DIE DUNKLE BEDROHUNG

Laserstrahlen pfeifen Dir um die Ohren, bis an die Zähne bewaffnete Droiden kommen hinter der Wegbiegung hervor, und Du hast nur Dein Laserschwert und keine Ahnung, wie es weitergeht? Dann bist Du hier genau richtig. Hier erfährst Du, welchem Weg Du durch die 11 Levels folgen mußt, um der guten Seite der Macht zu dienen.

Kurze Einführung

Diese Komplettlösung enthält die Beschreibung des Weges durch die verschiedenen Levels. Das Hauptaugenmerk liegt dabei auf den Lösungen für die Puzzles, denen Du unterwegs begegnest.

Natürlich bekommst Du im Laufe der Zeit genügend Feinde zu Gesicht, die Du entweder töten oder betäuben mußt, oder Du ergreifst (wenn möglich) die Flucht. Auf spezielle Kampfsituationen wird in der Lösung nur eingegangen, wenn es sich um wichtige Gegner handelt.

Von den Feinden abgesehen, gibt es natürlich auch jede Menge Ausrüstung einzusammeln. Hier mußt Du selbst die Augen offen halten. Meist liegt das Zeug einfach so in der Gegend rum, aber gerade kleinere Räume und Container sind als Behälter für die richtige Waffe und Munition oder das dringend benötigte Medipack geradezu prädestiniert.

Allgemeine Tips

Notwendige Fertigkeiten

1. Der Umgang mit dem Laserschwert
Erlerne möglichst gleich zu Beginn des Spiels, wie Du mit dem Laserschwert umzugehen hast. Dazu gehört zum einen das Abwehren von Schüssen, für das Du ein gutes Timing benötigst. Zum anderen benötigst Du abwechslungsreiche Schlagtechniken, vor allem für die stärkeren Gegner in späteren Spielabschnitten. Ein wichtiger Grund für den häufigen Einsatz des Schwertes: Du brauchst keine Munition.

2. Sprungtechnik
Lerne die Weite Deiner Sprünge zu vergrößern, indem Du während des ersten Sprunges noch einmal springst. Du mußt diese Fähigkeit sowohl aus dem Stand als auch aus der Bewegung beherrschen, um diverse Abgründe zu überqueren oder Seile zu erreichen. Auch für Deine Schwertkampftechnik ist dies ein wichtiger Aspekt.

Taktische Hinweise

- Ein Macht-Stoß im richtigen Moment hilft, schwierige Stellen zu meistern.
- Mit Kampfpanzern lege Dich am besten gar nicht an, mit Jagd-Droiden nur, wenn Du schwere Bewaffnung mit Dir führst.
- Mußt Du jemanden in einer Mission beschützen, laß die entsprechende Person nur an geräumten Stellen auf Dich warten. Der Abstand zu ihr darf aber nicht zu groß werden!
- Am Ende einer Mission brauchst Du nicht mehr so extrem auf Deine Energie zu achten, denn bei Beginn der nächsten Mission beträgt sie automatisch wieder volle 100 Prozent.

LEVEL 1 Station der Handelsföderation (Obi-Wan Kenobi)

Ein etwas zu harter Brocken für den Anfang. Verkrümle Dich hier nach rechts, dort wartet ein Durchgang

Wenn Du die beiden Schalter schnell hintereinander gedrückt hast, steht die Tür rechts für Dich offen

Wirfst Du die Container auf die unten wartenden Droiden, kannst Du einige Gimmicks einsammeln

Ziel: Erreiche den Hangar

Verlasse schnell den Konferenzraum. Geh geradeaus bis zu einem geschlossenen Tor. Es läßt sich aus dem Schalterraum zur Rechten öffnen. Wenn Qui-Gon Dich fragt, wende Dich nach rechts.

Das Tor öffnest Du über zwei Stufen im Schalterraum. Geh weiter, bis Du einen Gang kreuzt und vor Dir ein sich schließender Raum ist 1. Begib Dich dann schnell nach rechts. Auf der linken Seite befindet sich ein schmaler Durchgang. Folge ihm. Du fällst hinunter und bist allein.

Laufe weiter bis in die Gänge mit den Wartungsdroiden. Halte Dich rechts, bis Du kurz nach einer Tür einen Schalter betätigst. Gehe durch die jetzt offene Tür (Droide), betätige den Schalter und verlasse den Raum zügig. Geradeaus bis zur Wand und dann rechts findest Du die zuletzt geöffnete Tür 2. Folge dem Pfad und halte Dich rechts. Du fällst erneut.

An der Kreuzung mit der roten Tür nimmst Du den Raum mit den Containern und der Plattform gegenüber 3. Öffne im unteren Teil die Trennwand mit dem Schalter und sprich mit dem Techniker. Zerstöre dann den Generator in dem runden Raum in der linken Ecke mit dem Schwert.

Wieder oben, geht es durch die rote Tür. Benutze den Fahrstuhl zur Linken und geh dann in den dunklen Gang. Im Hangar spricht Obi-Wan zu Dir. Lauf weiter. Vor dem Fahrstuhl halte Dich rechts. Betätige den Schalter. Geh weiter und drück den nächsten Schalter. Für kurze Zeit ist nun der Weg zu einem Schalter frei, den Du benutzen mußt.

Verschwinde von dort und mach Dir mit dem anderen Schalter den Weg zum Fahrstuhl frei 4. Du fährst abwärts und folgst dem Weg bis zum Lift mit den Droiden, mit diesem verläßt Du den Level.

Mit der kleinen Exkursion zwischen den Schaltern in der Gitterkonstruktion aktivierst Du den nächsten Fahrstuhl

LEVEL 2 Sumpf von Naboo (Obi-Wan Kenobi)

Ziel: Finde Qui-Gon

Halte Dich im Wasser links, bis Du an Land gehen kannst. Folge dem Weg, bleib links und Du triffst Jar Jar Binks. Sprich mit ihm, und nichts wie hinterher. Um ihm auf den Felsen zu folgen, mußt Du das Baumstück heranschieben 1.

Oben folgst Du den Stämmen weiter hinauf, bis Jar Jar unten in einem Pfad steht. Spring hinunter und folge ihm durch das Wasser an den weidenden Tieren vorbei. Klettere dann die Erdwand hoch und finde Jar Jar, der erhöht steht. Um ihn zu erreichen, geh links vorbei und finde den See mit den großen Fischen. Spring hinüber und auf der anderen Seite hinauf. Wenn Du rechts bleibst, triffst Du Jar Jar, der nach einem Gespräch weitersprintet.

Springe über die zwei Abgründe (via Seil ist's zu gefährlich) 2. Du kommst an eine Grube. Stoß das Baumstück hinein und verlasse mit dessen Hilfe auf der anderen Seite die Grube. Spring an der linken Wand an das Seil und hangle Dich nach rechts 3.

Auf der folgenden Lichtung mußt Du für Jar Jar die Droiden plätten 4. Benutze dazu die Repetierkanone. Vorsicht mit den Containern, sie enthalten Jagd-Droiden. Ist die Lage geklärt, verlasse die Lichtung auf dem anderen Pfad und triff Qui-Gon.

Mit Hilfe des verschobenen Baumstückes wird der Sprung zu Jar Jar ein Kinderspiel

Wenn Du hier das Seil benutzt, bist Du ein leichtes Ziel für die Gleiter. Da ist es gesünder, zweimal mit Anlauf zu springen

Nach der Kletterpartie aus der Grube hinaus mußt Du von ganz links gekonnt an das Seil hüpfen

Vermeide bei der kleinen Ballerorgie, die Container zu treffen. Wie Du siehst, befinden sich in ihnen die wirklich lästigen Jagd-Droiden

LEVEL 3 Otoh Gunga (Obi-Wan Kenobi)

Schnelle Drehungen und exakte Sprünge sind bei den Wasserspielen gefragt

Nach dem Knopfdruck mußt Du sehr schnell nach oben

Dieses Puzzle ist schnell gelöst: Der Container muß einmal in jede Ecke. Sind alle Schalter aktiviert, öffnet sich der Boden mit dem letzten Schalter

Anakin braucht mal wieder Ersatzteile für seinen Flitzer

Ziel: Rette Jar Jar Binks

Nach dem Gespräch mit Boss Nass und einer Unterhaltung mit Qui-Gon verlasse die Kammer und begib Dich zur Transportkugel. Nach der Fahrt mußt Du in den blockierten Gang. Benutze bei dieser Stelle und auch bei entsprechenden späteren Gelegenheiten entweder das Schwert oder den Macht-Stoß für die Wachen.

Laufe weiter bis an eine geschlossene Tür. Sprich mit dem Gunganer, dann läßt er Dich durch. Folge dem Pfad, springe auf die andere Seite. An den Wachen vorbei, ist mal wieder eine Fahrt mit der Gondel angesagt. Übers Wasser kommst Du dann mittels Doppelsprüngen in schneller Folge 1.

Benutze erneut eine Transportkugel. In der nächsten Halle betätige den Knopf und lauf schnell nach oben, bevor der Zugang in die Röhre wieder verschwindet 2. Du kommst dann zu einem verschlossenen Gang mit einer Wache davor. Mit Hilfe der Jedi-Technik im Gespräch kommst Du hindurch.

Stehst Du vor einer Tür mit einem roten Zeichen darauf, mußt Du gegenüber im Saal den im Fußboden verborgenen Schalter betätigen. Schiebe dazu nacheinander den freistehenden Container in die begehbaren Ecken und betätige oben die Knöpfe, bis sich der Boden öffnet 3.

Geh durch die Tür. In der nächsten Halle schiebe den Container an die Säule, betätige den Schalter und springe schnell nach oben, hinüber und durch den Eingang. Du findest einen Techniker, der Dir nach einem Gespräch eine Gondel freischaltet, mit der Du in die Gefängnisebene kommst.

Dort nimmst Du den linken Weg und gehst hinunter in Jar Jars Zelle. Sprich mit ihm, er beginnt in Richtung Ausgang zu laufen. Du mußt ihm jetzt nur noch in die Transportkugel folgen und gelangst mit ihr aus dem Level.

Text: Joachim Enderlin · Fotos: © LUCASFILM LTD. & TM

LEVEL 4 Palastgarten von Theed (Obi-Wan Kenobi)

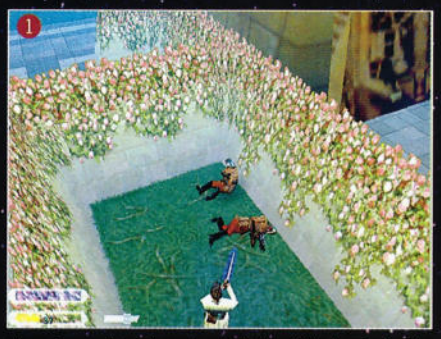
Ziel: Durchquere die Tore des Palasts

Spring am Anfang des Levels ins Wasser und schwimme gegen die Strömung nach rechts, bis Du zur Plattform an der Staumauer kommst. Folge den Stufen und springe nach rechts bis zum Steg, den Du mit einem Macht-Stoß aktivierst. Weiter den Pfad entlang, Du deaktivierst den Schutzschild auf der Brücke mit einem weiteren Macht-Stoß.

Am Eingang zum Garten angekommen, sprich kurz mit den Wachen. Dann mußt Du den Weg durch den Garten finden. Um dem Kampfpanzer größtenteils aus dem Weg zu gehen, nimm links den Pfad durch den Irrgarten, um in seinen Rücken zu kommen und dann schnellstmöglich um die Ecke in den nächsten Eingang zum Irrgarten zu flitzen. Du triffst dann eine verletzte Wache. Von ihr bekommst Du den Paßcode für das Tor 1. Schlage Dich vorsichtig bis dorthin durch 2.

Nach dem Tor folgst du dem Hauptpfad geradeaus bis zur Treppe. Oben betätigst Du den Schalter. Spring in das dadurch freigesetzte Wasser und benutze den Schalter auf der anderen Seite. Nachdem das Wasser abgeflossen ist, drückst Du den jetzt freigelegten Schalter. Eine neue Brücke wurde dadurch aktiviert. Auf der nächsten Plattform reicht ein Macht-Stoß für den nächsten Steg.

Auf der anderen Seite (Vorsicht: Bomben!) kommst Du auf den Platz vor dem Tor, den Du schon am Anfang des Levels auf der anderen Seite gesehen hast. Laß Dich möglichst wenig von dem Kampfpanzer erwischen, während Du die beiden Schalter für das Tor mittels Macht-Stoß aktivierst. Der eine befindet sich genau links des linken Sockels, der andere schräg rechts vom rechten Sockel der Treppe (hochspringen) 3. Verschwinde schnell durch das offene Tor aus dem Level.



Von dem netten Herrn in der Ecke gibt's den Paßcode für das Tor ein Stück weiter...

...wo Du diesem ebenso netten Herrn beim Öffnen des Tores mittels Code behilflich bist

Exkurs: Sind die Balkone offen, kannst Du aus den Räumen Nachschub beziehen

Der Hebel schräg rechts vom Tor ist erst sehr spät zu sehen. Vorsicht: Kampfpanzer!

LEVEL 5 Theed (Obi-Wan Kenobi)

Um die Tür von der anderen Seite zu öffnen, mußt Du links auf das zerstörte Stück Brüstung springen

Befreie den Gefangenen, denn er wird Dir später noch gute (Waffen-)Dienste leisten

Mit dem Seil im Hof kommst Du in diesem Raum an den Schalter für das nächste Tor

Mit einer Präsentation der Macht bekommst Du den Weg für die ungeduldige Chefin frei

Ziel: Bringe die Königin lebendig zum Hangar

Folge der Königin in den Garten, bis sie Dir von dem geheimen Pfad erzählt. Schiebe die Statue beiseite. Ein Stück weiter mußt Du über den Abgrund springen, um dann die Tür von der anderen Seite zu öffnen 1. Am Fuß der Treppe bleibt die Königin vorerst (sehnsüchtig auf Dich wartend) zurück.

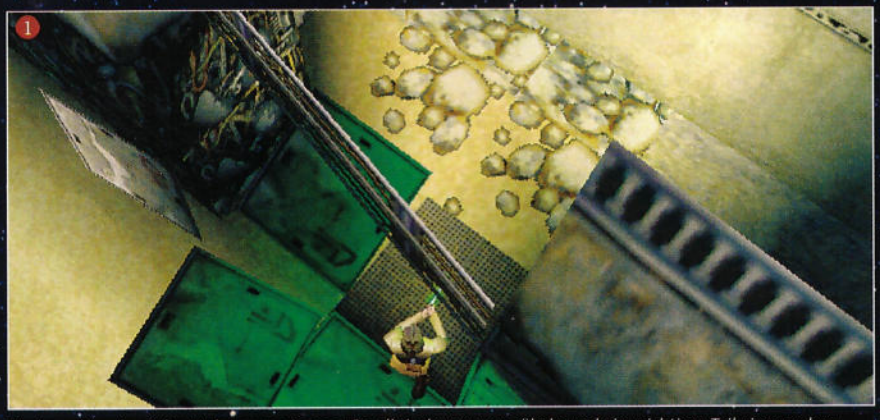
Auf der großen Freifläche wartet ein Kampfpanzer direkt neben einem geschlossenen Tor, das Du öffnen mußt. Dazu benutzt Du die Treppe auf der linken Seite. Halte Dich dann weiterhin links, vorbei an dem verwundeten Soldaten. Über die Brücken und verschiedene Räume gelangst Du bis in den Hof hinter dem Panzer. Vergiß nicht, den frustrierten Gefangenen aus den Zellen ein Stück weiter oben zu befreien, das wird Dir in einem späteren Level helfen 2. Beschieß dann den Panzer, damit er den Weg freigibt. Begib Dich nach unten und betätige den Schalter für das Tor. Sei dabei vor dem fiesen Panzer auf der Hut, mit ihm ist nicht gut Ketten rasseln.

Jetzt ist es Zeit, die Königin zu holen. Sie muß Dir durch das Tor hindurch folgen. Den Hauptpfad entlang kommst Du zu einer Treppe auf der rechten Seite. Laß die Königin Dir hinauf und über die Brücke nach links in den Raum folgen. Bewaffne Dich an dieser Stelle so schnell (und verschwinde auf der anderen Seite hinaus), daß sie Dir vorerst nicht folgt! Gehe draußen die Treppe auf der anderen Seite hinauf in den Raum mit der Frau. Schwing Dich entspannt aus dem Fenster und mit dem gespannten Seil auf die andere Seite des Hofes, bei der Du mit einem Schalter das nächste Tor öffnest 3. Hol anschließend die Königin.

Folgt dem Weg bis zu der gesperrten Brücke. Spring in das Boot und von dort in das Haus. Vom Balkon im oberen Stock reicht ein Macht-Stoß, um der Königin den Durchlaß zu gewähren 4. Halte mit ihr Schritt. Auf dem nächsten Hof geht es wieder nach links (Gefahr von vorn und hinten).

An den Wachen vorbei kommst Du dann in die Nähe des Hangars. Kläre das Gebiet (hier ist noch einmal ordentlich Blechparty) und bitte die Königin, Dir in den Hangar zu folgen. Hier triffst Du Deine Begleiter wieder und kannst den Level verlassen.

LEVEL 6 Mos Espa (Qui-Gon Jinn)



Verlasse hier den Schrottplatz, um ein paar Sandkriecher zu vermöbeln und ein wichtiges Teil einzusacken

Von Watto gibt's einen Konverter und das Versprechen auf eine spätere Rennwette

Hinter dieser Tür ist der gute Jar Jar fleißig am Baden. Du mußt ihn dort rausholen

Dieser Schreihals von Händler hat wirklich etwas im Angebot, das Anakin gut gebrauchen kann

Auf Treppe und Käfig kann der kleine Pelznager Dir nichts anhaben. Töte dieses Monster

Ziel: Finde Jar Jar Binks und Anakin Skywalker und besorge die fehlenden Racer-Teile

Mos Espa ist eine willkommene Abwechslung, nachdem Du Dir den Weg in die Stadt an den Sandleuten vorbei geebnet hast. Halte Dich weitestgehend aus Konflikten heraus und erledige Deine Aufgaben. Orientiere Dich in der Stadt einfach an den Farben der Wegweiser, um Dich in den vier Hauptstraßen zurechtzufinden.

Folge der blauen Straße zweimal um die Kurve, bis Du Padme in der Nähe eines großen Tieres begegnest. Wenn Du mit ihr sprichst, will sie Jar Jar finden, während Du Anakin aufstöbern mußt. Geh Deinen Weg weiter in die Sklavenquartiere. Am Ende der Sackgasse unterhältst Du Dich mit Shmi. Folge ihr und sprich mit Anakin. Du mußt ihm über den Schrottplatz zu Watto folgen.

Hier mußt Du einige Male springen. Um der Maschine in der Mitte des Hofes auszuweichen, springe von der Plattform weiter in die Höhe, bis Du auf die andere Seite der Metallstapel gelangst. Bleib hinter Anakin. Weiche der Maschine rechts aus, und ein Durchgang öffnet sich in der Wand 1.

Besorge Dir außerhalb von den Sandleuten einen Konverter. Zurück auf dem Schrottplatz, halte Dich rechts und benutze den Container, um über den nächsten Stapel zu kommen. Hier kommst Du zu Watto, dem Du einen weiteren Konverter abhandelst 2. Sprich draußen mit Anakin, er braucht Podracer-Teile. Rede mit Padme. Du mußt auch noch Jar Jar finden und zwar im Bad, in der Nähe Deines letzten Treffens mit Padme 3. Sprich vor Wattos Laden auch noch mit der blauen Frau, damit Jabba Dir später Geld leiht. Tausche jetzt auf der blauen Straße mit dem lauten Händler am Knick die Konverter gegen einen Massekuppler 4.

Am Ende der roten Straße sprich mit der sitzenden Frau. Sie will ihren Sohn befreit wissen. Dazu mußt Du, ausgehend von der orangen Straße, in ein Haus und mittels Brüstung-Seil-Durchgang-Brüstung-Seil in das Haus, vor dem die Frau sitzt. Das Monster erledigst Du am besten vom Dach des Käfigs vom Jungen aus 5. Zerstöre dann den Generator, um mit dem Jungen den Hof zu verlassen. Du erhältst einen Booster.

Im Sklavenquartier hilfst Du dem überfallenen Mann 6. Säubere nach dessen Wohnung auch den Hof. Vom Händler dort erhältst Du als Dank einen Triebwerkskuppler. Diesen und den Booster tauschst Du in der Bar in der schwarzen Straße. Du erhältst von Sebulba dafür die noch benötigte Steuerung.

Geh nun zurück zu Wattos Laden und sprich mit Anakin. Dank der von Dir eingetauschten Ersatzteile steht dem Rennen nichts mehr im Weg.

Meist sind die putzigen R2-Einheiten hilfreich – besonders beim Türenöffnen!

Hinter dieser Tür steigt eine Kriminellen-Party. Wenn Du mitmischst, gibt es eine sehr brauchbare Belohnung

LEVEL 7 Arena von Mos Espa (Qui-Gon Jinn)

Ziel: Triff Jabba und Watto, hilf Anakin

Sprich mit der blauen Frau 1. Dank Jedi-Trick bringt sie Dich zu Jabba. Folge ihr. Dummerweise mußt Du in der Grube nach dem Gespräch mit Jabba gegen ein Monster kämpfen 2. Egal mit welchen Waffen Du gegen das Riesenvieh antrittst, vermeide auf jeden Fall die Dornen am Rand!

Unterhalte Dich draußen mit Teemto und seinem Kumpel 3. Besorge dann beiden einen Drink von der Bar. Wenn Teemto zu Watto läuft, folge ihm. Wette mit Watto. Jetzt ist der Weg auf der anderen Seite der Bar in die Arena frei. Spring in die Arena hinunter und sprich mit Anakin. Er wurde bestohlen 4. Folge dem Dieb (dranbleiben!) quer über den Platz bis hinauf auf die Felsseite gegenüber der Tribüne in das Gebäude. Verschiebe darin den Container.

Nach der Kammer kommt ein Raum, in dem Dich der Diebesboß erwartet 5. Wenn Du ihn bekämpfst, achte auf die Selbstschußanlagen in den Ecken. Sie müssen möglichst zügig zerstört werden. Im Vorraum kannst Du Energie tanken.

Hast Du Anakins Ersatzteil zurückgewonnen, kehrst Du damit in die Arena zurück, damit der Kleine das Podracer-Rennen beginnen und Dir den erhofften Wettgewinn beschaffen kann.

Mittels Jedi-Trick wird die blaue Dame überzeugt, daß es jetzt zu Wabber-Jabba geht

Der kleine Flitzer hat gerade Anakin tierisch gemein beklaut. Du mußt ihm unbedingt folgen!

Gefährlicher als Jabba sind beim folgenden Kampf die Dornen direkt vor Deiner Nase

Die durstigen Jungs brauchen Drinks von der Bar, um etwas gesprächiger zu werden

Neben dem kleinen Motz warten hier auch noch nette Selbstschußanlagen auf Dich

LEVEL 8 Landung in der Wüste von Tatooine (Qui-Gon Jinn)

Ohne die lästigen Drohnen lebt es sich später im Kampf entscheidend besser: Kill sie!

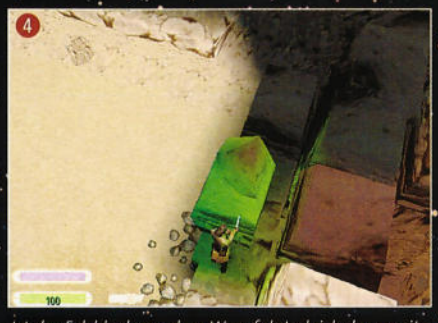
Das erste Gefecht mit Darth Maul erfordert schon abwechslungsreiche Klingentechnik

Ziel: Beschäftige Darth Maul

Verlasse die Stadt. Zerstöre schnellstmöglich die auf Dich feuernden Drohnen 1. Auf dem Weg zum Schiff blockiert Darth Maul den Weg. Bekämpfe ihn mit dem Schwert (!) und allen Techniken, die Du draufhast, bis er das Weite sucht 2.

Hole Dir das Medipack vom Fahrzeug an der rechten Seite 3. Springe dann auf die Felsblöcke, schiebe den störenden aus dem Weg und folge Deinen Kameraden 4. Jetzt taucht Darth Maul ein zweites Mal auf. Halte ihn vom Schiff fern und bekämpfe ihn so, wie schon beim ersten Zusammentreffen 5. Es ist in dieser Phase des Spiels nicht möglich, Darth Maul zu töten, aber Du mußt ihn unbedingt auf Trab halten und verletzen, ohne dabei selbst ins Gras zu beißen! Wenn der Generator endlich an Bord ist, kannst auch Du mit ins Schiff springen und den Planeten verlassen.

Nach dem Kampf wird erst einmal im Gleiter, der in der Nähe parkt, Energie aufgetankt



Ist der Felsblock aus dem Weg, folgt gleich das zweite Gefecht mit dem Erzfeind

Bei diesem Scharmützel ist es das Wichtigste, den Oberbösen vom Schiff fernzuhalten

LEVEL 9 Coruscant (Captain Panaka)

Ziel: Beschütze die Königin und bringe sie zum Senat

Laß Dich und die Königin vom Droiden mit dem Fahrstuhl vom Dach zum Tourismus-Büro bringen. Frage Dich durch, bis Du weißt, daß Du Tickets für die Besichtigungstour brauchst. Auf der Plattform draußen sprich den Mann rechts an. Er will 100 Krediteinheiten. Tausche beim Mann gegenüber das Fernglas. Hol Dir vom ersten Mann die Tickets 1.

Bring Euch mit den Tickets zum Abflugdeck. Da die Tour ausfällt, gehe weiter zum Schiebepuzzle. Mit Hilfe des Containers in der Ecke gelangst Du in die Zentrale 2. Mit dem ersten Schalter bewegst Du die Hebebühne nach oben und befreist den zweiten Container. Treib das Spielchen mit Schalter und Containern, bis der eine Container mit der Bühne nach oben fährt. Mit dem anderen Container gelangst Du auch hinauf, aber die Königin ist weg.

Benutze jetzt den Container oben, um auf die Plattform zu gelangen. Rufe die bewegliche Plattform und fahre damit über den Abgrund. Auf der anderen Seite gelangst Du nach dem Kampf über die Brüstung in das zweite Fenster 3. Benutze den Schalter und gehe durch das nächste Fenster auf eine weitere Brüstung. Spring und klettere ins nächste Fenster. Verschwinde aus der Lagerhalle und benutze im nächsten Saal den Lift ganz links.

Nach dem Kampf und dem Abschalten des Kraftfeldes kannst Du weiter nach unten fahren. Hol das Paßwort und geh ins verbotene Gebiet.

Folge dem Weg und benutze den Schalter. Fahr dann mit der Einheit nach oben. Benutze den Schalter und renne geradeaus über die Einheit hinweg. Dreh Dich um und benutze schnell hintereinander erst den linken, dann den rechten Schalter und laufe zweimal rechts um die Ecke. Nimm den nächsten Schalter und lauf gerade durch. Hol Dir den weißen Schlüssel 4. Benutze den Hebel und begib Dich nach rechts. Öffne die weiße Tür. Nimm die Königin und den roten Schlüssel vom Gegner. Benutze den Schalter, geh geradeaus und dann mittels Schlüssel in den Lift (das nun folgende Rätsel ist in den Bildern 5 bis 8 erklärt).

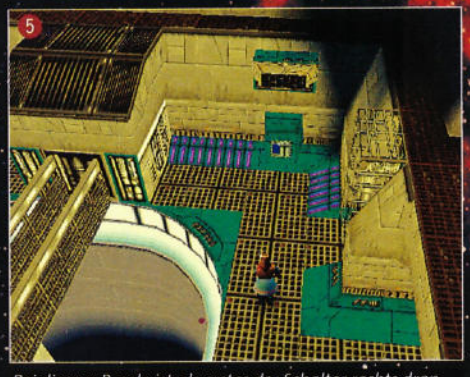
Bist Du auf der anderen Seite und die Tür ist offen, benutzt Du den Lift und öffnest das Tor mit den „wunderschönen Sonnenaufgängen". Vernichte den Söldner und tobe mit der Königin zum Senat.

Man muß zwar auf ihn einreden, damit er nicht betrügt, aber von ihm gibt es die benötigten Tickets

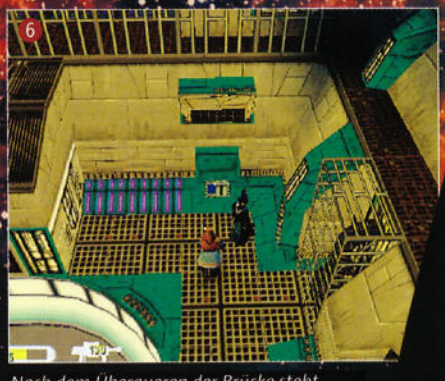
Von der Schaltzentrale aus wird der zweite Container befreit und der Lastaufzug bewegt

Eine gefährliche Klettertour in luftiger Höhe versprechen diese schmal geratenen Simse

Der weiße Schlüssel befindet sich im oben stehenden Container und muß erst herausgeholt werden



Bei diesem Puzzle ist als erstes der Schalter rechts dran. Der hinter Dir ist dann der nächste



Nach dem Überqueren der Brücke steht die Königin schon am richtigen Schalter

Gegenüber der letzten Konsole wartet der vierte Schalter auf seinen Einsatz zum Brückendrehen

Nochmal der Schalter von Bild 5, und der Schalter aus Bild 7 öffnet die Tür!

Königin Amidala, die Herrscherin von Naboo, sieht aus wie ein Engel, fährt aber Krallen aus, wenn's um ihr Reich geht

LEVEL 10 Rückkehr nach Naboo (Obi-Wan Kenobi/Königin Amidala)

Ziel: Bekämpfe Darth Maul und gelange in den Palast

In diesem Level wechselt die Handlung ständig zwischen Obi-Wan und Königin Amidala hin und her. Wichtig ist, daß Panaka nicht stirbt, sonst ist der Level beendet. Du beginnst mit Obi-Wan.

Führe alle in den Hangar. Wechsle die Person. Gehe den umgekehrten Weg aus Level 5 (1). Halte im Level möglichst viel Schaden von Panaka fern. Nach der Brücke nutze die schwere Repetierkanone. Ist der Weg dann frei, lauf weiter. Wechsle die Person.

Bekämpfe Darth Maul mit dem Laserschwert, bis er flieht (2). Folge ihm. Wechsle die Person.

Begib Dich zügig in den sicheren Raum auf der rechten Seite, den Du schon aus Level 5 kennst (3). Nimm Panaka mit. Überquere das Tor und komm auf der anderen Seite die Treppe herunter. Begib Dich rechts zu der verwundeten Wache (4). Sprich erst mit ihr, dann laß die R2-Einheit die Tür öffnen.

Zerstöre drinnen den Generator. Begib Dich durch das große Tor. Links versperrt ein Kraftfeld den Weg. Wenn Du rechts die Treppen hinaufgehst, triffst Du den in Level 5 entlassenen Gefangenen, der Dich mit Waffen versorgt (5). Umgehe jetzt das Kraftfeld, indem Du an der gebrochenen Stelle der Brüstung hinunterspringst. Zerstöre die wildgewordenen Roboter. Lauf jetzt zurück und hole Panaka. Falls das Kraftfeld noch stehen sollte, kann Panaka es mit Granaten außer Gefecht setzen (6).

Durchquere mit ihm gemeinsam den Rest des Gartens, bis Du auf einen Balkon gelangst. Wechsle die Person. Bekämpfe Darth Maul. Folge ihm über den Steg, um ihm weiter zu schaden. Du fällst dann hinunter und gehst bei ausgeschaltetem Kraftfeld in den nächsten Abschnitt. Halte Dich auf der linken Seite und betrete den Pfad, der sich dort öffnet.

Dieser nette Herr stellt im Nebenraum ein paar dringend benötigte Waffen bereit

Mehr als den Maul-Helden zu jagen, macht Obi-Wan in diesem Level eigentlich nicht

Volle Gesundheit und ein paar Momente Ruhe sind ein guter Grund, diesen Raum zu besuchen

Diese beiden ungleichen Verbündeten helfen Dir auf Anfrage beim Öffnen des großen Tores

Der befreite Gefangene aus dem fünften Level hilft Dir mit schwerer Bewaffnung aus

Beim lästigen Kraftfeld ist dann Panaka dran

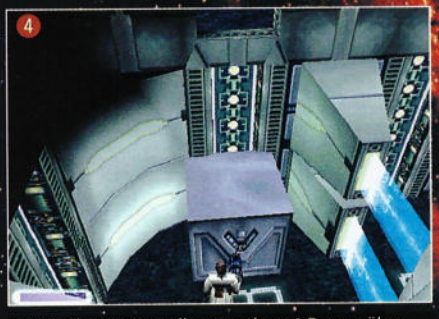
Zwei Meister des Schwertes prallen aufeinander – doch nicht immer ist doppelt gleich besser: Darth bekommt eins aufs Maul..

LEVEL 11 Das letzte Gefecht (Obi-Wan Kenobi/Königin Amidala)

Mittels dieses kleinen Geheimganges vermeidest Du den fast uneinnehmbaren Nebenraum

Der Macht-Stoß hilft auch beim Ausfahren dieser Platten. So kannst Du über den Abgrund hopsen

Diese wackelige Konstruktion beschert der heldenhaften Königin den roten Schlüssel



In den oberen Kontrollraum gelangst Du nur über den Container – frohes Schieben!

Besonders schön kannst Du Dich kurz vor dem Finale noch einmal so richtig mächtig austoben

Ziel: Erledige Darth Maul und erobere den Thronsaal

Starte mit Königin Amidala: Bei den drei Türen hol den Container aus dem rechten Raum und benutze ihn für den Schalter im linken Raum 1. Hol Dir den weißen Schlüssel. Verwende im Gang den Schlüssel mit dem Pult in der Ecke. Betätige jetzt den Schalter. Wechsle die Person.

Halte Dich links über zwei Plattformen hinweg. Fahre auf der anderen Seite mit dem Lift ganz nach oben. Spring auf die Plattform unter Dir. Hinter den zwei Türen liegt eine finstere Halle. Mache mit dem Schalter links Licht. Betätige dann den am Ende des Steges. Geh jetzt zurück auf die Plattform an der linken Seite. Verkleinere den Abgrund mit einem Macht-Stoß und spring hinüber 2. Halte Dich rechts und durchquere beide Türen. Wechsle die Person.

Schlag Dich bis zur Tür hinten links durch. Im nächsten Gang findest Du im Raum links hinten den blauen Schlüssel. Deaktiviere damit im ersten linken Raum die Blockade der Tür am Ende des Ganges. In der nächsten Halle befindet sich der rote Schlüssel auf einem Vorsprung einer Säule. Benutze den Fahrstuhl in der Ecke, um die zwei Container in der Halle leicht verkantet übereinander zu stapeln. Schiebe das Konstrukt an die Säule und hol Dir mit zwei Sprüngen den Schlüssel 3. Verwende ihn mit der entsprechenden Konsole. Verlaß dann die Halle durch das große Portal. Wechsle die Person.

Begib Dich auf den Lift vor Dir. Verlaß ihn auf dem mittleren Ring. Spring dann auf die Plattform unter Dir. Folge dem Pfad, bis es nicht weitergeht. Spring von hier zur Plattform mit dem nächsten Lift hinunter, am besten, wenn dieser gerade unten ist. Fahr bis ganz nach oben. Hinter der Tür holst Du den Fahrstuhl und fährst hinunter. Spring rechts hinauf und betätige den Schalter. Fahr jetzt zurück nach oben, und schick den Container nach unten. Damit gelangst Du in den Kontrollraum links 4.

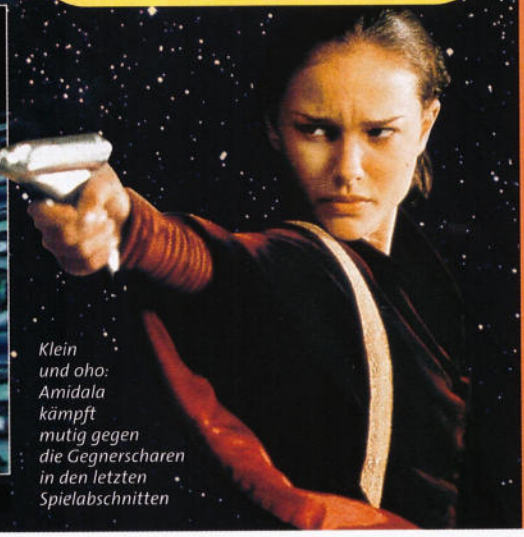
Fange hinten in der Ecke an und stelle die Kontrollen wie eine Uhr: 9:00, 9:30, 3:00, 9:30, 3:00, 9:30, 3:00, 9:30. Verlaß jetzt die Halle. Wechsle die Person.

Bring die schwere Repetierkanone an Dich und veranstalte ein Blechmassaker 5. Nach Erledigung betrittst Du den linken Raum auf dem Sockel. Begib Dich durchs Fenster auf die Brüstung und marschiere in den Raum, der ganz rechts ist. Betrete durch die Tür zur Rechten den Thronsaal. Hole Panaka durch die gegenüberliegende Tür und befasse Dich mit dem Thronräuber. Wechsle die Person.

Spring im richtigen Moment auf den Lift, der rechts von Dir ist. Steig auf der mittleren Ebene aus. Lauf bis zum Ende des Steges über zwei andere Plattformen hinweg. Benutze den Lift, um auf die zweite Plattform von oben zu gelangen. Lauf bis zum Ende und spring von hier auf den großen Mittelsteg. Halte Dich links und vermeide die Kraftfelder, wenn Du durch den Gang spurtest.

Im Endkampf mit Darth Maul sollte ein echter Jedi auf den harten Kampf Laserschwert gegen Doppelschwert nicht verzichten 6. Dabei solltest Du Dich viel bewegen und vor allem den Blitzen ausweichen. Vergiß nach dem Sieg Deinen Meister nicht. Dann erwartet Dich das große Finale...

Echte Jedis schubsen ihre Gegner nicht per Macht-Stoß in den Abgrund, sie haben Schwerter



Klein und oho: Amidala kämpft mutig gegen die Gegnerscharen in den letzten Spielabschnitten

Inhalt

Seite

- Akuji the Heartless 14
- Apocalypse 14
- Armored Core 14
- Auto Destruct 14
- Blast Radius 15
- Bomberman World 15
- C&C: Alarmstufe Rot – Gegenschlag 16
- Circuit Breakers 16
- Colin McRae Rally 16
- Colony Wars: Vengeance 16
- Cool Boarders 3 17
- Crash Bandicoot 2 17
- Crime Killer 17
- Critical Depth 17
- Deathtrap Dungeon 17
- Everybody's Golf 18
- Formula 1 '98 18
- Forsaken 18
- Frenzy! 18
- Future Cop L.A.P.D. 18
- Gex – Enter the Gecko 19
- Ghost in the Shell 19
- Golden Goal 98 19
- Grand Theft Auto 19
- Lucky Luke 19
- Madden NFL 99 19
- Mass Destruction 20
- MediEvil 20
- Motorhead 20
- N2O 20
- NASCAR Racing '99 20
- Need for Speed III: Hot Pursuit 20
- NHL 99 21
- NHL FaceOff 98 21
- Ninja: Shadow of Darkness 22
- O.D.T. 22
- Pitfall 3D 22
- Pocket Fighter 22
- Psybadek 22
- Rally Cross 2 23
- Rascal 23
- Reboot 23
- Rogue Trip 24
- R-Type Delta 24
- S.C.A.R.S. 24
- Samurai Shodown III 24
- San Francisco Rush 25
- Skull Monkeys 25
- Small Soldiers 25
- Snow Racer 98 25
- Spawn 26
- Spice World 26
- Spyro the Dragon 26
- Street Fighter Alpha 2 27
- Super Puzzle Fighter 2 Turbo 27
- T'ai Fu: Wrath of the Tiger 27
- Tennis Arena 27
- Test Drive 4x4 27
- Test Drive 5 28
- The Fifth Element 28
- Theme Hospital 29
- TOCA Touring Car Championship 2 29
- Tomb Raider III 29
- Tommi Mäkinen Rally 30
- Total NBA '98 30
- Treasures of the Deep 30
- Vigilante 8 31
- Viper 31
- V-Rally 32
- War Games 32
- Warhammer – Dark Omen 32
- WCW Nitro 32
- Wild 9 33
- Wing Over 33
- Wreckin' Crew 33

Spyro, der Drache, verspricht Euch Playstation-Cheats zum Abheben!

Akuji the Heartless

Pausiert das laufende Spiel und gebt einen der nachstehenden Cheats bei gedrückter L2- oder R2-Taste ein.

Cheats

Debug-Modus:
← ↑ ↑ △ → □ ← △ ↑ ↓ → →

Unsterblichkeit:
→ → ← △ ⊗ ↑ ○ ←

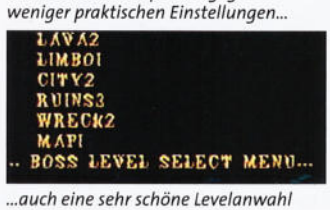
Die Anzahl der Zaubersprüche nimmt nicht mehr ab:
← △ ← ← ○ ← △ → ○ ↑ ↑ ↓

Macht mal 'ne Pause und gebt dann bei gedrückter L2- oder R2-Taste einen der aufgeführten Cheats ein

← △ ← ← ○ ← △ → ○ ↑ ↑ ↓: *Ab jetzt könnt Ihr zaubern, soviel Ihr wollt!*

← ↑ ↑ △ → □ ← △ ↑ ↓ → →: *Der ausgesprochen nützliche Debug-Modus...*

...bietet neben ein paar zugegeben weniger praktischen Einstellungen...



...auch eine sehr schöne Levelanwahl

Apocalypse

Pausiert das laufende Spiel und gebt anschließend die hier aufgeführten Cheats bei gedrückter L1-Taste ein.

Cheats

Alle Levels und Startpunkte sind direkt anwählbar:
△ ↑ ⊗ ↓

Unverwundbarkeit:
↓ ↑ ← ← △ ↑ → ↓

Alle Waffen:
□ ○ ↑ ↓ ⊗ □

Volle Lebensenergie:
□ ⊗ △ ○

Unendlich viele Leben:
△ ○ ⊗ □

Bodenloses Fallen:
⊗ ⊗ ⊗ ⊗ ⊗

Waffen- und Energieanzeige deaktivieren:
↑ □ ↑ ⊗

Gebt die Cheats in diesem Bild ein

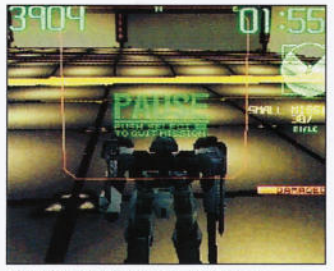
In der Mitte erscheint der neue Menüpunkt „ÜBERGEHEN UND NEUSTART". Wählt ihn für die Rücksetzpunkte an...

...oder verlaßt das Spiel. Im Hauptmenü gibt es jetzt nämlich ebenfalls einen neuen Menüpunkt „LEVEL WÄHLEN"

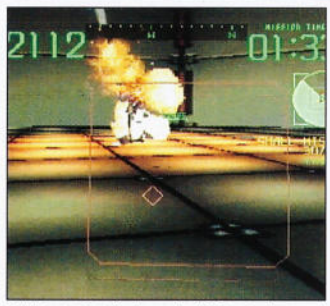
Armored Core

Ich-Perspektive

Drückt im Spiel □+△+ START. Das Spiel wird pausiert. Betätigt anschließend noch einmal START, um in dem neuen Kamera-Modus zu spielen.



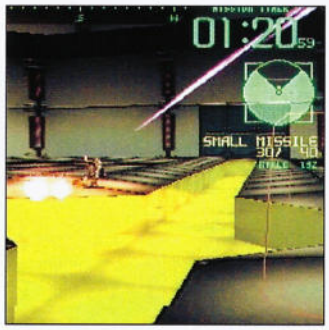
□+△+ START: *Durch den Cheat schaltet Ihr in den Pause-Modus, den Ihr dann wieder verlassen müßt*



Ab jetzt sitzt Ihr innerhalb des Roboters

Feste Kamera

Drückt im Spiel ○+⊗+ START. Das Spiel wird pausiert. Betätigt jetzt wieder START. Die Kamera bleibt nun fest an ihrem Platz, Ihr seht Euch aus einer Third-Person-Perspektive.



○+⊗+ START: *Im Modus „Fernsteuerung" werden große Roboter ganz klein*

Standard-Kamera wiederherstellen

Drückt zweimal START, um wieder die alte Kameraperspektive zu erhalten.

Auto Destruct

Pausiert das laufende Spiel und drückt ↑ ↓ ← → ↓ → L1 R1 R1. Daraufhin taucht die neue Option **„Cheat-Menü"** auf. Gebt dort die folgenden Codes ein, um die entsprechenden Funktionen ein- und auszuschalten.

Cheats

Extra Nitros:
L1 ○ ↓ L1 ↑ □ ○ R1

Extra Geld:
L1 R1 ↑ ○ ↓ □ → R1 L1

Zeiterweiterung:
↓ L1 L1 ○ ○ R1 ↑ □ L1

Unverwundbarkeit:
L1 L1 L1 L1 ← ○ ○ □ L1

Unbegrenzt Treibstoff:
L1 ○ ← L1 ○ R1 L1 ↑ R1 ↓

Auto-Tuning:
L1 R1 L1 ↑ ↓ ○ ↓ → ← □ R1

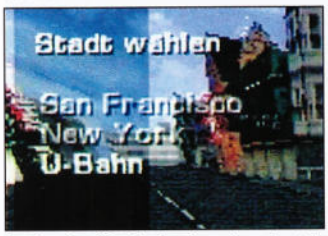
New-York-Trainingsrennen:
L1 → ↓ ← ↑ R1

U-Bahn-Trainingsrennen:
L1 ← L1 R1 → R1

↑ ↓ ← → ↓ → L1 R1 R1: *Durch diesen Cheat, den Ihr in der Pause eingeben müßt, erscheint das geheime Cheat-Menü*

Gebt die Cheats aus dem Kasten ein, um die Funktionen ein- und auszuschalten

L1 R1 L1 ↑ ↓ ◎ ↓ → ← □ R1:
So könnt Ihr im automatischen Tuning das Letzte aus Eurer Karre herauskitzeln



L1 ← L1 R1 → R1: *Wolltet Ihr nicht auch schon mal mit einem flotten Auto durch U-Bahn-Schächte rasen?...*

...auf zur Tat – next exit Broadway!

Freischalten der Debug-Konfiguration

Pausiert das Spiel und betätigt die nachstehende Kombination:
↑ → ← ↓ ◎ L1 R1
R1 L1 ◎ ↓ ← → ↑
Nun erscheint **„Debug-Konfiguration"** unter dem Menüpunkt **„Cheat-Menü"**. Dort lassen sich die Kollisionsabfrage ausstellen, der Debug-Text einblenden, die Sprache abstellen und alle verschiedenen Waffen aktivieren.

Nach erfolgreicher Eingabe des Debug-Cheats findet Ihr den neuen Menüpunkt „Debug-Konfiguration"...

...hinter dem sich mehrere nützliche Einstellungen verbergen

Mit ausgestellter Kollisionsabfrage etwa fahrt Ihr völlig frei durch die Landschaft

Blast Radius

„Blast Radius"-Warp-Cheat-No. 1

Um die vier Basis-Raumkreuzer aufzurüsten und in Sektor 5 zu beginnen, müßt Ihr im **Hauptmenü** die nachstehende Tastenkombination drücken:

→ L1 ↑ ↑ ↓ → R2
L2 R2 ↓ ↑ ↑

„Blast Radius"-Warp-Cheat-No. 2

Um gleich in Sektor 8 zu beginnen und ein neues Schiff zu erhalten, tippt Ihr im **Hauptmenü** auf diese Tasten:

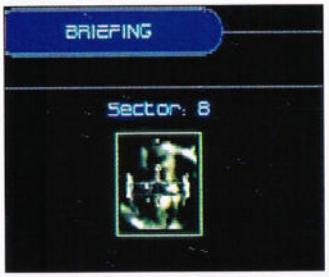
← → L1 ← → L1 R2
R2 L2 ← → ↑

Achtung: Um die beiden Codes zu aktivieren, müßt Ihr jeweils zuerst ein neues Spiel beginnen und es dann sofort abbrechen. Erst beim nächsten Start sind die neuen Elemente verfügbar!

Gebt einen Cheat im Hauptmenü ein...

...und beginnt ein neues Spiel. Brecht dieses dann ab und startet noch einmal. Erst ab jetzt ist der Cheat aktiviert!

***Warp-Cheat-No. 2**: Als neuen Raumjäger bekommt Ihr den WRAITH MK. 1...*



...und fliegt damit zum achten Sektor...

...in dem viele harte Raumschlachten auf Euch und Euer treues Schiff warten

Bomberman World

Wählt zuerst ein **„Normal Game"** und dann die **„Passcodes"** aus und gebt das gewünschte Level-Paßwort ein.

Passcodes

Stage 1	Area 5: **0714**	Area 4: **4891**
Area 1: **8010**	**Stage 3**	Area 5: **0605**
Area 2: **1180**	Area 1: **1027**	**Stage 5**
Area 3: **8086**	Area 2: **2413**	Area 1: **0730**
Area 4: **2919**	Area 3: **3009**	Area 2: **2151**
Area 5: **1021**	Area 4: **6502**	Area 3: **3562**
Stage 2	Area 5: **6809**	Area 4: **3812**
Area 1: **0127**	**Stage 4**	Area 5: **2203**
Area 2: **1220**	Area 1: **0627**	
Area 3: **1018**	Area 2: **8808**	
Area 4: **0804**	Area 3: **3674**	

Gebt alle Cheats als Paßwörter ein.

Cheats

Bonus-Modi

Special-VS-Modus: **5656**

Special-Battle-Modus: **4989**

Battle-Royal-Modus: **1616**

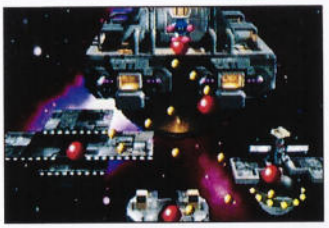
Maniac-Modus: **4622**

Start mit bester Ausrüstung

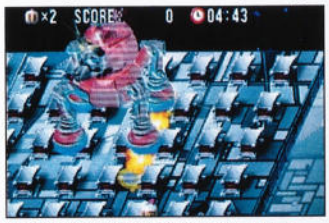
Stage 1: **7327**	Stage 3: **5211**	Stage 5: **1029**
Stage 2: **9717**	Stage 4: **1814**	

*Die Codes gelten fürs **„NORMAL GAME"***

***2203**: In der 5. Stage und 5. Area...*



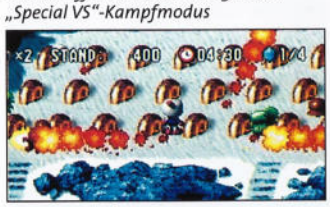
...hat sich Bomberman auf der Raumstation bis ganz nach oben durchgekämpft



Es erwartet ihn ein fieser Endgegner!

***5656**: Dieser unscheinbare Cheat...*

...verschafft Euch einen völlig neuen „Special VS"-Kampfmodus



***1814**: Ihr beginnt jetzt mit allen Extras (beachtet die langen Flammen)*

***4622**: Im „Maniac-Modus" (also „Wahnsinnsmodus") wählt Ihr alle Extras...*

...könnt noch ein Handicap einstellen...

...und sprengt Euch dann im buntbestückten Labyrinth aus den Latschen

Text: Andreas von Lepel

C&C: Alarmstufe Rot – Gegenschlag

Öffnet zuerst die **Team-Auswahlleiste** mit △, sie erscheint über den Bau-Optionen. Gebt dann darauf alle Cheats mit der ○-Taste ein (die Tasten beziehen sich auf die standardmäßig eingestellte Belegung des Joypads).

Cheats

Komplette Karte:
△△×○△□

Eiserner Vorhang:
□×○×△△

Atombombe:
○×○○×□

1000 Geldeinheiten:
××□○○○

Chronosphäre:
□○△×○○

Parabomben:
×××○△□

Level siegreich beenden:
○○△×××□

Level verlieren:
○×○□□×

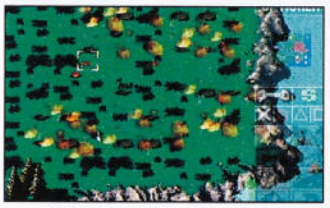
***Komplette Karte**: Gebt Ihr den Cheat auf den Feldern mit den Playstation-Symbolen ein, so verschwindet...*

...die schwarze Sichtbeschränkung, und die komplette Karte wird sichtbar

***Eiserner Vorhang**: Erscheint er links unten in den Auswahlfeldern als „BEREIT"...*

...könnt Ihr eine Eurer Einheiten schützen

***Atombombe**: Überlegt Euch den Einsatz sehr genau. Diese furchtbare Waffe...*



...zerstört nahezu alles und jeden!

***Chronosphäre**: Die Einheit links oben...*

...soll teleportiert werden. Sie verschwindet in einer weißen Entladung...

...und taucht unten rechts wieder auf

***Parabomben**: Ihr legt das Ziel fest, und...*

...der fliegende Bomber erledigt den Rest

Circuit Breakers

Nacht-Modus: Um alle Strecken nachts fahren zu können, haltet Ihr bei der **Streckenauswahl** alle vier Schultertasten L1+L2+R1+R2 gedrückt. Als Bestätigung erscheint ein Symbol.

Haltet hier die Schultertasten gedrückt

Der Scheinwerfer bestätigt Euch die korrekte Eingabe des Cheatcodes

Ab jetzt dreht Ihr nächtliche Runden!

Colin McRae Rally

Gebt alle Cheats als Spielernamen ein, eine Stimme („Cheat activated") bestätigt die richtige Eingabe.

Cheats

Die Motorleistung wird verdoppelt:
MOREOOMPH

Turbo-Booster mit SELECT:
KITCAR

Um Euch von der Stelle zu bewegen, müßt Ihr abwechselnd die Tasten × und ○ drücken:
BUTTONBASH

Starker Nebel auf allen Strecken:
PEASOUPER

Wackelpudding-Auto, fährt sich auch dementsprechend:
BLANCMANGE

Der Beifahrer bekommt eine Pieps-Stimme:
HELIUMNICK

Das Auto wird mit der Hinterradachse gelenkt (Links/Rechts vertauscht):
FORKLIFT

Vierrad-Lenkung wird aktiviert:
TROLLEY

Alle Strecken:
OPENROADS

Alle Autos:
SHOEBOXES

Geringe Schwerkraft:
MOONWALK

Einstellbare Wiederholung:
DIRECTORCUT

Nicky Grist als Fahrer:
BACKSEAT

Schnellere Bildrate (Pixelige Grafik):
SILKYSMOOTH

Fahrer auf der rechten Seite in der Cockpit-Ansicht:
WHITEBUNNY

Alle Strecken bei Nacht:
NIGHTRIDER

Verdrehte Strecken:
SKCART

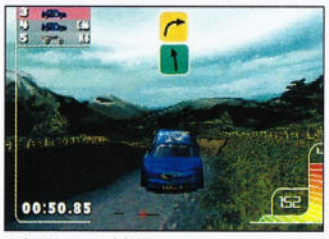
Metallische Autos:
TINFOILED

Vogelperspektive (Micro-Machines-Modus):
DIDDYCARS

Hovercraft-Modus (Schwebende Autos):
HOVERCRAFT

***KITCAR**: Dieser Spielername...*

...verschafft Euch einen grünen Balken unten im Bild. Ab jetzt könnt Ihr mit SELECT einen Turbo-Boost auslösen...



...der Euren Schlitten mit einem gewaltigen Schubs nach vorne schleudert

***PEASOUPER** und **BLANCMANGE**: Kulinarisch – durch den Erbsensuppen-Nebel fährt ein Wackelpudding-Wagen*

Colony Wars: Vengeance

Gebt die Cheats, die im Kasten stehen, im normalen **Paßwort-Menü** ein.

Cheats

Alle Cheats anschalten:
Blizzard

Alle Cheats ausschalten:
Stormlord

Alle Waffen verfügbar:
Tornado

Alle Schiffe verfügbar:
Thunderchild

Unendlich Nachbrenner:
Avalanche

Unendlich Sekundärwaffen:
Chimera

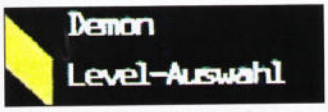
Unbegrenzte Energie:
Vampire

Freie Wahl des Levels:
Demon

Keine Geschützüberhitzung:
Dark*Angel

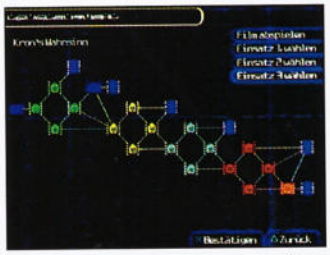
Jede Menge Upgrade-Credits:
Hydra

Geht in das Menü „Passwort"...

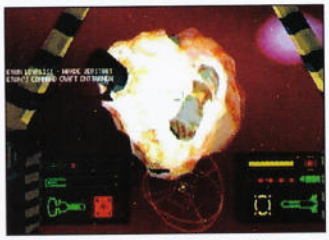


*...und gebt den Cheat **Demon** ein*

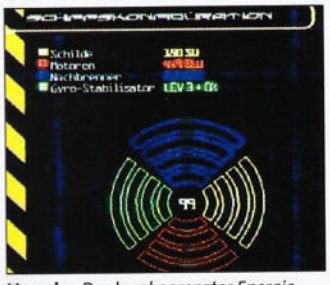
Es erscheint die „Levelauswahl"...



...durch die Ihr auf der Missions-Struktur einen beliebigen Einsatz wählen könnt



Na los, geht doch einfach einmal im 19. und letzten Akt auf Loyalistenjagd!



***Vampire**: Dank unbegrenzter Energie könnt Ihr Schilde, Motoren, Nachbrenner und Stabilisatoren optimal nutzen*

Cool Boarders 3

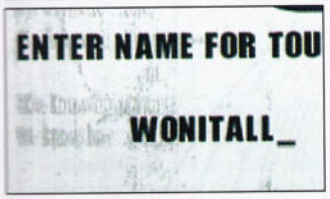
Die Cheats müßt Ihr als Namen im **Tournament** eingeben.

Cheats

Alle Einzelspieler- und Tournament-Kurse:
WONITALL

Alle Fahrer:
OPEN_EM

Große Köpfe:
BIGHEADS



***WONITALL** bedeutet übersetzt „Alles gewonnen", und aus diesem Grund...*

...gibt's als Belohnung zünftige neue Einzelspieler-Abfahrtsstrecken...

...und harte Tournament-Kurse

Fahrer Mars kurvt elegant um die Lawinenbälle des Kurses „Avalanche"...

***BIGHEADS**: ...während der wohlgenährte Fahrer Burg mit seinem Riesenschädel quer über den Abhang rutscht*

Crash Bandicoot 2

Fällt Crash in eine Schlucht, haltet Ihr einfach ↑+◎ gedrückt, und Ihr erhaltet bei Neubeginn eine Voodoo-Maske. Diese schützt Euch vor Gegnern.

Auf, Crash, stürz' Dich in die Schlucht...

...jetzt haltet dabei schnell ↑+◎, und die Voodoo-Maske erscheint!

Crime Killer

Passcodes

Level 3: Der Einbruch
◎◎□⊗△◎◎◎◎◎

Level 4: Blitzaktion
◎◎□△◎◎□△□⊗

Level 5: Killer Kult
△◎◎◎◎◎◎□△

Level 6: Kidnapping
□△□△◎□⊗⊗△

Level 7: Eine große Familie
◎◎◎◎⊗△◎◎◎

Level 8: Polizeiüberfall
□△□⊗△□⊗△□⊗

Level 9: Die Rettung
⊗⊗△◎□⊗△□△◎

Level 10: Statik
◎△◎◎□⊗△◎◎◎

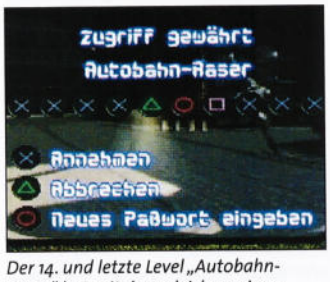
Level 11: Harte Bandagen
□△□△◎◎□△□△

Level 12: Gegen die Uhr
□△□△□△◎□△□

Level 13: Notfall
⊗⊗⊗△◎◎◎□⊗⊗

Level 14: Autobahn-Raser
⊗⊗⊗⊗△◎□⊗⊗⊗

Nachwort:
⊗△◎□△□⊗△□△



Der 14. und letzte Level „Autobahn-Raser" hat mit dem gleichnamigen PC-Spiel keinerlei Ähnlichkeit...

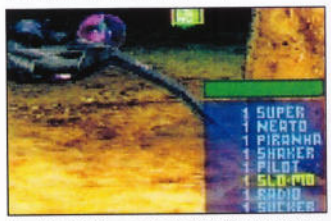
...es sind auch keine deutschen Strecken, sondern reine Phantasie-Kurse

Wenn Ihr Euch keinerlei Gefahren aussetzen wollt, bringt Euch dieser Code...

...direkt zum gerenderten Abspann

Critical Depth

Läßt Eure Bewaffnung zu wünschen übrig? Dann drückt während des Spiels einfach die folgende Kombination:
L1 R1 L1 R1 ↑ ↓ ← ↓



Noch habt Ihr von jeder Waffe nur einen kümmerlichen Schuß im Magazin...

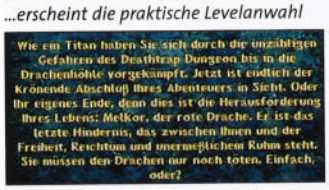
...doch nach Eingabe des Cheats sieht es besser aus: Es gibt 99 Schuß pro Waffe!

Deathtrap Dungeon

Für die Levelanwahl müßt Ihr im **Hauptmenü** die Tastenkombination L1 R1 △ △ □ ◎ R1 L1 drücken – ein Geräusch bestätigt die richtige Eingabe. Nun könnt Ihr unter **„Spiel Laden"** alle Levels komfortabel anwählen. Der Cheat funktioniert jedoch nur, wenn keine Memory Card in Eurer Playstation steckt!

Wenn Ihr hier den Code eingebt...

...erscheint die praktische Levelanwahl



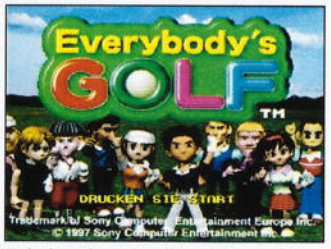
Die letzte Herausforderung wird beschrieben – es geht gegen...

...den roten Drachen Melkor, der sich irgendwo in dieser Höhle verbirgt!

Everybody's Golf

Zum Freischalten aller Golfer und Kurse (Hawaiian Resort, Fujiyama Country Club, United Country, Vegas Desert Country Club): Entfernt alle Memory Cards aus der Konsole und **gebt die Tastenkombination auf dem zweiten Pad ein,** während sich der „Everybody's Golf"-Schriftzug bewegt. Achtung: Ihr habt nur wenige Sekunden Zeit, um die Kombination einzugeben!
Haltet L1+L2+R1+R2 gedrückt und betätigt die folgenden Tasten:
↑↑↓↑←→←→↑↑↓↑←→←→

Zum Wechseln zwischen einem rechts- oder linkshändigen Golfer: Für diesen zweiten Cheat drückt Ihr bei der Charakterauswahl diese Tasten:
R1+R2+L1+L2+SELECT+START+⊗



Gebt hier den ersten Cheat für alle Golfer und Kurse auf dem zweiten Pad ein

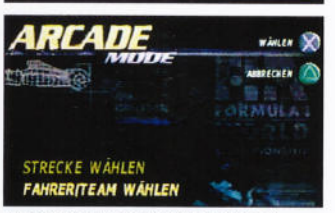
Ab jetzt könnt Ihr auch mit ICEMAN (l.) spielen! (Der zweite Cheat wird übrigens in diesem Bild eingegeben)

Auch alle Plätze sind jetzt freigeschaltet

Formula 1 '98

Startet ein Arcade-Rennen und begebt Euch ins Menü **„Fahrer/Team Wählen"**. Drückt dort ◎, um den Fahrernamen ändern zu können. Nun tippt Ihr einen der folgenden Namen für die entsprechenden Bonus-Strecken ein.

Cheat
Roman Forum – Italien:
Go Cows
Stunt Track – Stunt Park:
Cheesy Poofs

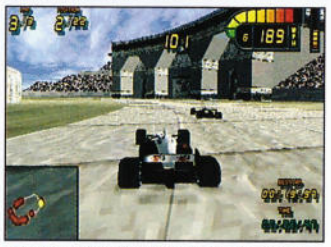


Wählt im Arcade-Modus den Menüpunkt „FAHRER/TEAM WÄHLEN"...

...und dann „FAHRERNAME ÄNDERN"

***Go Cows**: Gebt den Cheat als Namen ein*

Ab jetzt könnt Ihr Euch im sonnigen Italien im „Roman Forum"...



...(einer dem Circus Maximus nachempfundenen Rennstrecke) vergaloppieren

***Cheesy Poofs**: Dieser seltsame Name eröffnet den „Stunt Park"*

Forsaken

Um die Cheat-Optionen freizuschalten, bewegt Ihr den Cursor auf **„OPTIONEN"** und drückt ←→←→. Wechselt dann in das Optionsmenü, in dem jetzt eine neue Cheat-Option anwählbar ist.

Die verfügbaren Einstellungen sind „Alle Waffen", „Unverwundbar" und „Kein Gegnerisches Feuer". Außerdem können alle Levels angewählt werden.

*←→←→: Führt diese Kombination auf dem Menüpunkt **„OPTIONEN"** aus*

*Als unterster Menüpunkt erscheinen die bisher verborgenen **„CHEAT-OPTIONEN"***

Hier könnt Ihr die Cheats an- und abschalten und Euch in höhere Levels wie...

...zum Beispiel in den stark bewachten „Antiken Tempel" schmuggeln

Dank der Unverwundbarkeit erkundet Ihr die Gänge in vollkommener Sicherheit

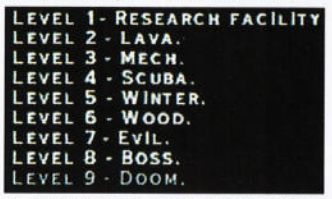
Frenzy!

Um alle Levels direkt auswählen zu können, müßt Ihr **„PICKLE"** als Paßwort eingeben. Ignoriert dabei die Nachricht, es sei ein falsches Paßwort.

Anschließend wählt Ihr im Hauptmenü das **„Cheat Menu"** aus, um die gesuchte Levelauswahl zu erhalten.

***PICKLE**: Dieses Super-Paßwort...*

...eröffnet das geheime „Cheat Menu"



Dort könnt Ihr alle Levels einzeln wählen

Im 9. Level namens „Doom" wird Euch von allen Seiten gewaltig eingeheizt!

Future Cop L.A.P.D.

Passcodes & Cheats
Level 2 – Zuma Beach: **TAFRGYBLRR**
Level 3 – La Brea Tar Pits: **CRGRGYBLRY**
Level 4 – Venice Beach: **FUMRGYBLRL**
Level 5 – Hell's Gate Prison: **SICUGYBLLI**
Level 6 – Studio City: **TAFUGYBLLR**
Level 7 – LAX Spaceport: **CRGUGYBLLY**
Level 8 – Long Beach: **FUMUGYBLLL**
Alle Levels geschafft: **SIFYGYBISR**
Alle Bonuswaffen: **SYMRGOBRRL**
Alle Levels geschafft + Bonuswaffen: **DYPYFASRHR**

***SIFYGYBISR**: Nach der Cheat-Eingabe...*

...stehen Euch alle Einsatzgebiete offen

***FUMUGYBLLL**: Im 8. Level trefft Ihr noch einmal auf viele verschlossene Tore und gemeingefährliche Gegner*

***SYMRGOBRRL**: Mit allen Bonuswaffen...*

...bringt auch das erneute Durchspielen Spaß – Eure überlegene Feuerkraft macht jeglichen Widerstand zwecklos

Gex – Enter the Gecko

So schummelt eine Echse: Drückt **START**, um den Spielverlauf zu stoppen. Wählt dann den Menüpunkt **EXIT** an, haltet L2 gedrückt, und gebt die folgenden Kombinationen ein.

Cheats & Passcode

Cheats

Unendlich Leben:
↑ ↑ ↓ → △ ↓

Levelauswahl (drückt im Spiel **SELECT**, um einen neuen Level auszuwählen):
→ → ← → △ ↓ →

Gex labert (drückt im Spiel **SELECT**, um einen Kommentar zu hören):
△ ← ○ ↑ ↓

Gex dreht durch:
↓ → ↑ ↓ → ← → ↓ ↓

Super-Passcode

Um gleich zu Beginn mit allen Boni und Extra-Levels zu spielen, benutzt Ihr diesen Passcode:

R1 R2 ⊗ L2 □ ⊗ □ R2 R2
R2 ⊗ L2 □ ⊗ R2 □ L2 R2
⊗ L2 □ ⊗ R2 □ L2 R2 ⊗ □

Führt die angegebenen Cheats unbedingt auf dem Menüpunkt „EXIT" aus!

***Levelauswahl**: Sucht Euch den gewünschten Level aus der Liste aus*

***Gex dreht durch**: Dank des Cheats oben im Kasten haut Gex alles kurz und klein!*

***Super-Passcode**: Er ist nicht gerade kurz...*

...aber er schaltet die Levels und Boni frei

Ghost in the Shell

Damit Ihr alle Levels direkt anwählen könnt, müßt Ihr die folgende Kombination im **Hauptmenü** eingeben:
R2 R1 ○ □ ↑ ↓ □ ○ R2 R2

Gebt den Cheat im Hauptmenü ein

In der zwölften und letzten Mission...

...kämpft Ihr in der düstersten Stunde kurz vor dem Morgengrauen

Golden Goal 98

Um die versteckten Teams zu erhalten, müßt Ihr in der **Teamauswahl** die Tastenkombinationen aus dem Kasten unten eingeben. Ein Geräusch bestätigt jeden korrekten Cheat.

Anschließend findet Ihr die neuen Teams in der **Kontinenten-Auswahl** unter dem neuen Punkt **„GEHEIM"**.

Cheats

England 1966:
L1 L1 L1 →

Brasilien 1970:
R1 R1 R1 →

All-Star-Team:
L2 L2 L2 →

Die Mannschaft (Bundesdeutsche Nationalelf von 1974):
R2 R2 R2 →

Gebt die Cheats in diesem Bild ein. Die neuen Mannschaften findet Ihr unter dem Kontinent „GEHEIM"

DIE MANNSCHAFT: die bundesdeutsche Elf von 1974 – inklusive Torwart Sepp Maier

Grand Theft Auto

Gebt die im Kasten genannten Cheats als **Namen Eures Charakters** ein.

Cheats

Alle Waffen, unendlich Munition, alle Levels, 99 Leben, Panzerung, Koordinatenanzeige, 5x Bonus, Ihr kommt aus dem Gefängnis frei und habt die höchste Polizei-Priorität:
BSTARD

Höchste Polizei-Priorität (4 Köpfe):
EATTHIS

Die Koordinaten werden angezeigt:
BLOWME

Die Polizei läßt Euch in Ruhe:
CHUFF

Alle Städte werden freigeschaltet:
TURF

Ihr erhaltet 9.999.990 Punkte:
WEYHEY

***BSTARD**: Dieser Cheat verschafft Euch...*

...alles, was das Mafioso-Herz begehrt: alle Städte, 99 Leben, 5x Bonus und und und...

***EATTHIS** und **BLOWME**: Ihr könnt auch gezielt schummeln, hier gibt's maximale Priorität und die Koordinatenanzeige*

Lucky Luke

Ersetzt bei den Passcodes die Zahlen durch die entsprechenden **Bilder** von Lucky Luke & Gesellen – schon springt Ihr in den Level Eures Vertrauens.

Passcodes

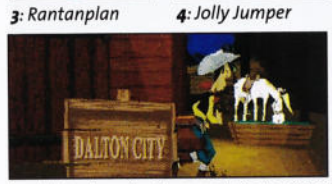
Zug 1: **1,1,2,4**	Waggonfahrt in Mine: **3,1,1,4**
Saloon: **1,1,4,3**	Alte Mine: **2,4,1,3**
Zug 2: **2,2,4,3**	Holzscheite: **4,1,3,3**
Wasserfall: **1,2,2,4**	Wüste: **3,3,1,4**
Das Dorf Pueblos: **1,4,2,3**	Dalton City: **4,4,2,3**

***1**: ein Dalton*

***2**: Lucky Luke*

***3**: Rantanplan*

***4**: Jolly Jumper*



Im letzten Level geht es nach Dalton City!

Madden NFL 99

Gebt alle Cheats im **„Enter Code"-Menü** ein. Allerdings können nicht mehr als 15 Codes gleichzeitig gespeichert werden. Eventuell müßt Ihr also mit „Delete Code" wieder Platz schaffen.

Cheats

Versteckte Mannschaften

Players Association Allstars NFC:
BESTNFC

Players Association Allstars AFC:
AFCBEST

Madden '98 Team:
BOOM

Stats Leaders:
IMTHEMAN

60's Greats:
PEACELOVE

70's Greats:
BELLBOTTOMS

80's Greats:
SPRBWLSHUFL

90's Greats:
HEREANDNOW

All-Time Greats:
TURKEYLEG

75th Anniversary Team:
THROWBACK

NFL Equipment Team:
GEARGUYS

EA Sports Team:
INTHEGAME

Tiburon Team:
HAMMERHEAD

Geheime Stadien

EA Sports:
EA STADIUM

Tiburon Sports Complex:
OURHOUSE

Original Cleveland Stadium:
DOGPOUND99

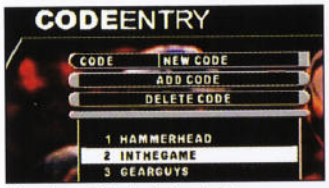
Original Houston Stadium:
THEHOGS

Original Miami Stadium:
NOTAFISH

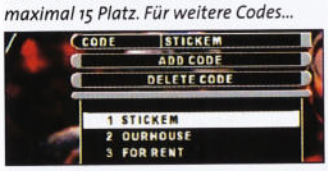
Original Tampa Bay Stadium:
SOMBRERO

Original Oklahoma Stadium:
STICKEM

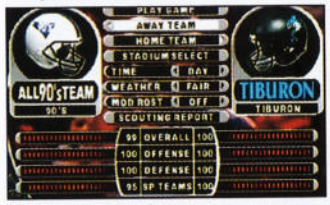
Original Washington Stadium:
FOR RENT



Von den 21 Cheats haben leider nur maximal 15 Platz. Für weitere Codes...



...müßt Ihr zuerst einige andere löschen!



***HEREANDNOW** und **HAMMERHEAD**: Das seltsamerweise punktemäßig nicht perfekte 90er Team tritt gegen das maximal ausgestattete Tiburon-Team an*

Mass Destruction

Gebt **TTTTTTTTTTTTGP** als Paßwort ein. Das schaltet alle Levels frei.

Okay, es sind genau 12 [T] hintereinander!

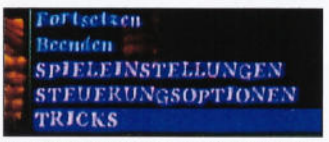
In der letzten Mission „Schockwelle"...

...laßt Ihr nicht mal die Gebäude stehen!

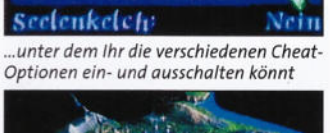
MediEvil

Pausiert das Spiel, haltet L2 gedrückt und betätigt nacheinander:
↓↑□△△○↓↑□△
Es erscheint die Zusatzoption **„TRICKS"**. Jetzt könnt Ihr die Unverwundbarkeit und Seelenkelche ein- und ausschalten sowie Levels überspringen.

Macht im Spiel eine kleine Pause, und gebt dann den oben genannten Cheat ein

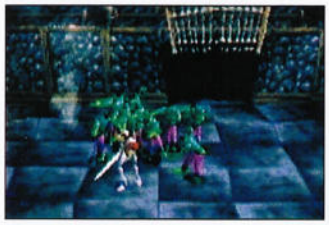


Der neue Menüpunkt „TRICKS" erscheint...



...unter dem Ihr die verschiedenen Cheat-Optionen ein- und ausschalten könnt

So dürft Ihr Euch jetzt sofort in die furchtbaren Anstaltsverliese begeben...



...Euch dank der Unverwundbarkeit bequem inmitten Eurer Feinde stellen...

...und diese mit einem einzigen gekonnten Rundumschlag ins Abseits befördern!

Motorhead

Die einzelnen Cheatcodes gebt Ihr einfach im **Optionsmenü** ein.

Cheats

Motion-Blur-Effekt – die Grafik wird schneller und weicher:
softhead

Die Streckenansicht schaltet auf eine Vogelperspektive:
supercar

Alle Autos und Strecken werden freigeschaltet:
lastcode

Der Demo-Modus zeigt nun Debug-Informationen und bietet spezielle Kamera-Effekte:
insanity

Deaktiviert alle Cheatcodes:
nocheats

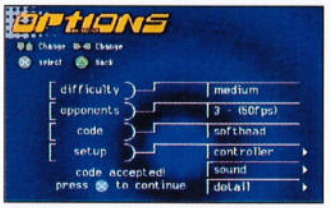
Alle Autos und Strecken der zweiten Division:
fragtime

„Nolby Hills"-Bonus-Strecke:
turbomos

Alle Autos der ersten Division:
cowrules

Zusatzcheats
Gebt Ihr im Highscore-Screen **SH4** als Spielernamen ein, so erscheint eine Bonusnachricht.

Alternativer Credits-Bildschirm:
Haltet
L1+L2+R1+R2+□+○
im Credits-Bildschirm gedrückt

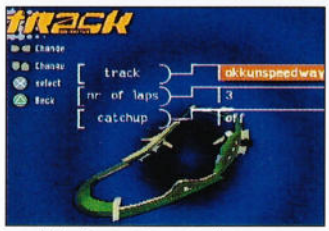


Die Cheats werden im Bildschirm „OPTIONS" eingegeben und bestätigt

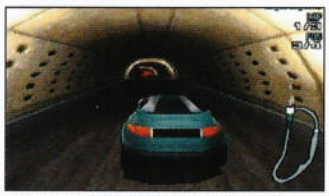
***softhead**: Mit diesem Cheat wirkt die Grafik weicher und schneller*

***supercar**: Betrachtet Euer Auto von oben*

Wenn Ihr zum Beispiel den Serpent-Car...



...auf der letzten Rennstrecke namens „okkunspeedway" fahren wollt...



*...dann ist der Cheat **lastcode** genau richtig – er schaltet alle Autos und die verschiedenen Strecken frei!*

N2O

Gebt die Cheats als **Paßwörter** ein.

Cheats

Wassereffekt:
○⊗□△△○△○

Unendlich Leben:
○⊗⊗△□△□○

Alle 30 Levels verfügbar:
□○⊗△△⊗○⊗

Bonus-Level:
□□□△○△□□

Unendlich Waffen:
□⊗○□⊗□○□

Unendlich Feuerwände:
⊗⊗□⊗⊗⊗△△

Versteckte Schiff:
⊗⊗⊗□△○⊗△

Cheats deaktivieren:
□□⊗○○○○△

Der Passcode für alle Levels...

...bringt Euch zum Beispiel in Level 18

Dort müßt Ihr unbedingt einen klaren Kopf bewahren, damit Euch von den vielen Drehungen nicht schwindelig wird!

NASCAR Racing '99

Netter Gag: Schaltet Ihr im laufenden Rennen auf Cockpit-Sicht und haltet SELECT für ein paar Sekunden gedrückt...

...so winkt Euch als Belohnung der Fahrer mit seinem linken Arm freundlich zu

Need for Speed III: Hot Pursuit

Das brillante Action-Rennspiel hat viele schöne Cheats! Zum Schummeln gebt Ihr die im Kasten genannten Codes als **Benutzernamen im Optionsmenü** ein.

Cheats

Bonus-Strecke Empire City:
MCITYZ
Versteckte Bonus-Strecke Scorpio-7:
GLDFSH
Versteckte Bonus-Strecke AutoCross:
XCNTRY
Versteckte Bonus-Strecke Caverns:
XCAV8
Versteckte Bonus-Strecke The Room:
PLAYTM
Versteckte Bonus-Strecke Space Race:
MNBEAM
Bonus-Auto Jaguar XJR-15:
1JAGX
Bonus-Auto Mercedes-Benz CLK-GTR:
AMGMRC
Bonus-Auto El Nino:
ROCKET
Alle Autos, sowie Standard- und Bonus-Strecken freischalten:
SPOILT

***MCITYZ**: Nach Eingabe dieses Cheats...*

...erhaltet Ihr eine Bestätigung. Ab dann...

...könnt Ihr im Track-Menü die Bonus-Strecke „Empire City" auswählen

***GLDFSH**: Zusätzlich gibt es versteckte Bonus-Strecken, wie zum Beispiel...*

...die Rennstrecke „Scorpio-7"

Scorpio-7 hat fast nur 90-Grad-Kurven und zeigt als Streckensymbol wie alle versteckten Strecken das gescheckte Ei

Das Rennen findet unter Wasser in einem stabil verglasten Tunnel statt

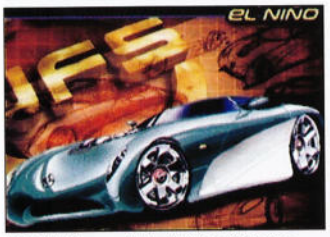
***XCNTRY**: Die versteckte Strecke „Auto-Cross" schickt Euch auf eine Sandbahn*

***XCAV8**: Der Streckenverlauf in den „Caverns" ist sehr dunkel und verwinkelt*

***PLAYTM**: Auf der Rennbahn „The Room" rast Ihr durch ein Open-Air-Stadion*

***1JAGX**: Die geheimen Flitzer sind der Traum jedes Autofans – der XJR-15...*

***AMGMRC**: ...der Mercedes CLK-GTR...*

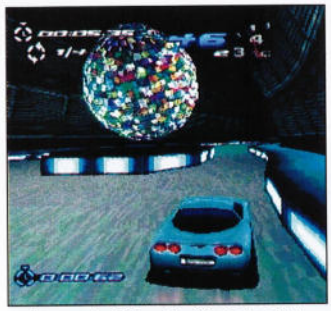


***ROCKET**: ...und der El Nino fahren so gut, daß der Computer keine Chance hat!*

***MNBEAM**: Dieser Cheat als Name...*

...schaltet die „Space Race"-Strecke frei

Auf ihr gibt es einige fiese Kurven...



...aber auch witzige Grafikspielereien!

NHL 99

Gebt alle Cheats unter dem Menüpunkt **„Paßwort"** in den Optionen ein. Zusätzlich hört Ihr noch alternative Fan-Klänge, wenn Ihr Ⓐ drückt, nachdem Ihr ein Tor erzielt habt.

Cheats

Stanley-Cup-Video:
VICTORY

Große Spieler:
BIGBIG

Spieler haben große Köpfe:
BRAINY

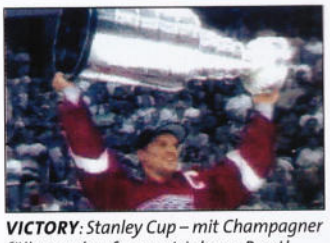
Team „EA Blades" und „EA Storm":
FREEEA

***BIGBIG**: Die Wachstumspille...*

...führt zu sofortigen Erfolgen

***BRAINY**: „Und dann hat der mich gefoult, und ich bekam soooo 'nen Kopf!"*

***FREEEA**: Beide EA-Teams treten mit denselben Werten gegeneinander an*



***VICTORY**: Stanley Cup – mit Champagner füllen und auf ex austrinken – Prost!*

NHL FaceOff 98

Um die Bonus-Spieler zu erhalten, erzeugt Ihr im **„CREATE PLAYER"**-Bild Spieler mit den hier aufgelisteten Namen.

RAJA ALTENHOFF
TOM BRASKI
CRAIG BROADBOOKS
JOSH HASSIN
TAWN KRAMER
ALAN SCALES
STEVE BRASKI
DAVE BRICKHILL
JOHN REHLING
KELLY RYAN
JODY KELSEY
CHRIS WHALEY
PETER DILLE
CRAIG OSTRANDER

Ändert keines der Attribute, und bestätigt jeden Namen mit Ⓐ. Wechselt nun zu **„SIGN FREE AGENT"**, und alle Spieler haben die Spielstärke 99.

Zuerst macht Ihr über CREATE PLAYER...

*...einen Spieler mit einem der oben genannten Namen, hier **RAJA ALTENHOFF***

Bestätigt den Namen und wechselt über das Menüsystem zu SIGN FREE AGENT

Für die neuen Spieler gibt's zwar keine Fotos, aber sie haben gut gepunktet!

Ninja: Shadow of Darkness

Alle Waffen verfügbar
Pausiert das laufende Spiel, und drückt nacheinander 3x R2, 3x L2, 3x R2, 6x L2. Ein Geräusch bestätigt die richtige Eingabe. Wiederholt den Code, um die nächste Waffe zu erhalten.

Leichtere Endgegner
Pausiert den Kampf mit einem Level-Endgegner, und drückt nacheinander 3x L2, 3x SELECT, 6x △. Wiederum wird die richtige Eingabe durch einen Ton bestätigt. Setzt Ihr nun das Spiel fort, hat sich der fette Energiebalken Eures Kontrahenten bis auf einen schmählichen Rest verringert!

Sollte Euch (trotz erschummelter Streitaxt) der Endgegner zu schwer sein...

...so macht erst einmal ein kleines Päuschen. Wenn Ihr dann den Cheat eingebt...

...und ins Spiel zurückkehrt, hat sich die Lebensenergie Eures Gegenübers auf ein Minimum verringert. Nun bleiben nach ein paar herzhaften Schlägen...

...nur noch Bonuspunkte übrig!

O.D.T.

Gebt die nachfolgenden Codes an den im Kasten genannten Stellen ein.

Cheats

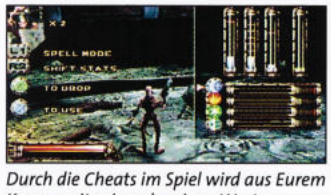
Im Hauptmenü
Mit Sophia spielen:
L1 L2 R2 R1
Als Karma spielen:
R1 R2 L2 L1

Pausiert das laufende Spiel und gebt die folgenden Cheats ein
Waffenstärke aufrüsten:
R1 L1 R2 L2 ←→↑↓
Volle Erfahrungspunkte:
○ △ L1 L2 R1 SELECT
Magie aufrüsten:
↓ △ SELECT L1 R1 SELECT

Gebt die ersten beiden Cheats direkt im hier gezeigten Hauptmenü ein

L1 L2 R2 R1: *Spielt als Sophia...*

R1 R2 L2 L1: *...oder als der bösartige, 157 Jahre alte Karma!*



Durch die Cheats im Spiel wird aus Eurem Karma mit seinen lausigen Werten...

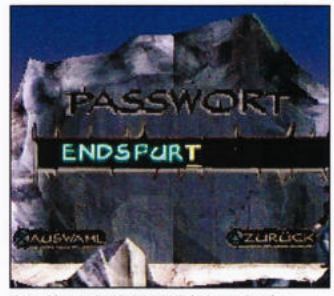
...ein Monster mit vollen Erfahrungspunkten und maximaler Waffenstärke!

Pitfall 3D

Passcodes & Cheats

Passcodes
Level 1, Training:
KINDERSPIEL
Level 2, Die Stadt Shenrak:
METROPOLE
Level 3, Untergrundhöhlen:
TIEFSCHWÄRZ
Level 4, Der Moku-Tempel:
ZUMTEMPEL
Level 5, Der Gladiator – Wächter der Luminenz:
HEISSERSTEIN
Level 6, Die Blasenfelder:
UNTERGANG
Level 7, Abstieg in den Vulkan:
HEISSESACHE
Level 8, Lodernde Flut:
AUSBRUCH
Level 9, Krylthular – Der Wächter der Crux:
UMSTURZ
Level 10, Die Zellenblöcke:
ZAUBERGARTEN
Level 11, Lebensentzugsanlage:
TALFAHRT
Level 12, Das finstere Tal:
RIESENKERL
Level 13, Die Kristallmatrix:
WURMKUR
Level 14, Die Crux:
ENDSPURT

Cheats
Harry bekommt einen großen Kopf:
SUPERHARRY
Schaltet den Sprecher aus:
RUHEHIER



*Der Cheat **ENDSPURT** bringt Euch...*

...auf den direkten Pfad zur Crux!

Pocket Fighter

Um die beiden versteckten Charaktere zu finden, bewegt Ihr den Cursor bei der **Kämpfer-Auswahl** auf RYU und drückt ←, dann erscheint AKUMA. Um als DAN zu kämpfen, müßt Ihr den Cursor auf KEN bewegen und → drücken.

Aus RYU wird der versteckte AKUMA

KEN verwandelt sich in DAN...

...der hier gerade HSIEN-KO vermöbelt

Psybadek

Wählt die **„Password"**-Option unter **„Fortsetzen"**. Gebt dort einen der im Kasten genannten Cheats ein, um die entsprechende Funktion zu aktivieren.

Cheats

Alle Levels zugänglich:
GOANYWHERE
Neun Leben:
DONTDIONME
Schnelles Deck:
DEKPOWERUP
Langsames Deck:
CLAPPEDOUT
Großer Xako:
INLILLIPUT
Kleiner Xako:
SIZOFANANT
Erhöhte Schwerkraft:
WALKONMOON
Bildschirm steht auf dem Kopf:
TOPSYTURVY
Spieler wird zum grünen Wabbel-Männchen:
JELLYJELLY
Strecke ist rutschig:
GREASEDDEK

Wählt hier das „Password"-Board...

*...und gebt den Cheat **GOANYWHERE** ein (er wird automatisch getrennt)*

Yo, sie war korrekt, die Eingabe!

Im „Mega Bonus Boss-Rennen"...

...tretet Ihr jetzt gegen alle Bosse gleichzeitig an – kein leichtes Unterfangen...

...obwohl Ihr im Laufe des Spiels jeden der Bosse einzeln schon besiegt habt (zumindest, wenn Ihr ohne zu cheaten bis hierher gekommen seid...)

***INLILLIPUT**: Ob riesengroß...*

***JELLYJELLY**: ...als Götterspeise...*

***TOPSYTURVY**: ...oder auf dem Kopf stehend – für Abwechslung ist gesorgt!*

Rally Cross 2

Um die Cheats zu aktivieren, müßt Ihr als erstes einen neuen **Saison-Modus** starten und dann die nachstehenden Codes als **Spielernamen** eingeben.

Cheats

Im letzten Rennen des Rookie-Modus beginnen (3 Autos):
prevet

Im letzten Rennen des Veteran-Modus beginnen (6 Autos):
prepro

Im letzten Rennen des Pro-Modus beginnen (8 Autos):
preall

Alle Modi und Autos freischalten:
moobmoob

Bonus-Strecke – Oasis:
sisao

Bonus-Strecke – Jungle:
elgnuj

Bonus-Strecke – Little Woods:
foster

Bonus-Strecke – Frozen Trail:
nivek

Bonus-Strecke – Dusty Road:
mit

Bonus-Strecke – Rock Creek:
kcin

Bonus-Strecke – Dry Humps:
cire

Bonus-Strecke – Hillside:
Bsirhc

Schwerkraft verringern:
airfilled

Kollision der Fahrzeuge abschalten:
incorporeal

***preall**: Mit Eingabe dieses Namens...*

...startet Ihr im „Pro"-Schwierigkeitsgrad im letzten der 13 Rennen

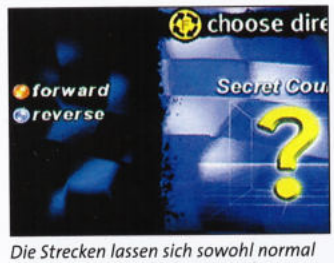
Auch wenn Ihr dieses Rennen nicht als Sieger beendet, reicht der Punktevorsprung, um die Meisterschaft zu gewinnen...

...und dadurch neue Items, also Gegenstände, freizuschalten...

...und zwar die zwei noch fehlenden Autos, zum einen den PS-starken Vapor...

...und zum anderen den ebenso schnellen, aber geringfügig schwereren Radia

***moobmoob**: Alle freigeschalteten Strecken auf einen Blick*



Die Strecken lassen sich sowohl normal als auch verkehrt herum befahren

***airfilled**: Bei einer derart geringen Schwerkraft auf der Strecke „Dry Humps" wird der Spoiler zum Leitwerk*

Rascal

Gebt im Paßwort-Menü **„HOUSE"** ein. Nun könnt Ihr im Spiel mit R1 den Level und mit R2 den gewünschten Raum auswählen.

Um dann die angewählte Level-Raum-Kombination zu laden, müßt Ihr einfach R1+R2 gedrückt halten.

Geht über das Schlüssel-Symbol...

*...ins Paßwort-Menü und gebt dann den Super-Cheat **„HOUSE"** ein*

*Jetzt könnt Ihr zum Beispiel direkt den letzten Level **WSN** anwählen...*

...und auch noch ohne Verzögerung durch die Räume schalten

Reboot

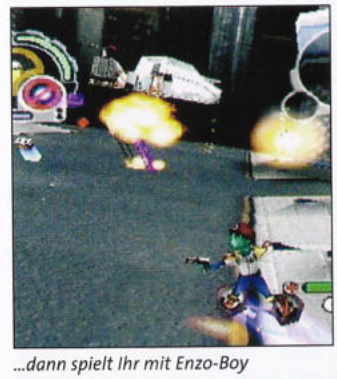
Wolltet Ihr schon immer mal mit Enzo-Boy abheben? Dann nutzt unsere beiden Cheats. Gebt sie im **Hauptmenü** ein, und startet anschließend ein neues Spiel – auf zu neuen Höhen!

Cheat

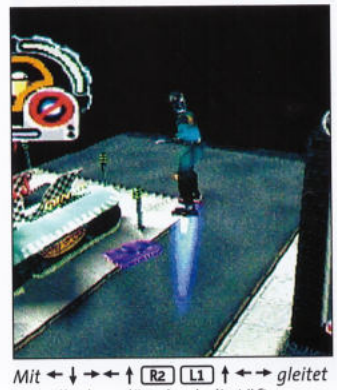
Enzo-Boy:
↑ ← ↓ ← ↓ L1 R1 → ↓ →

Flug-Modus:
← ↓ → ← ↑ R2 L1 ↑ ← →

Gebt ↑ ← ↓ ← ↓ L1 R1 → ↓ → im Hauptmenü ein...



...dann spielt Ihr mit Enzo-Boy



Mit ← ↓ → ← ↑ R2 L1 ↑ ← → gleitet Ihr völlig losgelöst durch die Lüfte

Rogue Trip

Gebt die nachstehenden Cheatcodes für die Specials und die Bonus-Fahrzeuge im **Paßwort-Menü** ein.

Cheats

Double pickups:
L1 L2 ○ L1 R1 □

Erhöhte Schutzschilde:
R1 △ R1 △ L1 □

Unendlich Turbos:
□ ⊗ ○ △ R1 R2

Alien Saucer:
R1 □ ⊗ □ L2 ○

Goliath:
△ L1 R1 ⊗ L2 L2

Nightshade:
R1 R2 L1 L1 ⊗ ○

Helicopter:
L1 △ R2 △ △ R1

Funtopia Level:
⊗ ○ L2 ⊗ □ L1

Gulch Level:
⊗ □ ○ L1 L2 □

Boss Battle 1:
○ R2 R1 □ L1 R2

Boss Battle 2:
○ ○ L2 L1 △ △

Big Daddy Boss Battle:
□ △ ○ ○ R2 R2

Als „Big Daddy" spielen:
Gebt als Paßwort die Kombination △ □ R2 ⊗ △ R2 ein. Wählt anschließend den Challenge-Modus und den Level „Nuke York", damit „Big Daddy" in der Fahrzeugauswahl erscheint!

Cheat-Modus
Drückt bei Levelbeginn die Tasten L1 + R1 + R2 + SELECT, um den Cheat-Modus zu aktivieren. Jetzt funktionieren direkt im Spiel die folgenden zusätzlichen Codes.

Unverwundbarkeit:
Haltet L1 + R1 und drückt ↑ ↓ ← →

Unendlich Waffen:
Haltet L1 + R1 und drückt ↑ ↓ ↑ R2

Waffen-Verbesserung:
Haltet L1 + R1 + R2 + ⊗ und drückt ↓

Unendlich viele Jumps:
○ □ R2 ⊗ △ R2

Splitscreen ändern (horizontal/vertikal):
Haltet auf dem 2. Controller SELECT + R1 und drückt ↓

Fullscreen-Modus:
Haltet SELECT + R1 und drückt ↑

Gebt die Special-Cheats im Paßwort-Menü ein, und Ihr bekommt die doppelte Anzahl an Goodies gutgeschrieben...

...erhaltet eine bessere Rüstung...

...oder habt unendlich viele Turbos

R1 □ ⊗ □ L2 ○: *Wie schon bei „Vigilante 8" und „San Francisco Rush" zu sehen, sind fliegende Untertassen als Extrafahrzeuge gerade groß in Mode*

Um die durch Cheats freigeschalteten Levels zu spielen, müßt Ihr den Modus „CHALLENGE" auswählen...

...dann steht Euch beispielsweise der Westernlevel „The Gulch" offen

Für die Cheats im Spiel müßt Ihr zuerst den Cheat-Modus aktivieren (siehe Kasten). Anschließend könnt Ihr zum Beispiel die Unverwundbarkeit anschalten

R-Type Delta

Geduldige Spieler werden belohnt: Der gnadenlos gute State-of-the-Art-Shooter von Irem enthält einige kleine Gimmicks, die leicht von Euch freigespielt werden können.

Beträgt die bisherige Spieldauer mehr als drei Stunden (steht im „RECORD")...

...so erhaltet Ihr zusätzliche Credits

Nach sechs Stunden harten Kampfes...

...gibt's als Belohnung den „FREE PLAY"-Modus, in dem Ihr unendlich viele der oft sehr nötigen Credits besitzt!

Damit bleibt auch der Sieg über harte Endgegner nur eine „Frage der Zeit"

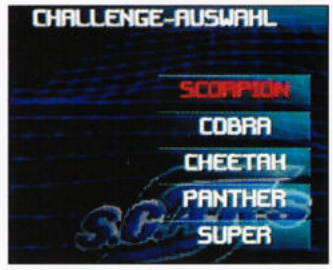
S.C.A.R.S.

Cheats

Alle Extra-Autos freischalten:
ALLVID

Alle Challenges und Cups freischalten:
XPERTS

***XPERTS**: Gebt hier in der KONFIGURATION den Cheat bei PASSWORT ein*



Dadurch werden alle CHALLENGES...

...und alle CUPS freischalten

***ALLVID**: Ercheatet alle Extra-Autos – ab jetzt fahrt Ihr mit dem SCORPION...*

...der flotten und gefährlichen COBRA...

...dem superschnellen CHEETAH...

...und dem Meister aller Klassen, dem unübertroffenen PANTHER!

Mit dem PANTHER habt Ihr auch in dem schwierigen ZENITH-CUP keine Probleme

Samurai Shodown III

Sofortiger „Special Move": Sobald sich der Energiebalken am unteren Bildschirmrand aufgefüllt hat, drückt Ihr einfach L2 + R2. Erscheint der Satz „Times 2", müßt Ihr die Kombination L2 + R2 zweimal betätigen.

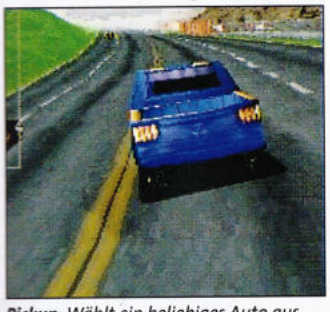
Wenn Ihr L1 + R1 gedrückt haltet, füllt sich der Energiebalken schneller auf

Für den „Special Move" drückt Ihr dann bei maximaler Power L2 + R2, und...

...Euer Kämpfer läßt die Fetzen fliegen!

San Francisco Rush

In den Straßen von San Francisco wurden drei neue Fahrzeuge versteckt.



***Pickup**: Wählt ein beliebiges Auto aus, und haltet dann solange die Taste L1 gedrückt, bis das Rennen beginnt*

***Mini Cooper**: Entscheidet Euch ebenfalls für irgendeinen Wagen, und haltet dann R1 gedrückt, bis das Rennen startet*

***UFO**: Für diese fliegende Untertasse müßt Ihr etwas mehr Aufwand betreiben...*

...also: Haltet zuerst die Schultertasten R1 + R2 + L1 + L2 gedrückt und wählt damit ein Auto aus....

...im Getriebe-Auswahl-Menü betätigt Ihr anschließend ⊗ zur Wahl der Schaltung (die Schultertasten gedrückt lassen), und haltet dann noch zusätzlich bis zum Rennbeginn die Taste △ gedrückt!

Skull Monkeys

Ihr müßt alle Cheats während des Spiels im **Pause-Modus** (dazu zuerst die START -Taste drücken) eingeben.

Cheats

20 Extra-Schüsse:
↓ ◎ ↑ R2 ← △ SELECT SELECT

Mit Klayman-Köpfen schießen:
↓ □ △ ↓ ↓ □ □ →

Klayman verfärbt sich:
L2 ◎ ◎ ← SELECT L2 ↑ ↓

Schatten-Effekt (vier Klaymans):
↓ → △ L2 ↑ ← △ SELECT

Schnellspiel-Modus:
← □ R2 ◎ R1 ↓ ◎ R2

Slow-Motion-Modus:
L1 △ ← ↓ R2 △ ← SELECT

Zwerg-Modus:
R1 ← □ △ R1 ← □ △

Bonus-Raum Swirly Q's:
R1 → ◎ R2 R2 □ → SELECT

Mit 20 Leben könnt Ihr „FORTFAHREN"

So sieht's aus, wenn Klayman mit seinem eigenen Kopf auf Gegner schießt

Wählt Grün als neue Farbe für Klayman

Oder nehmt Rot und gebt ihm noch drei weitere Klaymen als Schatten dazu!

Schaut genau: Klayman ist der Winzling unter dem grünen Heiligenschein!

Mit den drei Swirly Q's schmuggelt Ihr Euch in die erstklassigen Bonus-Runden

Small Soldiers

Passcodes

Großer Tempel
Einfach: □ ⊗ ◎ □ ⊗ △ □ ⊗
Normal: □ ⊗ ◎ □ □ ⊗ ◎ ⊗
Schwer: □ ⊗ ⊗ □ ◎ △ □ ⊗

Schwimmende Festung
Einfach: ◎ ⊗ ◎ □ ⊗ ⊗ ◎ ⊗
Normal: ◎ ⊗ ◎ □ □ □ ◎ ⊗
Schwer: ◎ ⊗ ⊗ □ ◎ ⊗ ◎ ⊗

Geistersumpf
Einfach: △ ⊗ ◎ □ ⊗ □ ◎ ⊗
Normal: △ ⊗ ◎ □ □ ◎ ◎ ⊗
Schwer: △ ⊗ ⊗ □ ◎ □ ◎ ⊗

Canyon-Dorf
Einfach: ⊗ □ ⊗ □ ⊗ ⊗ ◎ ⊗
Normal: ⊗ □ ⊗ □ □ □ ◎ ⊗
Schwer: ⊗ □ ⊗ □ ◎ ◎ ◎ ⊗

Unheimliche Höhlen
Einfach: □ □ △ □ ⊗ ⊗ △ ⊗
Normal: □ □ △ □ □ □ △ ⊗
Schwer: □ □ △ □ ◎ ◎ △ ⊗

Raumschiff
Einfach: ◎ □ ⊗ □ ⊗ ◎ ◎ ⊗
Normal: ◎ □ ⊗ □ □ △ ◎ ⊗
Schwer: ◎ □ ⊗ □ ◎ ⊗ △ ⊗

Halle der Patrioten
Einfach: △ □ □ □ ⊗ ⊗ △ ⊗
Normal: △ □ □ □ □ □ △ ⊗
Schwer: △ □ □ □ ◎ ◎ △ ⊗

Kriegsfriedhof
Einfach: ⊗ ◎ □ □ ⊗ □ △ ⊗
Normal: ⊗ ◎ □ □ □ ◎ △ ⊗
Schwer: ⊗ ◎ □ □ ◎ △ △ ⊗

Nuklearmine
Einfach: □ ◎ □ □ ⊗ ◎ △ ⊗
Normal: □ ◎ □ □ □ △ △ ⊗
Schwer: □ ◎ □ □ ◎ ⊗ ⊗ □

Abschußzentrum
Einfach: ◎ ◎ □ □ ⊗ △ △ ⊗
Normal: ◎ ◎ □ □ □ ⊗ ⊗ □
Schwer: ◎ ◎ □ □ ◎ □ ⊗ □

Ulhaden Fier
Einfach: △ ◎ ⊗ □ ⊗ △ △ ⊗
Normal: △ ◎ ⊗ □ □ ⊗ ⊗ □
Schwer: △ ◎ ⊗ □ ◎ □ ⊗ □

Garrison Prime
Einfach: ⊗ △ ⊗ □ ⊗ ⊗ ⊗ □
Normal: ⊗ △ ⊗ □ □ □ ⊗ □
Schwer: ⊗ △ ⊗ □ ◎ ◎ ⊗ □

Chip Hazard
Einfach: □ △ △ ⊗ ⊗ ⊗ ⊗ □
Normal: □ △ △ □ □ □ □ □
Schwer: □ △ △ ◎ ◎ ⊗ □

In die hohen Levels zu kommen, ist nicht schwer: Wählt das „Paßwort-Menü" aus...

...und tragt einen der Codes ein (hier der Level „Garrison Prime" auf „Schwer")

Die kurze Missionsbeschreibung...

...hilft Euch allerdings in den verwinkelten 3D-Levels nicht viel weiter – ab jetzt seid Ihr ganz auf Euch allein gestellt!

Snow Racer 98

Gebt die Cheats als **Paßwörter** ein.

Cheats

Neuer Charakter:
CUTE
Alle Kurse anwählbar:
RAFFY
Horizontaler Splitscreen:
SPLIT

***CUTE:** Mit diesem Cheat...*

...bekommt Ihr das 27jährige Leichtgewicht Debby als Racer dazu

RAFFY: Ihr könnt sofort die Rennstrecke „LAST DOWNHILL" auswählen...

...und dort auf Skiern Euer Glück testen

SPLIT: Der Cheat teilt das normalerweise senkrecht gesplittete Bild horizontal

Spawn

Die nachstehenden Cheats müßt Ihr im **Pause-Modus** eingeben.

Cheats

Level-Skip:
L1 + L2 + R1 + R2 gedrückt halten und dabei △ ⊗ □ ○ ○ ○ nacheinander eingeben

Unbesiegbarkeit:
L1 + R1 gedrückt halten und dabei △ △ ⊗ ⊗ □ ○ nacheinander eingeben

Unsichtbarkeit:
L1 + R1 gedrückt halten und dabei □ □ ○ ○ △ ⊗ nacheinander eingeben

Die Cheats aktiviert Ihr in der Spielpause

Wenn Ihr unverwundbar seid, verlieren die Kämpfe leider etwas an Spannung

Dank der Unsichtbarkeit steht Ihr auch Eurer eigenen Sicht nicht mehr im Wege

Spice World

Große Spice Girls

Haltet **START** gedrückt und betätigt nacheinander ○ □ ○ □ im **Hauptmenü**. Ein Sound bestätigt die richtige Code-Eingabe, außerdem erscheint die eingegebene Kombination am unteren linken Bildschirmrand.

Versteckte Nachrichten

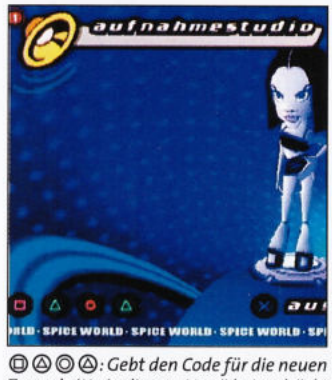
Haltet ebenfalls **START** gedrückt und betätigt ○ △ △ ○ im **Hauptmenü**. Um die versteckten Nachrichten zu lesen, müßt Ihr danach **START + SELECT** gedrückt halten und 4x ○ für die erste Message, 4x △ für die zweite und 4x □ für die letzte betätigen.

Neue Tanzschritte

Und noch einmal: Haltet wieder die Taste **START** und betätigt nacheinander □ △ ○ △ im **Hauptmenü**. Nun stehen die Spice Girls nicht mehr in einer Reihe im Television-Studio, sondern im Kreis. Neue Tanzschritte sind ab sofort im Tanzstudio verfügbar.

Neues Titelbild

Und zum letzten Mal: Haltet **START** gedrückt und betätigt nacheinander ○ △ △ ○ im **Hauptmenü**. Drückt Ihr jetzt im Anschluß daran die Tasten **L1 + L2 + R1 + R2 + SELECT + START**, um das Spiel zurückzusetzen, so bekommt Ihr ein neues Titelbild zu sehen!



□ △ ○ △: Gebt den Code für die neuen Tanzschritte in diesem Menü bei gedrückt gehaltener **START** -Taste ein...

...dann stellen sich die Mädels im Kreis auf und können auf einmal besser tanzen!

○ □ ○ □: Nach diesem Cheat werden die Girls so groß, wie sie berühmt waren...

...na ja, überragend schöner sieht Victoria dadurch aber auch nicht aus

Die versteckten Nachrichten sind im Original in Englisch – für die deutsche Version wurden sie leider nicht übersetzt

Das neue Titelbild dagegen ist sprachenfrei und spricht für sich selbst!

Spyro the Dragon

Um in andere, zufällig gewählte Levels gebeamt zu werden, geht Ihr wie folgt vor: Ihr startet ein neues Spiel und befreit den ersten Drachen Nestor.

Drückt nun **START**, um das Spiel zu pausieren, und begebt Euch danach ins **„Bestand"-Menü**. Dort betätigt Ihr R1 R2 L1 L2 R1 L1 R2 L2.

Ein Sound bestätigt die richtige Eingabe, Ihr springt in einen neuen Level. Durch wiederholtes Drücken der Tastenkombination könnt Ihr Euch dann auch weiterhin beliebig oft in die verschiedenen Levels teleportieren.

Zuerst müßt Ihr Nestor befreien

Wählt danach mit **START** die Pause, und geht anschließend auf BESTAND

Gebt hier die Cheat-Kombination ein

Ihr werdet nun in einen zufälligen Level befördert und trefft zum Beispiel im Level DARK HOLLOW auf Keulenschwinger...

...oder Ihr geht in der wunderschönen CLIFF TOWN ein bißchen spazieren

Drückt L1 + △, wenn der Screen **„Press Start"** erscheint. Nun könnt Ihr das versteckte Demo von „Crash Bandicoot 3: Warped" spielen!

Drückt hier die Tasten L1 + △

Im Demo des sehr guten Hüpfspiels...

...werdet Ihr in einen Level gebeamt, der stark an das geniale „Wave Race 64" fürs Nintendo 64 erinnert!

Street Fighter Alpha 2

Als Shin Akuma kämpfen

Bewegt den Cursor im **Charakter-Auswahlbildschirm** auf Akuma, haltet SELECT gedrückt und betätigt nacheinander ↓→→↓←↓←↓→→→. Wählt nun Akuma mit ⊗ aus, und laßt dann die SELECT-Taste los.

Akuma findet Ihr links unten im Bild...

...nach seiner Verwandlung erscheinen kurz blutrote japanische Schriftzeichen!

Shin Akuma (r.) erkennt Ihr an den andersfarbigen Klamotten sowie zerfetztem Shirt und lockeren Hosen für schnelle Kicks

Chun Li in ihrem traditionellen „Street Fighter 2"-Outfit kämpfen lassen

Bewegt den Cursor im **Auswahlbildschirm** auf Chun Li, haltet SELECT fünf Sekunden gedrückt, wählt sie mit ⊗ aus, und laßt die SELECT-Taste los.

Chun Li sieht aus wie früher und ist immer noch genauso schnellfüßig

Alternatives Outfit für Sagat

Bewegt den Cursor im **Auswahlbildschirm** auf Sagat, haltet START fünf Sekunden gedrückt, wählt ihn mit ⊗ aus, und laßt die START-Taste los.

Mit tiefer Sonnenbräune und seiner weißen Hose wird Sagat (l.) immer mehr zum kämpfenden Superschwörer

Alternatives Outfit für M.Bison

Bewegt den Cursor im **Auswahlbildschirm** auf M.Bison, haltet START fünf Sekunden gedrückt, wählt ihn mit ⊗ aus, und laßt die START-Taste los.

Im schwarzen Anzug wirkt M.Bison (l.) noch mal ein gutes Stück bedrohlicher!

Super Puzzle Fighter 2 Turbo

Wir verraten, wie Ihr sofort mit den fünf geheimen Charakteren spielen könnt.

Akuma: Im Charakter-Select-Bild den Cursor auf Morrigan bewegen, SELECT gedrückt halten und nun ↓↓↓←←← aktivieren. Anschließend mit einer beliebigen Taste bestätigen.

In diesem Bildschirm erschummelt Ihr Euch über Morrigan den Kämpfer Akuma

Ihr könnt mit Akuma natürlich auch im Zweispieler-Modus antreten

Dan: Im Charakter-Select-Bild den Cursor auf Morrigan bewegen, SELECT gedrückt halten und jetzt ←←←↓↓↓ aktivieren. Dann mit einer beliebigen Taste bestätigen.

Devilot: Im Charakter-Select-Bild den Cursor auf Morrigan bewegen, SELECT gedrückt halten und nun ←←←↓↓↓ aktivieren. Anschließend mit einer beliebigen Taste bestätigen, **sobald der Timer auf 10 steht!**

Anita: Im Charakter-Select-Bild den Cursor auf Morrigan setzen, SELECT gedrückt halten und dabei den Cursor auf Donovan bewegen. Anschließend mit einer beliebigen Taste bestätigen.

Klein-Anita fightet mal ohne Donovan

Hsien Ko's Talisman: Im Charakter-Select-Bild den Cursor auf Morrigan setzen, SELECT gedrückt halten und dabei den Cursor auf Hsien Ko bewegen. Anschließend bestätigen.

Hsien Ko's Talisman hat einen Solo-Auftritt

T'ai Fu: Wrath of the Tiger

Drückt auf der Landkarte, während T'ai Fu in den nächsten Level läuft, gleichzeitig die Schultertasten R1 + R2 ...

...um eine Levelauswahl aufzurufen. In dieser könnt Ihr einen beliebigen Level wählen – oder sogar gleich...

...den Dragonmaster herausfordern!

Tennis Arena

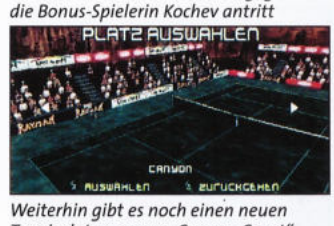
Drückt beim **„Smart Dog"-Logo** die Kombination ↑↓←→ START. Dann werden die beiden Bonus-Spieler McKenzie und Kochev sowie eine zusätzliche Tennisarena freigeschaltet.

Gebt den Cheat in diesem Bild ein

Aus dem düsteren Schattenmann...

...wird das Tennis-As McKenzie...

...das hier im aktuellen Match gegen die Bonus-Spielerin Kochev antritt



Weiterhin gibt es noch einen neuen Tennisplatz namens „Canyon Court"

Test Drive 4x4

Startet ein neues Einzelrennen oder eine Welt-Tournee, und gebt die Cheats im **Getriebe-Auswahlmenü** ein.

Cheats

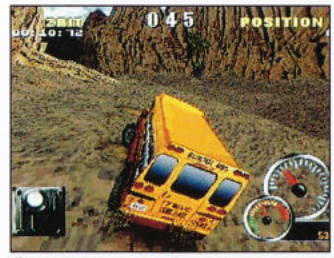
Mit einem Schulbus fahren:
Haltet SELECT gedrückt und betätigt
L1 ↑ L2 ↓ ↓ L2 L2 R2

Einen Eiswagen steuern:
Haltet SELECT gedrückt und betätigt
R2 L2 L2 ↓ ↓ L2 L2 R1

Alle Autos und Strecken:
Haltet im Hauptmenü SELECT gedrückt und betätigt nacheinander
L1 ← L2 → L2 ← L1 L1

Black-Widow-Wagen:
Haltet SELECT in der Getriebe-Auswahl gedrückt und betätigt nacheinander
R1 L2 L2 ↓ ↓ ↑ L2 L1

In diesem Menü müßt Ihr (im wahrsten Sinne des Wortes) die Cheats anschalten!



Über den Schulbus auf der Strecke...

...freuen sich die Zuschauer natürlich lange nicht so sehr wie über den Eiswagen – zumindest bei gutem Wetter!

Test Drive 5

Gebt die Cheats als Spielernamen im Modus **„Zeitrennen"** an und qualifiziert Euch für die Highscore-Liste. Speichert dann nach jedem aktivierten Cheat die Spieleinstellungen.

Cheats

Alle Spiel-Modi werden freigeschaltet:
VRSIX

Drei Bonus-Autos verfügbar:
NOLIFE

***NOLIFE**: Ihr müßt den Cheat als Spielernamen eintragen und so gut fahren...*

...daß Ihr einen Platz in der Highscore-Liste erobert. Dadurch wird er aktiviert

Ab jetzt fahrt Ihr das superteure Bonus-Auto „Behold the Mighty Maul!"...

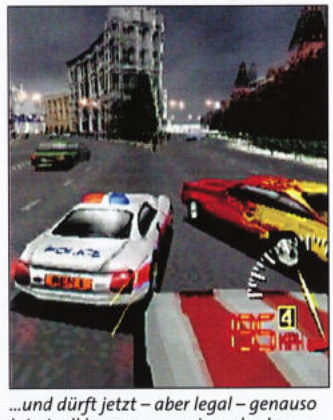
...den kleinen Beschleunigungsriesen namens „Pitbull Special"...

...und das eher langweilige „Chris's Beast"

***VRSIX**: Über QUARTETT kommt Ihr...*

...an die knallharten Pokale CHALLENGE, PITBULL, MASTER und ULTIMA

Das Polizeirennen ist ebenfalls offen: Ihr wählt den passenden Wagen...



...und dürft jetzt – aber legal – genauso kriminell herumrasen wie vorher!

Alle Autos und Strecken freischalten

Um zusätzlich auch noch alle Autos und Strecken zu erhalten, geht Ihr so vor:

Startet einen neuen Meisterschafts-Pokal und gebt als Namen **RONE** ein.

Bei der Fahrzeug-Auswahl drückt Ihr danach mehrmals Ⓐ, und springt so wieder bis zur Pokal-Auswahl zurück.

Wiederholt diesen Vorgang zweimal, und gebt dabei als Fahrernamen erst **NTHREE** und abschließend **MTHREE** ein.

Wenn Ihr nun wieder zurück ins Hauptmenü springt und ein Einzelrennen wählt, so könnt Ihr zwischen 18 Autos wählen – davon elf neuen! – und zudem die folgenden acht freigeschalteten Strecken spielen.

Freie Strecken
München – Deutschland
Bern – Schweiz
Keswick – England
Tokio – Japan
Kyoto – Japan
San Francisco, CA – USA
Honolulu, Hawaii – USA
Washington, DC – USA

Freigeschaltete „gesperrte" Autos
1994 Jaguar XJ220
1998 Dodge Viper GTS-R
1998 Shelby Series 1
1998 TVR Speed 12
1999 Aston Martin Project Vantage
Caterham 21
Nissan R390 GT-1

Neue Bonus-Autos
1968 Ford Mustang Hotrod
1969 Dodge Charger Daytona
1969 Chevrolet Camaro Hotrod
1969 Police Dodge Charger
1969 Police Chevrolet Camaro
1998 Ford Mustang GT
1998 Police Ford Mustang
Caterham Super 7
Hot Dog
Fear Factory Wagen
Police TVR Cerbera

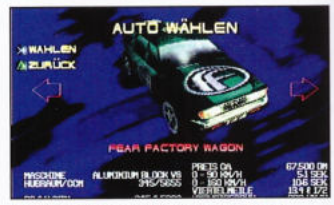
Startet zunächst im POKAL-MENÜ einen neuen MEISTERSCHAFTS-POKAL...

*...und gebt als Spielernamen **RONE** ein*

*Geht nun zurück in das POKAL-MENÜ, und wiederholt den Vorgang mit dem neuen Spielernamen **NTHREE**...*

*...und ein drittes Mal mit **MTHREE***

Nachdem Ihr jetzt im HAUPTMENÜ ein EINZELRENNEN gewählt habt, stehen Euch neue Strecken wie zum Beispiel „München – Deutschland" zur Verfügung



Zusätzlich könnt Ihr den Wagen der Band „Fear Factory" fahren – sie ist für den Sound zum Spiel verantwortlich

The Fifth Element

Drückt im **Hauptbildschirm** die Tasten L1 L2 R2 R1 SELECT. Ein Sound bestätigt die richtige Eingabe. Startet dann ein neues Spiel – und das geheime Optionsmenü wird sichtbar.

Gebt den Cheat im Hauptmenü ein

Beim Start eines neuen Spiels erscheint das bisher gut versteckte Cheat-Menü

In den Filmsequenzen lernt Ihr die Vorgeschichte kennen. So konnte aus dem Wrack dieses abgestürzten Raumschiffs...

...nur eine Hand des Fünften Elements (Leeloo) gerettet werden, aus der dann die komplette Schönheit geklont wurde

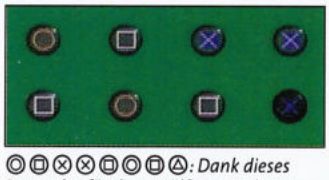
Mit den Cheats erschummelt sich Leeloo den wertvollen Schutzschild...

...und die dringend benötigten Waffen

Theme Hospital

Passcodes

Level 2:
⊗○□△△○□⊗
Level 3:
○○△□⊗△○△
Level 4:
□△○□⊗⊗△○
Level 5:
○△□○⊗△○□
Level 6:
□△□○⊗□⊗○
Level 7:
□△△○⊗□△○
Level 8:
⊗△□○△○□⊗
Level 9:
△□⊗△○⊗△□
Level 10:
○□⊗△□⊗○□
Level 11:
△○□○△□○⊗
Level 12:
○□⊗⊗□○□△



○□⊗⊗□○□△: *Dank dieses Passcodes für den zwölften Level...*

...rückt Ihr mit dem roten Rendermännchen in die Mitte des Spielfeldes vor

TOCA Touring Car Championship 2

Gebt alle Cheats als **Namen** ein.

Cheats

Alle versteckten Autos:
MECHANIC
Alle Bonus-Strecken:
BIGLEY
Bild-Wiederholrate während der Qualifikation anzeigen:
TECHLOCK
Überkopf-Ansicht:
MINICARS
Autoteile zerbrechen, sobald ein anderes Auto gerammt wird:
DUBBED
Gepolsterte Streckensperren:
PADDED
Autos prallen bei Zusammenstößen voneinander ab:
BCASTLE
40-Runden-Rennen:
LONGLONG
Meisterschaftsdisqualifikation deaktivieren:
PUNCHY
Kampf-Modus im Herausforderungs-Menü:
BANGBANG
Turbo-Modus:
FASTBOY
Die Streckenhöhe vergrößert sich:
ELASTIC
„Oulton Park Island"-Strecke:
DINKYBIT
Einen Ford Mondeo fahren:
CMFORD
Geringe Schwerkraft:
LUNAR
Weicher Horizont:
TRIPPY
Nur Reifen, kein Auto mehr:
JUSTFEET

***MECHANIC**: Ein guter Mechaniker...*

...kennt natürlich alle Autos – von dem superschnittigen Lister Storm...

...bis hin zur Edelkarosse Jaguar XJ220

***BIGLEY**: Schaltet Ihr dann auch noch alle verfügbaren Bonus-Strecken frei...*

...so startet Ihr in Bayern mit dem XJ220 zur Aufholjagd auf der „Kastl"-Strecke

***MINICARS**: Den Vogelperspektiven-Cheat gab es auch schon im Vorgänger „TOCA"*

***JUSTFEET** und **TRIPPY**: Damit die weiche Horizontlinie nicht durch Blech gestört wird, tretet Ihr hier nur mit Reifen an*

Tomb Raider III

Alle Cheats müßt Ihr (schnellstmöglich!) direkt im laufenden Spiel eingeben.

Cheats

Alle Waffen:
L2,2xR2,4xL2,R2,
L2,2xR2,L2,2xR2,
2xL2,R2,2xL2,R2

Levelsprung:
L2,R2,2xL2,R2,L2,
R2,L2,R2,4xL2,R2,
L2,4xR2,L2

Alle Secrets:
5xL2,R2,3xL2,R2,
L2,R2,2xL2,R2,
2xL2,R2,2xL2

Volle Lebensenergie:
2xR2,L2,R2,6xL2,
R2,3xL2,R2,5xL2

Schlüssel für Laras Rennstrecke:
R2,3xL2,R2,6xL2,
R2,5xL2,R2,2xL2

Durch die Dornen verlor Lara fast ihren kompletten Energievorrat...

...es ist also höchste Zeit für den Lebensenergie-Cheat, der die Energieanzeige wieder in den grünen Bereich lockt

Nur mit den Pistolen ausgerüstet, hat Eure Heldin auf Dauer keine Chance...

...doch dank des Erschummelns aller Waffen verfügt Ihr jetzt zum Beispiel über die Uzis mit 5000 Schuß...

...über eine Harpune mit 5000 Pfeilen...

...oder den nützlichen Raketenwerfer...

...mit genügend Explosivgeschossen – da freut sich die stählerne Lady schon mal auf den nächsten Endgegner!

Kai an der Themse

Benötigte Zeit	00:00:18
Gefundene Secrets	8 von 5
Siege	0
Verbrauchte Munition	0
Treffer	0
Benutzte Medi Packs	0.0
Gereiste Entfernung	0m

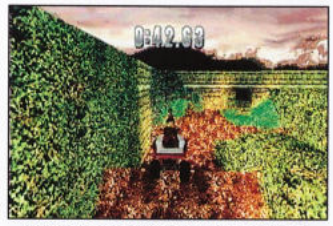
Weiter

Mit den Cheats für alle Secrets und dem Levelsprung beendet Ihr die aktuelle Spielstufe in Rekordzeit und habt acht (!) von insgesamt fünf Geheimnissen entdeckt!

Der Schlüssel-Code verschafft Euch den goldenen Rennstrecken-Schlüssel...

...der das Tor hier links im Bild öffnet

Dahinter findet Ihr einen Rennbuggy...



...mit dem Lara auf ihrem Anwesen beliebig viele Runden gegen die Zeit fährt

Tommi Mäkinen Rally

Gebt die nachstehenden Cheatcodes aus der Tabelle als **Spielernamen** ein. Anschließend erscheint im Hauptmenü eine neue Cheat-Auswahlmöglichkeit, in der sich die einzelnen Funktionen aktivieren lassen.

Cheats

Ihr fahrt einen Bus (egal, welches Fahrzeug ausgewählt wurde):
STRANGE

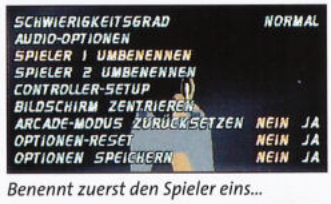
Ihr fahrt einen Peugeot (egal, welches Fahrzeug ausgewählt wurde):
PEUGEOT

Alle Strecken werden spiegelverkehrt gefahren:
MIRROR

Mehr Geld:
_MONEY

Dual Shock Controller vibriert durchgehend:
THRILLS

Rally-Jeunes-Modus:
FFSA



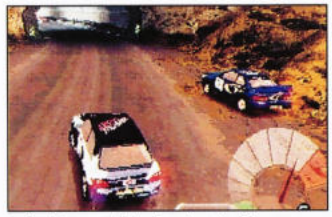
Benennt zuerst den Spieler eins...

*...in **STRANGE**, **PEUGEOT** und **MIRROR** um*

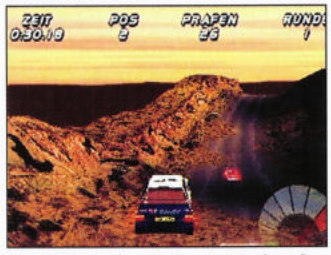
Im Hauptmenü erscheint jetzt ganz unten der neue Menüpunkt „CHEATS"

Hier könnt Ihr die einzelnen Cheats an- und auch wieder ausschalten

Der Bus drängt alle Gegner ab...



...der Peugeot ist ein schneller Franzose (der Louis de Funès unter den Rennwagen)



Gute Streckenkenntnis nutzt Euch auf den Spiegelkursen nur noch wenig

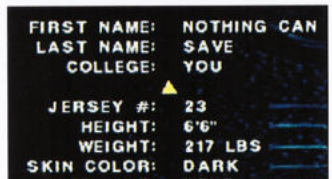
Total NBA '98

Begebt Euch ins **„Create Player"-Menü** und stellt einen Spieler mit den folgenden Eigenschaften zusammen:

Vorname: **NOTHING CAN**
Nachname: **SAVE**
College: **YOU**
Position: **Shooting Guard**
Trikot #: **23**
Größe: **6'6"**
Gewicht: **217 LBS**
Teint: **DARK** (= dunkel)
Bart: **NONE** (= keiner)
Frisur: **BALD** (= Glatze)

Durch Drücken der □-Taste könnt Ihr überprüfen, ob auch alle Attribute auf 99 stehen und ob der Charakter gespeichert werden kann.

Geht über „CREATE PLAYER"...



...und tragt die aufgeführten Werte ein

Den Namen für so einen Superspieler zu finden, dürfte ja wohl nicht schwer sein

Treasures of the Deep

Alle Cheat-Kombinationen müssen im **Pause-Modus** eingegeben werden.

Cheats

Komplette Karte sichtbar machen:
↓ ⊗ ← □ ↑ ↑ △ △ → →
○ ○ □ ⊗ ○ ⊗ □

Strömung aufheben:
↓ ⊗ ← □ ↑ ↑ △ △ → →
○ ○ R1 L1 L2 R2 ⊗

Spezielle Harpune:
↓ ⊗ ← □ ↑ ↑ △ △ → →
○ ○ ⊗ ↑ △ ↓

Turbo-Modus:
↓ ⊗ ← □ ↑ ↑, △ △ → → ○ ○
R1 R2 R1 R2 R1 R2

Alle Ausrüstungsgegenstände:
↓ ⊗ ← □ ↑ ↑ △ △ → →
○ ○ L1 L1 L1 L1
R1 R1 R1 R1
L2 L2 L2 L2
R2 R2 R2 R2

Missionen frei anwählbar:
↓ ⊗ ← □ ↑ ↑ △ △ → →
○ ○ ↓ → ↑ ← △ ⊗

Alle Waffen:
↓ ⊗ ← □ ↑ ↑ △ △ → →
○ ○ R1 R1 R1 R1
L1 L1 L1 L1 R2 R2
R2 R2 L2 L2 L2 L2

Level-Skip:
↓ ⊗ ← □ ↑ ↑ △ △ → →
○ ○ △ △ △ ↓ ↓ ↓

2.000.000 Gold:
↓ ⊗ ← □ ↑ ↑ △ △ → → ○ ○ R1
R2 L1 L2 R1 R2 L1 L2

Das gesuchte Atlantis-Stück aus dem jeweiligen Level:
↓ ⊗ ← □ ↑ ↑ △ △ → → ○ ○
L1 L2 L1 L2 □ ○

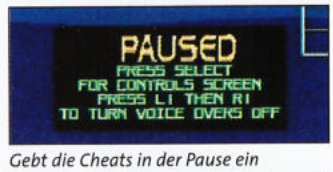
Unendlich Sauerstoff:
↓ ⊗ ← □ ↑ ↑ △ △ → →
○ ○ △ ○ ⊗ □ ↑ → ↓ ←

Unendlich Energie:
↓ ⊗ ← □ ↑ ↑ △ △ → →
○ ○ △ △ ⊗ ⊗

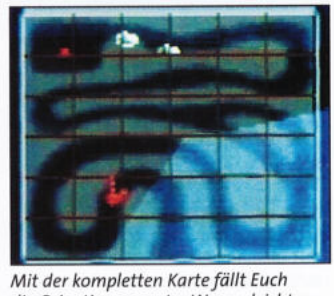
Alle Türen geöffnet:
↓ ⊗ ← □ ↑ ↑ △ △ → →
○ ○ ⊗ ○ △ □

Durch Gegner/Hindernisse/Extras hindurchschwimmen:
↓ ⊗ ← □ ↑ ↑ △ △ → →
○ ○ □ □ ○ ○

Unendlich viel Geld:
↓ ⊗ ← □ ↑ ↑ △ △ → →
○ ○ △ ↑ ⊗ ↓



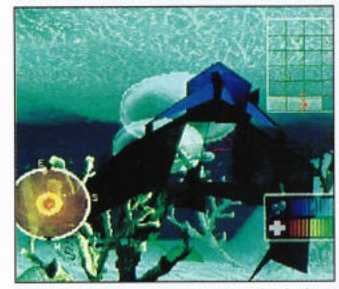
Gebt die Cheats in der Pause ein



Mit der kompletten Karte fällt Euch die Orientierung unter Wasser leichter

Mit dem Level-Skip beendet Ihr die aktuelle Mission erfolgreich

Dank unendlicher Energie müßt Ihr Euch vor nichts und niemandem mehr fürchten



Ihr könnt sogar die Kollisionen abschalten und durch alles hindurchschwimmen

Diese 2.000.000 Gold wurden nicht auf ehrlichem Wege verdient!

Es gibt auch einen Cheat, um alle Missionen frei anwählen zu dürfen...

...so kommt Ihr auf dem schnellsten Weg zur 10. Mission und den im Zweiten Weltkrieg verlorenen Goldschätzen!

Vigilante 8

Gebt im **Spielstatus-Bild** die nachstehenden Cheats als Paßwörter ein.

Cheats & Special Moves

Cheats

Gott-Modus:
I WILL NOT DIE

Ihr könnt die Anzahl der Gegner im Arcade-Modus auf 0 reduzieren:
GO SIGHTSEEING

Mond-ähnliche Gravitation:
REDUCE GRAVITY

Ihr könnt durch Auswählen eines Charakters im Spielstatus-Bild mit der ⊗-Taste alle Videoclips der jeweiligen Person anschauen:
SEE ALL MOVIES

Alle Autos bekommen Riesenreifen:
MONSTER WHEELS

Im Zweispieler-Modus können die gleichen Autos gewählt werden:
SAME CHARACTER

Ihr werdet nun von bis zu drei Gegnern gleichzeitig angegriffen:
HARDEST OF ALL

Die versteckten Charaktere und alle Levels werden freigeschaltet:
WMNNWLHTSCUCLH

Geheime „Special Moves"

Abfangraketen Kombi Nr. 1 – Leuchtköder:
↑ ↑ ↓ R2

Turbo-Raketen Kombi Nr. 2 – Stampede:
↑ ↓ ↑ R2

K.o.-Kanone Kombi Nr. 1 – Prellbock:
↓ ↑ ↓ R2

Makromörser Kombi Nr. 1 – Salto Mortale:
↓ ↓ ↓ R2

Straßenminen Kombi Nr. 2 – Multiplex:
← → ↑ R2

***WMNNWLHTSCUCLH**: Der Supercheat...*

...schaltet die versteckten Charaktere...

...und alle Kampfgebiete frei

So könnt Ihr endlich selber als Alien...

...mit einer fliegenden Untertasse durch verschneite Gebirgslandschaften rasen!

***I WILL NOT DIE**: Dank des Gott-Modus zeitigt die Attacke auf Euer UFO...*

...keine nachteiligen Folgen: Die Energieleiste bleibt auf ihrem Maximum

***GO SIGHTSEEING**: Als alternative Überlebensstrategie könnt Ihr auch im Arcade-Modus alle Gegner wegschalten!*

***SEE ALL MOVIES**: Nach Eingabe dieses Cheats könnt Ihr mit ⊗ die verschiedenen Helden und Schurken anwählen...*

...und Ihr bekommt alle Filme zu sehen, in denen sie die Hauptrolle spielen

***SAME CHARACTER**: Diese Schummelei ermöglicht es Euch, zu zweit mit dem gleichen Charakter anzutreten*

***MONSTER WHEELS**: Mit Riesenreifen und großen Sprüngen geht's durchs Gelände – kein sinnvoller Cheat, aber er bringt Spaß!*

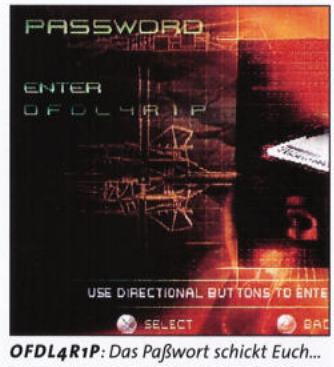
↑ ↑ ↓ R2: Der „Leuchtköder" erleuchtet die Umgebung mit einem Flammenmeer

↓ ↓ ↓ R2: Durch den „Salto Mortale" werden die Gegner auf den Rücken gelegt

Viper

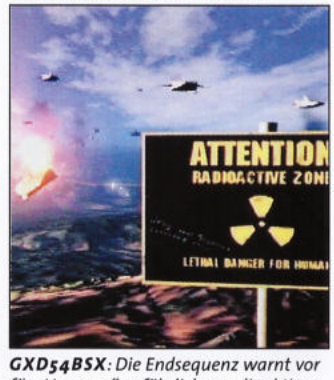
Passcodes

Entrance: **PN5TO5CC**	Blade: **OPXTPVoB**
Canyon: **5P1S43CS**	Machine: **5NZ1PVSo**
Desert: **ON314HKN**	Tekkno: **PLZT4D1Q**
Cave: **5NZLPXoT**	Organic: **oJWTOTTY**
Inner Core: **OFDL4R1P**	Endsequenz: **GXD54BSX**



***OFDL4R1P**: Das Paßwort schickt Euch...*

...in den letzten Level „Inner Core"



***GXD54BSX**: Die Endsequenz warnt vor für „Humans" gefährlicher radioaktiver Strahlung – aber wie steht's mit Aliens?*

V-Rally

Zum Freischalten der Cheats drückt Ihr die Kombination ↑ ↓ △ ○ ↑ ↓, △+○, während das Infogrames-Logo auf dem Bildschirm ist. Als Bestätigung erscheint die Schrift **„LOCK OFF"**. Damit sind nun alle Kurse direkt anwählbar.

Zusätzlich könnt Ihr noch ein paar Cheats aktivieren, indem Ihr nach der „LOCK OFF"-Meldung die Kombinationen aus dem nachstehenden Kasten eingebt. Aber Achtung: Die letzte Taste der Kombinationen müßt Ihr bis zum Verschwinden des Infogrames-Logos gedrückt halten!

Cheats

Die Zeit läuft nicht mehr ab:
←+ L1

Die Strecken werden enger:
←+ L2

Ihr erhaltet einen Jeep als Extrawagen:
←+ R1

Unendlich viele Credits:
←+ R2

Der Debug-Modus wird eingeschaltet – damit gibt es 18 zusätzliche Strecken-Kombinationen im „Time Trial"-Modus:
← →

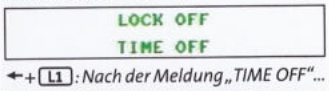
Schaltet beim Erscheinen des Logos mit ↑ ↓ △ ○ ↑ ↓, △+○ die Cheats ein

Als Meldung erscheint in grüner Schrift „LOCK OFF"

„LOCK OFF": Alle Kurse sind freigeschaltet

Ihr könnt aber noch weitere Cheats eingeben: ←+ R1 verschafft Euch...

...zum Beispiel einen Jeep als Extrawagen



←+ L1 : *Nach der Meldung „TIME OFF"...*

...könnt Ihr weiterfahren, auch wenn die Zeitanzeige schon bei 0 angekommen ist

←→: *Im „FULL DEBUG"-Modus...*

...bekommt Ihr im „TIME TRIAL"...

...18 zusätzliche Streckenkombinationen!

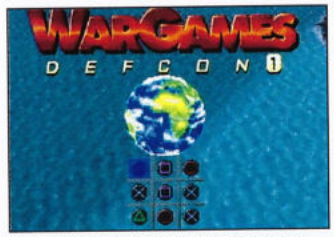
War Games

Passcodes

NORAD-Kampagne
Mission 2: Czech Republic
○ ⊗ ○ ○ ⊗ ○
Mission 3: Russian Urals
⊗ ⊗ ○ ⊗ ⊗ ⊗ ○ ○
Mission 4: Cairo, Egypt
○ □ ⊗ ○ △ ○ ⊗ □
Mission 5: Cambodia
△ ⊗ ○ ○ ⊗ ⊗ □ △ ○
Mission 6: Swiss Alps
□ ○ ○ □ ○ ⊗ ⊗ ○ ⊗
Mission 7: Libya
□ ⊗ ⊗ ⊗ ○ □ ○ ⊗ □
Mission 8: Channel Islands
○ ○ ⊗ □ □ △ □ □ ○
Mission 9: Grenadines
□ □ ○ △ ○ △ ⊗ △ △
Mission 10: Louisiana Bayou
⊗ △ ○ □ ○ ○ ○ ⊗ □
Mission 11: China, near Beijing
○ □ △ ⊗ □ △ △ △ □
Mission 12: Saudi Arabia
△ □ ○ ⊗ △ ○ ○ ⊗ □
Mission 13: Arctic Circle
□ □ △ □ △ □ △ ⊗ △
Mission 14: New York City
⊗ ⊗ ○ △ ⊗ △ □ ⊗ □
Mission 15: Omaha Desert
○ □ ○ ⊗ □ ⊗ △ ○ ⊗

W.O.P.R.-Kampagne
Mission 2: Florida Keys
○ ⊗ ○ ○ ⊗ ○ ⊗ ⊗ ○
Mission 3: Irian Jaya
□ △ ⊗ △ ⊗ ○ □ ⊗ △
Mission 4: New England
⊗ △ ○ ⊗ ⊗ ○ ○ ○ △
Mission 5: Russia
○ ○ □ □ ○ ⊗ △ ⊗ ⊗
Mission 6: Brussels
⊗ ○ ⊗ △ △ □ ○ ⊗ △
Mission 7: South Africa
△ △ ⊗ ⊗ □ □ ⊗ ⊗ ○
Mission 8: Hong Kong
□ ⊗ ○ △ ⊗ ⊗ □ ○ △
Mission 9: Mexico
□ ○ △ △ ⊗ ○ ⊗ ⊗ ○
Mission 10: Bering Strait
⊗ ○ □ △ ○ ⊗ □ ⊗ △
Mission 11: Kremlin
□ ○ ⊗ △ □ △ □ ○ ○
Mission 12: Polynesia
⊗ ○ △ ⊗ □ ○ ⊗ □ ○
Mission 13: Kongo
⊗ ○ □ □ ⊗ ⊗ ○ ⊗ ○
Mission 14: Washington, DC
○ △ ○ ○ △ □ ⊗ △ □
Mission 15: Tokio
△ □ △ ○ ⊗ □ ○ ○ ⊗

Spezial Mission – Papua New Guinea: **Gebt die Tastenfolge □ ⊗ △ △ ⊗ ○ □ ○ ⊗ als Paßwort ein.**



Die 15. Mission der NORAD-Kampagne...

...schickt Euch direkt in die Wüste

In der Nähe von Omaha trefft Ihr mit dem Panzer auf einen überlegenen Feind

Warhammer – Dark Omen

Cheats

Gebt die nachstehenden Codes im Einkaufs-Bildschirm ein:

Extra Geld:
SELECT R1 L1 R1 L2 R1 R2

Hauch des Todes:
SELECT R1 L1 R2 R2 R1 R1

Schnelles Nachladen:
SELECT R2 R1 R2 R1 L2 R1

Porträts:
SELECT L2 L2 L2 L2 R1 R2

Gegner wählen:
SELECT L2 L2 R2 L2 R1 R1

Für die Videos müßt Ihr folgende Cheats im Hauptmenü eingeben:

The Black Grail:
← L1 ○ L2 △ R2

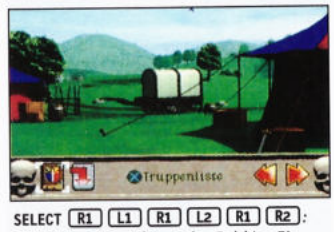
Carnstein and Jewel:
R1 △ R2 R2 □ R1

The Hand of Nagash:
R2 ← R2 ↑ ↓ ←

Victory:
L2 → □ → R1 R2

Long March:
R1 L2 △ □ ← R2

Credits anzeigen:
← → □ → R1 R2



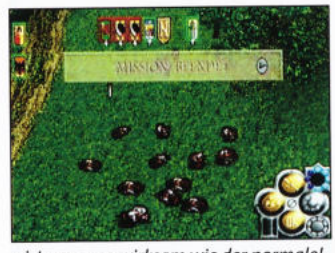
SELECT R1 L1 R1 L2 R1 R2 : *Gebt den Cheat für mehr Geld im Einkaufs-Bildschirm (wie passend!) ein...*

...ein kleines Cheat-Fenster bestätigt Euch die korrekt getippte Tastenfolge

So werden aus mageren 545 Goldstücken...

...ganze 6525 der glänzenden Scheibchen

SELECT R1 L1 R2 R2 R1 R1 : *Der erschummelte Hauch des Todes...*



...ist genauso wirksam wie der normale!

WCW Nitro

Alle Wrestler: Um sie zu erhalten, drückt Ihr im **Hauptmenü** die Tastenfolge:
R1 R1 R1 R1 L1 L1
L1 L1 R2 R2 R2 R2
L2 L2 L2 L2 SELECT
Als Bestätigung ertönt ein Geräusch. Ab jetzt könnt Ihr alle 64 Wrestler anwählen (davon 48 neue).

Gebt den Cheat in diesem Bild ein

Die 48 neuen Kämpfer im Überblick!

Der Skelettmann „Bones" sieht sehr zerbrechlich aus, ist es aber überhaupt nicht

Die Dinosaurier sind überall: Seit „Jurassic Park" werden sie immer häufiger als geheime Charaktere in Spiele eingebaut

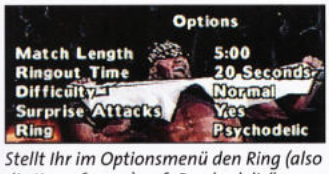
Die Krallen des Riesen-Bären „Ivan" sind dagegen völlig naturbelassen!

Große Köpfe, Hände und Füße: Um diesen Cheat zu aktivieren, geht Ihr ins **Optionsmenü** und drückt:
R2 R2 R2 R2 R2
R2 R2 R1 SELECT
Zur Bestätigung ertönt ein Geräusch.

Gebt den Großkopf-Cheat hier ein

Die Wrestler mutieren zu – noch – merkwürdigeren Gestalten!

Auswahl des Kampfrings: Dafür drückt Ihr im **Hauptmenü** die Tasten:
L1 L2 R1 R2 L1 L2
R1 R2 L1 L2 R1 R2
L1 L2 R1 R2 SELECT



Stellt Ihr im Optionsmenü den Ring (also die Kampfarena) auf „Psychodelic"...

...dann laufen Farbenspiele über den Boden und den spiegelnden Hintergrund

Wild 9

Cheats

Im Startbildschirm
Levelauswahl:
↑ ← ↓ R2 → □ ⊗

Im Pause-Menü des Spiels
Volle Lebensenergie:
R1 △ L1 ← △ ○ ⊗

10 zusätzliche Raketen:
⊗ ○ R1 → △ ⊗ △

10 zusätzliche Granaten:
R1 ⊗ R1 → □ → □

Roter Laserstrahl:
→ ↑ ← ○ ↑ ○ ○

Den Cheat für die Levelauswahl gebt Ihr im hier gezeigten Startbildschirm ein

Startet Ihr anschließend ein Spiel mit der Option „SPIEL FORTFÜHREN"...

...so könnt Ihr in der Missionsauswahl einen beliebigen Level auswählen...

...und zum Beispiel am Ende des Spiels gegen den Oberbösewicht Wex antreten

Die weiteren Cheats gebt Ihr im Pause-Menü ein: R1 △ L1 ← △ ○ ⊗...

...gibt Euch neue Lebensenergie...

... ⊗ ○ R1 → △ ⊗ △ stockt den Waffenvorrat um 10 Raketen auf und...

... R1 ⊗ R1 → □ → □ verschafft Euch 10 zusätzliche Granaten

Wing Over

Gebt im **Hauptmenü** folgende Tastenkombination ein:
↑ ↑ ↓ ↓ ← → ← → ⊗ △
Dadurch färbt sich die Schrift „WING OVER" rot. Jetzt stehen Euch im „FREE GAME"-Modus bei der Team-Auswahl alle Flugzeuge zur Verfügung.

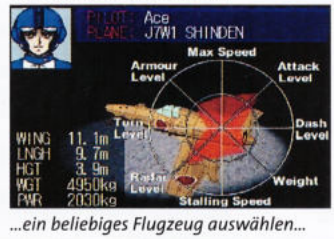
Bei korrekter Eingabe des Cheats...

...färbt sich die Schrift „WING OVER" rot

Geht dann über den Punkt „FREE GAME"...

...in die Option „CHOOSE TEAM"

Jetzt kann Euer Pilot „Ace"...



...ein beliebiges Flugzeug auswählen...

...und sich damit in halsbrecherische Luftkämpfe mit seinen Gegnern stürzen!

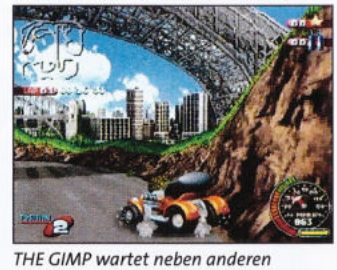
Wreckin' Crew

Gebt folgenden Cheat als **Paßwort** ein:
○ ○ □ △ △ □ □ □
⊗ ○ ○ ○ △ □ □ ⊗
So erhaltet Ihr die zwei versteckten Fahrer. Außerdem sind alle verschiedenen Wettkampf-Modi freigeschaltet.

Gebt das oben genannte Paßwort ein...

...und die vorher nicht zugänglichen versteckten Fahrer namens BIZLEY...

...und THE GIMP stehen jetzt bereit



THE GIMP wartet neben anderen guten Werten auch mit einer beachtlichen Höchstgeschwindigkeit auf

Auch die Pokale sind jetzt freigeschaltet!

Du kannst nie genug Trix bekommen? Dein Held stirbt ohne prompte Cheats? „Trix per Fax“ sind die Rettung für Dich und Deine Spielehelden – 24 Stunden am Tag.

Trix per

So funktioniert's

Alles, was Du brauchst, ist ein Faxgerät mit Telefon oder Abruf-Funktion oder ein Computermodem. **(0190) 669 889** lautet die Telefon-Grundnummer. So rufst Du die aktuelle Liste aller verfügbaren Trix ab. Für gezielte Abfragen zu bestimmten Spielen werden an diese Nummer **dreistellige Codes angehängt**. Du findest sie in dieser Auswahlliste.

Hol Dir für diesen Service aber vorher das Einverständnis Deiner Eltern, es wird vorausgesetzt.

Ein Anruf kostet 0,81 DM pro Minute. Doch 0190 muß nicht teuer sein: Jede Lösung hat maximal vier Seiten. Der Abruf einer Lösung kostet pro Seite auf einem gängigen Faxgerät zirka 70 Pfennig.

ACHTUNG: Dieser Service funktioniert nur, wenn Du innerhalb Deutschlands anrufst!

Wählen: *Suche aus der Liste die gewünschte Hilfe heraus und merke Dir den dreistelligen Code. Wähle die Telefon-Grundnummer und hänge den Code an:* ***(0190) 669 889 +Code***

Abrufen: *Eine Stimme navigiert Dich telefonisch bis zum Faxabruf. Dann stellst Du Dein Faxgerät auf Abruf – wie's geht, steht notfalls in der Bedienanleitung des Geräts*

Empfangen: *Jetzt werden die Trix fix aus dem Fax ausgespuckt, und Du kannst sofort weiterspielen. Das Ganze klappt natürlich auch per Computer-Modem*

Diese Trix gibt's per Fax (Auswahl)

Code	Spiel	Beschreibung	System
203	Alpha Centauri	Cheats	PC
171	Alundra	Explodercodes	PS
176	Anno 1602	Spielhilfen, Besiedlung	PC
177	Anno 1602	Spielhilfen, Straßen	PC
178	Anno 1602	Spielhilfen, Waren	PC
179	Anno 1602	Spielhilfen, Militär, Sonderereignisse	PC
245	Castlevania 64	Cheats, Explodercodes	N64
233	Civilization II: Call to Power	Lösungshilfen	PC
237	Commandos: Im Auftrag der Ehre	Cheats, Levelcodes	PC
133	Cool Boarders 3	Cheats, Explodercodes	PS
238	Crash Bandicoot 3: Warped	Cheats, Explodercodes	PS
154	Der Industriegigant	Cheats, Spielhilfen	PC
124	Die Siedler III	Spielhilfen	PC
240	Die Siedler III Mission CD	Komplettlösung	PC
257	Driver	Cheats	PS
128	Extreme G 2	Cheats	N64
130	F-Zero X	Cheats	N64
129	F1 World Grand Prix	Cheats	N64
209	FIFA 99	Cheats, Explodercodes	PS, N64
256	FIFA 99	Cheats	PC
189	Final Fantasy VII	Cheats, Explodercodes	PS
190	Final Fantasy VII	Makro-Reaktor bis Wutai	PC, PS
191	Final Fantasy VII	Ancient Temple bis Endkampf	PC, PS
200	Godzilla Generations	Cheats	DC
210	Gran Turismo	Cheats, Explodercodes	PS
211	Gran Turismo	Spielhilfen	PS
131	Grand Theft Auto	Cheats, Explodercodes	PS
132	Grand Theft Auto	Cheats	PC
242	Grand Theft Auto – London 1969	Cheats	PC
246	Grand Theft Auto – London 1969	Cheats	PS
121	Grim Fandango	Lösung	PC
196	Harvest Moon GB	Cheats, Spielhilfen	GB
248	Jagged Alliance 2	Cheats	PC
236	KKND 2: Krossfire	Cheats	PC
229	Mario Party	Cheats	N64
115	Metal Gear Solid	Disk 1: Boss 1 bis 4	PS
116	Metal Gear Solid	Disk 1: Boss 5 bis 7	PS
117	Metal Gear Solid	Disk 2: Boss 8 bis 11	PS
247	Midtown Madness	Cheats	PC
119	Mission: Impossible	Level 1 bis 3	N64
120	Mission: Impossible	Level 4 bis 5	N64
201	NBA Live '99	Cheats, Explodercodes	PC, PS
126	Need for Speed III	Cheats	PC
127	Need for Speed III	Cheats, Explodercodes	PS
239	Need for Speed IV: Brennender Asphalt	Cheats, Explodercodes	PS
158	NHL '99	Cheats, Explodercodes	PC, PS, N64
192	Resident Evil	Cheats (PC), Komplettlösung	PC, PS
193	Resident Evil – Director's Cut	Cheats, Jills Lösungsweg	PS
194	Resident Evil – Director's Cut	Chris' Lösungsweg	PS
222	Ridge Racer Type 4	Cheats, Explodercodes	PS
202	Riven	Komplettlösung	PC, MAC
221	Rollcage	Cheats	PC

Fax

Die jeweiligen Trix oder Listen ruft Ihr einfach ab unter der Telefon-Nr. **(0190) 669 889 XXX** (=Code)

Code	Spiel	Beschreibung	System
161	Rush 2: Extreme Racing USA	Cheats	N64
234	Silver	Komplettlösung	PC
138	SimCity 3000	Cheats	PC
217	Sonic Adventure	Cheats	DC
226	Speed Busters	Cheats	PC
136	Spyro the Dragon	Cheats, Explodercodes	PS
150	StarCraft (mit Broodwar)	Cheats	PC
225	Street Sk8er	Cheats	PS
143	Super Mario 64	Level 1 bis 4	N64
144	Super Mario 64	Level 5 bis 9	N64
145	Super Mario 64	Level 10 bis 12	N64
146	Super Mario 64	Level 13 bis 15, Geheime Sterne	N64
230	Tekken	Cheats, Explodercodes	PS
235	Tekken 3	Cheats, Explodercodes	PS
216	Test Drive 5	Cheats, Explodercodes	PC. PS
186	Tomb Raider	Cheats, Explodercodes, Spielhilfen	PC, PS, SAT
187	Tomb Raider – Director's Cut	Neue Levels	PC
181	Tomb Raider II	Cheats, Explodercodes	PC, PS
182	Tomb Raider II	Level 1 bis 7	PC, PS
183	Tomb Raider II	Level 8 bis 12	PC, PS
184	Tomb Raider II	Level 13 bis 16	PC, PS
107	Tomb Raider III	Cheats, Explodercodes	PC, PS
108	Tomb Raider III	Trainingslevel	PC, PS
109	Tomb Raider III	Indien	PC, PS
110	Tomb Raider III	London	PC, PS
111	Tomb Raider III	Nevada	PC, PS
112	Tomb Raider III	Südsee	PC, PS
113	Tomb Raider III	Antarktis	PC, PS
114	Tomb Raider III	Bonuslevel	PC, PS
188	Turok 1 und 2	Cheats	GB
137	Turok 2: Seeds of Evil	Cheats	N64
218	Turok 2: Seeds of Evil	Level 1 bis 2	PC, N64
219	Turok 2: Seeds of Evil	Level 3 bis 5	PC, N64
220	Turok 2: Seeds of Evil	Level 6	PC, N64
244	UEFA Champions League	Explodercodes	PS
134	Unreal	Cheats	PC
255	V-Rally 2	Cheats	PS
241	Warzone 2100	Cheats	PC
243	Warzone 2100	Explodercodes	PS
148	WCW vs. NWO Thunder·	Cheats	PS
160	Wild 9	Cheats, Explodercodes	PS
223	Worms: Armageddon	Cheats	PC
214	WWF Warzone	Cheats	N64
215	WWF Warzone	Cheats, Explodercodes	PS
163	Zelda: Link's Awakening DX	Cheats	GB
100	Zelda: Ocarina of Time	Spielhilfen	N64
101	Zelda: Ocarina of Time	Skulltulas, Herzteile	N64
102	Zelda: Ocarina of Time	Kokiri, Hyrule, Kakariko	N64
103	Zelda: Ocarina of Time	Goronia, Zoras Reich	N64
104	Zelda: Ocarina of Time	Wald-, Feuer-, Wassertempel	N64
105	Zelda: Ocarina of Time	Geister-, Schattentempel	N64
106	Zelda: Ocarina of Time	Teufelsturm, Endkampf	N64

Text: Christian Müller · Fotos: Christian Vogel (3)

BRAVO SCREENTRIX AKTION!

Damit seht Ihr in jeder Situation gut aus und hier könnt Ihr es gewinnen: 3 x das SCREENFUN-Fan-Package mit Jacke, Cap und Spiele-Songs-CD! Wie Ihr bei der Verlosung mitmachen könnt, erfahrt Ihr auf der Jackpot-Seite 98. Aktionsschluß ist der 31.12.1999. Der Rechtsweg ist ausgeschlossen.

TOMB RAIDER II
DIE GOLDENE MASKE

Um die Wartezeit auf den vierten Teil der kultigen Serie zu verkürzen, hat Core Design vier bisher unveröffentlichte Levels ans Tageslicht geholt. Bei uns hat Lara die goldene Maske bereits erobert und sagt Dir, wo es beim „Tomb Raider II"-Add-On langgeht.

Schon im ersten Level hat Lara die Harpune bitter nötig – sag „Hi" zum Hai...

Goldene Zeiten

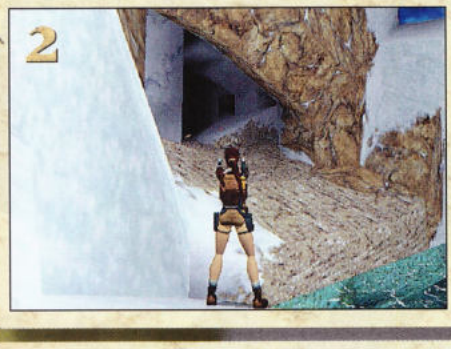
Für alle, die „Tomb Raider II" für den PC schon ihr eigen nennen (und sich deshalb nicht noch einmal die Gold-Version kaufen möchten), hat Eidos einen besonderen Service parat: Wie schon bei der Gold-Edition von „Tomb Raider" können sich alle Spieler die neuen Levels übers Internet von der Eidos-Homepage herunterladen. Das sind zwar satte 17 MByte, dafür liegen sie aber auf einem schnellen Server und sind (bis auf Telefon- und Providergebühren) kostenlos zu haben!

Nach dem Downloaden der ZIP-Datei – zum Entpacken der komprimierten Daten braucht's ein Programm wie zum Beispiel „Winzip" – startet man einfach das mitgelieferte Setup-Programm und installiert die neuen Levels. Dabei muß das ursprüngliche „Tomb Raider II" nicht mehr auf Deinem Rechner installiert sein – nur zum Spielen mußt Du die Original-CD einlegen.

*Unter der Internet-Adresse **http://www.eidos.de** findest Du die neuen Abenteuer von Lara Croft – und weitere Infos zu derzeitigen und kommenden Titeln*

Hi! Auf dem Grund findest Du eine Harpune und mehrere Pfeile. Du brauchst sie, um den Hai zu erledigen. Er greift Dich an, sobald Du in die Nähe der braunen Felsen schwimmst. Dort wirst Du später an Land gehen. **Da der Hai einen großen Wendekreis besitzt, solltest Du einfach auf ihn zu- und dann unter ihm hinwegschwimmen, eine Kehrtwendung ausführen und vier Harpunen auf ihn abfeuern (siehe Bild).**

Weiche dann erneut aus und wiederhole den Angriff. Acht Treffer mit der Harpune reichen, um das hungrige Tier zu besiegen.



Von hier aus kannst Du den ersten Wolf erlegen. Lauf durch die große Höhle und weiche dabei den großen Eiskugeln aus, die auf Dich zurollen, sobald Du bestimmte Items aufnimmst.

Biege am Ende links ab und lauf die leichte Steigung nach oben. Die Dir entgegenrollenden Kugeln können Dir nichts anhaben, solange Du Dich links hältst. Nach ungefähr drei Vierteln des Weges findest Du auf der rechten Seite einen Durchgang zu einer Eiswand. Klettere sie hinauf.

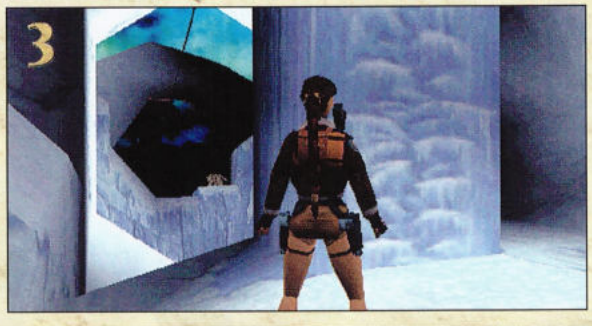
Oben angekommen, lauf rechts an dem Holzgebäude vorbei und spring anschließend am Ende über den Schneehaufen.

Um an die versteckte M16 heranzukommen, mußt Du in den äußersten Graben gelangen. Mit etwas Glück kommst Du auch schon nach der Fahrt mit der Hängebahn dorthin.

Postiere Dich, wie im Bild gezeigt, und spring mit Anlauf über den Graben, in dem Du Dich eben noch aufgehalten hast. Laß Dich nun in den vor Dir liegenden Graben fallen und gehe vorsichtig nach vorne. Sobald Du das Geräusch einer heranrollenden Kugel hörst, mache einen Rückwärtsschritt. So rollt die Kugel gefahrlos über Dich hinweg. Folge ihr und laß Dich in das Loch fallen. Dort findest Du die M16.

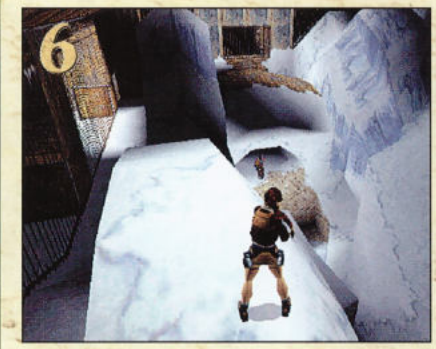
Klettere an dieser Eissäule nach oben, dreh Dich um und lauf zur Hängebahn. Dort angekommen, warte ab, bis sich ein Adler in Schußweite befindet, und hol ihn vom Himmel. Jetzt kann die Fahrt nach unten beginnen.

Unten angelangt, greifen zwei weitere Adler an. Beseitige sie, lauf dann in Richtung Häuserfront, und erklimme die kleine Eiswand, nachdem Du den Wolf erledigt hast.



Lauf zurück zur kleinen Eiswand, erklimme sie erneut und folge dem Weg an der Häuserfront entlang. Nach kurzer Zeit kannst Du links abbiegen. Gehe dem Weg nach, bis Du in einer Sackgasse landest. Dort befindet sich der Wachraum-Schlüssel. **Gehe zurück und betätige den Schalter vor dem Gitter.**

Lauf nun zurück in die Nähe der kleinen Eiswand und zerschieß eines der zwei Fenster, um in das Gebäude hineinzukommen.

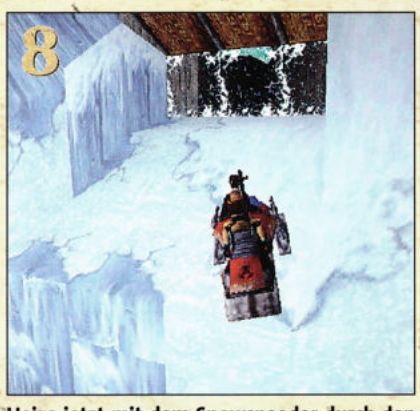


Öffne den Wachraum. **Lauf am Gitter entlang bis zum Ende des schmalen Weges und erledige anschließend den Wächter.**

Lauf den Weg ein Stück zurück und rutsche den Abhang auf der rechten Seite hinunter, um auf der Brücke zu landen. Betätige in der Holzhütte den Hebel, um das Haupttor am anderen Ende des Szenarios zu öffnen. Verlaß dann die Hütte wieder und klettere an der Eiswand (links neben der Brücke) hinab.

Lauf zu der gegenüberliegenden Eiswand und klettere sie hinauf. Oben wirst Du von einem Wächter angegriffen, doch Deine M16 sorgt für klare Verhältnisse. Lauf immer wieder an dem Wächter vorbei, damit er erneut zielen muß und nicht auf Dich schießen kann.

Nimm den Tunnel, bis Du das Haus wieder verläßt. Steig auf die mittlere der drei Kisten. Halte die M16 im Anschlag, um dem bald auftauchenden Snowspeeder Paroli zu bieten.



Heize jetzt mit dem Snowspeeder durch den Tunnel zurück. Spring über den Abgrund auf den Vorsprung bei den drei Fenstern. Nur mit dem Snowspeeder kannst Du sie zerbrechen und in den weiteren Abschnitt vordringen.

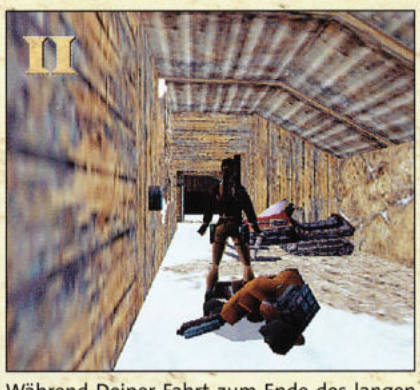
Bevor Du absteigst, um in die Höhle auf der linken Seite zu klettern, solltest Du einen weiteren Snowspeeder unschädlich machen.

In der Höhle befindet sich links ein Hebel. Betätigst Du ihn, rollen die Schneebälle auf die Eisdecke und bringen sie zum Zerbersten.

Wenn Du auf Secret-Suche bist, solltest Du ins Wasser springen und den Gang hinabtauchen. Ansonsten öffnet sich noch die Tür der Hütte, aus der ein Wächter herausstürmt. Mache ihn aus der Entfernung unschädlich.

Lege nun den Hebel um, und fahre auf Deinem Snowspeeder bis zur Öffnung, die dem Eingang der Höhle gegenüberliegt. Steig ab und erledige die beiden Wächter zu Fuß.

Betätige anschließend den Hebel in der Nähe des Durchgangs und fahre mit dem Snowspeeder durch das Tor, das sich soeben geöffnet hat.

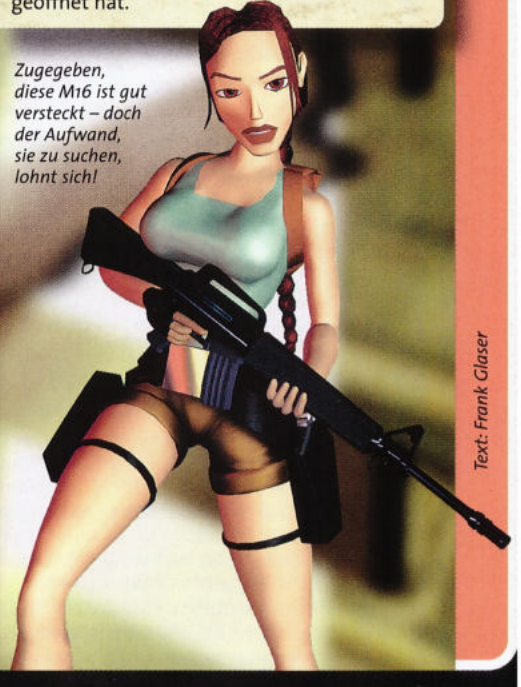


Während Deiner Fahrt zum Ende des langen Gangs stößt Du auf drei Wächter, die Du mit der MG Deines Snowspeeders schnellstens beseitigen solltest. **Der letzte Wächter besitzt den Schlüssel zum „B"-Schacht.**

Im Schacht befindet sich ein weiterer Hebel, der das Tor am Ende des langen Ganges öffnet. Vorsicht vor dem Wolf, der Dich auf dem Weg zum Hebel von der linken Seite her angreift!

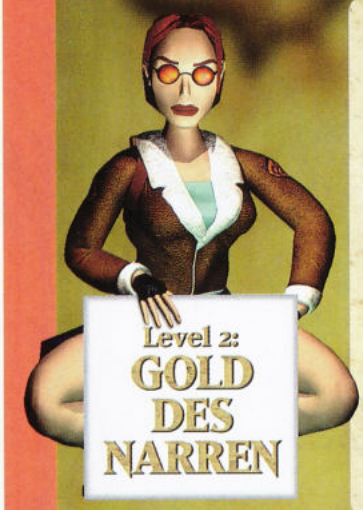
Lauf durch das Tor und erledige den nächsten Wächter. **Postiere Dich in dem Raum mit den Kisten, um von dort aus zwei weitere bald auftauchende Wächter mit der M16 auszuschalten.**

Lauf dann weiter zum Gebäude in der Mitte des Platzes und betätige den Hebel im Inneren, um die Luke im hinteren Bereich zu öffnen. Spring in die entstandene Öffnung – und tauche den Gang entlang zum Ende des Levels.



Zugegeben, diese M16 ist gut versteckt – doch der Aufwand, sie zu suchen, lohnt sich!

Text: Frank Glaser



Level 2: GOLD DES NARREN

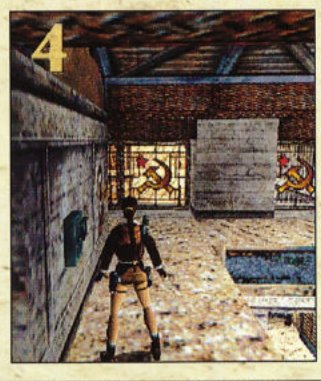
Laß Dich in das Loch fallen und schwimme zur nahe liegenden Öffnung. **Klettere hinaus und lauf schleunigst in die kleine Kammer, die Dir Schutz vor den feindlichen Schüssen bietet.** Postiere Dich so, daß Du ungefähr zwei Meter vor dem Ausgang stehst, und halte Deine Schrotflinte bereit. Alles in allem hast Du es mit einem Hund und zwei Schurken zu tun, die Du von dieser Position aus mit Leichtigkeit besiegen kannst.

Verlaß die Kammer jetzt wieder, biege links ab und dann wieder links (gehe nicht durch die Öffnung schräg rechts). Nur wenige Stufen, dann erreichst Du einen Vorsprung, den Du erklimmen mußt. Setze jedoch zuvor den Schläger außer Gefecht, der Dir entgegenkommt.

Renne nach links in den Gang, am Ende wieder links und betätige den Schalter. Das öffnet die Tür am anderen Gangende – und setzt zwei Gegner mit Flammenwerfern frei!

Lauf in den kleinen Raum am anderen Ende des Ganges und sammle die M16-Munition ein. Stell Dich danach vor den Ausgang und halte Deine M16 schußbereit. Den besten Blickwinkel bekommst Du, wenn Du die Taste zum Umsehen gedrückt hältst.

Nach kurzer Zeit erscheinen die beiden gefährlichen Flammenwerfer-Typen, die Du von Deiner jetzigen Position aus allerdings ganz problemlos beseitigen kannst.



Lauf geradeaus bis zum Ende des Ganges und spring in das ein Stockwerk tiefer gelegene Wasserbecken. **Nimm die Treppe, um wieder in den ersten Stock zu gelangen und den Schalter dort umzulegen.** Damit hast Du das Tor in der Nähe des ersten Schalters geöffnet.

Dreh Dich dann nach rechts und zerschieß eines der Fenster, um auf diese Weise das Gebäude verlassen zu können. Erklimme den Vorsprung wie vorhin, nimm dann die linke Abzweigung und marschiere durch das soeben geöffnete Tor.

Folge dem Gang, bis Du auf ein Hindernis stößt. Prompt öffnet sich die Tür des Raumes, den Du zuvor umkreist hast. Beseitige den Schläger und seinen bewaffneten Kollegen, und **lege den Hebel im Inneren des Raumes um.** Daraufhin öffnet sich das Tor, an dem Du zuvor vorbeigelaufen bist.

Lauf durch, biege nach links ab und erklimme die Dächer des Gebäudekomplexes auf der linken Seite. Erledige den Schläger und die beiden Vögel.

Spring über die Häuserschlucht und lauf dann zum linken der beiden Eingänge. Überzeuge den angreifenden Schläger von den Vorteilen einer Fernwaffe und gehe in den linken Raum. Dreh Dich um und postiere Dich genau vor den Ausgang. Diese Taktik solltest Du mittlerweile ganz gut kennen. Warte auf zwei weitere Gegner, die Du mit zwei Treffern aus der Schrotflinte schlafen schickst.

Verlaß den Raum anschließend wieder und lauf links an der Häuserwand entlang. Du findest wertvolle Munition für die Schrotflinte.

Warte hier, bis sich ein Wächter zeigt, und entledige Dich seiner. Lauf nun weiter an der Häuserwand entlang und geradeaus durch eine Öffnung. **Am Ende findest Du einen Schalter, dessen Betätigung die nahe liegende Tür öffnet.**

Im Innern findest Du eine Platine und einen beißwütigen Rottweiler. Lauf mit der Platine im Gepäck zurück und nimm jetzt die rechte der beiden Öffnungen. Setze die Platine ein und entzünde eine Fackel.

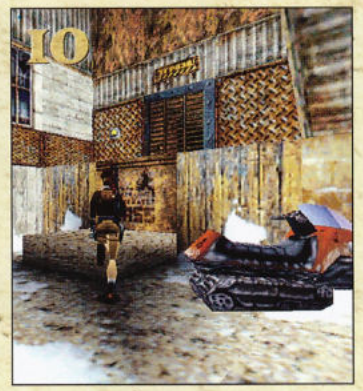
Gehe in den dunklen Raum und lauf bis zur ersten Steinsäule. Führe genau neben ihr eine Rolle aus und renne zurück in Richtung Ausgang. Auf Deinem Weg dorthin solltest Du das Motorengeräusch eines Snowspeeders hören. Wenn nicht, bist Du nicht weit genug in den Raum hineingelaufen. Starte dann einen erneuten Versuch. Biege kurz vor dem Ausgang der dunklen Halle nach links ab, und suche hinter der nahe liegenden Kiste Schutz vor dem Snowspeeder.

Hartnäckig wie ein Knutschfleck: Selbst fingerlose Handschuhe halten Lara nicht vom Eisklettern ab!

Wenn sich der Snowspeeder in nächster Nähe befindet, klettere auf die Kiste und benutze Deine M16, um den Angreifer von seinem Gefährt zu holen.

Fahre dann mit dem Gleiter zur entgegengesetzten Ecke der Halle und nimm die Schlüsselkarte 1 auf. Verlaß die Halle mit dem Snowspeeder, und biege hinter dem Ausgang des Gebäudes rechts ab.

Fahre durch die linke der beiden Öffnungen und dort die Schräge hinunter. Vorsicht: Zwei weitere Snowspeeder sind in der Nähe – und sie werden Dich angreifen!



Hast Du alle Gegner besiegt? Dann fahre zurück zum vorderen Bereich des Abschnitts, und öffne die dortige Tür mit der Schlüsselkarte 1. Im folgenden Raum findest Du erneut eine Schlüsselkarte 1.

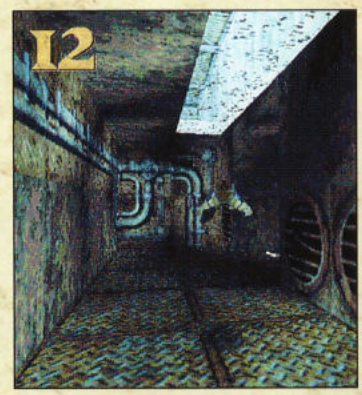
Klettere über das Hindernis, betätige den Schalter und warte etwa 10 Sekunden. Klettere nun erneut auf das Hindernis und beseitige den Wächter, der eine Schlüsselkarte 2 mit sich trägt. Mit dieser öffnest Du das Tor. Drück zuvor jedoch erneut den Schalter für die Zwischentür.

Lauf durch die Öffnung hindurch und biege dann vor der grauen Mauer nach links ab. **Schalte die beiden Schläger aus, spring mit Anlauf über die Kluft und lauf ins Haus hinein.** Dreh Dich nach links um und spring im Laufen über die anrollenden Fässer.

Wende Dich am Ende nach links und laß Dich in die Öffnung fallen. Dort gelingt es Dir, mit Deiner Schlüsselkarte 1 das Haupttor und zugleich das Bodengitter hinter Dir zu öffnen.

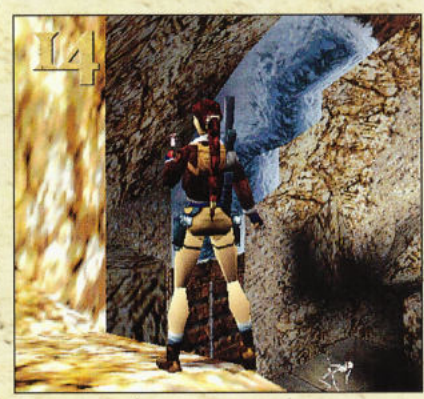
Laß Dich nun ins Wasser fallen, schwimme den Gang entlang, biege nach rechts ab und tauche bis zum Ende des Beckens. Die herumliegenden Gegenstände kannst Du später einsammeln. Zuerst genießen drei Jungs mit Flammenwerfer mehr Aufmerksamkeit von Dir.

Steig aus dem Becken, lauf zur Wand, führe eine Rolle aus und bewaffne Dich mit der M16 oder der Schrotflinte. Drück die Taste, um Dich umzusehen, damit Du einen besseren Überblick über das Geschehen hast.

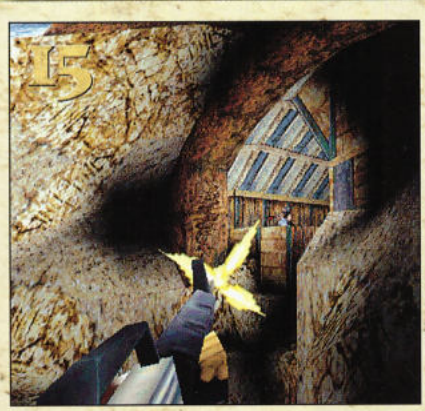


Sobald die Flammenwerfer auftauchen, feuerst Du aus allen Rohren. Solltest Du getroffen werden, spring ins Wasser und schwimme zum gegenüberliegenden Beckenrand, um von dort aus weiterzukämpfen.

Hast Du alle drei Kerle erledigt, sammle die Gegenstände auf dem Grund des Beckens ein oder lauf gleich zum Ausgang der Halle. Folge dem Weg, bis Du schließlich in eine große Halle gelangst.



Steig auf der linken Seite eine Stufe hinunter und spring schräg nach links auf den ebenen Vorsprung. **Postiere Dich wie hier gezeigt. Drück anschließend die Rückwärts-Taste, um mit Anlauf aufs Podest zu springen.** Ein Fehlsprung bedeutet in den meisten Fällen den Absturz in die Tiefe. Vergiß also nicht: Du kannst Deine Heldin auch noch während des Sprungs steuern!



Vom Podest aus kannst Du mit der M16 den lästigen Wächter am anderen Ende der Höhle besiegen. Laß Dich danach auf die Brücke fallen, dreh Dich nach rechts und heiße den Schläger mit der Schrotflinte willkommen.

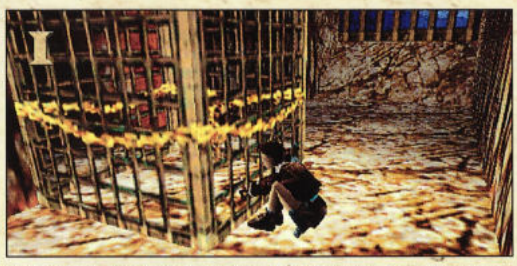
Anschließend drehst Du Dich nach links, um einen weiteren Wächter zu erledigen.

Hast Du es eilig, kannst Du auch gleich zur Brückenmitte laufen, Dich nach links drehen und an die Holzwand springen. Dank der Lara-„Stahl"-Fingernägel kannst Du problemlos nach unten klettern. Spring am unteren Ende der Wand rückwärts, um das große Medi-Pack im hinteren Bereich der Höhle aufzusammeln.

Gehe zum Ausgang und rutsche den Abhang rückwärts hinunter. Halte die Handlungs-Taste gedrückt, um die Fallhöhe zu verringern und keine wertvolle Energie zu verlieren.

Unten angekommen, findest Du nicht nur den Ausgang des Levels, sondern auch drei Ladungen Munition für Deine Schrotflinte.

Level 3: HOCHOFEN DER GÖTTER

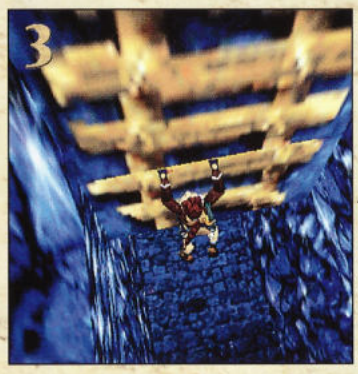


Lauf über die bröckelnden Platten und biege bei der T-Kreuzung links ab. Eine Wand mit Pfahlspitzen bewegt sich langsam auf Dich zu und will Dir das Leben nehmen.

Zieh schnell das Gitter am Ende des Ganges aus der linken Wand, damit Du nicht aufgespießt wirst. Danach ziehst Du es in Richtung Gangende, um eine versteckte Passage zu öffnen. Gehe nun vorsichtig zwischen der Wand mit den Pfählen und dem Gitter hindurch und wage Dich anschließend in die große, blaue Höhle.

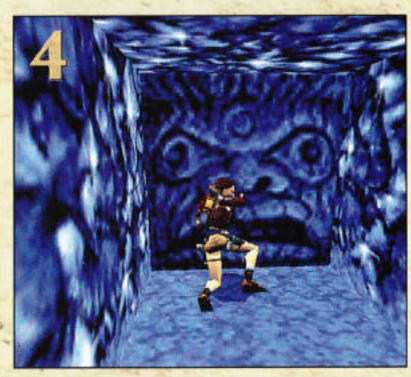
Hinter zwei Säulen lauert je ein Wolf. Pirschst Du Dich vorsichtig heran, kannst Du beide erwischen, noch bevor sie Dich wittern. Im hinteren Bereich der Höhle findest Du die Maske des Tormarsuk und drei versteinerte Krieger.

Sobald Du die Maske aufnimmst, öffnet sich ein Tor, die Krieger erwachen und laufen wild umher. **Bleibst Du jedoch auf dem Podest stehen, kannst Du sie von dort aus problemlos überwinden.** Lauf danach nach links und durch das Tor – es greift Dich vermutlich ein weiterer Wolf an...



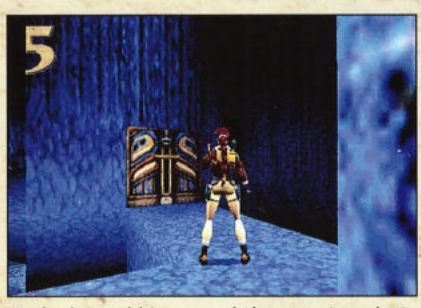
Laß Dich hinter dem Tor in das Loch fallen und schwimme den Gang entlang. Schließlich gelangst Du in einen Raum, in dem sich drei Käfige befinden. Zwei von ihnen enthüllen wertvolle Items, der dritte gibt den Ausgang frei.

Lauf den Gang entlang und klettere am Ende die Holztreppe hoch. Stell Dich hierzu mit dem Gesicht zur Wand und führe einen Rückwärtsschritt aus. **Dreh Dich dann um 180 Grad, spring hoch und halte Dich dabei fest.**



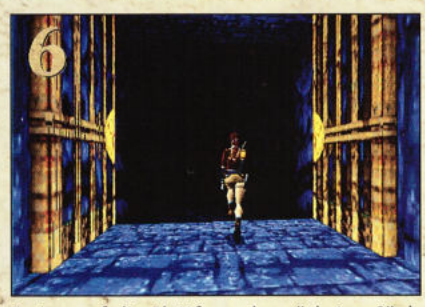
Wenn Du oben angekommen bist, schiebst Du den Steinblock vor Dir zweimal nach vorne. Lauf zur anderen Seite des Raumes und gehe rückwärts vorsichtig in den Gang hinein.

Sobald Du das Geräusch des heranrollenden Felsens hörst, lauf aus dem Gang heraus und um die Ecke, um der Felskugel auszuweichen. Jetzt ist der Gang frei – und Du kannst ihn unbekümmert betreten.



Nach dem Abbiegen geht's erst einmal ein Stückchen bergab. Sei dabei vorsichtig: Vor Dir liegen insgesamt drei Gruben, die mit gemeinen Pfählen gefüllt sind.

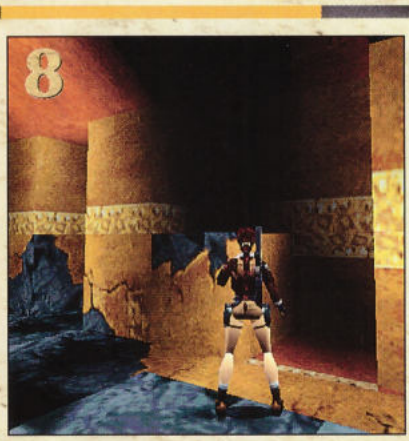
Verläßt Du den Gang, bemerkst Du, daß Du wieder in der großen Höhle bist, diesmal jedoch ein Stockwerk höher. **Verschiebe den Hebel, um das Haupttor der Höhle zu öffnen.**



Spring auf die Plattform der nächsten Säule und von dort weiter wieder zur nächsten, auf der Du M16-Munition findest. Spring zurück zur vorherigen Plattform, hänge Dich dran und laß Dich fallen. Dies ist der schnellste und zugleich sanfteste Weg, um zurück zum Erdgeschoß der Höhle zu gelangen. **Anschließend lauf durch das Haupttor der Höhle.**

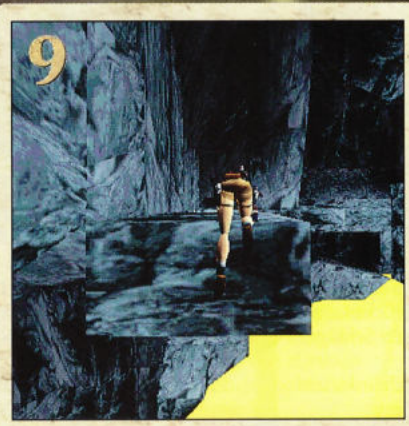
Das Tor öffnet sich, sobald Du an der linken Wand den Hebel umlegst. Schnell zurück in die Höhle, da Dir drei Uzi-Schützen dicht auf den Fersen sind! **Diese drei Burschen solltest Du aus sicherer Entfernung erledigen.**

Läßt Du den Bereich mit den Laufstegen und dem Podest hinter Dir, werden sie Dir nicht folgen, und Du kannst sie gefahrlos ausschalten.



Betritt nun die goldene Halle, die von den drei Bösewichten bewacht wurde. Was sie hüteten, ist Dir allerdings ein Rätsel, denn Du kannst hier absolut nichts Wertvolles entdecken.

Weiter hinten findest Du auf der linken Seite einen kleinen Block sowie eine Öffnung im Mauerwerk, die Dir den Zugang zur nächsten Höhle ermöglicht.

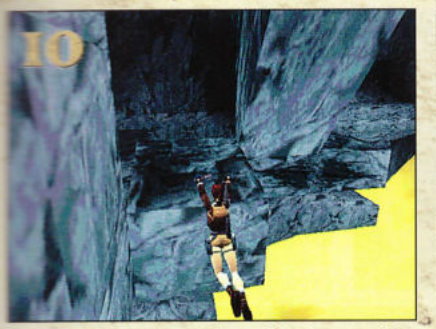


Laß Dich auf den goldenen Steg fallen. Spring am Ende geradeaus auf die nächste Plattform und von dort auf die Plattform schräg rechts.

Klettere zwei Blöcke höher und lauf auf der U-förmigen Brücke bis zum Ende.

Steig auf den kleinen Block, dreh Dich nach rechts und klettere zwei weitere Blöcke hinauf. Dreh Dich nun um, nimm Anlauf und spring an die gegenüberliegende Plattform.

Halte dabei auf jeden Fall die Handlungs-Taste gedrückt, um Dich an der Kante festzuhalten.



Gleiches gilt für die nächste Plattform, auf der Du nach rechts abbiegen und zu dem Felsvorsprung an der Wand springen mußt. Hier findest Du versteckt auf der rechten Seite Munition für Deine Schrotflinte.

Spring auf die Säule inmitten der Lava und erledige den Geier, bevor es zur nächsten Plattform weitergeht. Dreh Dich dann nach links und spring über den kleinen Abgrund.

Führe Deine Kletterpartie in diese Richtung fort und schau Dich unterwegs nach herumliegenden Items um. **Schließlich gelangst Du in einen schmalen Gang mit einem Steinrad, das Du nicht berühren darfst.** Lauf von einer Nische in die gegenüberliegende, und warte dabei jeweils, bis sich das Steinrad entfernt. Dahinter betrittst Du die Eingangshalle mit dem Lava-Fluß, diesmal von der anderen Seite.

Folge dem Gang und spring am Ende auf den Steinblock, der sich an der rechten Wand befindet. Hüpfe nun von einer Plattform zur nächsten, bis zum Ende des Lava-Flusses.

In weiter Ferne kannst Du einen Eisbären ausmachen. Triff ihn mit einer Distanzwaffe (zum Beispiel der M16), damit er umherläuft, und wechsle dann rasch zu den Pistolen, um ihn in die Ewigen Jagdgründe zu schicken.

Spring mit Anlauf ins Wasser, ignoriere den Fisch darin und schwimme den Gang bis zum Ende. Klettere aus dem Wasser, folge dem Weg und spring erneut ins eiskalte Naß.

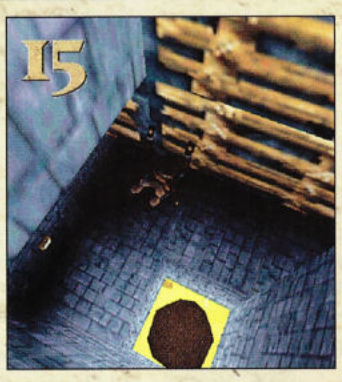
Hinten in der Höhle findest Du auf der rechten Seite Uzis. Doch sei auf der Hut: Ein weiterer Eisbär ist hier zu Hause und bewacht die Waffen, die so nützlich für Dich sind. **Nähere Dich ihm also, damit er Dir hinterherläuft, und erledige ihn vom Wasser aus.**

Ebenfalls vom Wasser aus kannst Du an den Felsblock springen, auf dem sich Pfeile für die Harpune befinden. Schwimme danach den Unterwassertunnel entlang, bis Du durch ein Loch in der Decke auftauchen kannst. Untersuche aber zuvor noch den hinteren Bereich der Unterwasserhöhle, um einige Items aufzusammeln!

Spring jetzt über den Abgrund und an die Holzleiter, die sich an der gegenüberliegenden Wand befindet. Klettere nun nach rechts und begib Dich in die große Halle.

Lauf den Weg hinab und betätige den Schalter, um die Tür zu Deiner Rechten zu öffnen. Klettere daraufhin schleunigst die Mauer vor Dir hoch, um nicht von der rollenden Kugel erfaßt zu werden.

Stell Dich nun mit dem Rücken zur Öffnung hin und mache einen Rückwärtsschritt. Halte die Handlungs-Taste danach gedrückt, um Dich an der Kante festzuhalten, und klettere die Leiter hinab. **Hangle Dich weiter unten nach links, um nicht in der Feuergrube zu landen, und laß Dich tapfer fallen.**



Betätige den Schalter und weiche der heranrollenden Kugel aus. Folge dem Gang und klettere am Ende zweimal an einer Mauer hoch. Du siehst ein Tor – es versperrt den Zugang zu einem Hebel.

Lauf jetzt nach links durch den goldenen Gang, schalte rasch den Wächter aus und lauf weiter, bis Du zu ein paar Stufen gelangst.

Folge den Stufen und betritt den rechten der beiden Räume, um dort den Hebel umzustellen. Mache jedoch vorher dem Wächter, der aus dem linken Raum herausgestürmt kommt, kurzerhand den Garaus.

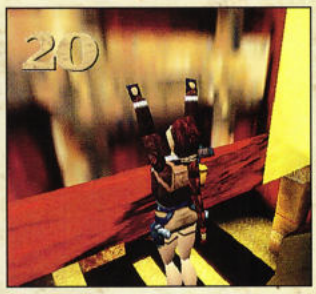
Lauf dann zurück zum soeben geöffneten Tor und betätige dort den Hebel. Wasser überflutet die Halle, und Du kannst nach wertvollen Gegenständen tauchen.

Auf dem Grund der Höhle findest Du außerdem einen Goldklumpen, der sich in der Nähe der beiden Räume befindet. Schwimme nun zum Hauptausgang mit dem Treppenkorridor, und setze den Goldklumpen in die Öffnung auf der rechten Seite der Wand ein. Das Tor öffnet sich – und gibt den Weg zu einer weiteren Halle frei.

Kurz abhängen: Selbst Lara braucht mal eine Pause...

Nimm den rechten Weg und lauf geradeaus, bis sich die Wand mit den Spitzen in Bewegung setzt. Lauf nun auf den mittleren Steg, um von hier auf den rechten zu springen. Achte darauf, nicht vom Steinrad berührt zu werden.

Spring dann am Ende des rechten Steges auf den Steinblock an der rechten Wand und ziehe Dich flott und elegant an der gegenüberliegenden Mauer hoch.



Nach ein paar weiteren Kletterübungen scheint es nicht mehr weiterzugehen. **Schaust Du jedoch nach oben, erkennst Du eine Holzleiter an der Wand.** Klettere sie hinauf und spring, einmal oben angekommen, auf den Felsvorsprung in der Ecke der Halle. Dort findest Du eine weitere Leiter, die zur Spitze des riesigen Bauwerks führt. Oben siehst Du dann nach wenigen Schritten eine Öffnung, in der es tief hinabgeht...

Level 4: KÖNIGREICH

Glücklicherweise befindet sich auf Deiner Seite eine Holzleiter zum Hinabklettern. Weiter unten siehst Du einige Steinplatten, die Deinem Gewicht nicht standhalten. Dies ist nicht weiter schlimm, da sich darunter ohnehin der Ausgang befindet.

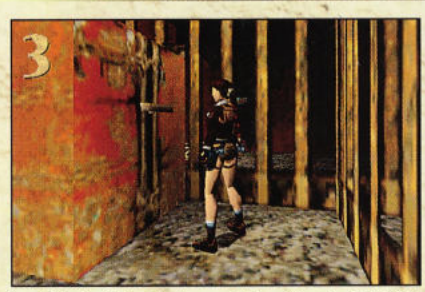
Du mußt allerdings einen Rückwärtsschritt ausführen, bevor Du Dich in die Tiefe fallen läßt. Du kannst aber auch zu den etwas weiter entfernten Steinplatten springen, um dort das große Medi-Pack aufzunehmen. Nach einer etwas längeren Rutschpartie mußt Du nur noch den Gang entlanglaufen und Dich in das Loch fallen lassen. Level beendet!

Ups, Du befindest Dich in einem Käfig, und Waldmenschen laufen draußen frei herum. Wenn Du sie bekämpfen und im Freien einige Gegenstände einsammeln willst, kannst Du die Käfigtür öffnen, indem Du den Hebel bewegst – zum Weiterkommen im Spiel ist das jedoch nicht unbedingt erforderlich.

Zieh und schiebe den kleinen Käfig auf die goldene Platte, um die Luke in der Mitte des großen Käfigs zu öffnen. Steig dann dort die Leiter hinab und begib Dich in die Höhle.

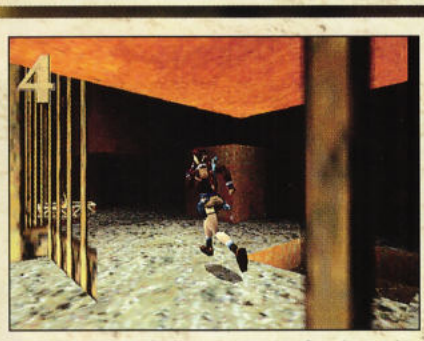
Lauf rechts vom Teich bis zur Wand und dreh Dich nach links. Nimm Anlauf und spring auf die schräg gegenüber liegende Plattform. Achte dabei aber darauf, in der Luft nach rechts zu drücken, um nicht im feurigen Teich zu landen.

Nach ein paar Schritten gelangst Du erneut an ein Becken mit flüssigem Gold. Stell Dich rechts davon ans Ufer und spring aus dem Stand nach vorne. **Halte hierbei unbedingt die Sprungtaste gedrückt, um gleich weiter auf die nächste Plattform zu springen.**



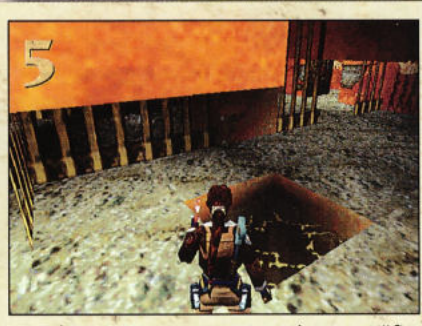
Lauf die leichte Steigung hinauf und zieh Dich am Ende links an der Mauer hoch. Bei der Schrotflinten-Munition links greift ein Waldmensch an. Folge dem Weg und laß Dich nach der Rutschpartie in die Öffnung fallen.

Nun befindest Du Dich in einer Halle mit Käfigen, deren Türen jeweils mit Hebeln geöffnet und geschlossen werden können. **Schiebe den Hebel in diesem Käfig nach unten, so daß sich eine Tür öffnet.** Gehe in den zweiten Käfig und schiebe auch dort den Hebel nach unten.



Bediene den Hebel im dritten Käfig, dann den Hebel im Käfig mit der Schrotflinten-Muni. Er öffnet die Haupttür der Halle. Vorsicht: Ab jetzt macht ein Leopard Jagd auf Dich.

Lauf zum Käfig mit dem Loch voll Wasser und betätige den Hebel. Zwar öffnet sich die Käfigtür in der Nähe des Ausgangs, nicht aber die Deines jetzigen Käfigs. Gehe wieder zurück in den Käfig, in den Du anfangs gefallen bist, und schiebe dort den Hebel zurück nach oben.



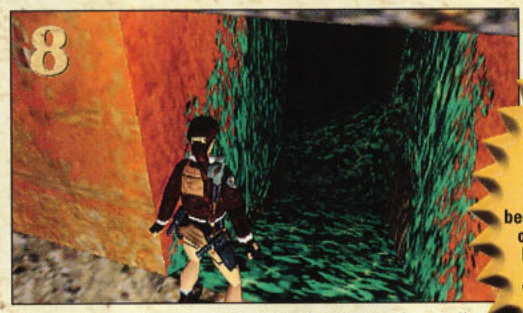
Jetzt hast Du Zugang zum vorletzten Käfig. Lege dort den Hebel um und schiebe den des Käfigs davor wieder zurück in die obere Position. Nun hast Du alle erforderlichen Käfigtüren geöffnet. Achtung: Ein weiterer Leopard ist auf dem Weg zu Dir.

Im letzten Käfig findest Du dann das zweite Loch im Boden, auf dessen Grund die Automatik-Pistolen auf Dich warten. Verlaß das Areal anschließend durch die Haupttür.

Lauf rechts den Gang hinauf und klettere am Ende ein paar Mauern hoch, bis Du den Ausgang erreichst. Das Aufnehmen des Medi-Packs setzt zwei Waldmenschen frei, die auf Dich zustürmen. **Fälle sie und spring, wie in diesem Bild gezeigt, auf die Ebene zwischen den Baumstämmen.** Halte eine Waffe bereit, denn ein weiterer Waldmensch will Dir ans Leder. Lauf geradeaus und über die Holzbrücke und schalte von hier aus den Krieger links aus.

Spring über den Fluß zum Versteck des Kriegers, in dem Du den Granatwerfer (endlich!) und ein kleines Medi-Pack findest. Spring dann zurück und lauf weiter den Gang entlang, bis Du zu einer großen Halle kommst, deren Eingang durch eine Holztür versperrt ist.

Lege den Schalter rechts neben und links gegenüber der Holztür um. Postiere Dich nun so an den Eingang der Halle, daß Du alle Widersacher von dort aus erledigen kannst.



Nimm das große Medi-Pack in der Mitte der Halle auf und verlaß sie wieder. Lauf nach rechts und folge dem Gang, bis Du zu einer geöffneten Goldtür gelangst. Unterwegs wirst Du auf einen Waldmenschen stoßen, der dank Deiner vielen Waffen kein Problem darstellt.

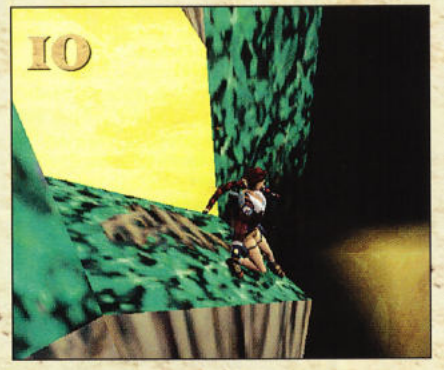
Gehe durch den Ausgang auf der linken Seite und hüpfe auf den grünen Riesenast vor Dir. Spring von hier weiter zum nächsten Ast, auf dem ein Paket Fackeln liegt.

BRAVO SCREENTRIX AKTION!

Auch die neuesten Levels sind irgendwann durchgezockt – vor allem, wenn die TRIX beim Siegen helfen! Doch Nachschub für den PC oder die Konsole kann man nie genug haben! Darum verlosen wir unter allen Teilnehmern 1 x 10 Wunschspiele. Wie Ihr bei der Verlosung mitmachen könnt, erfahrt Ihr auf der Jackpot-Seite 98. Aktionsschluß ist der 31.12.1999. Der Rechtsweg ist ausgeschlossen.

Laß Dich von dort auf die Holzbrücke fallen, dreh Dich nach links und lauf bis zum Ende der Brücke. Wende Dich nach rechts und zieh Dich an der Holzwand hoch.

Der vom Spiel vorgesehene Weg führt die Holzleiter hinauf, so daß Du, oben angekommen, auf die goldene Rutsche gelangst. **Klettere die Holzleiter aber nicht hinauf, sondern postiere Dich besser wie im Bild gezeigt neben die Rutsche.**



Jetzt spring mit einem Seitwärts-Salto nach rechts auf die goldene Rutsche. Kurz danach wechselst Du die Bahn und führst Deine gewagte Rutschpartie auf dem Grün fort.

Spring von hier aus noch mal, um in einen versteckten Bereich zu gelangen. Springst Du zu früh oder zu spät, landest Du am Ende auf dem Feuerboden.

Postiere Dich, wie in diesem Bild gezeigt, und spring mit Anlauf auf die nächste Plattform. Folge dem goldenen Weg und achte auf die Falltüren, die sich öffnen und schließen. Auf Deinem Weg triffst Du mindestens drei Waldmenschen. Halte also die Uzis schußbereit.

Klettere am Ende die beiden Goldblöcke sowie die kurze Holzleiter hinauf. Folge dem Weg und erledige insgesamt drei (unschuldige) Leoparden in diesem Areal.

Klettere eine der Leitern im hinteren Bereich der Höhle hinauf und stecke die Maske des Tormarsuk in die Öffnung. **Dadurch setzt Du den Endboß des Spiels frei und darfst Deinen Schlußkampf bestreiten.**

Es gibt zwei Möglichkeiten, den übermächtigen Gegner zu besiegen: eine rauhe und eine elegante. Bei der rauhen ballerst Du ihm Deine Granaten um die Ohren und heilst Dich mit zahlreichen Medi-Packs, wann immer es nötig ist.

Bei der eleganten Methode läufst Du den goldenen Steg hinauf und bedienst im hinteren Bereich den Hebel. Es öffnet sich das Tor im unteren Bereich. **Lauf den Steg also wieder hinab, biege rechts ab, renne durch das Tor und über die goldene Brücke.** Am Ende siehst Du einen weiteren Hebel. Betätige ihn, sobald sich das Riesenvieh in der Mitte der Brücke befindet...

...tja, die Brücke löst sich auf, und das pelzige Ungeheuer stürzt auf die unangenehm scharfen Pfähle, die aus dem Boden ragen. **Zieh jetzt die Waffe Deiner Wahl und befördere das Biest noch weiter ins Jenseits.** Somit hast du „Die goldene Maske" erobert und kannst heimreisen.

Also, ich bevorzuge die elegante Methode – und Du?

„Anno 1602": Die Idylle trügt, hier wird mit harten Bandagen gehandelt, gekämpft und getrixt

Inhalt

Seite

Age of Empires: The Rise of Rome 44
Anno 1602 44
Army Men 45
Baldur's Gate 45
Battlezone 45
Bedlam 46
Caesar III 46
Carmageddon – Fahrt zur Hölle 46
Commandos (dt. Version) 46
Cyber Storm 2 47
Dark Project: Der Meisterdieb 47
Deadlock 2 47
Deathtrap Dungeon 48
Demonworld 48
Dominion 48
Earth 2140 48
Excessive Speed 48
Forsaken 49
Frankreich 98: Die Fußball-WM 49
Get Medieval 49
Half-Life (dt. Version) 50
Heavy Gear 50
Heroes of Might and Magic 2 50
Joint Strike Fighters 50
King's Quest: Mask of Eternity 51
Knights and Merchants 51
Liberation Day 52
Lode Runner 2 52
M.A.X. 2 52
MIA – Missing in Action 52
Monster Truck Madness 2 52
Need for Speed III: Hot Pursuit 53
Nightmare Creatures 53
O.D.T. – Or Die Trying 53
Outwars 53
Populous: The Beginning 53
Powerboat Racing 54
Powerslide 54
Rage of Mages 54
Railroad Tycoon II 54
Rainbow Six 55
Redline Racer 55
Return Fire 2 55
Shadow Master 55
Sid Meier's Alpha Centauri 56
SimCity 3000 56
Small Soldiers – Squad Commander 56
Spec Ops 56
Star Wars: Rogue Squadron 57
Streets of SimCity 57
S.W.A.T. 2 57
The Crow – City of Angels 57
The Reap 57
Turok 2: Seeds of Evil 57
V2000 58
Vangers 58
Wargasm 58
Warhammer – Dark Omen 58
Warlords 3: Darklords Rising 59
Wreckin' Crew 59

Age of Empires: The Rise of Rome

Öffnet mit der **[RETURN]**-Taste ein Gesprächsfenster und gebt dann die aufgeführten Codes ein.

Cheats

Baby auf Dreirad:
pow

Raketenwerfer-Auto:
big momma

Neue Priester-Einheit:
convert this!

Mech-Kampfroboter:
stormbilly

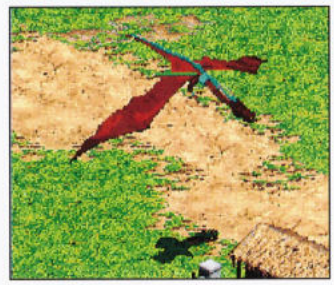
Habichte werden zu Drachen mit ganzen 999 Trefferpunkten:
king arthur

Ruft zuerst das Gesprächsfenster mit der Taste [RETURN] auf und gebt dann...

*...einen der obigen Schummelcodes ein. **pow** zum Beispiel beschert Euch diese gut bewaffneten Babys auf Dreirädern*

***big momma**: Damit ist wohl nicht das Auto, sondern der fette Raketenwerfer obendrauf gemeint!*

***stormbilly**: Dieser überhaupt nicht friedlich gestimmte Metallgeselle stammt aus der Zukunft – die vielleicht ebenso finster wie das Mittelalter sein wird?*



***king arthur:** Was Sagenkönig Artus mit diesem Drachen zu tun hat, bleibt ungeklärt – ganz wie der auch weiterhin einem Habicht ähnelnde Schatten!*

Anno 1602

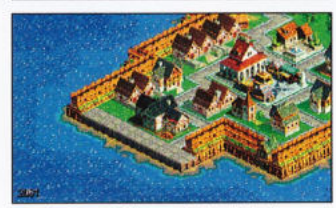
Drückt während des Spiels gleichzeitig die Tasten **[STRG]+[SHIFT]+[ALT]+[W]**, um einen kleinen Cursor am unteren linken Bildschirmrand zu bekommen. Gebt nun **2061** ein und bestätigt die Eingabe mit **[RETURN]**. Bewegt Euren Mauszeiger auf Euer Kontor und drückt **[ß]**, um den Cheat zu aktivieren.

Ab jetzt könnt Ihr den Lagerbestand von bestimmten Waren ganz einfach verändern, indem Ihr ein weiteres Mal **[STRG]+[SHIFT]+[ALT]+[W]** drückt und eine Zahl eingebt, die zur gewünschten Ware gehört (im folgenden Kasten aufgeführt). Bewegt dann erneut den Mauszeiger auf Euer Kontor, und mit jedem Mal, mit dem Ihr die **[ß]**-Taste drückt, erhöht sich Euer Kontingent.

Wahlweise stehen Euch noch zwei Tastenkombinationen zur Verfügung: **[SHIFT]+[H]** erhöht den Holzbestand, **[SHIFT]+[Z]** dagegen die Ziegel. Allerdings ist die Menge der Waren auf Eure Lagergröße beschränkt.

Cheats

Eisenerz:	02	Nahrung:	14
Gold:	03	Tabakwaren:	15
Wolle:	04	Gewürze:	16
Zucker:	05	Kakao:	17
Tabak:	06	Alkohol:	18
Schlachtvieh:	07	Stoffe:	19
Korn:	08	Kleidung:	20
Mehl:	09	Schmuck:	21
Eisen:	10	Werkzeug:	22
Schwerter:	11	Holz:	23
Musketen:	12	Ziegel:	24
Kanonen:	13		

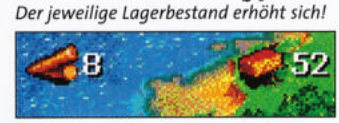


*Drückt **[STRG]+[SHIFT]+[ALT]+[W]** im Spiel, dann erscheint links unten im Bild der Cursor. Gebt zur Freischaltung der Cheats die Zahl **2061** ein*

*Bewegt dann den Mauszeiger auf Euer Kontor und drückt die Taste **[ß]***

*Um jetzt einen der vielen verschiedenen Lagerbestände zu erhöhen, drückt Ihr erneut **[STRG]+[SHIFT]+[ALT]+[W]**. Gebt dann eine der Zahlen ein, die im Cheats-Kasten aufgeführt sind, und bewegt den Mauszeiger wieder auf das Kontor...*

*...und drückt dort wieder die **[ß]**-Taste. Der jeweilige Lagerbestand erhöht sich!*



*Für **H**olz und **Z**iegel ist es einfacher...*

*...Ihr müßt nur die Tastenkombination **[SHIFT]+[H]** oder **[SHIFT]+[Z]** benützen*

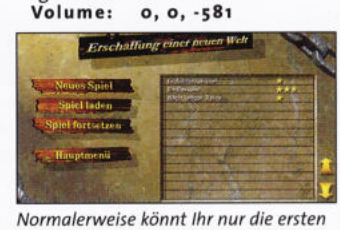
Alle Kampagnen direkt auswählen

Dazu öffnet Ihr als erstes die Datei **GAME.DAT** mit einem Texteditor (zum Beispiel mit „EDITOR". Ihr findet ihn unter „PROGRAMME – ZUBEHÖR"). Ändert dann die Zeile

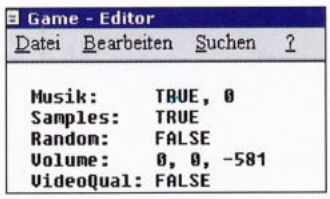
Volume: 0, 0, -595

folgendermaßen um in:

Volume: 0, 0, -581



Normalerweise könnt Ihr nur die ersten paar Kampagnen auswählen



*Ändert deswegen die Zeile **„Volume:“** genau wie hier angegeben um*

Schon habt Ihr die Qual der freien Wahl

Army Men

Drückt die **[ESC]-Taste** im laufenden Spiel und gebt die folgenden Cheats ein.

Cheats

Spieler verliert den Level:
succumb

Spieler gewinnt den Level:
triumph

Schaltet Explosionen auf die rechte Maustaste:
pyromancer

Schaltet Luftunterstützung ein (Airstrike mit **[F5]**, Fallschirmjäger mit **[F6]**):
aeroballistics

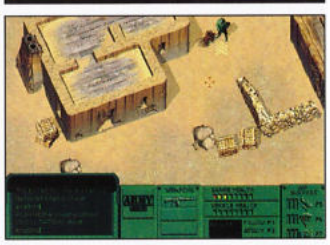
Der Sergeant wird unverwundbar:
invulnerable

Der Feind wird an seinem Platz festgehalten:
paralysis

Transportiert den Sergeant zu einem beliebigen Ort (das Zielgebiet muß zuerst im Scroll-Modus ausgesucht werden):
telekenetic

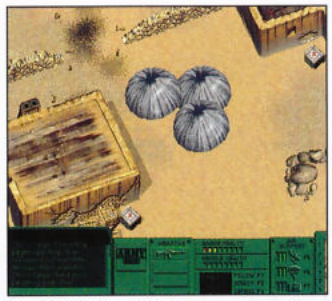
Munition wird aufgefüllt:
plethora

Der Sergeant bleibt unentdeckt, solange er nicht schießt:
occultation



***telekenetic, invulnerable** und **plethora**: Der ins Feindgebiet teleportierte Sergeant ist unverwundbar und hat volle Munition*

***aeroballistics**: Mit **[F5]** holt der Sergeant sich einen Airstrike als Unterstützung...*



*...bei **[F6]** fallen die Jäger aus dem Flieger*

Baldur's Gate

Cheat-Modus aktivieren

Öffnet die Datei **„Baldur.ini“** mit einem Texteditor und fügt unter **[Game Options]** die Zeile **„Cheats=1“** ein. Startet das Spiel und drückt **[STRG]+[TAB]**, um eine Eingabezeile zu erhalten. Gebt dort jetzt einen der Cheats ein.

Cheats

500 Goldeinheiten:
Cheats:Midas();

Alle Gegenstände, die für den aktuellen Quest (Auftrag) benötigt werden:
Cheats:CriticalItems();

Ein freundlicher Drizzt erscheint:
Cheats:DrizztDefends();

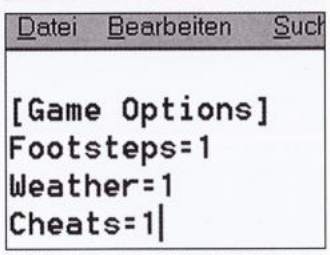
10 freundliche Berserker-Hühner erschaffen:
Cheats:TheGreatGonzo();

Cow Scroll zum Inventory hinzufügen:
Cheats:CowKill();

Volle Karte:
Cheats:ExploreArea();

Schriftrolle „Stone To Flesh“, fünf Heiltränke und fünf Gegengifte zum Inventory hinzufügen:
Cheats:FirstAid();

Angewählte Einheit zur Mauszeiger-Position teleportieren:
Cheats:Hans();



*Fügt in der Datei **„Baldur.ini“** die Zeile **„Cheats=1“** bei den **[Game Options]** ein*

*Mit den Tasten **[STRG]+[TAB]** bekommt Ihr ein Eingabefenster für einen Cheat. **Cheats:ExploreArea();** etwa zaubert...*

...aus fast schwarzen Karten...

...nützliche Überblicke heraus

***Cheats:TheGreatGonzo();** – gut, daß Euch diese 10 Killerhühner nichts Böses wollen!*

Alle Filmsequenzen freischalten

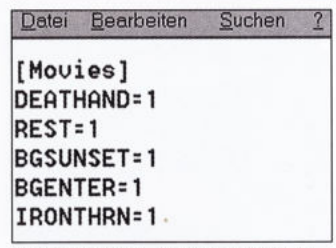
Öffnet ebenfalls die Datei **„Baldur.ini“** mit einem Texteditor und fügt eine neue Option **[Movies]** hinzu.

Dort schreibt Ihr dann die folgenden Zeilen dazu, um die entsprechenden Filmsequenzen im Hauptmenü auswählen zu können.

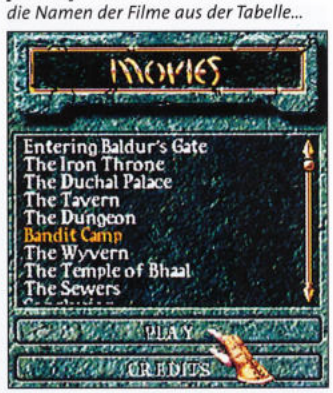
Cheats

[Movies]

DEATHAND=1	ENDMOVIE=1
REST=1	ELDRCITY=1
BGSUNSET=1	MINEFLOD=1
BGENTER=1	ENDCRDIT=1
IRONTHRN=1	GNOLL=1
PALACE=1	NASHKELL=1
TAVERN=1	BG4LOGO=1
DUNGEON=1	TSRLOGO=1
BGSUNRIS=1	BILOGO=1
CAMP=1	INFELOGO=1
WYVERN=1	INTRO=1
BHAAL=1	FRARMINN=1
SEWER=1	BEREGOST=1



*Fügt in der Datei **„Baldur.ini“** die Zeile **[Movies]** ein und schreibt darunter die Namen der Filme aus der Tabelle...*



...und schon könnt Ihr die eingetragenen Filme vom Hauptmenü aus anschauen...

Battlezone

Haltet im Spiel **[SHIFT]+[STRG]** gedrückt und tippt nachstehende Cheats.

Cheats

Unendlich Schilde:
BZBODY

Unendlich Piloten und Ressourcen:
BZFREE

Komplette Karte:
BZRADAR

Unendlich Munition:
BZTNT

***BZBODY**: Nach einem grünen Aufblitzen des Bildes habt Ihr unendlich Schilde*

***BZFREE**: Der unbegrenzte Nachschub an Piloten und Ressourcen wird mit einem hellen Aufflackern bestätigt*

***BZRADAR**: Das Gleiche, aber in Lila, gilt fürs Erschummeln der kompletten Karte...*

...die Ihr jetzt unten links im Bild seht

***BZTNT**: Das blaue Flackern bedeutet, daß Ihr ab jetzt unendlich Munition besitzt...*

...damit zerlegt Ihr ohne Probleme einen Gegner nach dem anderen!

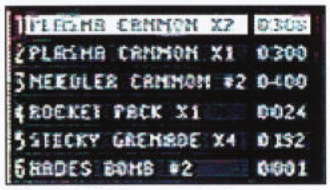
Text: Andreas von Lepel

Bedlam

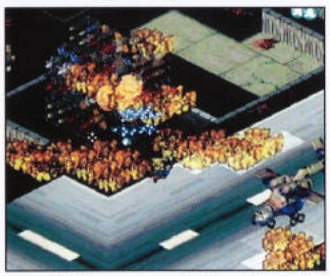
Das Ziel heißt: Unverwundbarkeit, alle Waffen und die komplette Ausrüstung.

Der Weg dorthin: Ändert den Namen des Spielers im Hauptmenü auf **GOD** (in Großbuchstaben). Startet dann eine neue Campaign – oder ladet ein altes Spiel, bei dem der Spielername ebenfalls **GOD** sein muß, und tippt dort als Spielernamen noch einmal (!) **GOD** ein.

In der Kommandozeile gebt Ihr dann noch zusätzlich **/KARMA** ein, und schon seid Ihr der Allergrößte!



Mit allen Waffen ausgerüstet...



...werdet Ihr zum gnadenlosen Umweltvernichter der obersten Gehaltsklasse

Caesar III

Klickt mit der rechten Maustaste auf einen Brunnen und drückt im Anschluß daran **[ALT]+[K]**. Nun stehen Euch folgende Cheats zur Verfügung:

Cheats

Weist Euer Konto einen Betrag von weniger als 5000 Denari auf, so erhaltet Ihr jedesmal 1000 Denari, bis Ihr einen Wert von über 5000 Denari (maximal 5999) erreicht habt:
[ALT]+[C]

Die aktuelle Mission wird erfolgreich beendet, und Ihr erhaltet eine Beförderung zum höheren Rang:
[ALT]+[V]

*Diese Brunnen spenden nicht nur den Anwohnern Wasser, sondern spendieren Euch mit der richtigen Behandlung auch zwei nützliche Cheats (mit rechter Maustaste anklicken, dann **[ALT]+[K]** drücken)*

***[ALT]+[C]**: Durch zweimaliges Anwenden dieses Cheats wurde Euer Vermögen von vormals 3184 Denari auf stolze 5184 Denari aufgestockt*

***[ALT]+[V]**: Ihr gewinnt nicht nur das Szenario, sondern werdet von Caesar höchstpersönlich auch noch befördert!*

Carmageddon – Fahrt zur Hölle

Alle im folgenden Kasten aufgeführten Cheats werden während eines laufenden Spiels eingegeben.

Cheats

Sofortige Reparatur:
inthewar

Geld-Bonus:
givemelard

Mondanziehungskraft:
ihavesomespam

Jupiter-Schwerkraft:
rabbitdreamer

Androiden auf der Karte sichtbar:
ilovenobbz

Tauchfähigkeit:
googleplex

Schadensverstärker:
wehatemario

Turbo-Gegner:
zummzlard

Mega-Turbo:
soapztitwanks

***inthewar**: Der etwas lädierte Wagen mit der Rauchfahne über der Motorhaube...*

...wird sofort kostenfrei repariert

***ilovenobbz**: Ab jetzt werden Eure schutzlosen Opfer, die Androiden,...*

...als kleine gelbe Punkte angezeigt

Commandos (dt. Version)

Passcodes

Mission 2 – Still und leise hochgejagt:
YS2B7

Mission 3 – Stromstörung:
4FQBF

Mission 4 – Eine Frage des Stolzes:
5DNCQ

Mission 5 – Blinde Justiz:
6S5TL

Mission 6 – Leopold darf nicht üben:
AT1WN

Mission 7 – Wolfsjagd:
O9VJ8

Mission 8 – Feuerwerk:
WQ9XB

Mission 9 – Höflichkeitsbesuch:
Q2AXT

Mission 10 – Operation Ikarus:
TUGPD

Mission 11 – Stillgelegte Felder:
9WODW

Mission 12 – Hoch auf dem Dach:
UVHDC

Mission 13 – David & Goliath:
FBK48

Mission 14 – Vorspiel für den D-Day:
WA8DW

Mission 15 – Das Ende des Schlächters:
KEWD3

Mission 16 – Koordinierte Aktion:
R7IP3

Mission 17 – Vor dem Morgengrauen:
FXIMV

Mission 18 – Ironie des Schicksals:
ZZMJV

Mission 19 – Frustrierte Vergeltung:
8HCWN

Mission 20 – Operation Walhalla:
C7KWW

***C7KWW**: Das letzte Paßwort...*

...schickt Euch zur 20. Mission mit dem düsteren Namen „Operation Walhalla"

Ihr müßt in das schwer bewachte Schloß Gundelfingen eindringen...

...und die gestohlenen Pläne für eine Atombombe zurückerobern!

Gebt während des Spiels **1982gonzo** ein, um die folgenden Cheats zu aktivieren. Die Schummeltricks funktionieren jedoch nur in den Levels 1 bis 19, den 20. und letzten Level müßt Ihr schon auf eigene Faust schaffen!

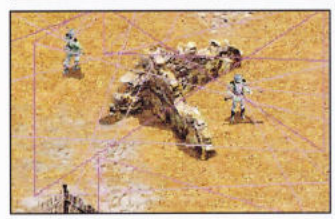
Cheats

Die Blickwinkel aller gegnerischen Einheiten, Stellungen und Fahrzeuge anzeigen:
[Shift]+[v]

Teleportiert die angewählte Einheit an die Position des Mauszeigers:
[Shift]+[x]

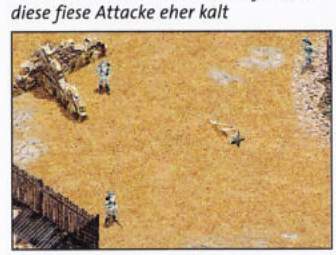
Alle Einheiten werden unverwundbar, zusätzlich gibt's noch unendlich Munition (Granaten und so weiter). Als Bestätigung erscheint ein rotes „i" links oben im Bild:
[Strg]+[i]

Sofortiger Sieg:
[Strg]+[Shift]+[n]



Die Anzeige der Sichtbereiche aller Gegner ist immer wieder nützlich

Dank der Unverwundbarkeit läßt Euch diese fiese Attacke eher kalt



Noch zeigt der Mauszeiger ins Leere...

...durch das Teleportieren tauchen dort aber urplötzlich Eure Einheiten auf

Cyber Storm 2

Editiert die Datei **„STORM.INI“** und schreibt die folgenden Cheats hinein. Speichert und startet das Spiel. Jetzt könnt Ihr mit **[Strg]+[o]** die Cheat-Funktionen auswählen und aktivieren.

Cheats

1 Credit:
I'll Buy That For A Credit

1000 Credits:
Will work for credits

10.000 Credits:
Mo Money

100.000 Credits:
Too much wheat

1.000.000 Credits:
You may have already won

Unendlich viele Credits:
CUC

Reparatur:
As Good as it Gets

Maximaler Commander (Geld, Ausbaustufen etc.):
You da man

Fabriken:
Home is where the heart is

Unverwundbarkeit:
Must have!

Alle Technologien:
He Who Dies With The Most Toys

Normale Technologien:
It was nice while it lasted

Heilt einen Piloten:
Tarsus

Beschädigte Fahrzeuge werden wieder repariert:
It's just a flesh wound

Frische Munition:
Feel my wrath

Neue Einheiten:
Go Go Power Ranger

Mehr Bewegungspunkte:
Fly Away

Mehr Aktionspunkte:
Vengance is mine

Ein „Touch of Death“:
Did I break your concentration

Mehrere „Touch of Death“:
That must hurt

Unsichtbarkeit:
There can be only one

Alle Feinde werden zerstört:
Death to all who oppose us

Anderer Spieler:
Freaky Friday

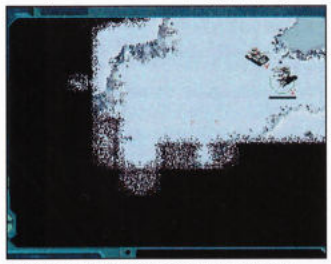
Alternativer „Fog of War“:
Let there be light

Kein „Fog of War“:
Let there be light v2

```
//  ============================
//   You may enter any cheat c
//  ============================
[SPECIAL]
I'll Buy That For A Credit
Will work for credits
Mo Money
Too much wheat
You may have already won
CUC
As Good as it Gets
You da man
Home is where the heart is
Must have!
He Who Dies With The Most Toys
It was nice while it lasted
Tarsus
It's just a flesh wound
Feel my wrath
```

*Tragt die gewünschten Cheats in die Textdatei **„STORM.INI“** ein*

*Ihr ruft die Cheats mit **[Strg]+[o]** auf*



***Let there be light v2**: Der manchmal etwas störende „Nebel des Krieges“...*

...verschwindet auf Nimmerwiedersehen

***Death to all who oppose us**: Hallo, ihr Kriegsmaschinen...*

...seid tot (so schnell kann's gehen)!

***You da man:** Euer Commander hat jetzt in jedem Bereich die Maximalwerte*

Dark Project: Der Meisterdieb

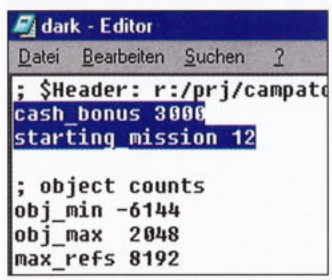
Achtung: Die hier aufgeführten Cheats funktionieren erst ab Version 1.33!

Cheats

Levelsprung
Drückt während des Spiels gleichzeitig die Tasten **[STRG]+[ALT]+[SHIFT]+[ENDE]**, um die Mission erfolgreich zu beenden.

Levelauswahl
Öffnet die Datei **„dark.cfg“** mit einem Texteditor und fügt die Zeile **„starting_mission <Level>“** hinzu, wobei als **<Level>** eine Zahl von 1 bis 12 gewählt werden kann. Beginnt Ihr nun ein neues Spiel, wird die entsprechende Mission geladen.

Extra Geld
Öffnet die Datei **„dark.cfg“** mit einem Texteditor und fügt die Zeile **„cash_bonus <Menge>“** hinzu, wobei der Wert für **<Menge>** maximal 3000 betragen darf. Startet ein neues Spiel, und Ihr habt den entsprechenden Betrag zum Einkauf von Waffen und Gegenständen zur Verfügung.



*Für die Levelauswahl und extra Geld müßt Ihr die Datei **„dark.cfg“** editieren*

*Durch den Eintrag **„starting_mission 12“** beginnt Euer Abenteuer als Meisterdieb im Level „Im Zentrum des Chaos“...*

...in dem Ihr Constantine furchtlos in den „Schlund des Chaos“ folgen müßt!

Deadlock 2

Drückt im Spiel **[STRG]+[F12]** und gebt die folgenden Schummeleien im dann erscheinenden **Kommandofenster** ein. Aber Achtung: Die Cheats klappen nur im **„Single Player Quick Start“**-Modus.

Cheats

5000 Dollar extra:
pile it on
Alles ist erforscht:
q4o
Maximale Bevölkerung:
wallzwall
Gegner schließen Frieden:
charisma
Szenario gewinnen:
squish

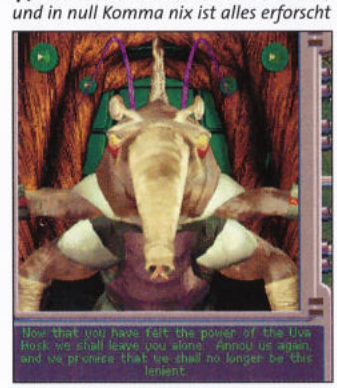
Die Cheats funktionieren nur im Modus „SINGLE PLAYER QUICK START“

Aus den etwas armseligen 500 Dollar...

*...werden nach zweimaliger Eingabe des Cheats **pile it on**...*

...satte 10.500 Dollar. Ab zum Einkaufen!

***q4o**: Eure Forscher machen Überstunden, und in null Komma nix ist alles erforscht*



***charisma**: Dank der Schummelei beruhigt Ihr aufgebrachte Aliens*

***squish**: Kaum zu glauben, aber Ihr habt das Szenario gewonnen – durch Tricksen!*

Deathtrap Dungeon

Um von Anfang an alle Levels spielen zu können, öffnet Ihr einfach die Datei **„CONFIG.DAT“** (im „\ASYLUM“-Unterverzeichnis). Ändert dort den Wert hinter „PROGRESS“ auf **1023**.

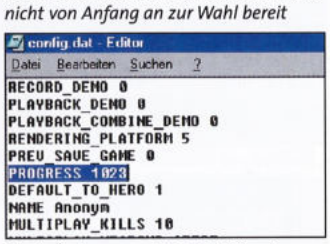
Die untenstehenden Cheats werden direkt im laufenden Spiel eingegeben.

Cheats

Spieler wird unsterblich:
elvis

Das Spiel wird pausiert (nochmaliges Eingeben zum Weiterspielen):
help

Normalerweise stehen die höheren Levels nicht von Anfang an zur Wahl bereit



*Nach Ändern von „PROGRESS“ auf **1023**...*

...ist das anders: Ihr könnt sogar direkt in den letzten Level „DRACHE“ springen...

...in dem vor dem Endgegner noch eine Menge Schergen herumlungern!

Demonworld

Passcodes

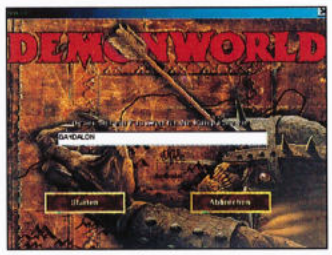
Berlak-Kampagne:
SARDASIL

Harrane-Kampagne:
MERGURIN

Sarrad-Kampagne:
ELIANHAY

Nordag-Kampagne:
MITHRIL

Xeribodai-Kampagne:
GANDALON



***GANDALON**: In der letzten Kampagne...*

...geht es gegen die „nach Rache dürstenden Hexenkreaturen“ – viel Glück!

Dominion

Um die Cheats einzugeben, drückt Ihr im laufenden Spiel **[RETURN]**. Gebt dann den entsprechenden Code ein, und bestätigt ihn abermals mit der **[RETURN]**-Taste.

Cheats

Die Ressourcen um 5000 Einheiten erhöhen:
lushee

Alle Gebäude werden sofort fertiggestellt („instant build“):
zipper

Die ganze Karte wird sichtbar:
infrared

Einen Großteil der feindlichen Einheiten töten:
combustion

***combustion**: Hilft gut gegen Feinde*

***infrared**: Die teilweise verdeckte Karte...*

...wird schlagartig vollständig sichtbar

Earth 2140

Um die Cheats freizuschalten, startet Ihr das Spiel von DOS aus mit
GAME.EXE MD MW MS KR WW
Die Cheats gebt Ihr während einer Mission mit gedrückter **[SHIFT]**-Taste ein.

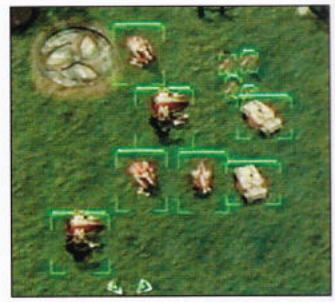
Cheats

Container-Inhalt *2:
RTHMN2
Container-Inhalt *4:
RTHMN4
Aktuelle Erfindung fertigstellen:
RTHRSRCHE
Alle Erfindungen verfügbar:
RTHRSRCHLL
Level siegreich beenden:
RTHVCTR
Alle Levels an der Karte anwählbar:
RTHFLL
Sprung zu Level ##:
RTHGLX##
Komplette Karte:
RTHSHOWMP
Panzerung/Feuerkraft von T100/ST01B auf Maximum:
RTHPVR
Angewählte Einheiten werden zerstört:
RTHKILL
Volle Gesundheit der angewählten Einheiten:
RTHHEALTH
Ihr könnt ein zweites Mal Verstärkung anfordern:
RTHRNFRCMNT
Plus 5000 Dollar (nur Spieler):
RTHCSHE
Plus 5000 Dollar (Spieler + Computer):
RTHCSHLL

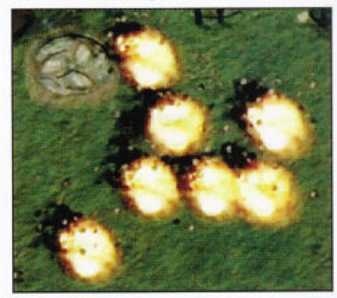
***RTHFLL**: Alle Gebiete sind anwählbar*

***RTHSHOWMP**: Die dunklen Zonen...*

...lösen sich auf – alles wird sichtbar



***RTHKILL**: Die angewählten Einheiten...*



...werden gnadenlos vernichtet!

***RTHVCTR**: Sofortiger Sieg ohne Schweiß*

Excessive Speed

Gebt die Cheats im Kasten unten wie beschrieben entweder im Hauptmenü oder während des Spiels ein.

Ein kleiner Gag am Rande: Klickt Ihr im Hauptmenü in den unteren rechten Bildschirmrand, erscheint ein Bonus-Spiel, bei dem Ihr durch Erreichen eines Highscores den Bonus-Wagen Elvis freischalten könnt!

Cheats

Im Hauptmenü eingeben
Alle Wagen freischalten:
allcars

Alle Strecken freischalten:
alltracks

Während des Spiels eingeben
Rennen siegreich beenden:
winrace

Pausiert das laufende Rennen durch Drücken von [ESC], und gebt einen der folgenden Cheats ein (eventuell muß „y“ durch „z“ ersetzt werden)
Raketen aufladen:
addmissile

Turbo aufladen:
addturbo

Schilde aufladen:
addshield

Energy auffüllen:
addenergy

Minen aufladen:
addmine

***allcars**: Tippt den Cheat hier ein...*

...und Ihr werdet unter anderem mit dem besten Wagen des Spiels, Elvis, belohnt!

***alltracks**: Insgesamt 13 neue Strecken sind jetzt sofort verfügbar*

Forsaken

Gebt die Cheats im **Levelauswahl**-Menü ein. Die richtige Ausführung wird Euch mit einem Geräusch bestätigt. Achtung: Eventuell sind die Tastenfunktionen von [y] und [z] vertauscht!

Cheats

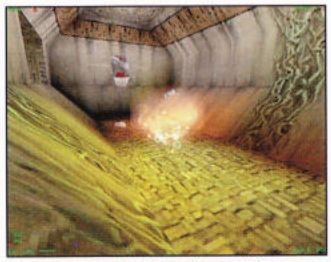
Aktiviert den Cheat-Modus:
bubbles
God Mode einschalten:
iamzeus
Levelauswahl einschalten:
fullmonty

Gebt die Cheats in der Levelauswahl ein

***fullmonty**: Im letzten Level...*

...trefft Ihr im Alten Tempel auf die Elitetruppen des Imperiums

Nach Eingabe des Level-Cheats könnt Ihr auch in einer laufenden Mission zu einem beliebigen Level wechseln



***iamzeus**: Im Gott-Modus seid Ihr herrlich unverwundbar*

Frankreich 98: Die Fußball-WM

Um die verschiedenen Schummeleien zu aktivieren, gebt Ihr die Code-Namen **im Team-Management bei der Spielerbearbeitung** ein. Ihr müßt jeden Namen mit **[RETURN]** bestätigen. Bei richtiger Eingabe ertönt ein Geräusch.

Die Cheats werden durch ein Menü im Hauptbildschirm ein- und ausgeschaltet. Zum Aktivieren des Menüs müßt Ihr die Taste **[SCROLL LOCK]** drücken.

Cheats

Abtauchen:
Catman
Hot Potato:
Gonzo
Riesenschädel:
Gabo
Superdürre Spieler:
Kyle
Verrückter Ball:
Mr Hat
Blödsinnige Bewegungen:
Powder
Flammender Ball:
Kenny
Aliens:
Neila
WM-Klassiker bis 1982 freischalten:
Zico

Geht über das „Team-Management" mit Hilfe des „Individuell"-Buttons...

*...in die Spielerbearbeitung. Nachdem Ihr den Code **Gabo** (achtet auf Groß- und Kleinbuchstaben!) eingegeben habt...*

...könnt Ihr im Cheat-Menü die Riesenschädel an- und ausschalten

Köpfer leichtgemacht: So sehen die kopflastigen Spieler im Match aus!

***Kyle**: Hier sind sie ziemlich abgemagert, die Schädel erinnern an Schrumpfköpfe*

***Powder**: Die Spieler bewegen sich, als hätten sie Drogen geschluckt*

***Neila**: Ferne Welten, fremde Tore – selbst die Außerirdischen lieben Fußball*

***Kenny**: Dieser Powerschuß hat eine höllische Durchschlagskraft*

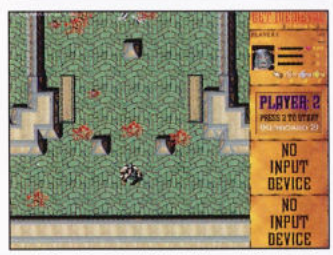
***Zico**: Für Freunde der Nostalgie gibt's die WM-Klassiker bis zum Jahre 1982*

Get Medieval

Gebt die im Kasten stehenden Cheats während eines laufenden Spiels ein.

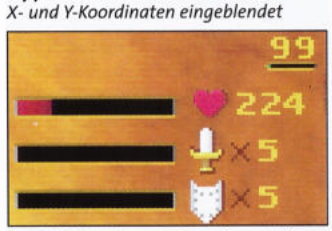
Cheats

God Mode:
mpkfa
Koordinaten anzeigen:
mppos
Frame-Rate anzeigen:
mpfps
Kein Schaden:
mpbodyguard
99 Leben:
mphighlander
Zum nächsten Level springen:
mpthewolf
Zum vorherigen Level springen:
mpbadmofo
Alle Schlüssel:
mpignition
Alle Schriftrollen:
mpturbocharger
Volle Lebensenergie:
mppetrol
Volle Rüstung:
mparmorall
Alle Waffen:
mpglovebox
Vier Extra-Seelen:
mpshoes
Diebe können dem Spieler nichts mehr klauen:
mpironpockets

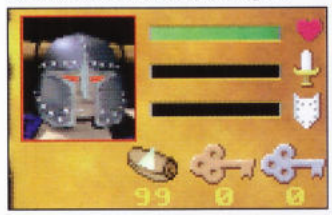


***mpkfa**: Der God Mode ist gut für Euch – aber ziemlich schlecht für die anderen*

***mppos**: Unten links im Bild werden X- und Y-Koordinaten eingeblendet*



***mphighlander**: Wie der echte „Highlander" seid auch Ihr mit 99 Leben nur noch sehr schwer zu beseitigen!*



***mpturbocharger**: Mit 99 Schriftrollen...*

***mpignition**: ...und allen Schlüsseln wird jedes Labyrinth zum Streichelzoo*

Half-Life (dt. Version)

Startet das Spiel mit der Erweiterung **„hl.exe -dev -toconsole“**, um die Konsole zu aktivieren. Drückt im laufenden Spiel nun die Taste links neben der [1], um die Konsole zu öffnen. Oder drückt **[ESC]** und klickt auf den CONSOLE-Button am oberen linken Bildschirmrand. Gebt dann einen der unten in der Tabelle aufgeführten Codes oder Kombinationen ein.

Unverwundbarkeit:
god

„No Clipping“-Modus (Ihr könnt durch Wände und Boden gehen):
noclip

Gegner ignorieren den Spieler und greifen nicht mehr an:
notarget

Alle Waffen und Munition:
impulse 101

Levelauswahl:
map <Name der Karte>

Gegenstände erhalten:
give <Gegenstand>

Namen der Karten:

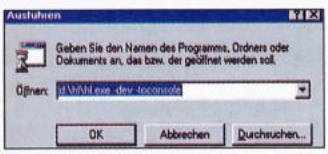
c0a0	c0a0a	c0a0b	c0a0c
c0a0d	c0a0e	c1a0	c1a0a
c1a0b	c1a0c	c1a0d	c1a0e
c1a1	c1a1a	c1a1b	c1a1c
c1a1d	c1a1f	c1a2	c1a2a
c1a2b	c1a2c	c1a2d	c1a3
c1a3a	c1a3b	c1a3c	c1a3d
c1a4	c1a4b	c1a4d	c1a4e
c1a4f	c1a4g	c1a4i	c1a4j
c1a4k			
c2a1	c2a1a	c2a1b	c2a2
c2a2a	c2a2b1	c2a2b2	c2a2c
c2a2d	c2a2e	c2a2f	c2a2g
c2a2h	c2a3	c2a3a	c2a3b
c2a3c	c2a3d	c2a3e	c2a4
c2a4a	c2a4b	c2a4c	c2a4d
c2a4e	c2a4f	c2a4g	c2a5
c2a5a	c2a5b	c2a5c	c2a5d
c2a5e	c2a5f	c2a5g	
c2a5w	c2a5x		
c3a1	c3a1a	c3a1b	c3a2
c3a2a	c3a2b	c3a2c	c3a2d
c3a2e	c3a2f		
c4a1	c4a1a	c4a1b	c4a1c
c4a1d	c4a1e	c4a1f	c4a2
c4a2a	c4a2b	c4a3	
c5a1			

Namen der Gegenstände:

item_airtank
item_antidote
item_battery
item_healthkit
item_longjump
item_security
item_sodacan
item_suit

ammo_357
ammo_9mmAR
ammo_9mmbox
ammo_9mmclip
ammo_ARgrenades
ammo_buckshot
ammo_crossbow
ammo_egonclip
ammo_gaussclip
ammo_glockclip
ammo_mp5clip
ammo_mp5grenades
ammo_rpgclip

weapon_357
weapon_9mmAR
weapon_9mmhandgun
weapon_crossbow
weapon_crowbar
weapon_egon
weapon_gauss
weapon_glock
weapon_handgrenade
weapon_hornetgun
weapon_mp5
weapon_python
weapon_rpg
weapon_satchel
weapon_shotgun
weapon_snark
weapon_tripmine
weapon_quantumdestabilizer



Startet das Spiel, wie hier gezeigt wird

*Mit den Cheats **god**, **noclip** und **impulse 101** habt Ihr die völlige Freiheit...*

***map c4a3**: Der Anführer der schleimigen Alienhorde heißt nicht nur Nihilanth, er sieht auch genauso aus!*

...alle Orte zu besuchen, die jetzt hilflosen Monster aufzustöbern und diese...

***map c5a1**: Dieser zwielichtige Typ stellt Euch am Ende des Spiels vor eine schwere Entscheidung – traut ihm bloß nicht, er trägt einen häßlichen Anzug!*

...dann unter Anwendung verschiedenster Gewaltinstrumente – hier die Bazooka RPG in voller Aktion – zu beseitigen

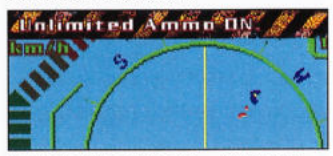
Heavy Gear

Haltet im Spiel **[STRG]+[ALT]+[SHIFT]** gedrückt, und gebt dann die im Kasten genannten Cheats ein.

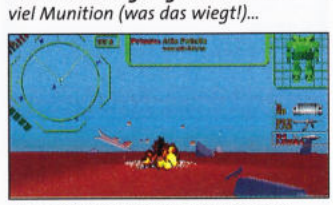
Cheats

Unverwundbarkeit:
bedouinprince
Unendlich viel Munition:
hesbackandhesgotagun
Mission erfolgreich beenden:
checkmatein2

***bedouinprince**: Dank der erschummelten Unverwundbarkeit...*



***hesbackandhesgotagun**: ...und endlos viel Munition (was das wiegt!)...*



...werden Gegner einfach ausradiert

Heroes of Might and Magic 2

Tippt die Codes direkt während eines laufenden Spieles ein. Verwendet dabei aber unbedingt **die Zahlentasten oben auf der Tastatur** und nicht den Zifferntastenblock rechts!

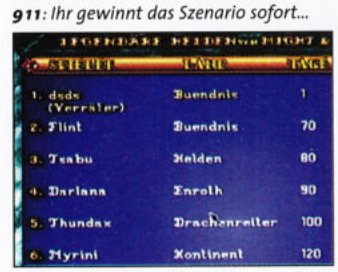
Cheats

Szenario gewinnen:
911
Szenario verlieren:
1313
Ganze Karte sichtbar:
8675309
Der gerade ausgewählte Held bekommt fünf schwarze Drachen:
32167

Gebt die Cheats im laufenden Spiel ein

***8675309**: Die ganze Karte wird sichtbar*

***911**: Ihr gewinnt das Szenario sofort...*



...aber in der Bestenliste steht „Verräter“!

Joint Strike Fighters

Für diesen Trick braucht Ihr entweder die Hilfe eines Freundes oder beide Hände und zum Beispiel die Nase...

Haltet im Piloten-Auswahlbildschirm **beide [STRG]-Tasten** gedrückt. Wählt dann mit der Maus ein Flugzeug aus. Dadurch stehen Euch neben den mageren zwei Standard-Jets noch 15 weitere Flugzeuge zur Verfügung.

Neu sind: F-22, F-16, MIG-29, G-135, E-3D, B2, Tupolev, SU-35, SU-27, Hind, MI-5, Pilot, I76, A50 und eine Bell.

Um den Kondensstreifen des Jets farbig darzustellen, müßt Ihr während des Spiels einfach **[STRG]+[S]** drücken.

Die erschummelten Flugzeuge werden Euch ohne Bild zur Wahl gestellt

Doch im Spiel sind sie natürlich gut zu sehen: hier eine amerikanische F-16...

...und die berüchtigte russische MIG-29

Die farbigen Kondensstreifen lassen an Kunstflieger denken, die damit ihre Flugfiguren in den Himmel zeichnen

King's Quest: Mask of Eternity

Drückt während des Spiels die Tasten **[LINKS SHIFT]+[LINKS STRG]+[7]**. Eine Konsole erscheint, in welcher Ihr die nachstehenden Codes eingebt. Zum Schließen drückt Ihr die drei Tasten dann einfach noch einmal.

Cheats

Gott-Modus aktivieren:
god

Gott-Modus deaktivieren:
ungod

Durch Wände gehen (kein Clipping):
noconcollide

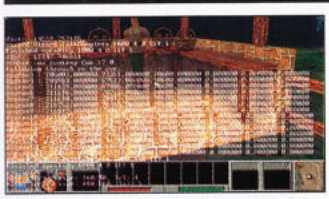
Clipping wieder einschalten:
concollide

Held Connor zu jeder beliebigen Stelle der Karte teleportieren:
teleport

Programmierer-Ostereier:
ruth
welch-piel
oscar
rocket
jeffo
leslie
adam

Beliebiges Objekt aus der folgenden Liste erhalten (wenn Ihr den Parameter <Anzahl> weglaßt, bekommt Ihr nur ein Objekt):
give <Objekt> <Anzahl>

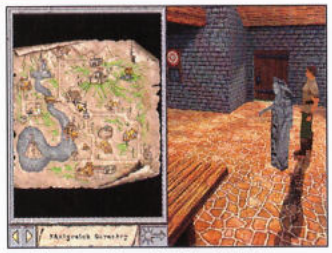
Mögliche Objekte:
Dagger
SmallAx
BroadSword
Mace
LakeSword
SkelKingSword
BattleAx
WarHammer
Pike
LongSword
FlameSword
TempleSword
SmCrossbow
AzrielHammer
SmCpndCBow
ShortBow
LongBow
CrossBow
CpndCrossbow
FlameBow
IceCrossbow
WeeperEyes
SkelBow
SlmSlime
WitchBolt
Lava
Fists
Icycle
LeatherGloves
LeatherArmor
LeatherBoots
ChainMailShirt
ChainMailGloves
ChainMailSuit
PlateMail
BronzePlate
FullArmor
TempleArmor
GodArmor
Mushroom
SacredWater
Crystal
ElixerOfLife
Clarity
Invisible
Invulnerable
Strength
RingOfDeadHero
Ashes
Candle
SilverCoins
MagicMap
RopeAndHook
RingOfLight
KeyToDeathMaze
Mold
BrokenShield
RustedBroken-Shield
HearingHorn
AntiPoisonFlower
GreenMushroom-Piece
Rock
IronLock
OakRoot
LodeStone
CrystalPyramid
BlackDiamond
AmberGlow
BasiliskTongue
FireGem
PipeCap1
PipeCap2
DragonKey
RockKey
BlueAdamant
JailKey
DecipheringAmulet
Paddle
Feather
GoodSkull
BadSkull
RoundKey
SquareKey
Ladle
hmhand
Mask1
Mask2
Mask3
Mask4
Mask5
Piece1
Piece2
Piece3
Piece4
Scroll
LadyBell
RustedLock
KeepKey
StoneOrder
MetalShaft
TruthKey
LightKey
OrderKey
MarbleTableto
MaskMedalian
Grail
Mask3B
Piece5
UniHorn
SpellPage
Mask1A
Piece1A
DarkPyramid
ShardFuse
MarbleTablet1
MarbleTablet2
MarbleTablet3
GriffRoomKey
GriffCageKey
ClockShaft
HookDown
HookUp
SpinningMask
Orcbow
Spear
IceShard
IceLever
LucretoFire
NoRanged
NoArmor
BirthdaySuit
Logo1
Logo2



*Drückt **[LINKS SHIFT]+[LINKS STRG]+[7]** während des Spiels, und gebt dann einen Cheat ein, zum Beispiel **god**...*

...und schon erscheint SUPERCONNOR!

***teleport**: So flott kann Reisen sein – Ihr springt von der Karte rechts unten...*



...mit einem Mausklick in die Mitte

***give BattleAx**: SUPERCONNOR mit einer großen Streitaxt? Da legen sich die Gegner fast schon freiwillig schlafen!*

***give FullArmor** und **give LongSword**: Aber auch ohne Gott-Modus ist Connor mit einem Langschwert und der kompletten Rüstung ein harter Kämpfer*

***oscar**: Dieser versteckte Gag (deswegen „Osterei") der Programmierer zeigt das knuffige Bild eines treuherzigen Hundes*

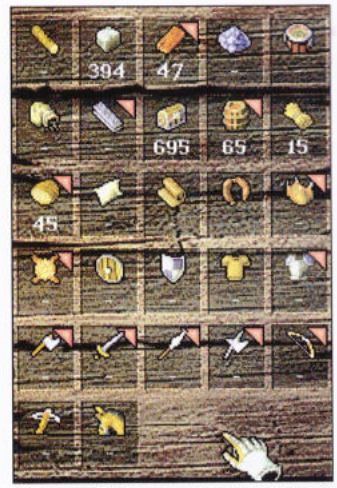
Knights and Merchants

Klickt auf das **Lagerhaus** und wählt die folgenden Gegenstände im Menü auf der linken Seite aus.

Reihe 1, Gegenstand 3
Reihe 2, Gegenstand 2
Reihe 2, Gegenstand 4
Reihe 3, Gegenstand 1
Reihe 3, Gegenstand 5
Reihe 4, Gegenstand 1
Reihe 4, Gegenstand 5
Reihe 5, Gegenstand 1
Reihe 5, Gegenstand 2
Reihe 5, Gegenstand 3
Reihe 5, Gegenstand 4
Reihe 5, Gegenstand 5

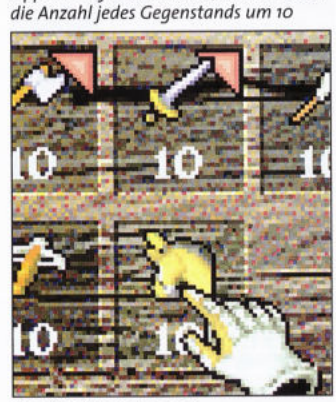
Klickt Ihr nun auf das **Armbrust-Icon** (Reihe 6, Gegenstand 1), werden Euch bei jedem Item 10 Einheiten addiert.

Mit einem Klick auf das **Pferd-Icon** (Reihe 6, Gegenstand 2) beendet Ihr den laufenden Level erfolgreich.



Die angeklickten Icons werden mit einem roten Dreieck markiert. Zusammen ergeben sie den Umriß eines kleinen Häuschens

Tippt Ihr auf die Armbrust, so erhöht sich die Anzahl jedes Gegenstands um 10



Das Pferd-Icon dagegen...

...schließt den laufenden Level erfolgreich ab – und das, obwohl Ihr kein einziges Gebäude errichtet habt!

Liberation Day

Öffnet die Datei **LIBDAY.INI** mit einem Texteditor (zum Beispiel mit „EDITOR". Ihr findet ihn unter „PROGRAMME – ZUBEHÖR"). Ändert die Zeile

Cheats=0

folgendermaßen um in:

Cheats=1

Nun könnt Ihr im Spiel mit den folgenden Tastenkombinationen cheaten.

Cheats

Szenario gewinnen:
[TAB]+[w]
Szenario verlieren:
[TAB]+[l]
2000 Geld-Einheiten:
[TAB]+[d]
Einheit hat wieder volle Rüstungspunkte:
[TAB]+[r]
Bewegungspunkte der Einheit werden wieder aufgefüllt:
[TAB]+[p]

***[TAB]+[d]**: Aus 1510 Geldeinheiten...*

...werden schlagartig ganze 2000!

Diese Einheit besitzt leider nur noch sehr wenig Bewegungspunkte...

*...doch mit dem Cheat **[TAB]+[p]** hat sie wieder ihren vollen Bewegungsradius*

Lode Runner 2

Drückt **[ESC]** während des Spiels und gebt dann **glazed donut** ein. Ein Sound bestätigt die korrekte Eingabe. Nun funktionieren die folgenden Cheats.

Cheats

Zum nächsten Level springen:
[F4]
Zum vorherigen Level springen:
[F3]
Fünf Extraleben im Einspieler-Modus:
[ALT]+[F12]
Unendlich viele Bomben jeder Art im Einspieler-Modus:
[ALT]+[8]

*Drückt zuerst **[ESC]**, um das Menü aufzuklappen. Dann gebt Ihr **glazed donut** ein*

Jetzt sind die Cheats freigeschaltet. Mit...

*...**[ALT]+[F12]** erhaltet Ihr fünf Zusatzleben*

***[ALT]+[8]**: Ab jetzt sorgt Ihr mit unendlich vielen Bomben für gute Stimmung*

M.A.X. 2

Gebt alle Cheats während eines laufenden Spiels ein. Aber seid vorsichtig: Die Cheats funktionieren nicht im Feldzug, solltet Ihr sie doch eingeben, werden alle Eure Einheiten zerstört!

Cheats

Alle gegnerischen Einheiten und Tiere werden auf der Karte und im Spielfeld sichtbar:
[maxspy]

Die ausgewählten Einheiten bekommen maximale Werte:
[maxsuper]

Oh-ooo, da hat wohl jemand die Cheats im Feldzug eingegeben – hätte er besser nicht tun sollen, die Strafe folgt sogleich

***[maxspy]**: Auf der kargen Karte...*

...werden alle Einheiten sichtbar...

...und im normalen Spielfeld erkennt Ihr jetzt alle sonst verborgenen Tiere

MIA – Missing in Action

Alle Levels zur freien Auswahl

Drückt im Mission-Room zuerst **[F1]** und gebt als nächstes **mia level** ein. Startet nun ein neues Spiel, und Ihr könnt alle Levels der vier Kampagnen direkt auswählen.

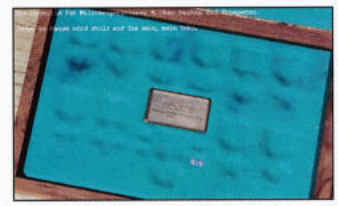
Mission sofort erfolgreich beenden

Drückt während des Spiels **[F1]** und gebt **mia complete** ein. Die Mission wird sofort erfolgreich beendet.

***mia level**: Gebt den Cheat nach einem Druck auf **[F1]** ein. Anschließend habt Ihr...*

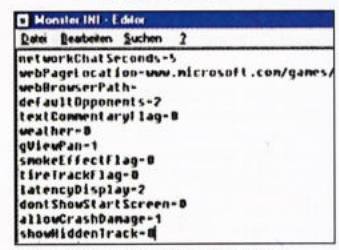
...alle Missionen zur freien Auswahl

***mia complete**: Drückt im Spiel die Taste **[F1]** und tippt dann den Code...*

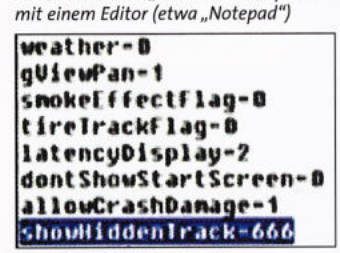


...der die Mission siegreich beendet

Monster Truck Madness 2



*Öffnet die Datei **„MONSTER.INI"** im Unterverzeichnis „\SYSTEM" des Spiels mit einem Editor (etwa „Notepad")*



*Ändert den Wert in der Zeile „showHiddenTrack" von 0 auf **666***

Ab jetzt findet Ihr in der Streckenauswahl den geheimen Rundkurs „Torture Pit"...

...nichts für Wochenendfahrer: In dieser wörtlich übersetzten „Foltergrube" wird Euer Fahrzeug gnadenlos geschunden

Need for Speed III: Hot Pursuit

Gebt die Codes an einer beliebigen Stelle im Menü des Spiels ein.

Cheats

Bonus-Strecke „Empire City":
empire
Bonus-Auto „El Nino":
elnino
Bonus-Auto „Mercedes CLK GTR":
merc
Bonus-Auto „Jaguar XJR-15":
jag
Alle weiteren Autos freischalten:
allcars
Mazda Miata:
g001
Toyota Landcruiser:
g002
Cargo Truck:
g003
BMW 5 Series:
g004
71 Plymouth Cuda:
g005
Ford Pickup:
g006
Jeep Cherokee:
g007
Ford Fullsize Van:
g008
65 Mustang:
g009
66 Chevy Pickup:
g010
Range Rover:
g011
Schulbus:
g012
Caprice Classic Taxi:
g013
Chevy Cargo Van:
g014
Volvo Station Wagon:
g015
Sedan:
g016
Crown Victoria Cop Car:
g017
Mitsubishi Eclipse Cop Car:
g018
Grand Am Cop Car:
g019
Range Rover Cop Car:
g020

***empire**: Wenn Ihr die vertrackte Bonus-Strecke „Empire City"...*

***elnino**: ...mit dem „El Nino"-Raser...*

...knacken wollt, dann schnallt Euch gut an – denn bei der erreichbaren Höchstgeschwindigkeit werden Kurven sehr eng!

Nightmare Creatures

Gebt die Cheats im Hauptmenü ein und bestätigt sie mit **[RETURN]**. Jeder richtig eingetippte Cheat wird mit einem Soundeffekt quittiert.

Cheats

Levelauswahl und einige andere Cheats aktivieren:
everywhere
Combos deaktivieren:
david
Monster spielen:
bronko
Blur spielen:
blur
Team Greetings:
lovdik
Debug-Modus:
bes
CD-Track-Auswahl:
moby
Alle Cheats aktivieren:
alain guyet

Gebt die Cheats im Hauptmenü ein

***bronko**: Immer gut sein, langweilt...*

...drum spielt doch mal ein fieses Monster!

O.D.T. – Or Die Trying

Cheats

Im Hauptbildschirm eingeben
Levelauswahl (erscheint, nachdem ein Charakter ausgewählt wurde):
lacrimosa
Extra-Charakter Sophia:
sophia
Extra-Charakter Karma:
karma

Im Pause-Menü während des Spiels eingeben
Volle Energie:
xul
50 Leben:
alex
Volles Mana:
boz
Alle vier Waffen haben volle Energie:
jbb
Die Stärke der Waffen wird erhöht:
math
Waffenstärke, Schilde und Spirit-Level werden erhöht:
grabo
Maximale Erfahrung:
mumu
Fügt einen Zauberspruch dazu:
rik
Spruch-Kraft verbessern:
vince

Gebt die Cheats für neue Charaktere und die Levelanwahl im Hauptmenü ein

***sophia** bringt Euch genau wie...*

*...der Cheat **karma** einen von zwei neuen Charakteren mit eben diesen Namen*

***lacrimosa** schaltet die Levelanwahl frei*

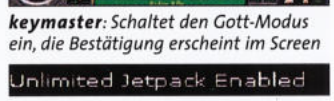
Outwars

Tippt die Schummelcodes während eines laufenden Spiels ein. Achtung: Möglicherweise sind bei der deutschen Tastenbelegung Eures Computers die Tasten **[y]** und **[z]** vertauscht!

Cheats

Unsterblich, unendlich Munition, Treibstoff und Leben:
keymaster
Unendlich Jump-Pack-Treibstoff:
badger

***keymaster**: Schaltet den Gott-Modus ein, die Bestätigung erscheint im Screen*



***badger**: Wenn Ihr es Euch nicht gar so einfach machen wollt, dann beschränkt Euch auf unendlich Jump-Pack-Treibstoff*

Populous: The Beginning

Drückt im dritten „Populous" während des Spiels **[TAB]+[F11]**, um den Eingabedialog zu öffnen, und gebt im Anschluß daran dort **BYRNE** ein.

Die Nachricht „Cheat Enabled" bestätigt die richtige Eingabe. Ab sofort stehen Euch die im Kasten genannten Cheats zur Verfügung.

Cheats

Alle Zaubersprüche verfügbar:
[TAB]+[F3]
Alle Gebäude stehen bereit:
[TAB]+[F4]
Maximales Mana:
[TAB]+[F5]

*Öffnet das Dialogfenster mit **[TAB]+[F11]**, und gebt anschließend **BYRNE** ein*

Ab jetzt sind die Cheats aktiviert

***[TAB]+[F3]**: Ihr habt alle Zaubersprüche – der Vulkan wurde soeben ausgelöst*

***[TAB]+[F4]**: Links im Bild seht Ihr alle in der Theorie verfügbaren Gebäudetypen...*

...und hier wurden sie praktisch in einer idyllischen Dorfgemeinschaft umgesetzt

***[TAB]+[F5]**: G'nug Mana hama!*

Powerboat Racing

Die Passcodes heißen in diesem Spiel „Kennwörter", also müßt Ihr sie auch im **„Kennwörter"-Menü** eingeben.

Passcodes

Katamaran-Boote:
URN
Geheimlevel – Mine:
PDL
Slalom-Modus aktivieren:
PBR
Championship-Modus aktivieren:
EPS

***URN**: Das hier gezeigte Kennwort...*

...eröffnet Euch die „Barracuda-Klasse"

Jetzt findet Ihr bei der „Rennkategorie"...

...neue Flitzer, zum Beispiel den nach dem Land der aufgehenden Sonne (Japan) benannten Katamaran „Rising Sun"

***PDL**: Der Cheat für die „Minen"-Strecke klingt ziemlich politisch – gut denkbar wäre etwa „**P**artei **D**er **L**andratten"...*

...er transportiert Euch aber in eine feuchte Gegend mit Überraschungen!

Powerslide

Gebt einen der Cheats während des Spiels ein. Ein Icon am oberen rechten Bildschirmrand bestätigt die richtige Eingabe. Achtung: Es kann immer nur ein Cheat auf einmal aktiviert werden!

Cheats

Haltet **[ALT]** gedrückt, um zu fliegen:
apollo

Drückt **[A]**, um ein Auto wie eine Rakete zu zünden:
launch

Raketen-Modus:
icbm

Rutschiger Untergrund:
slippy

Klebriger Untergrund:
sticky

Spinnen-Modus:
spider

Das Auto springt einige Meter:
jump

Magnet-Modus:
suck

Hovercar:
hover

Mond-Gravitation:
lunar

CPU-Autos werden langsam:
timewarp

CPU-Autos lenken nicht mehr:
sleep

Tornado:
twister

Lichtgeschwindigkeit:
light

***light**: Diese Perspektive vermittelt den Eindruck aberwitziger Geschwindigkeit*

***twister**: Die CPU-Autos werden durch die Luft geschleudert und durchgeschüttelt*

***apollo**: Völlig losge-he-löst ... von der Erde ... schwebt das A-ha-uto ... völlig schwere-lo-hoho-o-hos ... (zumindest, solange Ihr die [ALT]-Taste gedrückt haltet)*

Rage of Mages

Drückt während des laufenden Spiels **[RETURN]**, und die Texteingabe wird aktiviert. Gebt dann **#Chicken** ein, um die Cheats freizuschalten. Nun stehen die folgenden Codes zur Verfügung.

Cheats

Unverwundbarkeit:
#modify self +god

Ein Goldstück:
#create gold

Gegner beseitigen:
#kill all

Alle Säcke, die sich im Level befinden, werden aufgesammelt:
#pickup all

Die gesamte Karte wird sichtbar:
#show map

Ein Nebelschleier wird über die Karte gelegt:
#hide map

Zeigt das Gespräch x an (statt x irgendeine Zahl eingeben), das man mit einer Person oder Kreatur im laufenden Level führte:
#event x

***#Chicken**: Schaltet den Cheat-Modus frei*

***#show map**: Freie Sicht für...*

...Euren Helden, der sich auch noch über die aufgedeckte Karte rechts oben freut

***#pickup all**: Alle Säcke aus dem Level gehören Euch, das Inventar füllt sich*

***#event x**: Falls Ihr wichtige Informationen vergessen habt, lest sie einfach nach*

Railroad Tycoon II

Drückt **[TAB]** während eines Spiels, und gebt dann einen der Cheats ein.

Cheats

Städte wachsen schneller:
viagra

Gold-Szenario gewinnen:
bigfootgold

Silber-Szenario gewinnen:
bigfootsilver

Bronze-Szenario gewinnen:
bigfootbronze

Alle Züge stehen zur Verfügung:
show me the trains

Szenario verlieren:
bobo

100 Millionen Dollar für Spieler:
king of the hill

1 Million Dollar für Spieler:
cattle futures

100 Millionen Dollar für Company:
powerball

1 Million Dollar für Company:
slush fund

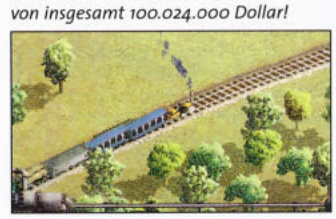
Alle Loks werden zum AMD103:
amd103

Zug-Geschwindigkeit wird verdoppelt:
speed racer

Aus einem 24.000-Dollar-Vermögen...

*...wird durch die einfache Eingabe des Geld-Cheats **king of the hill**...*

...die wirklich beachtliche Summe von insgesamt 100.024.000 Dollar!



***amd103**: Dieser Cheat verwandelt ganz normale nichtsahnende Lokomotiven...*

...in moderne AMD103-Zugmaschinen

***bigfootgold**: Ihr habt zwar das Gold-Szenario gewonnen, müßt Euch aber auch einen Betrüger nennen lassen*

Rainbow Six

Drückt während des Spiels **[RETURN]**, um das **Chat-Menü** hervorzurufen. Gebt dann einen der folgenden Cheats ein und bestätigt mit **[RETURN]**.

Cheats

2D-Spieler:
turnpunchkick

Große Brust beim Atmen:
t-goo

Große Köpfe:
bignoggin

Sehr große Köpfe:
meganoggin

Volle Munition:
sfingerdiscount

Künstliche Intelligenz ausschalten:
nobrainer

Gott-Modus:
teamgod

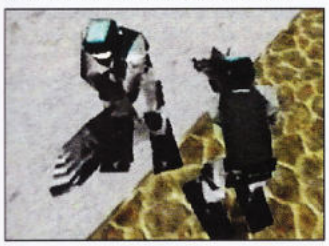
Große Füße und Hände:
clodhopper

Debug-Keys aktivieren ([F10]+[F12] beendet die Mission erfolgreich):
debugkeys

***bignoggin**: Gebt den Cheat in der Chat-Zeile ein. Bestätigt mit **[RETURN]** und...*

*...die Schädel wachsen. Mit **meganoggin** könnt Ihr übrigens die Wasserköpfe...*

...noch weiter aufblasen, aber Achtung: Riesenschädel sind auch Riesenziele!



***clodhopper**: Verwundert fragen sich die Elitekämpfer, warum sie auf einmal Flossen tragen – normalerweise brüllen sie doch immer „Flossen hoch!"*

***turnpunchkick**: Zweidimensionale Einheiten müssen sich nur seitlich hinstellen – und schon sind sie weg!*

Redline Racer

Mit dem Supercheat **INSOMNIA** als Spielernamen erhaltet Ihr Zugang zu allen Strecken und Bikes.

***INSOMNIA**: Der Supercheat schaltet nicht nur die bekannten, aber noch unzugänglichen Strecken frei...*

...sondern verschafft Euch auch noch völlig neue Kurse: Die „Sierra Dorado"...

...und die „Europa Metropolis" fordern Euer ganzes fahrerisches Können!

Als weiteren Gag könnt Ihr jetzt auf allen Strecken mit merkwürdigen Wesen fahren, etwa mit dem Dinosaurier „Barnaby"...

...und dem Höllenhund „Skitz"

Wehe dem, der mit dem neuen „Hoverbike" durch die „Europa Metropolis" fährt. Nur Vollprofis schaffen die Kurven!

Return Fire 2

Um die Cheats eingeben zu können, startet Ihr ein neues Spiel und öffnet die Kommando-Konsole mit der [^]-Taste (links neben **[BACKSPACE]**). Dort funktionieren die folgenden Cheats.

Cheats

Unsterblichkeit:
god!

Unendlich viel Munition:
ammo!

Unendlich viel Treibstoff:
fuel!

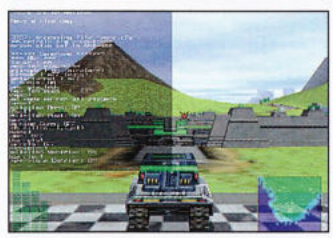
Kanonentürme abschalten:
guns!

Sams abschalten:
sams!

Raketentürme abschalten:
turrets!

Unendlich viele Fahrzeuge:
vehicles!

Flugzeugträger ist unzerstörbar:
carrier!



Die Cheats gebt Ihr in der Konsole ein

***ammo!**: Mit unendlich viel Munition könnt Ihr die ganze Gegend plätten*

Noch hagelt es Raketen-Salven...

***turrets!**: ...höchste Zeit, die Raketentürme abzuschalten und tief Luft zu holen*

***vehicles!**: Die Anzahl Eurer Einsatzfahrzeuge bleibt immer gleich*

Shadow Master

Drückt im Hauptmenü gleichzeitig **[F2]+[F3]**. Die Meldung „Cheats ON" erscheint. Nun betätigt Ihr **[+]** und **[BACKSPACE]**, um die Cheat-Eingabezeile zu erhalten. Gebt dort die Cheats aus dem folgenden Kasten ein.

Cheats

Turbo-Modus:
TURBO

Speichern nach jedem Level möglich:
EVERY LEVEL SAVE

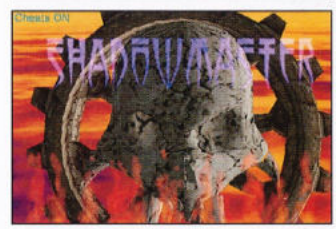
Multiplayer-Levels für Solospieler:
ALLOW SINGLE

Durch Drücken von **[EINFG]** wird ein Screenshot gemacht:
PAPARAZZI

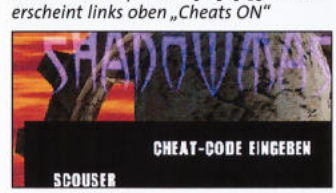
Deaktiviert alle Cheats:
THE WHOLE OF CREATION

„Playtester-Cheat"
Aktiviert die folgenden Cheat-Tasten und ermöglicht eine direkte Levelauswahl im Hauptmenü:
SCOUSER

Cheat-Tasten
Level-Skip:
[SHIFT]+[F9]
Munitionsnachschub:
[F11]
Extra-Health:
[F12]



*Drückt im Hauptmenü **[F2]+[F3]**, und es erscheint links oben „Cheats ON"*



*Danach betätigt Ihr **[+]** und **[BACKSPACE]**, und die Cheat-Eingabezeile erscheint. Wenn Ihr jetzt hier **„SCOUSER"** eingebt...*

...ist der Playtester-Cheat angeschaltet

Ab jetzt könnt Ihr im Hauptmenü direkt den gewünschten Level anwählen...

*...oder Euch im Spiel mit der Taste **[F12]** dringend benötigte Gesundheit holen*

***ALLOW SINGLE**: Treibt Euch doch mal alleine in den Multispieler-Levels rum!*

Sid Meier's Alpha Centauri

Drückt während des Spiels die Tasten **[STRG]+[K]**, um in den Karteneditor zu gelangen. Beendet den Zug, und es stehen Euch ab sofort die folgenden Tastenkombinationen zur Verfügung.

Cheats

Karte komplett aufdecken und es wieder rückgängig machen:
[SHIFT]+[Y]

Einheit erstellen:
[SHIFT]+[F1]

Erforschung der nächsten Technologie abschließen:
[SHIFT]+[F2]

Rasse wechseln:
[SHIFT]+[F3]

Anzahl der Energie-Einheiten verändern:
[SHIFT]+[F4]

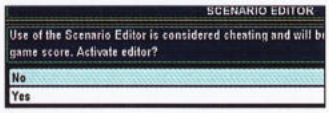
Die Jahreszahl einstellen:
[SHIFT]+[F5]

Beliebige Rasse vernichten:
[SHIFT]+[F6]

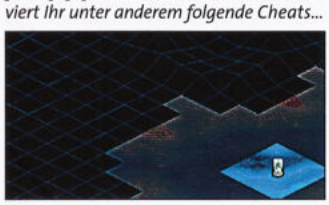
Kolonie-Entwicklung im Zeitraffer:
[SHIFT]+[F7]

Videosequenzen anschauen:
[SHIFT]+[F8]

Diplomatische Beziehungen zwischen den Rassen verändern:
[SHIFT]+[F9]



***[STRG]+[K]**: Durch den Karteneditor aktiviert Ihr unter anderem folgende Cheats...*



***[SHIFT]+[Y]**: Dank dieser Tastenkombination wird die verdeckte Karte...*

...vollständig sichtbar – und umgekehrt

***[SHIFT]+[F1]**: Sucht Euch eine beliebige Einheit heraus – und sie gehört Euch!*

***[SHIFT]+[F5]**: Zurück in die Zukunft und dann vorwärts in die Vergangenheit – Ihr springt in ein beliebiges Missionsjahr*

SimCity 3000

Während des laufenden Spiels drückt Ihr einfach die Tastenkombination **[STRG]+[ALT]+[SHIFT]+[C]**. Es erscheint ein Kasten mit einem blinkenden Cursor in der linken oberen Ecke.

Gebt dort die folgenden Codes ein und bestätigt sie mit **[RETURN]**.

Cheats

Alle Stromkraftwerke:
power to the masses

Alle Wasserversorgungsgebäude verfügbar:
water in the desert

Das Gelände wird um einen Wert gesenkt:
terrain one down

Das Gelände wird um zehn Werte gesenkt:
terrain ten down

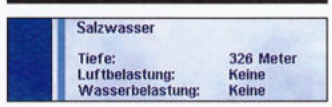
Das Gelände wird um einen Wert erhöht:
terrain one up

Das Gelände wird um zehn Werte erhöht:
terrain ten up

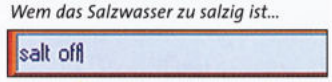
Salzwasser:
salt on

Süßwasser:
salt off

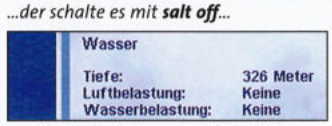
Alle „Belohnungen und günstige Gelegenheiten"-Gebäude verfügbar:
pay tribute to your king



Wem das Salzwasser zu salzig ist...



*...der schalte es mit **salt off**...*



...einfach ab (der Traum aller Schiffbrüchigen auf einsamen Inseln)

***power to the masses**: Mit allen Kraftwerken (inklusive eines noch utopischen Fusionsgenerators)...*

***water in the desert**: ...und einer guten Wasserversorgung sind vorerst leider nur die absoluten Grundlagen für eine funktionsfähige Stadt geschaffen...*

***pay tribute to your king**: ...die natürlich (zum Beispiel als Hafenstadt) auch noch Gebäude wie diesen Leuchtturm benötigt!*

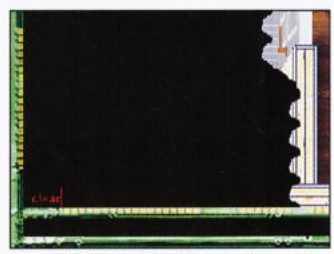
Small Soldiers – Squad Commander

Haltet während des Spiels **[SHIFT]+[STRG]+[X]+[S]** gedrückt. Laßt **[S]** ein paar Sekunden vor den anderen Tasten los – im unteren linken Bildschirmrand erscheint eine rote blinkende Linie (der Cursor). Dort könnt Ihr nun einen der nachstehenden Cheats eingeben.

Cheats

„Fog of War" auflösen:
clear

Anzahl der Spielzeuge ändern:
toys <Anzahl>



***clear**: Gebt den Cheat links unten auf dem Bildschirm beim Cursor ein...*

...so verschwindet die Sichtbeschränkung

***toys <Anzahl>**: Die von Euch angegebene **<Anzahl>** wird auf die Toys in der Kiste addiert. Deswegen ergeben 8 und 91...*

...natürlich 99 Toys in der Kiste!

Spec Ops

Wer in „Spec Ops" unter Zeitdruck leidet, probiert am besten diesen Cheat:

Drückt während einer Mission die Kombination **[ALT]+[SHIFT]+[V]**. Ihr erhaltet im Inventory einen Gegenstand namens „VIEWMASTER".

Wenn Ihr ihn benutzt, ändert der Bildschirm kurz seine Farbe in Blau, und die Zeit, die Ihr zum Beenden des Levels zur Verfügung habt, wird auf den Ausgangswert zurückgestellt.

Dieser Cheat läßt sich in einem Level beliebig oft wiederholen!

Sind Euch die noch verbleibenden 06:37 Minuten zu wenig...

...dann aktiviert den erschummelten „VIEWMASTER" – sofort habt Ihr wieder mehr Zeit zum Beenden der Mission!

Um sofortigen Zugriff auf alle Levels zu bekommen, müßt Ihr die Datei „SAVEDATA.TXT" im Installationsverzeichnis des Spiels löschen. Dann lassen sich alle Levels direkt anwählen.

Vor dem unmittelbaren Löschen der Datei „SAVEDATA.TXT" liegen noch viele schwere Missionen vor Euch

Doch nach der erfolgreichen Vernichtung dieser heimtückischen Datei...

...steht Eurem Ausflug ins krisengebeutelte Afghanistan nichts mehr im Wege

Star Wars: Rogue Squadron

Gebt einen der folgenden Codes unter den Menüpunkten **„allgemein“** und **„Einstellungen“** als Paßwort ein.

Cheats

Credits anzeigen:
CREDITS

Mit AT-ST spielen:
CHICKEN

Unendlich viele Leben während eines Einsatzes:
IAMDOLLY

Alle Power-Ups:
TOUGHGUY

Filmsequenzen sehen:
DIRECTOR

Musikauswahl:
MAESTRO

Der Handschuh weist schon auf den richtigen Menüpunkt hin – gebt alle aufgeführten Cheats hier ein...

...sie werden sogar gespeichert!

***CHICKEN**: Mit dem AT-ST dürft Ihr Euch auch mal so richtig böse fühlen!*

Streets of SimCity

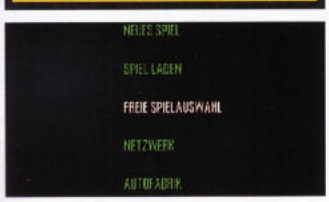
Im freien Spiel drückt Ihr die Tasten **[STRG]+[ALT]+[X]**, um die Cheatbox zu aktivieren. Gebt unbedingt alle Cheats klein und mit Leerzeichen ein!

Cheats

Reparatur aller Schäden:
im back

Unverwundbarkeit:
mr fabulous

Munition wird aufgefüllt:
lock and load



Geht erst in die „FREIE SPIELAUSWAHL“...

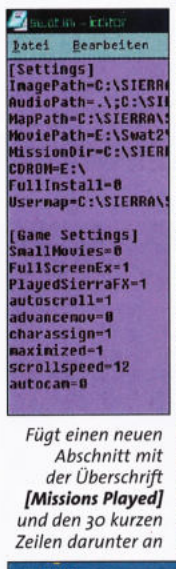
...fährt dann durch die Gegend, bis Euer Wagen einige sichtbare Schäden aufweist

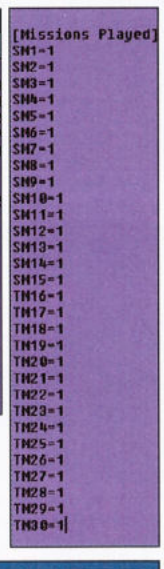
*Wenn Ihr jetzt in die Cheatbox wechselt und den Code **im back** eingebt...*

...so steht der Wagen wieder da wie neu!

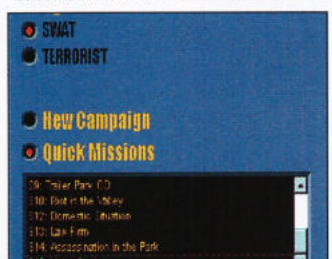
S.W.A.T. 2

Wer alle Missionen direkt im „Quick Play“-Modus spielen will, braucht einen Editor (etwa „Notepad“). Unter die Zeilen in der Datei **„SWAT2.INI“** (unten links) fügt Ihr die Zeilen ein, die Ihr im rechten Bild seht. Dann sind die je 15 Missionen für S.W.A.T. und für die Terroristen einzeln anwählbar.





*Fügt einen neuen Abschnitt mit der Überschrift **[Missions Played]** und den 30 kurzen Zeilen darunter an*



Ab jetzt sind alle „S.W.A.T.“-Missionen...

...und die kompletten Einsätze der Terroristengruppen anwählbar

In der letzten Mission überfallen die Terroristen einen Großflughafen

The Crow – City of Angels

Einfacher geht's nicht: Zum Schummeln drückt Ihr im Spiel eine der im folgenden genannten Funktionstasten.

Cheats

Unendlich Energie:
[F6]

In den nächsten Abschnitt springen:
[F8]

Keine Feinde mehr:
[F9]

***[F6]**: Obwohl Eric gerade einen üblen Sidekick einsteckt, nimmt er keinen Schaden*

*Durch einen sanften Druck auf die Taste **[F8]** geht's in den nächsten Abschnitt*

The Reap

Cheats

Mit besseren Waffen beginnen:
diesheepdie

Unsterblichkeit:
absolutenot

Unendlich Leben:
sdivinorum

Stärkere Gegner:
toughguy

***diesheepdie**:Wenn Ihr den Cheat für bessere Waffen eingegeben habt...*

...erscheint im Ladebildschirm die Meldung „täuschungscode benutzt“

Im Spiel fangt Ihr jetzt mit einer hellauf überzeugenden Bewaffnung an!

Turok 2: Seeds of Evil

Über den Menüpunkt „ENTER CHEAT“...

*...kommt Ihr in den hier gezeigten Bildschirm, in dem Ihr den Supercheat namens **OBLIVIONISOUTTHERE** eingebt*

Damit sind alle Funktionen im Cheat-Menü aktiviert und können individuell an- und auch abgeschaltet werden

Jetzt könnt Ihr frei entscheiden, ob Ihr dem harten Endgegner „Primagen Boss“ mit der Nuklearkanone einheizen wollt...

...oder ob Ihr vielleicht doch lieber mit dem Flammenwerfer zuschlagt!

V2000

Haltet die Taste **[LINKS SHIFT]** unten, während Ihr die Cheats im laufenden Spiel eingebt. Die richtige Eingabe wird durch ein Geräusch bestätigt.

Cheats

Alle Waffen:
hhroqtat

Levelsprung:
terhsrer

Schaden reparieren:
cchaserq

Momentane Levels erfolgreich beenden:
herhsore

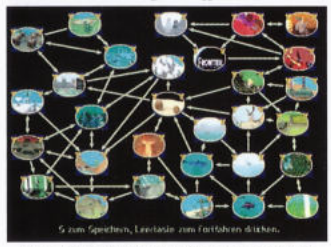
Alle Levels geschafft:
qheroest

Alle Cheats aktivieren:
cheatseq

***hhroqtat**: Ab jetzt sind in einem eigenen Menü alle Waffen freigeschaltet*

Probiert doch mal den verheerenden „Aquatischen Wasserwirbel"!

***qheroest**: Nachdem Ihr alle Levels durch diese Schummelei geschafft habt...*



...könnt Ihr die Welten beliebig wählen

Vangers

Startet ein neues Spiel und gebt dann die Cheats im **ersten Menü** ein.

Cheats

50.000 Geldeinheiten:
bolshedeneg

Glück erhöhen:
udacha

Dominanz erhöhen:
avtoritet

Gebt die Cheats in diesem Bild ein

***bolshedeneg**: Aus 500 Geldeinheiten...*

...werden 50.500 Kaufargumente...

...mit denen Ihr Eure Mechaniker leicht überzeugen könnt, Euren Superwagen mit dem tollsten Zubehör auszustatten!

***udacha**: Die Bestätigung dieses Cheats erfolgt erst nach dem Spielstart...*

***avtoritet**: ...genau wie bei der Dominanz*

Wargasm

Level-Skip: Geht ins **„Schnelle Action"**-Menü und gebt ein Paßwort ein.

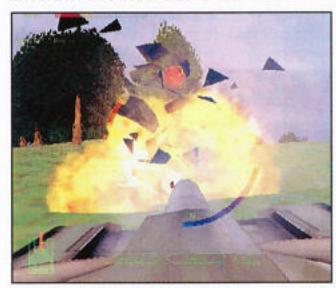
Passcodes

Level 1: **CHEESE**	Level 3: **BUTTIES**	Level 5: **GATEAUX**
Level 2: **TOAST**	Level 4: **KEBAB**	

Drückt zuerst auf den gezeigten Button

***GATEAUX**: Wenn Ihr den Code eintippt...*

...werden alle Level-Buttons aktiviert...

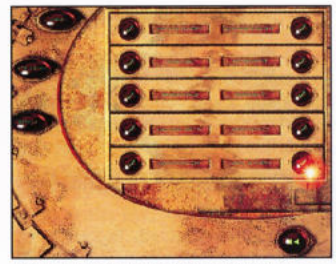


...und Ihr könnt Euch Euer Kanonenfutter in der höchsten Spielstufe suchen!

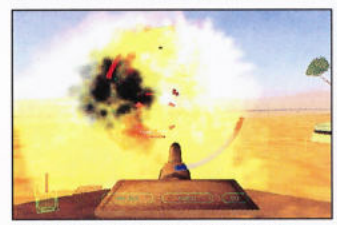
***Unzerstörbar und unendlich Munition:** Startet eine neue Kampagne im WarWeb. Plaziert Eure Einheiten, und gebt dann...*

*...in der Kartenübersicht (kurz nach dem Ladevorgang) **„40hourweeks"** ein. Bestätigt anschließend mit **[ENTER]***

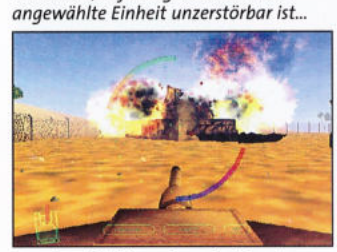
Wechselt Ihr nun ins Spielgeschehen, so bestätigt der rote Schriftzug „CHEAT ENABLED" die richtige Code-Eingabe



*Drückt nun **[SHIFT]+[O]**, um ins Optionsmenü zu gelangen. Unter „Details" kann nun der Cheat aktiviert werden*



Er bewirkt, daß die gerade von Euch angewählte Einheit unzerstörbar ist...



...und zusätzlich auch noch über einen unbegrenzten Munitionsvorrat verfügt!

Warhammer – Dark Omen

Gebt alle Cheats im **Hauptmenü** ein, und ein leises Donnergrollen erklingt zur Bestätigung Eurer Mühen.

Cheats

Eine Schlacht kann jederzeit mit **[F12]** siegreich beendet werden:
overbychristmas

Kapitel 2 wird geladen:
thelivinggem

Kapitel 3 wird geladen:
handyman

Kapitel 4 wird geladen:
ridethestorm

Kapitel 5 wird geladen:
youandi

Zwischensequenz bei erfolgreich absolviertem Level:
wewontheday

Zwischensequenz bei Niederlage:
ohdear

Zwischensequenz „Liber Mortis":
lightreading

Zwischensequenz „Juwel von Morrslieb":
smallpebble

Zwischensequenz „Hand von Nagash":
badbreath

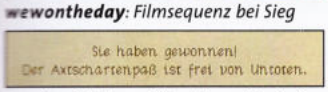
Zwischensequenz „Weißer Gral":
whitegrail

Zwischensequenz „Langer Marsch":
atimetofight

Gebt die Cheats im Hauptmenü ein

jawandi *führt zum Anfang des 5. Kapitels*

wewontheday*: Filmsequenz bei Sieg*



overbychristmas*: Wenn's zu schwierig wird, beendet Ihr das Spiel einfach siegreich durch einen Druck auf* **[F12]**

Warlords 3: Darklords Rising

Drückt während des Spiels **[F8]** und gebt einen der genannten Codes ein.

Cheats

10.000 Goldstücke:
if i were a rich man

Alle Einheiten bekommen 99 Bewegungspunkte:
run spot run

Ausgewählte Einheit verwandelt sich in einen Drachen:
dragon rush

Alle Städte werden niedergebrannt:
burn baby burn

Wasser wird grün:
not easy being green

Alle Einheiten und Produktionen werden zu Panzern:
just for grant

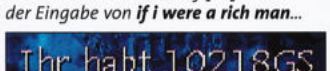
Alle Städte werden besetzt:
I am lazy

Alle Einheiten bekommen eine Medaille:
purple heart

Alle Städte werden zu Level-3-Zitadellen aufgestockt:
king of the castle

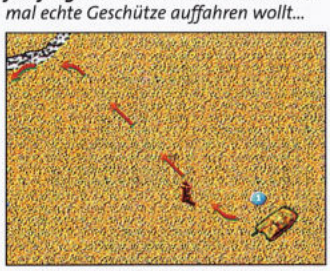
Aus 218 Goldstücken...

...werden nach Druck auf **[F8]** *sowie der Eingabe von* ***if i were a rich man****...*

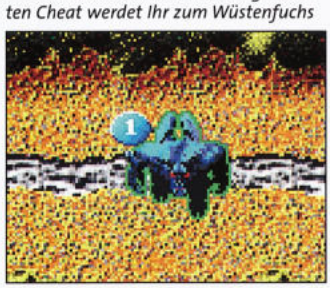


...ganze 10.218 der schweren Münzen!

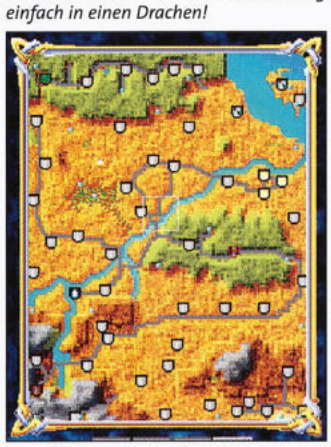
just for grant*: Wenn Ihr in einer Mission mal echte Geschütze auffahren wollt...*



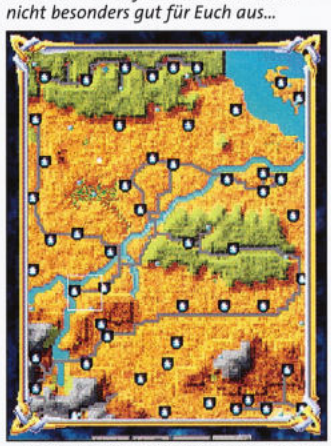
...ist das kein Problem: Mit dem genannten Cheat werdet Ihr zum Wüstenfuchs



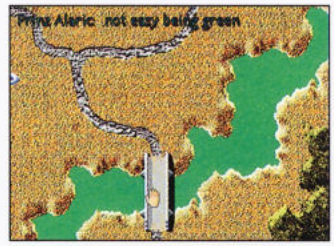
dragon rush*: Wenn Ihr aber keine Lust mehr auf moderne Technik habt, dann verwandelt den Panzer zur Abwechslung einfach in einen Drachen!*



Noch sieht es auf der Übersichtskarte nicht besonders gut für Euch aus...



...das ändert sich aber ganz, ganz schnell – und zwar mit dem Eingeständnis Eurer eigenen Faulheit: ***I am lazy***



not easy being green*: Sollte Euch irgendwann die normale Optik abgrundtief langweilen, dann verwandelt das Wasser einfach in eine giftgrüne Kloake!*

Wreckin' Crew

Gebt sämtliche Cheats im Options-Untermenü **„MOGEL-CODES"** ein.

Cheats

Neue Charaktere und alle Levels verfügbar:
GIMMEALL

Die Autos verwandeln sich in Karts:
KARTSON

Normaler Modus, Karts werden wieder zu Autos:
KARTSOFF

Standardeinstellungen werden wiederhergestellt:
RESETALL

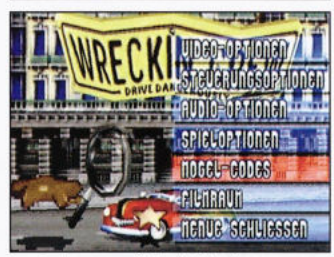
Rekorde löschen:
RESETLAP

Alle Padlock-Schlüssel:
KEYFOUND

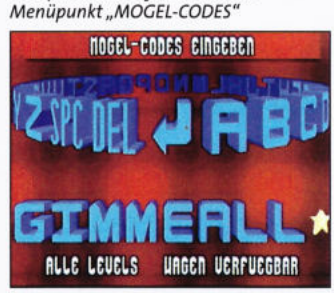
Alle Schlüssel werden entfernt:
RESETKEY

Es werden keine Videos abgespielt:
RESETFMV

Alle Videos werden gezeigt:
CINEMAON



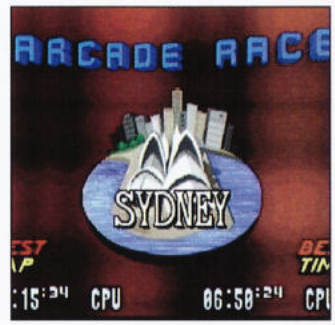
Im Optionsmenü findet Ihr den Menüpunkt „MOGEL-CODES"



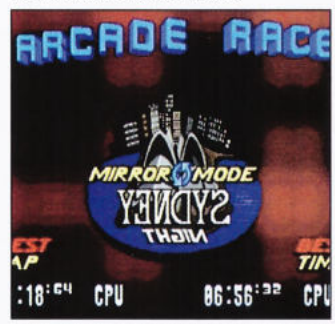
Gebt Ihr dort zum Beispiel den Supercheat ***GIMMEALL*** *ein...*

...bekommt Ihr die neuen Fahrer BIZLEY...

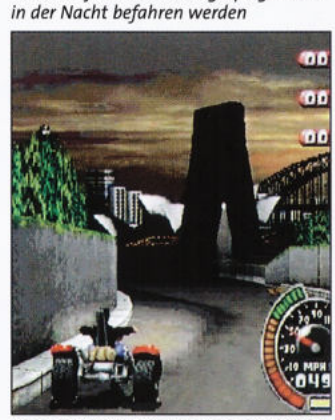
...und den (dem Kultstreifen „Pulp Fiction" entliehenen) THE GIMP dazu



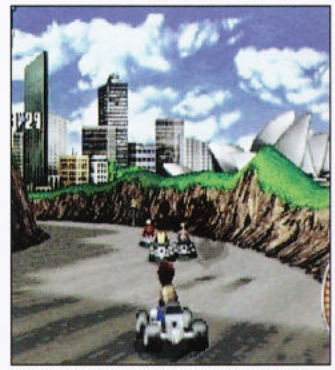
Die normalen Rennstrecken...



...können jetzt zusätzlich gespiegelt und in der Nacht befahren werden



Hier seht Ihr BIZLEY auf seinen nächtlichen Runden durch das gespiegelte Sydney



KARTSON*: Ab jetzt fahrt Ihr Go-Karts!*

COMMAND & CONQUER

Die Saubermänner der GDI setzen der Bruderschaft von NOD arg zu. Mit ausgefeilten Strategien hilfst Du aber den Freischärlern rund um ihren Anführer Kane, alle Missionen zu gewinnen.

Die NOD-Kampagne

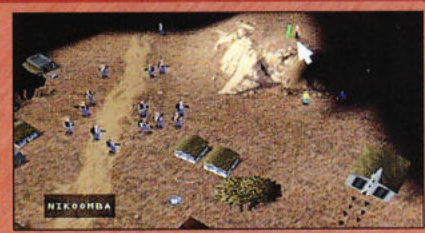
Grundsätzliche Tips

- Meide mit Deinen Soldaten, die nicht motorisiert sind, die gesundheitsschädlichen Tiberium-Felder. Ein Überqueren dieser giftigen Gebiete kann nämlich leicht tödlich enden.
- Achte darauf, Deine Einheiten immer gleichmäßig zu verteilen (→-Taste). Dies wird besonders wichtig, wenn Dich die GDI mit Grenadieren oder aus der Luft attackiert.
- Hab' stets ein Auge auf Deine Tiberium-Sammler. Sie benutzen gern ungünstige Fahrrouten und beginnen gelegentlich seelenruhig mit der Ernte direkt vor den Wachttürmen der GDI.
- Eine ganze Horde einfacher Infanterie-Bots kann auch für gepanzerte Fahrzeuge schnell gefährlich werden. Laß Dich deshalb nicht auf zeitraubende Gefechte ein, sondern versuche statt dessen möglichst, die Gegner zu überrollen. Ideal in einem solchen Fall ist aber natürlich auch der Flammenpanzer.
- Zu Beginn einer Mission solltest Du dem Computergegner möglichst aus dem Weg gehen. Unnötige Angriffe auf feindliche Panzer oder den GDI-Sammler locken nur Feinde zur heimischen Basis.
- Später im Spiel ist eine Zermürbungstaktik aber ideal gegen den Computer. Mit einem Aufklärungskrad schießt Du den feindlichen GDI-Sammler an. Der Fahrer des Sammlers wird nun versuchen, das Krad zu überfahren und folgt Dir unablässig über die ganze Karte. Du fährst aber zurück zur Basis, und der Sammler wird zum Opfer Deiner Abwehrtürme. Wiederhole diese Taktik immer wieder, und der Computer muß sehr viel Geld in neue Sammler investieren!
- Manche GDI-Stützpunkte werden zusätzlich von Orca-Hubschaubern beschützt. Um diese lästigen Gegner loszuwerden, schickst Du wieder Dein schnelles Aufklärungskrad los. Haben Dich die Orcas ausgemacht, folgen auch sie Dir unablässig. Du steuerst in Richtung einer Gruppe bereitstehender Raketenwerfer oder SAM-Stellungen. Freundlicherweise baut der Computer die Orcas auch nicht nach.
- Feindliche Gebäude kannst Du im Handstreich mit einem Ingenieur erobern. Die neuen Gebäude werden aber meistens vom Feind angegriffen und sind schnell wieder verloren.

  Wenn Du jedoch einen vorbereiteten Sandsack daneben stellst, wird dieser ignoriert, und Du kannst zu einem späteren Zeitpunkt dort ein beliebiges Bauwerk hochziehen. Ein Obelisk direkt in der feindlichen Basis (Überraschung...!) schmeckt der GDI sicher nicht.
- Erobere eine Raffinerie möglichst genau dann, wenn der Sammler sein Tiberium ablädt. Auf diese Weise übernimmst Du nicht nur das Gebäude, sondern auch den teuren Sammler.
- Nicht sehr zimperlich solltest Du auch bei zivilen Dörfern sein. Gemeinerweise lohnt sich die Zerstörung der Kirchen fast immer, denn in der Regel sind dort reichlich Geldvorräte versteckt, die Du gut zum Ausbau Deiner Basis gebrauchen kannst.
- Für die einzelnen Missionen stehen oft mehrere Varianten zur Auswahl. Diese unterscheiden sich lediglich durch eine modifizierte Karte, haben aber (fast) gleiche Missionsziele. Diese Lösung bevorzugt stets die östlichste Missionsalternative. Über den Punkt „Mission wiederholen" kannst Du auch die anderen Varianten spielen.

Mission 1 – Erster Kontakt

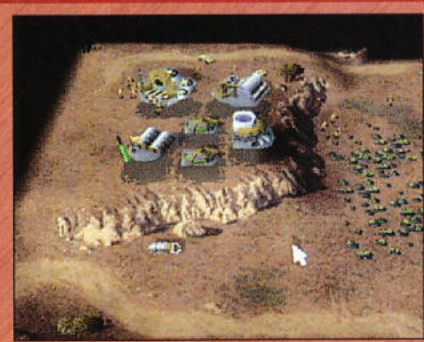
- Mit allen Einheiten marschierst Du nach Südwesten, bis eine Brücke kommt. Unterwegs wirst Du von versprengten GDI-Söldnern angegriffen.
- Jenseits der Brücke befindet sich das Dorf, in dem Nikoomba Zuflucht gesucht hat. Er versteckt sich (nicht sehr erfolgreich) auf dem Plateau nördlich des Dorfs. Verschrotte diesen Bot ein für alle Mal!



Der gesuchte Nikoomba ist mit dem Pfeil markiert

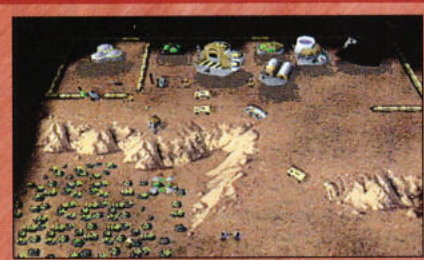
Mission 2 – Ägypten

- Errichte mit dem mobilen Baufahrzeug einen neuen Stützpunkt. Glücklicherweise gibt es überall reichlich Vorräte an Tiberium für die Finanzen zu finden.
- Stehen alle Gebäude, beginnst Du mit der unablässigen Produktion von Infanterie-Bots. Zusammen mit ein, zwei Ingenieuren marschierst Du anschließend zur GDI-Basis im Nordwesten. Vermeide dabei aber nach Möglichkeit, die gesundheitsschädlichen Tiberium-Felder zu überqueren.
- Idealerweise eroberst Du zuerst die feindliche Kaserne und produzierst dann vor Ort den eigenen Nachschub an Bots.


Im Nordwesten: der feindliche GDI-Stützpunkt

Mission 3 – Sudan

- Errichte gleich an Deinem Ausgangspunkt eine Basiseinheit.
- Stelle eine Angriffsarmee mit mehreren Raketenwerfen auf. Zusammen mit den vorhandenen Fahrzeugen geht es in den Nordwesten zur feindlichen Basis. Dort zerstörst Du zunächst die Kaserne, um den Nachschub an Bots zu unterbinden. Im Anschluß daran ist der Wachturm fällig.
- Ein Ingenieur kann jetzt das Gefängnis übernehmen und die Politiker befreien.


Bevor Dein Ingenieur das Gefängnis erobern kann, muß der störende Wachturm beseitigt werden

Mission 4 – Tschad

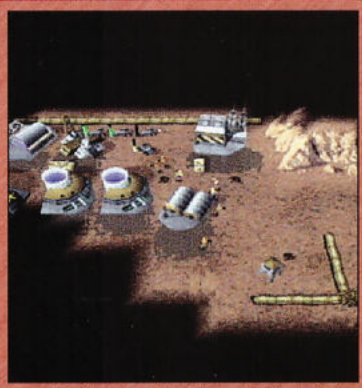
- Folge mit Deinen Soldaten dem Weg nach Süden. Triffst Du unterwegs auf Widerstand, wird er beseitigt.
- Biege an der Weggabelung nach Westen ab. Du triffst auf eine Brücke, die von GDI-Einheiten gesichert wird. Auch diese müssen natürlich ausgeschaltet werden. Auf jeden Fall ist es unabdingbar, das gepanzerte Truppenfahrzeug an der Weiterfahrt zu hindern.
- Zerstöre nun das zivile Dorf.

Das GTF (rechts) muß an der Weiterfahrt gehindert werden

Deine Bots legen alle zivilen Gebäude in Schutt und Asche

Mission 5 – Mauretanien

- Errichte Deinen Stützpunkt etwas nördlich des Startpunkts.
- Verteile Deine Einheiten, damit sie keinem der überraschenden Bombenangriffe zum Opfer fallen.
- Stelle einen Angriffstrupp aus kleinen Panzern und Ingenieuren zusammen. Begib Dich in den Nordosten der Karte und folge dann dem Weg nach Westen bis zur feindlichen Basis. Brich die Sandsack-Barriere auf und lenke die feindlichen Einheiten ab, so daß ein Ingenieur die Waffenfabrik erobern kann.
- Mit genau dem gleichen Vorgehen kannst Du später die Bauanlage und die Raffinerie erbeuten.



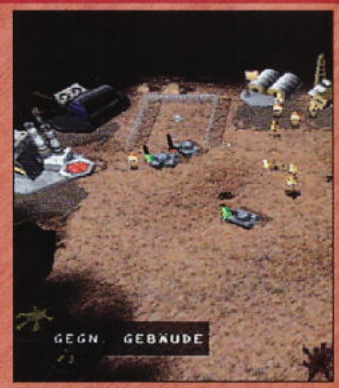
Durchbrich die Sandsack-Barriere des Feindes und erobere die GDI-Waffenfabrik

Mission 6 – Nigeria

- Diese Mission kannst Du innerhalb von nur wenigen Minuten gewinnen. Triffst Du unterwegs auf Gegner, darfst Du Dich nicht lang mit ihnen aufhalten – laß sie einfach stehen!
- Marschiere zunächst nach Westen, bis ein Fluß den Weg versperrt. Folge dem Flußlauf nach Norden, überquere die Brücke und biege links ab.

An den Wachtürmen vorbei stürmst Du in die GDI-Basis, in welcher hinter einem Zaun auch schon der gesuchte Sprengkopf deponiert ist.

- Sobald Du ihn eingesammelt hast, muß anschließend eine Deiner Einheiten – egal, welche – den markierten Treffpunkt im Süden erreichen.



Der dringend benötigte Sprengkopf liegt hinter dem Maschendrahtzaun

Mission 7 – Zentralafrikanische Republik

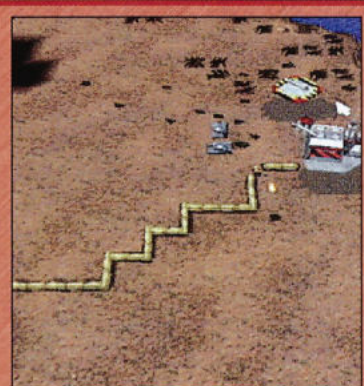
- Deine Einheiten sind in zwei Gruppen getrennt. Verlaß gleich am Anfang mit den wertvollen Bodenfahrzeugen das Startgebiet in westlicher Richtung, bevor die Fahrzeuge vom Wasser aus angegriffen werden können.
- Greife den GDI-Stützpunkt im Südosten der Karte an und versuche die Einheiten aus ihrer Basis herauszulocken. Zeitgleich greift der kleine Panzer, der Deine Infanteristen begleitet, den Wachturm am nordöstlichen Eingang an. Dadurch zieht er das Abwehrfeuer auf sich, und Deine Ingenieure können unbeschadet bis zum Orca-Landeplatz vordringen.
- Mit dem erbeuteten Orca machst Du nun das Dorf im Nordosten der Karte dem Erdboden gleich. Aufgepaßt: Ein einzelner Raketen-Bot im Dorf kann Dich möglicherweise doch noch in Schwierigkeiten bringen!

Mit dem wagemutigen Ingenieur erbeutest Du den Landeplatz des Orcas

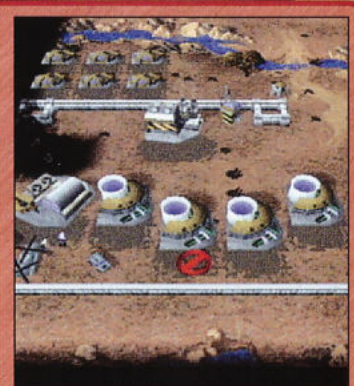
Zerstöre das zivile Dorf mit dem Orca, um den Verdacht auf die GDI zu lenken

Mission 8 – Zaire

- Der Beginn ist etwas haarig... und auf dem Weg nach Osten schaltest Du dann die restlichen GDI-Truppen aus und übernimmst die Basis.
- Verkaufe den Bauhof und bilde anschließend zwei Ingenieure aus. Zusammen mit zusätzlicher Verstärkung fliegst Du nach Süden, um als nächstes rücksichtslos den Stützpunkt der GDI zu erobern.
- Sichere die Basis mit Wachtürmen und ein paar Raketenwerfern ab. Steht die Abwehr, errichtest Du eine Sandsack-Linie in Richtung Südwesten und lockst so die feindlichen HMMWV-Patrouillen zu Deiner Basis, wo Du sie dann mit Hilfe von Deinen Wachtürmen und Panzern zerstörst.
- Erkunde die Karte im Süden mit HMMWVs und locke die beiden Orcas zu Deinen bereitgestellten und wartenden Raketenwerfern. Den gesuchten GDI-Sammler findest Du meistens im Nordwesten.
- Ohne Rücksicht auf Verluste stürme nun mit einem Vorauskommando in die Basis der GDI bis zur feindlichen Bauanlage ganz im Südosten. Nachdem Du so den „Nebel des Krieges" gelichtet hast, lade mit dem Hubschrauber Ingenieure ab und übernimm den Stützpunkt. Achte darauf, daß Dir der große Wachturm und die Bootpatrouille keinen Strich durch die Rechnung machen!



Durch die Sandsack-Barriere werden die GDI-Fahrzeuge zu Deinen Abwehranlagen gelotst

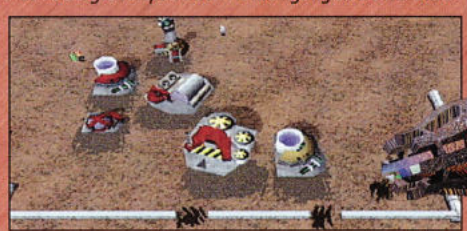


Der Hubschrauber setzt Deine Ingenieure direkt bei der GDI-Bauanlage ab

Mission 9 – Ägypten

- Der Kommando-Bot marschiert so lange in südwestlicher Richtung, bis er auf die neue Basis trifft. Alle Gegner, denen er unterwegs begegnet, sollten problemlos ausgeschaltet werden können.
- In der Basis wird sofort eine „Hand von NOD" errichtet, und ein dort ausgebildeter Ingenieur übernimmt die Raffinerie samt Sammler.
- Währenddessen holt der Kommando-Bot noch die Raketenwerfer ab, und gemeinsam geht es guter Dinge zu den Ingenieuren im Nordwesten. Leider triffst Du unterwegs auf lästigen Widerstand. Mit etwas Glück kannst Du beide retten, was aber nicht unbedingt erforderlich ist. Den Schatz unter dem Kirchturm solltest Du Dir allerdings keinesfalls entgehen lassen.
- Das Boot am Fluß läßt sich mit einem Geschützturm versenken. Baue eine weitere Raffinerie, und sichere den Stützpunkt gegen die unerwünschten Besuche der GDI ab.
- Erstürme anschließend die GDI-Basis im Nordosten nicht über den Haupteingang, sondern umgehe sie südlich und durchbreche die Schutzmauern im Südosten der Basis.

Aus Vorsorge: Versperre den Nordeingang zu Deiner Basis



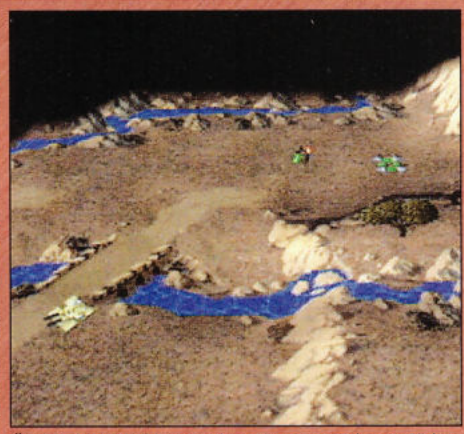
Baue in die Mauerlücke einen Geschützturm. Damit läßt sich anschließend das Patrouillenboot versenken

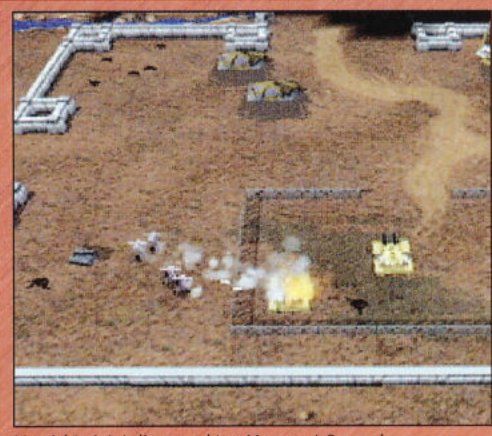
Vor allem gegen Bodentruppen ist der Flammenwerfer äußerst nützlich

Text: Matthias Metzler

Mission 10 – Tansania

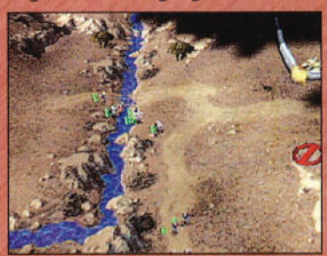
● Steuere Deine Soldaten zunächst zum rechten Kartenrand, ohne Dich in ein Gefecht mit den Panzern verwickeln zu lassen. Von dort geht es weiter nach Norden, wo sich bei einer Brücke erster taktischer Widerstand bildet.
● Während der Rest zurückbleibt, kämpft sich der Kommando-Bot zunächst allein in westlicher Richtung vor. Vorsicht: Auf der schmalen Straße patrouilliert einer der neuen Mammut-Panzer, und einige Grenadiere lauern Dir auf.
● Über eine Brücke geht es weiter nach Süden und an der folgenden Abzweigung in Richtung Südwest, bis Du schließlich zur unteren linken Ecke der gesamten Karte gelangst.
● Hole jetzt die restlichen Kämpfer nach, und dringe über den ungesicherten Eingang in die Basis der GDI ein. Zerstöre die geparkten Mammut-Panzer sowie die Waffenfabrik!


Über die Brücke folgst Du dem Mammut Richtung Süden


Vernichte jetzt die geparkten Mammut-Panzer!

Mission 11 – Mosambik

● Brich mit Deinen Einheiten Richtung Osten auf. Überquere die kleine Furt und biege nach Süden ab. Das Ganze muß sehr schnell gehen, sonst werden Truppen aus der nahegelegenen GDI-Basis angelockt.
● Im Südwesten der Karte übernimmst Du die dortige Anlage. Sichere sie ab, und kaufe einen zweiten Sammler, um den Aufbau zu beschleunigen.
● Das Patrouillenboot kannst Du mit einem Obelisken versenken. Plaziere einen weiteren Laserturm am oberen Rand der Basis, um Angriffe auf Deine Bauanlage vom höhergelegenen Plateau zu vereiteln.
● Mit der praktischen Verstärkung auf der südlichen Insel suchst Du jetzt nach weiteren GDI-Einheiten und machst ihnen das Leben schwer.
● Schicke das Aufklärungskrad los, um nach dem GDI-Sammler zu fahnden.
● Stelle eine schlagkräftige Angriffsarmee zusammen und begib Dich zum östlichen Kartenrand. In der nordöstlichen Ecke besitzt die GDI-Basis einen ungesicherten Eingang. Nutze diese Schwäche zum Vorteil von NOD!


An dieser schmalen Furt mußt Du rasch nach Süden weiterziehen

Ein Obelisk bei der Bauanlage verhindert Übergriffe vom höheren Plateau

Mission 12 – Botswana

● Zunächst fährst Du mit allen Einheiten nach Westen. An einer Brücke erwarten Dich schon zwei dicke Mammut-Panzer. Mit einem kleinen Trick kannst Du sie aber besiegen: Während sich alle Deine Einheiten außer Reichweite halten, schickst Du ein Krad vor und attackierst den hinteren Mammut. Gleich wenn sich die beiden in Bewegung setzen, heißt es, blitzschnell Reißaus zu nehmen.
Die Panzer werden Deine anderen Einheiten entdecken und das Ziel wechseln. Flüchte nun rund um das ovale Bergmassiv und laß die langsamen Mammuts nicht zu nahe kommen. Inzwischen beharkt Dein Krad die Ungetüme natürlich ständig.
● Ist der Weg frei, errichtest Du Deine Basis jenseits der Brücke nahe den Tiberium-Vorkommen. Sichere die Engstelle im Norden gut ab. Mit dem bekannten Trick lockst Du nun ein ums andere Mal die GDI-Sammler ins Verderben.
● Lassen nach diesen andauernden Sticheleien die Angriffswellen des Computers schließlich nach, ist seine Basis in Nordosten sturmreif. Dein Ziel: das erweiterte Kommunikationszentrum mit einem Ingenieur zu besetzen.

Das Krad beharkt die beiden Mammuts, die stur dem Baufahrzeug folgen

Sichere Deine Basis gut nach Norden hin ab und zerstöre alle Eindringlinge

Mission 13 – Südafrika

● Gleich zu Beginn wirst Du von ein paar Bodeneinheiten attackiert. Wehre sie ab, und achte dabei auf Deinen Ingenieur. Du benötigst ihn, um den GDI-Transporthubschrauber etwas weiter westlich zu erobern.
● Der Kommando-Bot zerstört den Kirchturm und sichert den darunter versteckten Geldschatz. Mit dem neuen Hubschrauber kannst Du ihn von seinem Eiland bergen.
● Errichte auf der nördlichen Insel die Basis. Hier bist Du sicher vor den Bodeneinheiten der GDI. Bau deshalb an diesem Ort im Verlauf der Mission alle wichtigen Gebäude wie Kraftwerke oder den „Tempel von NOD", aber keinesfalls ein Flugfeld.
Du mußt mit gelegentlichen Luftangriffen rechnen. Wenn Du aber in der nordöstlichsten Ecke Deiner Station zwei oder drei SAM-Stellungen plazierst, sollten die GDI-Bomber diese als bevorzugtes Ziel wählen.
● Irgendwann wird dann ein mobiles Baufahrzeug als Nachschub auf dem Festland erscheinen. Plaziere Deine Basis vor dem Eingang zur südlichen GDI-Basis, und sichere sie mit einem Obelisken ab. So kannst Du die herausfahrenden Fahrzeuge gut „kontrollieren". Der Computer schickt seine Einheiten zunächst stur Richtung Norden, wo sie, einmal am Ufer angekommen, verharren.
● Am unteren rechten Rand der Karte befindet sich eine schlecht gesicherte Bauanlage der GDI. Um den Weg dorthin freizumachen, lockst Du mit einem Krad nach und nach alle feindlichen Luft- und Bodentruppen in die Verteidigungsanlagen Deiner neuen Basis. Mit ein paar Panzern und der Artillerie wird die Bauanlage letztendlich zerstört.
● Weiter geht's am unteren Kartenrand entlang Richtung Westen, bis Du auf den Eingang der südlichen GDI-Basis stößt. Ein gezielter Atomschlag (NOD sind die Bösen!) auf den östlichen Teil macht den Weg frei für Deine Angriffstruppen.
● Jetzt gilt es nur noch, die GDI-Basis im Nordosten zu erobern. Lade dazu zwei Ingenieure, den Kommando- und zwei Raketen-Bots in den Hubschrauber und lande am westlichen Rand der Basis. Durchbrich jetzt die Mauer und erobere die dortigen Gebäude. Plaziere hier einen Laserturm und eine „Hand von NOD". Der Rest ist reine Routine.
● Zerstöre schlußendlich noch das zivile Dorf im Osten, denn auch hier haben sich ein paar lästige Gegner verschanzt.

Dein Ingenieur erobert den feindlichen GDI-Transporthubschrauber

Plaziere Deine neue Basis am Eingang der südlichen GDI-Anlage

Setze mit dem Helikopter über und übernimm die Gebäude der GDI

Nachdem der Kommando-Bot die Brücke gesichert hat, rücken alle Einheiten nach

Mit der mobilen Artillerie gilt es als nächstes, den Wachturm auf der gegenüberliegenden Seite zu zerstören

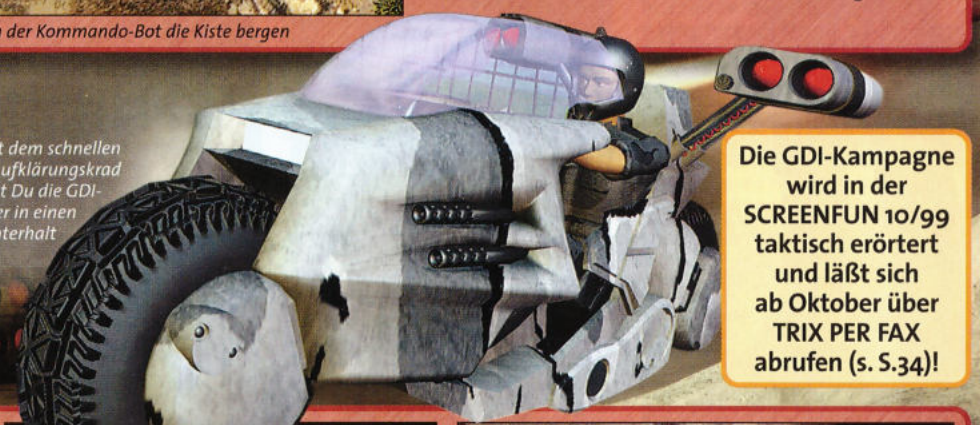
Wenn auch die Kraftwerke zerstört sind...

... kann der Kommando-Bot die Kiste bergen

Spezialauftrag 1

- Nachdem die Verstärkungen eingetroffen sind, überquerst Du die nahegelegene Brücke. Der Kommando-Bot schaltet die dort lauernden Grenadiere schnell aus.
- Während sich der Kommando-Bot wieder jenseits der Brücke zurückzieht, folgen die anderen dem Weg in westlicher Richtung.
- Nach mehreren zurückgelegten Metern erkennst Du auf der anderen Seite des Bergs einen auf Dich wartenden Wachturm. Zerstöre ihn mit der mobilen Artillerie!
- Bei der nächsten Gabelung biegst Du nach Norden ab und überquerst die Brücke. Alle zivilen Gebäude, auf die Du unterwegs triffst, werden ausnahmsweise verschont.
- Am Ende des langen Marsches gelangst Du auf eine Anhöhe. Von dort kann Deine Artillerie einen Angriff auf die beiden Kraftwerke der GDI starten. Die beiden Gebäude sollten schnell zerstört sein. Natürlich bleiben die feindseligen Aktionen nicht lange unerwidert. Mit Mann, Maus und exzellenter Bewaffnung stürmen alle GDI-Soldaten aus der Basis heran.
- Während Du Deine Soldaten ihrem Schicksal überläßt, macht sich der Kommando-Bot in Richtung Feindbasis auf, sobald ihn alle stürmenden GDI-Gegner passiert haben.
- Die erweiterten Wachtürme sind dank des Energiemangels außer Gefecht. Sammle die Kiste auf – und Du hast gewonnen!

Die Spezialaufträge



Mit dem schnellen Aufklärungskrad lockst Du die GDI-Sammler in einen Hinterhalt

Die GDI-Kampagne wird in der SCREENFUN 10/99 taktisch erörtert und läßt sich ab Oktober über TRIX PER FAX abrufen (s. S.34)!

Spezialauftrag 2

- Beginne wie üblich mit dem Aufbau einer Basis. Verzichte aber auf eine Absicherung mit Wachtürmen. Der Grund dafür: die permanenten Angriffe der GDI mit dem Ionenwerfer. Dabei haben sie es vor allem auf die teuren Lasertürme abgesehen. Leider sind diese aber bereits mit einem Schuß zerstört. Andere getroffene Gebäude lassen sich dagegen noch reparieren.
- Effektiver ist das Absichern des Stützpunktes mit kleinen Panzerverbänden. Möglichst schnell solltest Du auch den „Tempel von NOD" errichten, um schnell an die Atomwaffe zu gelangen.
- Schlecht sieht es für die gefangenen NOD-Soldaten aus. Bereits nach wenigen Minuten werden sie von den GDI-Bots angegriffen. Mit ein wenig Glück gelingt es Dir aber, das eine oder andere Kraftwerk zu zerstören, oder zumindest die Karte ein wenig aufzudecken.
- Schicke ein Himmelfahrtskommando – bestehend aus zwei schnellen Krads – in den Nordwesten der Karte, um den „Nebel des Krieges" rund um die GDI-Waffenfabrik zu lichten. Mit der Nuklearwaffe zerstörst Du die Waffenfabrik und stoppst so den Nachschub an Bodenfahrzeugen.
- Jetzt ist es an der Zeit, den feindlichen Sammler zu suchen und zu vernichten. Danach ist die GDI-Basis dem Untergang geweiht, denn an das unbedingt nötige neue Tiberium kommt der Computer nicht mehr heran.
- Falls noch nicht geschehen, nimmst Du jetzt die einsame Bauanlage ganz im Südosten der Karte in Besitz. Sie wird lediglich durch einen einzelnen, einsamen Mammut-Panzer beschützt. Unter dem nahegelegen Kirchturm befindet sich außerdem noch ein wertvoller Schatz.
- Für den letzten Schlag stellst Du in aller Ruhe eine Angriffsarmee zusammen. Die Zerstörung der GDI-Basis ist dann ein wahrer Genuß für NOD.

Für die gefangenen NOD-Krieger besteht leider keine Überlebenschance – na ja, Du kannst ja neue bauen

Die einsame Bauanlage im Südosten sollte unbedingt erobert werden, sie ist nur durch einen Mammut geschützt

Nutze diesen Eingang für den Angriff auf die GDI-Basis

Zerstöre die Waffenfabrik im Nordwesten mit einem Nuklearschlag

„Mission: Impossible"? Auch unmögliche Missionen können durch TRIX immer noch zu einem siegreichen Ende gebracht werden

Inhalt

	Seite
1080° Snowboarding	64
Aerofighters Assault	64
Allstar Baseball '99	64
Body Harvest	64
Bomberman 64	65
Buck Bumble	65
Bust a Move 2	65
Cruis'n World	66
Extreme G 2	66
F1 World Grand Prix	66
Forsaken	67
F-Zero X	67
Gex 3D – Enter the Gecko	67
Glover	68
Iggy's Reckin' Balls	68
Kobe Bryant in NBA Courtside	68
Madden NFL 99	69
Mischief Makers	69
Mission: Impossible	69
NBA Jam '99	69
NFL Quarterback Club '98	69
NFL Quarterback Club '99	70
NHL Breakaway 99	70
Robotron 64	70
S.C.A.R.S.	70
Shadows of the Empire	71
Snowboard Kids	71
South Park	72
Space Station: Silicon Valley	72
Star Wars: Rogue Squadron	72
Tetrisphere	72
Top Gear Rally	73
Wayne Gretzky's 3D Hockey '98	73

1080° Snowboarding

So schafft Ihr die 24 Tricks im Training
Wählt zuerst einen beliebigen Charakter aus. Achtung: Nicht jeder Charakter beherrscht alle Tricks, darum müßt Ihr mit mehreren das Training absolvieren.

Erledigt nun alle einfachen Stunts (sie sollten sich in der Trickliste auf Rot ändern). Sucht Euch dann einen wirklich einfachen aus (etwa „Board Grab") und führt ihn aus.

Kurz bevor der Boarder landet, wechselt Ihr wieder mit C▶ in die Trickliste und sucht Euch nun einen Trick aus, den Ihr nicht schafft (etwa einen „1080°").

Kehrt dann zurück zum Spiel und landet aus dem vorher unterbrochenen Sprung im Stehen. Gratulation! Das Spiel denkt jetzt, daß Ihr soeben den schwereren Trick gestanden habt!

Selbst die dreifache Drehung „1080°" ist mit diesem Trick kein Problem mehr!

So bekommt Ihr das „Penguin Board"
Habt Ihr alle 24 Tricks geschafft, startet Ihr den **Trainings-Modus**, entscheidet Euch für einen beliebigen Charakter und wählt das Board **„Tahoe 151"** mit C▼, gefolgt von Ⓐ, aus. Nun habt Ihr das „Penguin Board" zur Verfügung.

Das „Penguin Board": Mit 'nem Pinguin im Schnee tut's Gleiten nicht mehr weh

Auf und davon mit dem Schnellstart
Um vom Start weg die Nase vorn zu haben, **drückt Ihr den Analog-Stick nach vorne, sobald die „1" beim Countdown verschwindet**. Ein gutes Timing ist bei dieser Sache allerdings gefragt.

Sobald die „1" nicht mehr zu sehen ist...

...katapultiert Ihr Euch mit dem Analog-Stick AⒶ nach vorne – der Computer bleibt ein gutes Stück hinter Euch zurück

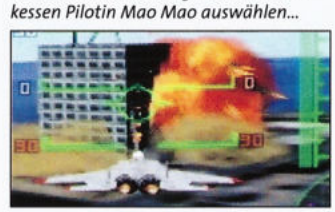
Aerofighters Assault

Um als zusätzliches Flugzeug eine F-15 zu erhalten, müßt Ihr im Titelbild diese Tastenkombination eingeben:
C◀ C▼ C▶ C▲ C◀ C▶ C▼

Die Flugzeugfarbe ändert Ihr ganz einfach, indem Ihr bei der Auswahl die R-Taste gedrückt haltet.

Für das zusätzliche Flugzeug müßt Ihr die Kombination hier eingeben

Dann könnt Ihr die F-15J EAGLE mit der kessen Pilotin Mao Mao auswählen...



...die mit ihrer 20mm-Gun und dem Ninja-Strahl den Gegnern gehörig einheizt

Allstar Baseball '99

Gebt alle Codes im eigens dafür vorgesehenen **„Enter Cheats"**-Menü ein.

Cheats

Papierdünne (fast schon zweidimensionale) Spieler:
PRPPAPLYR

Dicke und dünne Spieler:
ABBTNCSTLO

Große Köpfe, Hände und Füße:
GOTHELIUM

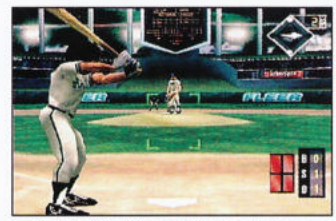
Der Baseball hinterläßt einen qualmenden Schweif:
GRTBLSFDST

Riesiger Baseball:
BBNSTRDS

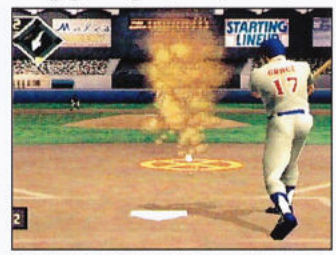
Neues Stadion „Alienapolis Park":
ATEMYBUIK

***PRPPAPLYR**: Die korrekte Eingabe wird unten im Bild mit dem Satz „PAPERMAN ENABLED" bestätigt, und...*

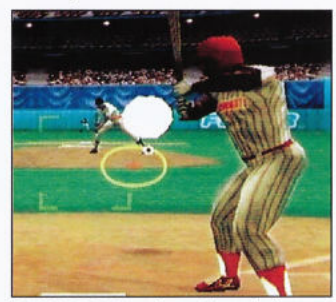
...im Spiel sind nun alle Figuren etwas flach



***GOTHELIUM**: Dieser Schläger hat nur Vorteile – er plant gut (großer Kopf), steht sicher (Monsterlatschen) und schlägt gewaltig zu (Riesenpranken)*



***GRTBLSFDST**: Wow, bei dem Hit raucht alles ab, nur der Batter bleibt cool*



***BBNSTRDS**: Wer diesen Riesenball verfehlt, ist eindeutig selber schuld!*

Body Harvest

Wenn Ihr als Spielernamen **„ICHEAT"** benutzt, so stehen Euch im Spiel nachstehende Codes zur Verfügung.

Cheats

Alle Waffen:
Ⓐ→ C▼ C▶ CⒶ Ⓐ←

Mutierte Aliens:
C▼ ↑ Z Z C▶ →

Fat-Legs-Modus:
← Ⓐ → ↓

Waffen-Power-Up:
C▼ CⒶ ↑ Z Z ← C▶

Smartbomb:
Ⓐ CⒶ CⒶ ↑ ←

Lebensenergie auffrischen:
↓ ↑ → Ⓐ Ⓑ ← C▶

Alle Artefakte:
↑ C▼ C▶ Z ↑ ←

Selbstmord:
Ⓑ ← C▶ C▶ ↓

Spieler im schwarzen „Bad-Guy"-Outfit:
C◀ C▶ Ⓐ C▼ C▶ ←

Großer Spieler:
Ⓑ Ⓐ CⒶ Ⓐ CⒶ A

Kleiner Spieler:
↓ C◀ Ⓐ → Z

Schwächere Endgegner:
Z C▶ C▶ Ⓑ ← C▶

Spieler tanzt:
↓ ↑ CⒶ ↓ C▶ C▶

Wabbelnde Gebäude:
C▼ ↑ → → C▶ Ⓐ ←

ICHEAT: Nach diesem offenen Schuldbekenntnis (I cheat = Ich schummle)...

...könnt Ihr im Spiel beispielsweise mit Ⓐ→ C▼ C▶ C▲ Ⓐ← den mächtigen „Weapon Cheat" aktivieren

Ab jetzt nutzt Ihr den Dreierblitz...

...um den spinnenfüßigen Monstern ein bißchen Feuer unterm Panzer zu machen

Bomberman 64

Es gibt eine gut versteckte Stelle im Spiel, an der Euer Bomberman unendlich viele Goodies einsammeln kann! Folgt dieser Foto-Cheat-Story hier, und Ihr werdet es sicher nicht bereuen!

Startet das Spiel im Adventure-Modus...

...und wählt als Level „White Glacier"

Springt nach vorn die Klippen hinunter...

...und geht weiter bis zum Zaun

Nun müßt Ihr rechts über die Brücke...

...und dann den Abhang hinaufklettern

Oben angekommen, marschiert Ihr den Vorsprung hinab, bis ein Schneemann unter Euch auftaucht

Springt auf die unterste Plattform...

...und geht rechts durch die Öffnung

Lauft im neuen Levelabschnitt nach links weg von der Holzhütte...

...und erklimmt die dort vor Euch auftauchende steile Schneerampe

Anschließend geht Ihr schräg hinter den Bäumen an der Felswand entlang...

...bis das Ende der Plattform erreicht ist

Tastet dort die Wand auf der linken Seite ab, bis Ihr den wirklich gut versteckten geheimen Eingang entdeckt...

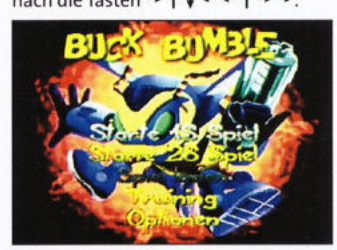
...der direkt zum Goodie-Garten führt

Nun könnt Ihr die Blumen sprengen und die frei werdenden Extras einsammeln. Übrigens: Wenn Ihr aus der Tür neben der Hütte geht und dann wieder zurückkommt, sind alle Blumen wieder da!

Buck Bumble

Für die Levelauswahl müßt Ihr einfach im **Titelbildschirm** Z gedrückt halten und nacheinander →↓↓→ eingeben.

Laßt nun Z los und betätigt danach die Tasten →↑↓←←↑→→.



Gebt den Cheat in diesem Bild ein

So kommt Ihr sofort in den 19. Level...

...in dem Ihr Euch auf Eurem gefahrvollen Weg zur Königinnenkammer befindet

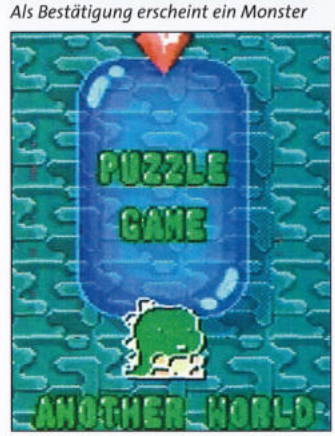
Bust a Move 2

Zusätzliche Levels: Drückt im **Titelbild** L↑ R↓. Als Bestätigung taucht ein kleines Monster am unteren rechten Bildschirmrand auf. Im Puzzle-Modus steht Euch nun die neue Option **„Another World"** zur Wahl.

Bonus-Charaktere: Wählt den **Puzzle-Modus** und drückt danach die Tasten ←←↑↓ L R L R, L+R. Ab jetzt stehen Euch die zusätzlichen Charaktere zur Verfügung.

Den Cheat für die zusätzlichen Levels müßt Ihr im Titelbild eingeben

Als Bestätigung erscheint ein Monster



Im „PUZZLE GAME" findet Ihr jetzt die bisher geheime „ANOTHER WORLD"

Gebt den Cheat für die Charakterwahl im „PUZZLE-MODUS" in dem Bild mit den verschiedenen Wegen ein

Die neuen Charaktere spielen jedoch immer noch die gleichen alten Levels

Text: Andreas von Lepel

Cruis'n World

Autos auf- und umrüsten: Dafür müßt Ihr im **Championship-Modus** ganz bestimmte Punktzahlen erreichen.

8 Punkte: *Ihr könnt mit C(A) im Auto-Auswahlbild den „Power Level 2" wählen*

20 Punkte: *Wählt Euch eine Farbe aus*

100 Punkte: *Ab jetzt steht Euch der superschnelle „Power Level 3" zur Verfügung*

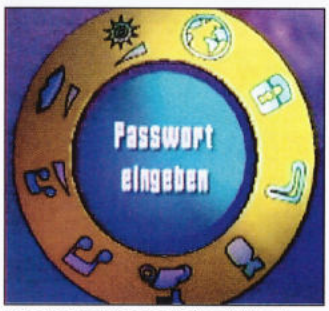
150 Punkte: *Freie Fahrt für Künstler – lackiert Euren Wagen in zwei Farben!*

Extreme G 2

Um die gut versteckten Bikes freizuschalten, müßt Ihr die nachstehenden Codes im **Paßwort-Menü** eingeben.

Passcodes

Venom Bike:
868QCMH3H9HAT
Wasp Bike:
55HZ1MH3H9H1
Spectre Bike (zuerst den Venom-Bike-Code aktivieren):
3GP8ZKW76ZMW
Alle Strecken (zuerst den Venom-Bike-Code aktivieren):
8KLSZKW76ZM7
Extra Mehrspieler-Levels (zuerst den Venom-Bike-Code aktivieren):
N31GG76CG9DZ



Schaltet Euch bis ins Paßwort-Menü...

*...und dreht auf der Buchstabenscheibe den Code **55HZ1MH3H9H1** ein*

Okay, es ist zulässig, dieses Paßwort!

Ab jetzt besitzt Ihr als zusätzliches Bike den Wasp-Renner und mit dem Code...

*...**868QCMH3H9HAT** das Venom Bike*

Für die nachstehenden Cheats startet Ihr ein **„Extreme Turnier"** und drückt R im **Bike-Auswahlmenü**.

Wählt die Option **„Namen Eingeben"** und tippt als Namen einen der Cheats ein. Bei einem richtigen Cheat ertönt das Wort „Extreme" als Bestätigung.

Cheats

Gitternetz-Grafiken:
LINEAR
Pixelige Grafiken:
PIXIE
Weichgezeichnete Grafiken:
FLICK
Rotierender Bildschirm:
SPIRAL
Papierflieger-Fahrzeuge:
2064
Vogelperspektive:
SPYEYE
Turbo-Modus:
XXX
Unendlich Schilde und Waffen:
XCHARGE
Unendlich Nitros:
NITROID
Vollbildschirm:
NOPANEL
Unendlich Schilde und Waffen:
XCHARGE
Unendlich Waffen:
MISTAKE
TRON-Modus:
NEUTRON

Levelsprung
Gebt im Bike-Auswahlmenü vom Extreme-Contest-Modus als Namen **RA5o** ein. Beginnt das Spiel und drückt anschließend Pause, um das Spiel zu unterbrechen. Beendet das Rennen und wählt die „Go"-Option in der Plazierungsstatistik. Nun wird der nächste Level geladen.

Wählt für die oberen Cheats im Kasten den Spielmodus „Extreme Turnier" aus

Drückt im Bike-Auswahlmenü R...

...und wählt dann „Namen Eingeben"

LINEAR: *Die richtige Eingabe des Cheats wird mit „Extreme" bestätigt...*

...anschließend werden die Rennstrecken als farbige Gitternetze dargestellt

2064: *Der „WipEout"-Modus...*

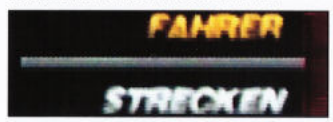
...schickt Euch mit Papierflieger-ähnlichen Gleitern auf die Strecke

SPYEYE: *So werden aus futuristischen Gleitern schnuckelige „Micro Machines"*

F1 World Grand Prix

Um den versteckten Fahrer „Silberschweif" freizuschalten, folgt Ihr einfach den bebilderten Anweisungen.

*Wählt zuerst das **SCHAURENNEN**...*



*...dann das **FAHRER**-Optionsmenü*

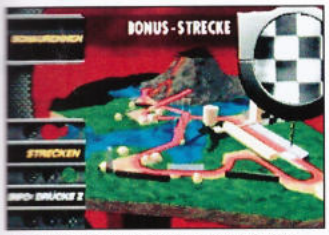
*Ändert den Nachnamen **WILLIAMS**...*

*...in den Cheat-Namen **CHROME** um*

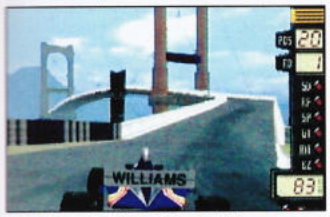
*Wenn Ihr nun in die **FAHRER**-Optionen zurückgeht, steht Euch der versteckte Fahrer **SILBERSCHWEIF** zur Verfügung*

Viel Spaß und auf zu neuen Rekorden!

Mit dem gesichtslosen neuen „FAHRER URLAUB" (nicht zu verwechseln mit dem berühmten Arzt Farin Urlaub)...



...bringt Ihr Eure Reifen auf die Bonus-Strecke im Spielmodus „SCHAURENNEN"



Dort rast Ihr über luftige Brücken...

...und erfreut Euch an der malerischen Umgebung mit hübschen Wasserfällen

Forsaken

Tippt die nachstehenden Tastenkombinationen im **„Press Start"**-Bild ein.

Cheats

Levelanwahl:
Ⓐ R Z ↑ ↑ C▲ C▼ C▼

Drahtgitter-Modus:
L L R Z ← → C▲ C▶

Turbo-Crazy-Modus:
Ⓑ Ⓑ R ↑ ← ↓ C▲ C◀

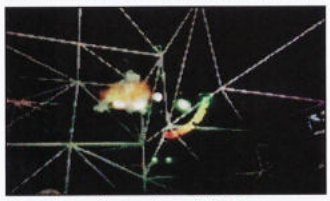
„Physcadelic"-Modus:
Ⓐ R ← → ↓ C▲ C◀ C▼

Als Bestätigung für die richtige Eingabe erscheint der Satz „MISSIONS OPEN"

Im spannenden Battle-Modus sind jetzt sämtliche Missionen „VERFÜGBAR"

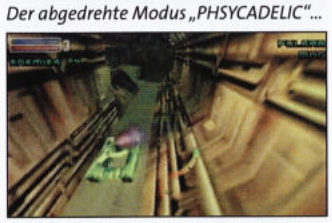
Im letzten Einsatz „TOD DEN INVASOREN" erwarten Euch extraheiße Gefechte!

Wenn der Drahtgitter-Modus aktiv ist...



...bestehen die Levels und die Gegner nur noch aus verschiedenfarbigen Linien

Der abgedrehte Modus „PHSYCADELIC"...



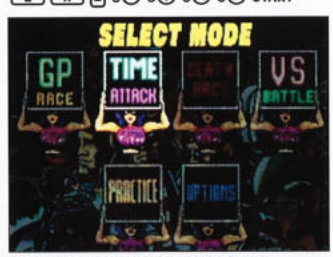
...verändert nacheinander die Farben...

...sie fließen dabei sanft ineinander über

Im Modus „TURBO CRAZY" verfügt Ihr über einen unendlichen Vorrat an Nitros

F-Zero X

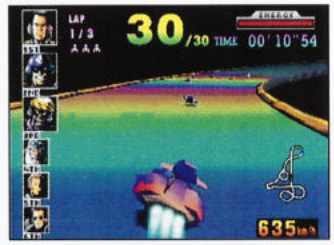
Alle CUPs, Fahrzeuge und Levels
Drückt im **„SELECT MODE"**-Bildschirm
L R Z C▲ C▼ C◀ C▶ START



Gebt den Code in diesem Bild ein

Der neue superharte Schwierigkeitsgrad „MASTER" taucht unter „EXPERT" auf

Der „JOKER-CUP" ist freigeschaltet...



...und glänzt mit abgedrehten Strecken

Im geheimnisvollen „X-CUP"...

...werden die Rennstrecken rein zufällig zusammengestellt – auf Euch warten unendlich viele neue Herausforderungen!

Weiterhin könnt Ihr jetzt aus allen 30 verschiedenen Fahrzeugen wählen!

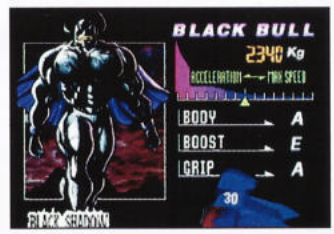
Die Fahrzeugfarbe ändern
Sucht Euch ein Schiff aus und drückt im **Statistik-Bildschirm** die Taste Z. Dann ändert sich die Farbe Eures Gleiters.
Übrigens: Mit den Kamera-Buttons könnt Ihr das Fahrzeug auch noch um seine Achsen rotieren lassen!

Genau in diesem Moment hängt der blaue Superflitzer noch mit der Nase nach rechts unten im Bild...

...doch schon rotiert er dank Z und der Kamera-Buttons in Rot vor sich hin

Mini-Racer
Drückt im Bildschirm für die **Fahrzeugauswahl** die folgenden Tasten:
L + R + C▲ + C▼ + C◀ + C▶

Die Gleiter werden etwas gestaucht...



...und wirken dadurch „Bull"-iger

Gex 3D – Enter the Gecko

Gebt **M758FQRW3J58FQRW4!** im Paßwort-Menü ein, um 99 Leben zu erhalten, alle Tore zu öffnen und die Bonus-Stages spielen zu können.

*Das Super-Duper-Mega-Paßwort **M758FQRW3J58FQRW4!** verschafft Euch...*

...satte 99 Bildschirmleben!

Zusätzlich werden die verschlossenen Tore...

...auf magische Art und Weise geöffnet!

Auch die bunten Bonusrunden laden zu einem kleinen Spielchen ein

Glover

Pausiert das laufende Spiel und gebt dann einen der folgenden Cheats ein.

Cheats

Levelauswahl:
C▲ C▲ C▲ C◀ C◀ C▶ C◀ C▶

Alle Checkpoints offen:
C▼ C▼ C▶ C◀ C▲ C▲ C▼ C◀

Alle Portale offen:
C▲ C▶ C▶ C▼ C◀ C▼ C▲ C▶

Alle Levels offen:
C▼ C▼ C◀ C▲ C▲ C▲ C▶ C▼

Als Frosch spielen:
C▲ C▶ C▼ C▶ C▲ C◀ C◀ C▲

Unendlich viele Leben:
C▲ C▲ C▲ C▲ C▲ C▶ C▼ C▶

Unendlich viel Energie:
C▶ C▶ C▼ C▶ C▶ C▶ C▲ C◀

Den Ball herrufen:
C▲ C◀ C◀ C▲ C▶ C◀ C▼ C▲

Großer Ball:
C▼ C▼ C▲ C▼ C▼ C◀ C▶ C▼

Frosch-Zauberspruch:
C▼ C◀ C▼ C▼ C◀ C▼ C▲ C◀

Hercules-Zauberspruch:
C▼ C▼ C▼ C◀ C◀ C▼ C▶ C◀

Power Ball:
C▲ C▼ C▲ C▼ C▲ C▼ C◀ C▲

Geringe Schwerkraft:
C◀ C◀ C▲ C◀ C▶ C▲ C▲ C▲

Geschwindigkeit erhöhen:
C◀ C◀ C▶ C▲ C▶ C◀ C▼ C▼

Todesspruch:
C▲ C◀ C◀ C◀ C◀ C▲ C▶ C▲

Den Ball steuern:
C◀ C▶ C◀ C▶ C▲ C▼ C▶ C▶

Die Kamera um 45° nach rechts drehen:
C◀ C▶ C▲ C▲ C▼ C▶ C▼ C▶

Die Kamera um 45° nach links drehen:
C▶ C▼ C▶ C▼ C▲ C▲ C▶ C◀

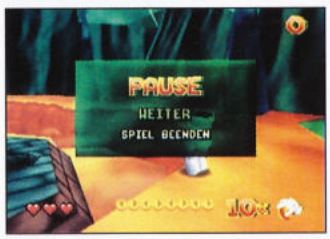
Garibs orten:
C◀ C▲ C▶ C▼ C◀ C▲ C◀ C◀

Alle Cheats deaktivieren:
C▼ C▼ C▼ C▼ C▼ C▼ C▼ C▼

Fish Eye:
C◀ C▶ C◀ C▶ C◀ C▶ C◀ C▶

Enemy Ball:
C◀ C▼ C▲ C▶ C◀ C◀ C▼ C▼

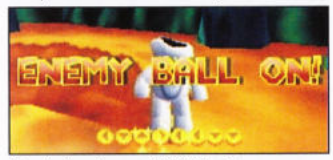
Mad Garibs:
C▼ C▶ C▼ C▲ C◀ C▼ C◀ C▲



Gebt Ihr den Fish-Eye-Code in der Pause ein, so erscheint er unten im Bild (gelb)

Nach Bestätigung der Eingabe...

...verzerrt sich das ganze Bild zu einer Fischaugenoptik, so wie mit einem entsprechenden Kameraobjektiv



Durch den Enemy-Ball-Cheat...

...schiebt Ihr einen leicht verwandelten Spielpartner durch die Landschaft

Iggy's Reckin' Balls

Als erstes drückt Ihr im Titelbildschirm Z+R. Daraufhin erscheint ein **Cheat-Eingabemenü**. Hier könnt Ihr alle Codes eingeben. Pausiert Ihr das laufende Spiel, können dann die verschiedenen Cheat-Funktionen ein- und wieder ausgeschaltet werden.

Cheats

Alle versteckten Charaktere:
HAPPYHEADS

Alle Welten freischalten:
THEUNIVERSE

Level-Select aktivieren (während des Spiels PAUSE drücken):
JUMPAROUND

Mix'n'Match:
SWOPSHOP

Strichgrafiken:
ROLFHARRIS

Große Bälle:
TOOMUCHPIE

Kleine Bälle:
MICROBALLS

Dark-City-Mode (benutzt „Turok 2"-Lichteffekt):
2ROKTOO

Alle Oberflächen werden zu Eis:
ICEPRINCESS

Alle Oberflächen werden zu Schleim:
GOOEYGOOGOO

Nur noch Bomben als Extras:
BOMBERALL

Sudden-Death-Modus:
1HITWONDER

Schräge Ballphysik:
TOOMUCHFUN

Keine Power-Ups:
IMALLOUT

Durchgehende Turbo-Aktion:
NONSTOP

Nur noch Bomben statt Power-Ups:
NOGOODIE

Turbo-Roll wird doppelt so lang:
2TIMES

Alle blauen Projektile werden zu Power-Ups:
SHOOTSHOT

Explosion beim Sprung:
OHMY

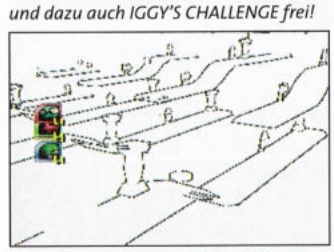
Volle Turbos:
GOBABY

Drückt in diesem Bild Z+R

Gebt jetzt alle gewünschten Cheats ein

***HAPPYHEADS**: Das Teufelchen T'BASCO gehört zu den neuen Charakteren*

***THEUNIVERSE**: Schaltet alle Welten und dazu auch IGGY'S CHALLENGE frei!*



***ROLFHARRIS**: Diese Strichgrafik ist zwar leicht gewöhnungsbedürftig, hat aber unbestreitbar ihren eigenen Reiz*

***JUMPAROUND**: Aktiviert Ihr während eines Spiels die PAUSE, so könnt Ihr über GOTO und die Zahl in alle Levels springen!*

***OHMY**: Sprünge werden mit einem kräftigen Feuer unterm Hintern quittiert*

Unterbrecht Ihr ein laufendes Spiel, findet Ihr im Pausen-Menü das bisher nicht zugängliche „CHEAT MENU"...

...in dem Ihr komfortabel alle Cheats an- und auch wieder abschalten könnt!

Kobe Bryant in NBA Courtside

Cheats

Große Köpfe:
Pausiert das laufende Spiel und drückt → → ← R Z START A START A START Z

Disco-Modus:
Pausiert das laufende Spiel und drückt A C▲ ↓ ↑ C▼ R R B C▶ C▶ Z

Bonus-Teams: Für drei Bonus-Teams stellt Ihr im Hauptmenü den Cursor auf **„Pre-Season"**, haltet L gedrückt und betätigt A. Nun stehen Euch drei neue Mannschaften zur Wahl: Nintendo, N64 und Left Field Productions.

Die drei Bonus-Teams bekommt Ihr, wenn Ihr mit gedrückter L-Taste ins „Pre-Season Matchup" geht

Die sehr guten neuen Mannschaften...

...tragen ihr Logo auf dem Sporthemd

Im Disco-Modus wird's noch bunter!

Madden NFL 99

Cheats

Versteckte Teams
NFC Pro Bowl:
BESTNFC

AFC Pro Bowl:
AFCBEST

Madden 1998:
BOOM

All-Time Stats Leaders:
IMTHEMAN

All 60's Team:
PEACELOVE

All 70's Team:
BELLBOTTOMS

All 80's Team:
SPRBWLSHUFL

All 90's Team:
HEREANDNOW

Madden All-Time:
TURKEYLEG

75th Anniversary All-Time Team:
THROWBACK

NFL Equipment Manager Team:
GEARGUYS

1999 Cleveland Browns:
WELCOMEBACK

EA Sports:
INTHEGAME

Tiburon:
HAMMERHEAD

Versteckte Stadien
Tiburon-Stadion:
OURHOUSE

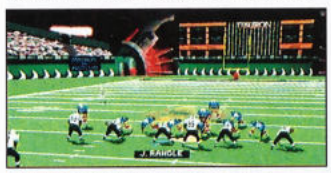
EA-Sports-Stadion:
EASTADIUM

*Geht über den Punkt **CODE ENTRY**...*

*...in das gleichnamige Menü und gebt dort die Cheats unter dem Menüpunkt **NEW CODE** ein. Die eingegebenen Codes werden dann in eine Liste eingetragen*

***THROWBACK** und **HAMMERHEAD**: Hier hetzt Ihr zwei Spitzenteams mit optimalen Kampfwerten aufeinander*

***OURHOUSE**: Nach Eingabe dieses Cheats könnt Ihr im Menü „STADIUM SELECT"...*



...das futuristische Wunschstadion der Entwicklerfirma Tiburon anwählen

Mischief Makers

Um alle Musikstücke und Soundeffekte anhören zu können, haltet Ihr beim **„PRESS START"**-Bildschirm die Tasten L+A+C◀+C▶+START gedrückt.

Gebt in diesem Bild den Cheat ein

In dem jetzt enttarnten Menü könnt Ihr nicht nur verschiedene Musikstücke (BGM) anhören, sondern auch Soundeffekte (S.E.)

Mission: Impossible

Da freut sich der Geheimagent: Die nachfolgenden Cheats funktionieren garantiert mit der deutschen PAL-Fassung des Spiels (ganz im Gegensatz zu den meisten hierfür erhältlichen Cheats, die leider – wenn überhaupt – nur mit der englischen PAL- oder der US-Version funktionierten). Ein herzliches Dankeschön an unsere zwei findigen Leser Carsten und Dominik Lepiorz!

Im **Missions-Auswahlbildschirm** gebt Ihr die Cheats ein. Jim sagt bei richtiger Eingabe „Ahhh, das ist besser" als Bestätigung. Für jede Waffe, die Ihr freischaltet, erhaltet Ihr 30 Schuß (wenn die Waffe im Level verfügbar ist, werden 30 Schuß dazuaddiert).

Cheats

9mm-Pistole:
R L C▼ C▲ L

Uzi:
C▶ C◀ C▶ C▼ L

7,65mm-Pistole:
C▲ L C▶ C◀ L

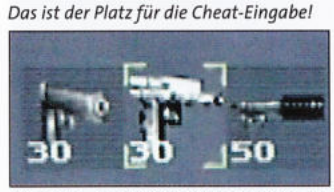
Unverwundbarkeit:
C▶ Z C▼ C▼ R

Kleine Spieler:
Z C▼ R C▶ C▼

Kinder-Modus:
C▼ C◀ R L Z

Große Füße:
C▼ R C▼ L C◀

Das ist der Platz für die Cheat-Eingabe!



Die 9mm- und 7,65mm-Pistole sowie die angewählte israelische Uzi versorgen...

...Euren Agenten gut, doch vergeßt nicht: In „Mission: Impossible" geht es weniger ums Ballern als um den richtigen Weg

NBA Jam '99

Pausiert das laufende Spiel und gebt einen der folgenden Codes ein, um die Cheat-Funktion zu aktivieren.

Cheats

Große Spieler:
L L C▶ L L C▶
L L C▶ Z

Kleine Spieler:
L L C◀ L L C◀
L L C◀ Z

Noch ist hier alles ganz normal...

...doch nach der Eingabe des ersten Cheats (und zwar im Pause-Modus)...

...wird Eure Mannschaft (aktiver Spieler: J. Stockton) entweder riesengroß...

...oder superwinzig – was ihrer Sprungkraft aber anscheinend nicht schadet!

NFL Quarterback Club '98

Gebt die Codes aus dem Kasten unten im **Cheat-Menü** ein, um die dazugehörige Cheat-Funktion zu aktivieren.

Cheats

Große, dünne Spieler:
BBMNTBL

Kleine, gestauchte Spieler:
JPNSMWR

Zeitlupen-Modus:
FRMBYFRM

Krabbelnde Spieler:
PBYBYMD

100 Yard-Pässe und Kick-Offs:
SPRBGRMS

Super-Spieler:
SPRTMMD

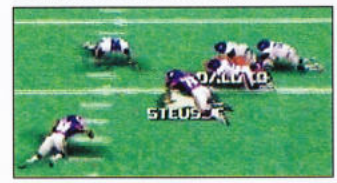
Acclaim- und Iguana-Teams:
STNTXTM

Electronic Mode (Die Spieler smurfen über das Spielfeld):
YLCTRCFB

***BBMNTBL**: Ein Geräusch bestätigt die korrekte Eingabe des Cheatcodes...*

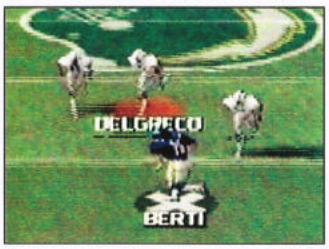
...der sich auch im Spiel stark auswirkt: Die Spieler wachsen und nehmen ab

***JPNSMWR**: Diese Deformation geht in die andere Richtung – wurden die Spieler vom Trainer so zusammengestaucht?*



***PBYBYMD**: Mal wieder Baby sein – mit dem Krabbelcheat für junge Spieler*

***STNTXTM**: Die Entwickler haben sich, wie in fast allen Acclaim-Titeln, auch in diesem Spiel wieder selbst verewigt*



***YLCTRCFB**: Viele, viele kleine Jackos – die Spieler smurfen gekonnt übers Feld*

NFL Quarterback Club '99

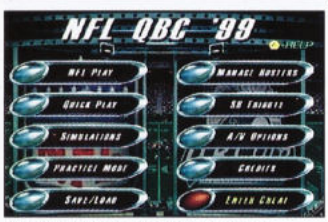
Gebt die Codes im dafür vorhandenen **„Enter Cheat"**-Menü ein. Ein Soundeffekt bestätigt die korrekte Eingabe.

Cheats

Dünne Spieler:
TTHPCK

Dicke Spieler:
MRSHMLLW

Höheres Verletzungsrisiko:
HSPTL



Geht zu dem rechts unten im Bild befindlichen Menüpunkt „Enter Cheat"...

*...und gebt dann zum Beispiel den Cheat **TTHPCK** für die dünnen Spieler ein*

Der Cheat klingt ausgesprochen wie das englische Wort „Toothpick" (Zahnstocher), und so sehen die Spieler auch aus!

***MRSHMLLW**: Diese Jungs dagegen haben wohl zuviele Marshmallows genascht!*

NHL Breakaway 99

Drückt hier im Hauptmenü schnell nacheinander C◀ C▶ C◀ C▶ R R ...

...und es erscheint unten im Bild der neue Menüpunkt „CHEAT MENU"...

...in dem Ihr wiederum diverse Cheat-Optionen nach Euren Wünschen ändert

Ihr erkennt hier die verschiedenfarbigen Trikots und leichte Größenunterschiede

Sollte das aber etwas zu langweilig sein, dann stellt die Cheats mal wie hier ein...

...ab jetzt wird's nämlich richtig surreal!

Robotron 64

Achtung: Jedes Extra in dieser Ballerei ist auf fünf Einsätze pro Level begrenzt.

Cheats

Extras (Cheat im Spiel eingeben)

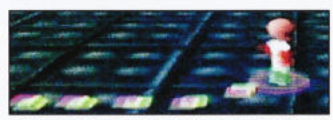
Schild: ↓ ← C◀ C▶
4-Wege-Schuß: ↓ ↓ ↑ C▶
Doppelschuß: ↑ C▲ ↑ C▲
Gas-Welle: ↑ ↓ C▶ C◀
3-Wege-Schuß: → → C◀ C▼
Flammenwerfer: ↓ → ↓ → C▶

Cheats im Setup-Menü

Levelanwahl: ↓ ↑ C◀ ↓ C◀ C▶ ↓ C▶
50 Leben: ↑ ↑ ↓ ↓ ← → ← → C◀ C▶ C◀ C▶
Drahtgitter-Modus: ↑ ↓ → C◀ ↓ ↑ ← C◀ ↑ ↓

Passcodes

Easy-Modus mit 110 Startleben:
BSBBBBTJBB
Normal-Modus mit 110 Startleben:
BCBBLBTJBB
Insane-Modus mit 110 Startleben:
BFBBBCTJBB
Bonus-Stage vor dem letzten Level:
BBBBNBFFBR



***4-Wege-Schuß**: Zusätzlich zu den Schüssen zieht die Spielfigur noch eine farbige Linie hinter sich her, die Gegner vernichtet*

***Flammenwerfer**: Ihr könnt die Flammen in verschiedene Richtungen schießen*

***Levelanwahl**: Die Anwahl erscheint als neuer Menüpunkt im Setup-Menü...*

...und geht bis zum hektischen 200. Level

***50 Leben:** Sie setzen sich aus den 49 Leben im Bild plus der Spielfigur zusammen*

***BSBBBBTJBB**: Dieses Paßwort führt Euch zum Anfang des Easy-Modus...*

...mit satten 110 Wiederholungschancen!

***Bonus-Stage vor dem letzten Level:** Vernichtet die auftauchenden Elektroden!*

S.C.A.R.S.

Gebt einen der folgenden Cheats im Optionsmenü unter **„Passwort"** ein.

Cheats

Master-Modus:
PXPRTS

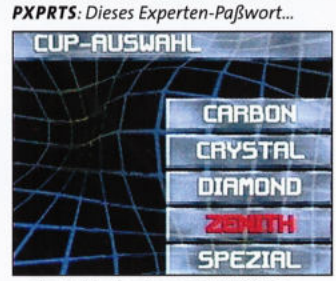
Scorpion-Wagen:
SDSSRT

Cheetah-Wagen:
NRNNRR

Cobra-Wagen:
TRTTLL

Panther-Wagen:
YMSTTR

***PXPRTS**: Dieses Experten-Paßwort...*



...schaltet in der Auswahl alle CUPs...

...und jede CHALLENGE frei

SDSSRT: Mit dem SCORPION...

NRNNRR: ...dem schnellen CHEETAH...

TRTTLL: ...und der COBRA seid Ihr schon fein raus, aber der beste Wagen...

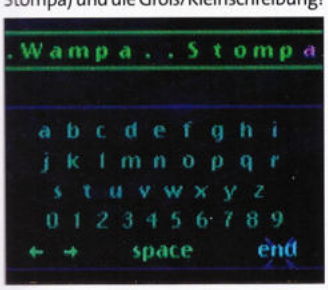
YMSTTR: ...ist und bleibt der PANTHER!

Er jagt (dank seinen Maximalwerten in jeder Disziplin!) allen Gegnern davon

Shadows of the Empire

Freischalten des geheimen Debug-Modus: Dazu benötigt Ihr etwas Geduld und Fingerfertigkeit. Aber nicht verzweifeln – der Cheat funktioniert, die folgenden Bilder beweisen es!

Zuerst erstellt Ihr einen Charakter namens **„ .Wampa . .Stompa"**, wichtig dabei sind die drei Leerzeichen (hier als Punkte: eins vor Wampa und zwei vor Stompa) und die Groß/Kleinschreibung!



Gebt den Namen genau wie im Bild ein!

Startet nun den ersten Level mit dem eben geschaffenen Charakter und pausiert dann das Spiel. Haltet jetzt die folgenden Tasten gedrückt:

C▲+C▼+C◀+C▶+Z
+L+R+←+A◀(halb)

Achtung: Bewegt dabei den Analog-Stick nicht ganz nach links, sondern verharrt in einer Position zwischen links und der Ausgangsstellung! Haltet diese Kombination für zirka fünf Sekunden gedrückt, bis ein dumpfer Sound die richtige Eingabe bestätigt.

Bewegt nun den Analog-Stick langsam von der halblinken in die halbrechte Stellung (alle anderen Knöpfe bleiben weiterhin gedrückt) und wartet, bis ein Ton die Eingabe bestätigt.

Zum Abschluß bewegt Ihr den Analog-Stick nochmals in die linke Mittelstellung (also genau wie am Anfang, alle anderen Knöpfe bleiben gedrückt), und wartet den Sound ab.

Nun taucht am oberen Bildschirmrand (hoffentlich) endlich ein violetter Schriftzug auf, der Euch die korrekte Eingabe des Codes bestätigt.

Wenn dieser violette Schriftzug erscheint, habt Ihr alles richtig gemacht

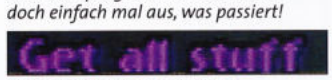
Wenn sich der Cursor auf der erleuchteten „Resume"-Schriftzeile befindet, könnt Ihr mit ← und → alle Optionen im Debug-Menü durchscrollen. Zum Auswählen scrollt Ihr auf die gewünschte Option und setzt das Spiel fort. Ist der Debug-Modus einmal aktiviert worden, kann das Menü immer wieder geöffnet werden, indem Ihr das Spiel pausiert und noch einmal

C▲+C▼+C◀+C▶+Z
+L+R+←+A◀(halb)

für etwa eine Sekunde gedrückt haltet (mit zwei Händen, Nase oder Mund).

Zusätzlich könnt Ihr im Pause-Menü unter „Game Secrets" drei Tips abrufen.

Zwei der Spielgeheimnisse: Probiert doch einfach mal aus, was passiert!

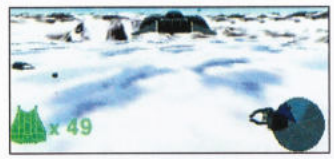


Mit dem Cheat „Get all stuff"...

...werden Eure angeschlagene Gesundheit (Health) und die knappe Munition...

...auf den Höchstwert 100 gesetzt

Die Schummelei „50 Lives"...



...läßt Euch mit 50 Leben losfliegen

Das etwas sinnlose „Debug Display"...

...versorgt Euch mit Informationen, die Ihr in Wirklichkeit gar nicht braucht

Zusätzlich findet Ihr noch einige andere praktische Cheats, etwa den Level-Skip

Snowboard Kids

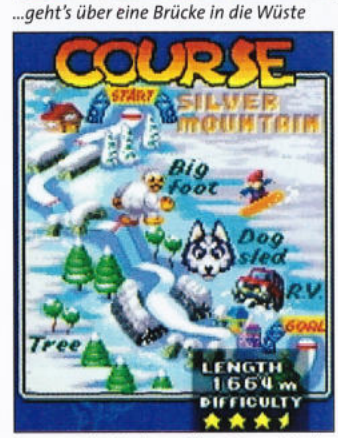
Für neue Kurse und den versteckten Shinobin gebt Ihr im **Hauptmenü** die folgende Kombination ein:

A▼A▲A▲↓↑C▼C▲L R Z
←C▶A▲B→C◀ START

Beachtet dabei: „A▼" bedeutet, daß Ihr den Analog-Stick nach unten bewegen müßt, „C▼" ist der unterste der vier gelben Knöpfe. Als Bestätigung hört Ihr einen schrillen Schrei!

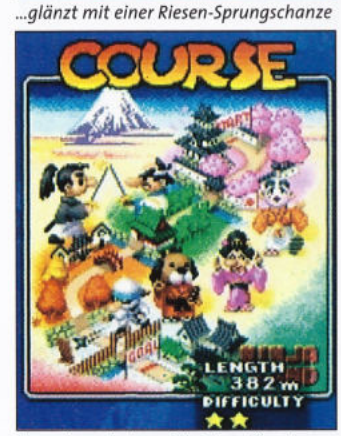
Im neuen Kurs „Quicksand Valley"...

...geht's über eine Brücke in die Wüste



Der verschneite Kurs „Silver Mountain"...

...glänzt mit einer Riesen-Sprungschanze



Im ur-japanischen „Ninja Land" rast...

...der neue Charakter Shinobin durch traditionelle Landschaften

Shinobin hat drei neue Boards: Das erste ist langsam, aber leicht zu kontrollieren...

...dagegen besticht das dritte und letzte Board durch hohe Geschwindigkeit, ist allerdings schwerer zu beherrschen

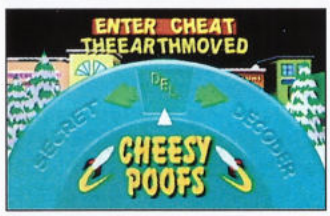
Zudem könnt Ihr im Multiplayer-Modus den gleichen Charakter anwählen...

...so veranstaltet Ihr absolut faire Rennen

South Park

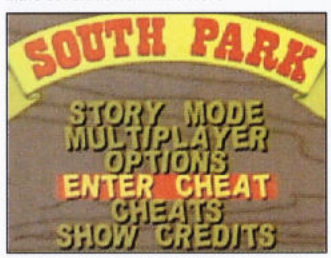
Cheats

Alle Cheats aktiviert:
BOBBYBIRD
Levelauswahl:
THEEARTHMOVED
Unsterblichkeit:
ASSMAN
Alle Waffen:
FATKNACKER
Unendlich Munition:
FATTERKNACKER
Alle Charaktere im Multiplayer-Modus:
OMGTKKYB
Skinny-Modus:
VEGGIEHEAVEN
Große Köpfe:
MEGANOGGIN
Stift-und-Tinte-Grafiken:
PLANEARIUM
Credits anzeigen:
SCREWYOUGUYS

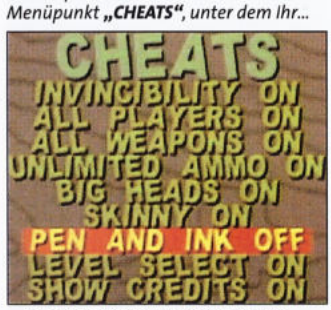


***THEEARTHMOVED**: Gebt diesen (und die anderen Cheats) im Menü **„ENTER CHEAT"** ein. Durch ihn wird...*

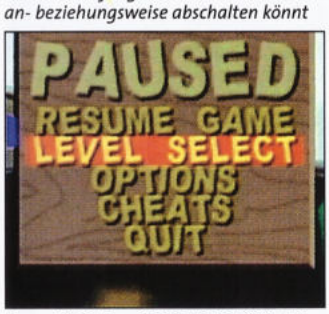
...die Levelauswahl aktiviert



*Im Hauptmenü erscheint nun der neue Menüpunkt **„CHEATS"**, unter dem Ihr...*



...alle bisher freigeschalteten Cheats an- beziehungsweise abschalten könnt



*Den aktivierten **„LEVEL SELECT"** findet Ihr während des Spiels im Pause-Menü...*

...Ihr springt beliebig im Spielgeschehen nach vorne – und auch wieder zurück!

***FATKNACKER**: Mit dem „Cow Launcher" nehmt Ihr Eure Gegner auf die Hörner*

***PLANEARIUM**: Den Modus Stift-und-Tinte findet Ihr in fast jedem Acclaim-Spiel*

***OMGTKKYB**: Auf zu heißen Multiplayer-Schlachten – alle Charaktere sind frei!*

Space Station: Silicon Valley

Bitte beachten: Nachdem ein Code eingegeben worden ist, müßt Ihr erst mit Ⓐ einen Bildschirm weiter und anschließend mit Ⓑ zurück in die Levelauswahl, damit der Code aktiviert (und sichtbar) ist. Die Level Codes müssen dann in der angegebenen Reihenfolge eingegeben werden:

Cheats

Extra-Energie:
C◀ L Z ↓ L Z C◀ C▶

Europa-Level:
↑ ↓ L Z ↓ ↑ Z ↓

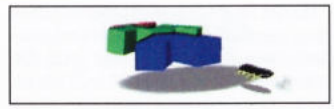
Eis-Level:
↑ ↓ Z L ↓ C▶ Z ↓

Dschungel-Level:
↑ ↓ L Z ↓ C◀ Z ↓

Wüsten-Level:
↑ ↓ L Z ↓ ← Z ↓

Final-Level:
↑ ↓ L Z ↓ → Z ↓

Alternatives Firmenlogo
Haltet Ⓐ oder Ⓑ gedrückt und schaltet Euer Nintendo 64 ein. Das Ende der DMA-Sequenz ändert sich nun!



Statt der normalen Anfangssequenz...

...wird Euch nach erneutem Einschalten mit gedrücktem Ⓐ oder Ⓑ ein ziemlich abgedrehter Bär präsentiert

„Asteroids"-Bonuslevel
Drückt im **Levelauswahl-Menü** nacheinander ↓ ↑ Z L ↓ ← Z ↓, um den Bonuslevel auswählen zu können.

↓ ↑ Z L ↓ ← Z ↓: Gebt diesen Cheat in der gezeigten Levelauswahl ein, und...

...es erscheint der Bonuslevel zur Wahl...

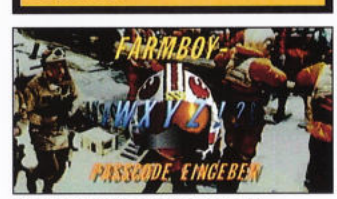
...in dem Ihr in einem „Asteroids"-ähnlichen Ballerspiel bestehen müßt

Star Wars: Rogue Squadron

Gebt die Cheats im **Paßwort-Menü** ein.

Cheats

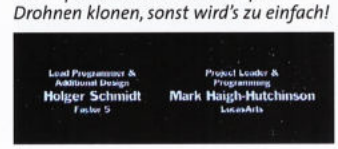
Raumschiff Millennium Falcon:
FARMBOY
Credits anzeigen:
CREDITS
AT-ST steuern:
CHICKEN
Unendlich Leben:
IGIVEUP
Zwischensequenzen betrachten:
DIRECTOR



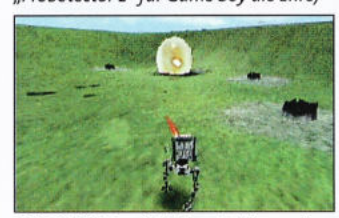
***FARMBOY**: Dieser simple Cheat...*

...macht einen Traum für alle „Star Wars"-Fans zur Wirklichkeit: Han Solos genial getunter Millennium Falcon...

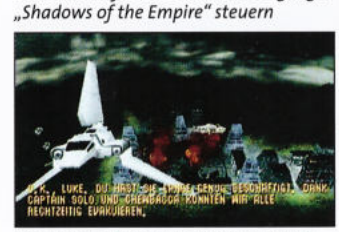
...wird von Euch gesteuert – da sollte das Imperium besser noch ein paar Drohnen klonen, sonst wird's zu einfach!



***CREDITS**: Der Hauptprogrammierer war Holger Schmidt (er gab sich auch mit „Probotector 2" für Game Boy die Ehre)*



***CHICKEN**: Den AT-ST konntet Ihr auch schon mit Hilfe eines Cheats im Vorgänger „Shadows of the Empire" steuern*



***DIRECTOR**: Ganz Ungeduldige können schon vorab einen genaueren Blick auf die späteren Videosequenzen werfen*

Tetrisphere

Für zwei der nachfolgenden Cheats müßt Ihr in den Paßwörtern besondere Buchstaben verwenden.

So findet Ihr sie: Geht im Bildschirm für die Namenseingabe auf die Option **„new name"** und drückt dann gleichzeitig diese Tasten: ← C▶ C▼

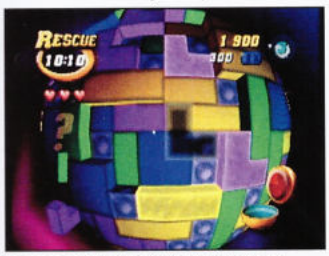
Wählt zuerst den „SINGLE"-Modus...

...und geht dann auf „new name"...

Nun drückt Ihr gleichzeitig ← C▶ C▼, und die versteckten Zeichen erscheinen

Gebt damit den hier gezeigten Code ein

Anschließend habt Ihr die Qual der Wahl unter 10 Levels mit je 10 Episoden



Im 100. und höchsten Level wird die Struktur des Balls sehr komplex

*Durch den Cheat **CREDITS** erfahrt Ihr...*

...daß die Entwickler in Kanada sitzen

*Der Cheat G**A**MEBOY (verwendet statt des **A** das Symbol für das **A**lien)...*

...verschafft Euch neue Musikstücke. Sie sind durch das Atom-Symbol hinter dem Namen des Stücks gekennzeichnet

Top Gear Rally

Cheats

Gebt die Auto-Cheats im Auswahlbild des Arcade-Modus ein.
Beach Ball:
Ⓑ Ⓑ Ⓐ ← ← C▼ Ⓐ →

Cupra:
C▼ ↑ Ⓑ → Ⓐ C▼ Ⓐ →

Helmet:
↑ ↑ Ⓩ Ⓑ Ⓐ ← ←

Gebt die Grafik-Cheats während des laufenden Spiels ein.
Bilinearen Filter ausschalten:
Ⓑ ← → ↑ ← Ⓩ →

Regenbogen-Modus:
C▼ Ⓩ Ⓑ ↑ ↑ →

Gebt den Cheatcode beim Credit-Icon im Optionsmenü ein.
Credits-Bildschirm mit Animationen der Bonus-Strecke „Strike Mine":
← C▼ → ↓ Ⓩ

Gebt die Auto-Cheats in diesem Bild ein

C▼ ↑ Ⓑ → Ⓐ C▼ Ⓐ →: *Der Eiswürfel...*

↑ ↑ Ⓩ Ⓑ Ⓐ ← ←: *...der Helm und...*

Ⓑ Ⓑ Ⓐ ← ← C▼ Ⓐ →: *...der Strandball haben die gleichen Werte für Beschleunigung und Höchstgeschwindigkeit*

Beim Strandball bestehen sogar die „Räder" aus kleinen bunten Bällen

C▼ Ⓩ Ⓑ ↑ ↑ →: *Im Regenbogen-Modus besteht die Welt nur noch aus wirren Streifen in den verschiedensten Farben*

Wayne Gretzky's 3D Hockey '98

Sponsoren betrachten: Drückt in den **„EINSTELLUNGEN"** die Taste Ⓩ. Daraufhin scrollt unten am Bildschirmrand ein Firmen-Logo vorbei.

Unten im Bild seht Ihr das Firmen-Logo

Extra-Teams: Haltet im **Optionsmenü** die Taste L gedrückt und gebt dann folgende Kombination ein:
C▶ C◀ C◀ C▶ C◀ C◀ C▶ C◀ C◀
Nun stehen Euch die vier neuen Teams zur Verfügung, Minnesota, Quebec, Winnipeg und Hartford.

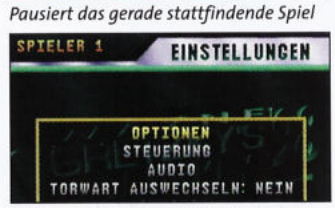
Vier neue Teams für keinen Pfennig mehr

Gegnerwahl: Wenn Ihr die gegnerische Mannschaft in einem Quickgame auswählen wollt, dann sucht Ihr Euch im **Team-Auswahl-Menü** die gewünschte Mannschaft und drückt anschließend C▶ C▶ C▶. Die richtige Kombination wird durch ein Geräusch bestätigt. Dadurch lassen sich auch Kämpfe gegen die gleiche Mannschaft austragen.

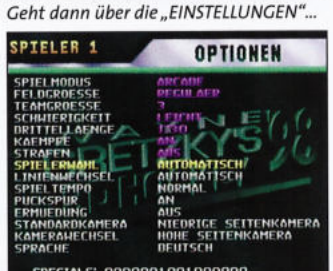
Ein ideales Trainingsspiel für die ganze Mannschaft: Chicago gegen Chicago

Prügeleien zwischen Spielern: Unterbrecht das Spiel und begebt Euch ins **Optionsmenü**. Haltet dort die Taste L gedrückt und gebt dann die folgende Kombination ein:
C▶ C◀ C◀ C▶ C▼ C▲ C▲
C▼ C◀ C▶ C▶ C◀ C▶ C◀
Als Bestätigung ändert sich die neunte Stelle der „Specials"-Optionen auf den Wert „1". Nun bricht, sobald das laufende Spiel unterbrochen wird, ein Kampf zwischen zwei Spielern aus.

Pausiert das gerade stattfindende Spiel

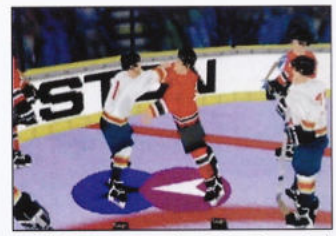


Geht dann über die „EINSTELLUNGEN"...



...zu den „OPTIONEN", haltet die Taste L gedrückt und gebt den Cheat ein

Der „SPECIALS"-Code ändert sich an der neunten Stelle von „0" auf „1"



Sobald jetzt ein Spiel unterbrochen wird, fangen zwei Spieler zu rangeln an

Spiel verlieren: Unterbrecht das Spiel und begebt Euch ins **Optionsmenü**. Haltet nun L gedrückt und betätigt **neunmal** C◀. Als Bestätigung ändert sich die siebte Stelle der „Specials"-Optionen auf „1". Spielt Ihr nun weiter, verliert Ihr das laufende Match mit 0:1.

Sogar das Verlieren eines Matches wird mit diesem Cheat noch einfacher!

Aussehen der Spieler und Kommentatorenstimme verändern: Unterbrecht das Spiel und begebt Euch ins **Optionsmenü**. Nun müßt Ihr die ersten sechs Stellen der „Specials"-Zahlenreihe am unteren Bildschirmrand verändern.

Für die ersten zwei Stellen betätigt Ihr C▼+R, für die Stellen drei und vier die Tasten C◀+R und für die Stellen fünf und sechs C▲+R.

Daraus ergeben sich die im Kasten genannten Kombinationen und Effekte.

Specials-Einstellungen

Kräftige Spieler:
100000

Kräftige Spieler, große Köpfe:
010000

Kräftige Spieler, kleine Köpfe:
110000

Kleine Spieler, hohe Stimme:
001000

Große Spieler, tiefe Stimme:
000100

Gestauchte Spieler, hohe Stimme:
000010

Schlanke Spieler, tiefe Stimme:
000001

Große Spieler, kleine Köpfe, tiefe Stimme:
110110

Gestauchte Spieler, große Köpfe, hohe Stimme:
010010

Große Spieler, große Köpfe, tiefe Stimme:
010101

Schlanke Spieler, große Köpfe, tiefe Stimme:
010001

***001000**: Diese ersten sechs Ziffern...*

...sorgen für kleine Spieler und eine hohe Stimme des Kommentators

R-TYPE DX

Das fiese Bydo-Imperium bedroht die ganze Menschheit. Nur Du kannst sie mit Deinem speziell ausgerüsteten R9-Jäger retten – also laß schon mal die Triebwerke warmlaufen, SCREENTRIX zeigt Dir, wie Du die Gegner auf beiden Schwierigkeitsstufen spielend besiegst.

ALLGEMEINE TIPS

- Fliege weder zu weit rechts noch zu weit links, dann hast Du den besten Überblick.
- Setze den aufladbaren Beam eher selten ein, verwende lieber normale Schüsse.
- Gegen stationäre Ziele eignen sich sowohl der Laser und als auch der Bodenlaser (siehe auch den Kasten rechts „Die Waffen des R9-Jägers").
- Die roten Kugeln, welche die Gegner als Munition verwenden, lassen sich in einigen Levels (beispielsweise im 7. Level) abschießen.
- Bei größeren Gegnern und einigen Bossen ist es die beste Taktik, den Satelliten genau auf den Feind oder seine verwundbare Stelle zu schicken und ihn daraufhin wieder zu Dir zurückzuholen. Diesen Vorgang wiederholst Du dann mehrere Male und ballerst natürlich obendrein kräftig aus allen Rohren.
- Schwierigkeitsstufe „HARD": Deine Reaktionsschnelligkeit wird hier mehr gefordert als auf der einfachen Stufe. Die Gegnerwellen kommen schneller auf Dich zu, und die Bosse sind schwerer zu erledigen, doch ansonsten ändert sich nur wenig.

LEVEL 1

Beim rotierenden Ring mußt Du auf den richtigen Zeitpunkt warten, bis die Öffnung Dir zugewandt ist, dann fliegst Du schnell hinein. Wenn Du die einzelnen Kugeln auf Grün schießt, können sie nicht mehr auf Dich feuern – notwendig ist das aber nicht.

Sobald sich das Tentakel des ersten Bosses nach unten bewegt, bekämpfst Du den grünen Teil, wie in den „Allgemeinen Tips" (siehe oben) beschrieben. Don't panic! Wenn Du Dich am linken Bildschirmrand hältst, kann Dir das Tentakel nichts anhaben. Achte aber auf die gelegentlichen Schüsse des Bosses, die das Kraftmodul durchdringen!

An dieser Stelle ist gutes Timing gefragt!

Hier brauchst Du nur Deinen Satelliten

LEVEL 2

Die Untiere, die hier aus den Wänden kriechen, schickst Du mit einigen gezielten Schüssen ins Nirvana! Der Wurm, der kurz vor dem Ende wartet, kann Dir nichts mehr anhaben, wenn Du ihm alle seine Glieder abschießt.

Um den zweiten Obermotz zu plätten, schickst Du Deinen Satelliten oberhalb des Feindes ab (1), dann fliege in die linke untere Ecke (2) und drücke auf die Taste, die das Kraftmodul zurückholt. Voilà, dieses landet genau auf dem Auge des Bosses – jetzt heißt es gemütlich zurücklehnen und ein bißchen ballern!

Geh genau so vor, wie auf dem Bild markiert

DIE WAFFEN DES R9-JÄGERS

Schuß: Deine Standardwumme – zugegebenermaßen nicht gerade die stärkste Waffe, dafür immer bereit und zuverlässig. Manche Gegner können ziemlich viele Treffer davon einstecken, aber im Notfall (das heißt, ohne diverse Zusatzwaffen) erreichst Du auch mit ihr Dein Ziel.

Impulskanone: Der aufladbare Beam verspricht größere Feuerpower, kostet aber wertvolle Zeit. Mitten in einer heißen Schlacht ist er also nicht besonders praktisch. Dafür lädst Du ihn immer dann sozusagen „auf Vorrat" auf, wenn gerade mal keine Gegner angreifen.

Kraftmodul: Dieser Satellit hat eine Doppelfunktion als Waffe und Schutzschild zugleich. Je nachdem, ob Du das Modul ankoppelst oder nicht, ändert sich auch Deine Bewaffnung. Der Satellit läßt sich praktischerweise sowohl vorne als auch hinten ans R9-Schiff anhängen.

Bit: Sie bieten Dir zusätzlichen Schutz nach oben und unten, fangen jedoch nicht alles ab. Genau wie das Kraftmodul können sie auch zum Zerstören von Gegnern eingesetzt werden, zum Beispiel gegen die extrem lästigen, an der Decke oder am Boden befindlichen Kanonen.

Bombe: Sie ermöglicht Dir das gezielte Treffen von Bodenzielen, erfordert aber genaues Timing, das in der Hitze eines Gefechts oft nicht mehr möglich ist. Egal, die Bombe wird einfach mit abgeschossen, irgendeinen unglücklichen Feind wird sie schon treffen...

Laser: Er reflektiert an Wänden und läßt Dich somit auch schwer erreichbare Ziele vernichten. Ihn taktisch einzusetzen, erfordert natürlich einige Übung, die sich aber an bestimmten Stellen Deiner gefährlichen Mission (zum Beispiel in Level 4) bezahlt macht.

Bodenlaser: Langsamer als der Laser (und dennoch sehr wirkungsvoll) schlängelt sich diese Waffenart oben und unten an den Wänden entlang – sehr zum Ärger der (im 2. Level) dort lauernden Skorpion-Monster. Die lassen sich dadurch frühzeitig eliminieren.

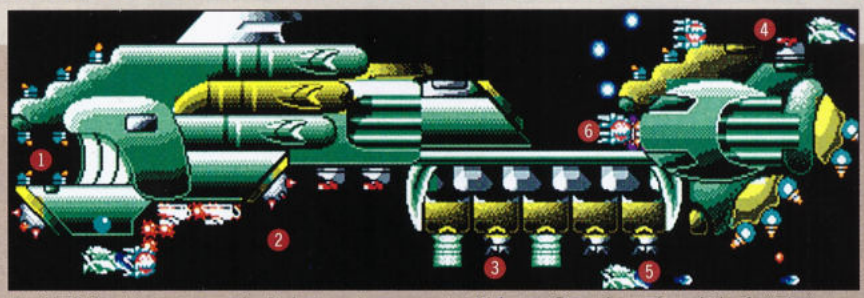
Antiraumschiffwaffe: Diese Waffenart eignet sich optimal dazu, in einer Reihe fliegende Gegner zu pulverisieren. Durch den anfangs sehr großen Durchmesser des Wellenstrahls kannst Du auch gut Gegner an der Decke oder am Boden aus Deinem Umfeld entfernen.

Text: Martin Metzler

LEVEL 3

Gegen die Geschütztürme an der Vorderseite des Raumschiffs (1) hilft Dein Kraftmodul. Hast Du das entsprechende Power-Up eingesammelt, leistet Dir der Bodenlaser in diesem Level wertvolle Hilfe. Mit ihm lassen sich die Geschütze bei (2) und die Triebwerke bei (3) leicht aus dem Weg räumen.

Am Ende des Raumers angelangt, erledige zuerst die Kanonen. Kopple den Satelliten dann hinten an und fliege zu Position (4). Klinke ihn hier aus, und fliege zu Position (5) links unten. Nun holst Du den Satelliten zurück, der daraufhin genau auf der verwundbaren Stelle des Raumschiffs landet (6).



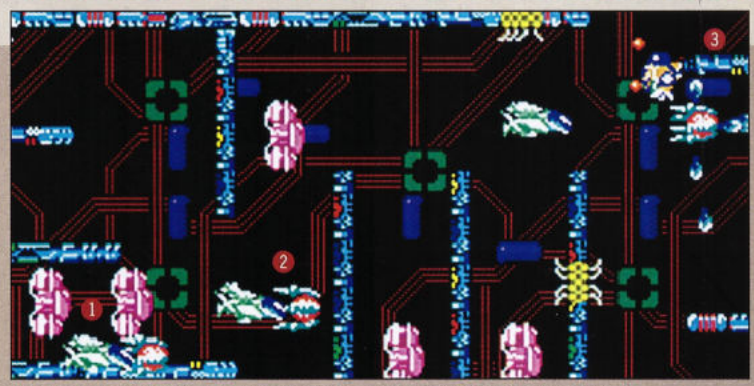
Ein feindlicher Riesenraumer des Bydo-Imperiums erwartet Dich – umfliege ihn und mach ihn fertig!

LEVEL 4

Allgemein empfiehlt es sich in diesem Level, den Satelliten lieber am Schiff zu lassen, um die roten Schüsse abfangen zu können. An vielen Stellen kannst Du in die Begrenzungsmauer eintauchen (zum Beispiel bei (1)). Dies ist etwa bis zur Mitte der Linie möglich, aber aufgepaßt: Geh dabei nicht zu weit, sonst verlierst Du das Schiff! Versuche auch besser nicht, die widerstandsfähigen Gegner abzuschießen, sondern weiche ihnen lieber aus!

Bei (2) ist genaues Timing gefragt. Folge dem rosa Feind, sobald er sich nach oben bewegt, düse dann aber sofort nach rechts, bevor er wieder nach unten kommt. Erledige die von (3) kommenden Trooper.

Achtung, am Ende des Levels wird's knifflig: Positioniere Dich mit hinten angekoppeltem Satelliten auf dem im unteren Bild eingezeichneten Pfeil (4). Laß die von oben kommenden Gegner durch den Satelliten durchfliegen (sie werden beschädigt). Achte aber darauf, nicht zu weit in den Mittelgang hineinzuragen. Der Trick mit dem Eintauchen in die Wand funktioniert in diesem Screen übrigens nicht!



Geschicktes Ausweichen und schnelle Entscheidungen halten Helden am Leben

LEVEL 5

Achte in diesem Abschnitt der Reise besonders auf Gegner, die Dir von hinten an den Kragen wollen. Im Endscreen schleuderst Du dann dem Boß immer wieder Deinen Satelliten genau ins Gesicht, sobald er auftaucht. Zusätzlich beharke ihn noch mit ein paar Beams.

Achtung, Rücksicht nehmen: In diesem Level können die hinterhältigen Gegner auch von hinten gefährlich werden

An dieser Stelle solltest Du obenherum fliegen, um die herabfliegenden Gegner zu zerstören, bevor sie später zur Gefahr werden können

Mit den Bits an der gezeigten Position ist der Boß kein Problem mehr, ansonsten ist etwas Bewegungsarbeit nötig

Auf diesem Pfeil solltest Du Dich bewegen, um die Gegner auszuschalten – und dabei zu überleben!

LEVEL 6

Gefährlich werden können hier (neben den Unmengen von grünen Krabblern) die blauen Wirbel, da sie nicht „kaputtbar" sind.

Die Barriere, hinter der es sich der Boß gemütlich gemacht hat, öffnet sich nach einer Weile. Schicke das Kraftmodul hinein, ziehe Dich danach an den linken Bildschirmrand zurück und sende schnell noch ein paar Beams hinterher. Sobald sich die beiden Sperren schließen, sitzt der Obermotz in der Falle!

Warte, bis sich die Barriere öffnet, dann schicke Deinen Satelliten hinein

Herzlichen Glückwunsch, der erste Teil von „R-Type DX" ist geschafft! Doch eine neue Angriffswelle aus „R-Type II" rollt gleich heran...

Seit 1987 treibt dieser (von dem bekannten Alien-Künstler Giger inspirierte) Endgegner sein Unwesen!

BRAVO Sport **Mega Gewinnspiel:**

33.333,– DM für euren Bundesliga-tipp!

BRAVO Sport Top 3

33.333 DM

für euren Bundesligatip

Welche drei Teams stehen in der Fußball-Bundesliga ganz oben? Jetzt mittippen: Alle 14 Tage sind 3.333 DM zu gewinnen. Und am Ende stehen 33.333 DM auf dem Spiel!

Super Stars

Geile Poster

Coole Action

BRAVO Sport **Jetzt noch aktueller – schon Donnerstag an eurem Kiosk!**

LEVEL 7

Die zwei Gegnerketten bei 1 lassen sich ganz leicht vernichten, indem Du sie genau auf den Satelliten treffen läßt. Am Engpaß 2 laß das Kraftmodul am besten vorne angehängt, dann können die Gegner keinen Schaden mehr anrichten.

Vorsicht bei Punkt 3, dieser Gegner schießt unvermittelt aus dem Boden empor! Fliege deshalb vorher schnell nach rechts! Bei 4 warten drei weitere derartige Gegner.

Bei 5 schlängelst Du Dich durch die drei sich bewegenden Barrieren. Wenn Du dann die roten Scheiben zerschießt 6, machen Dir die grünen Panzer nicht mehr zu schaffen. Bei 7 schicke wieder Deinen Satelliten vor. Im Endgegner-Screen 8 ist die Zeit begrenzt, denn die grüne Wand hinter Dir schließt sich immer weiter...

In dem hier zusammengefügten Abschnitt von Level 7 geht es Schlag auf Schlag...

...und hier kann es noch enger werden, besonders beim Endgegner ist auf Stufe „HARD" schnelles Ballern nötig!

LEVEL 8

Halte Dich in diesem Level möglichst aus dem Wasser heraus, denn es bremst nur unnötig ab. Da Dich die Wasserfälle nach unten ziehen, mußt Du beim Herausfliegen vorsichtig gegensteuern, um nicht an der Wand anzustoßen.

Achtung: Die Gegner am Anfang des Levels fliegen als Feuerbälle auf der gleichen Flugbahn weiter, sobald Du sie zerstörst!

Schotten dicht, diese Krabbe schießt scharf, tauche deshalb lieber unten durch!

Wenn der Boß so weit im Bild ist, mußt Du den Satelliten ausklinken...

...dieser bleibt dann in Höhe des Auges, und der Boß ist bald nur noch Fischfutter

LEVEL 9

Hier wird's wieder wichtig, auf Gegner von hinten zu achten. Bei der dritten mobilen Insel darfst Du nicht obenherum fliegen. Nach den grünen Laserbarrieren wartet ein ähnliches Szenario wie eben. Doch jetzt mußt Du die Insel obenherum umfliegen!

Beim Endgegner schaltest Du zunächst die beiden Geschütztürme auf der Oberseite aus. Der Boß ist lediglich im blauen Bereich verletzbar. Schicke deshalb Dein Kraftmodul an der linken Seite hinein, und fliege dann in die rechte obere Ecke. Vergiß nicht, dabei zu schießen!

Auf „HARD" funktioniert diese Taktik fast genauso. Bleib allerdings unbedingt in Bewegung und paß auf, daß Du vom Boß nicht eingequetscht wirst. Am besten zusätzlich noch ins Blaue hineinschießen (und damit ist nicht gemeint „ins Blaue hinein schießen")!

Diese Insel mußt Du untenherum umfliegen

So muß es aussehen, dann klappt's auch mit dem Boß!

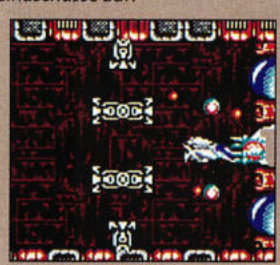
LEVEL 10

In diesem Level hinterlassen die Aliens bei ihrem Flug über den Bildschirm Hindernisse. Die Barrieren mit gelber Umrandung lassen sich durch Beschuß zerstören, die anderen allerdings nicht!

Später ist ein bißchen Slalom fliegen angesagt. Ignoriere dabei die Gegner und konzentriere Dich ganz aufs Fliegen.

Der Boß-Screen stellt eine der schwierigsten Stellen im ganzen Spiel dar. Senkrechte Hindernisse wandern langsam auf Dich zu, drehen sich jedoch, wenn Du auf sie schießt oder sie berührst. Laß Dein Kraftmodul hier am besten vorne am Jäger. Du kannst nun versuchen, entweder den Satelliten direkt in eines der Augen zu stoßen (gefährlicher) oder durch Ballern – auch mit Beam! – den Boß zu erledigen (langwieriger). Paß aber die ganze Zeit auf die roten Feindschüsse auf!

Keine Panik und bloß nicht feuern: Der Feind von rechts macht Dir den Weg frei!



Auch so kannst Du den Boß besiegen – ist aber gefährlich...

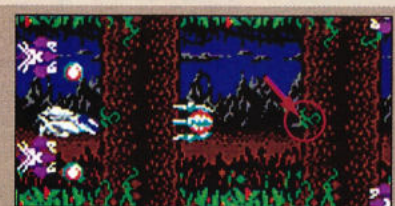
LEVEL 11

Versuche, die Würmer am Anfang des Levels möglichst immer am Kopf zu erwischen, da sie sonst nicht vollständig zerstört werden. Vor allem die Schüsse der von hinten kommenden rosa Gegner können Dir gefährlich werden.

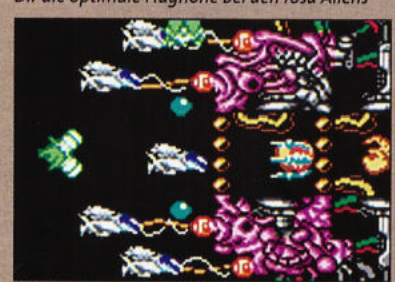
Im schmalen Durchgang drohen auch Gegner von hinten. Düse deshalb schnell nach rechts und nach unten.

Sobald sich beim letzten Endgegner die runden braunen Kugeln öffnen, schickst Du den Satelliten hinein und schießt so lange, bis der erste Alien-Embryo vernichtet ist. Nimm mit dem R9-Jäger seinen Platz ein, und wiederhole das Spielchen mit dem zweiten Biest.

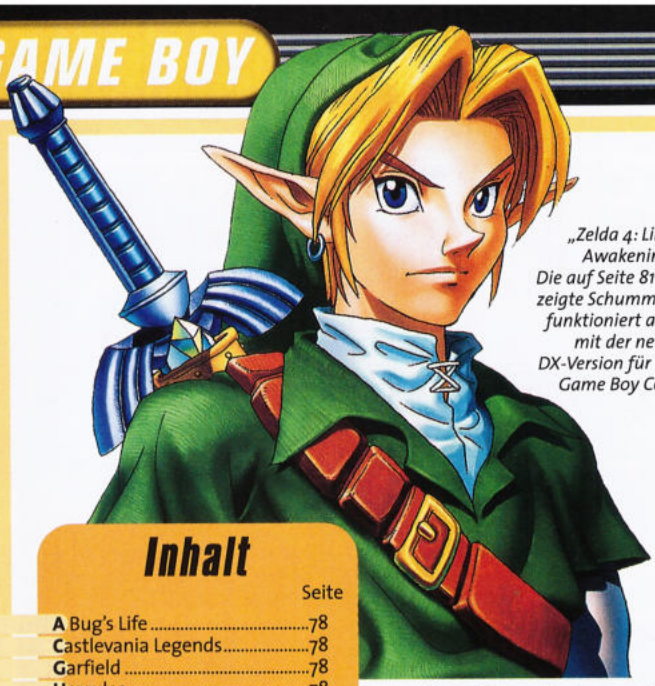
Und dann wird gefeiert! Du hast nämlich die Menschheit vor der Unterjochung durch das Bydo-Imperium gerettet – auf dem Game Boy!



Die grüne Marke an der Seite des Baums zeigt Dir die optimale Flughöhe bei den rosa Aliens



An dieser Stelle positioniert, können Dir die grünen Projektile (links) nichts mehr anhaben!



„Zelda 4: Link's Awakening": Die auf Seite 81 gezeigte Schummelei funktioniert auch mit der neuen DX-Version für den Game Boy Color

Inhalt

	Seite
A Bug's Life	78
Castlevania Legends	78
Garfield	78
Hercules	78
Mega Man 3	78
Mega Man 4	79
Pac in Time	79
Parodius	79
Penguin Wars	79
Pipe Dream	79
Pocket Bomberman	79
Return of the Jedi	80
Snoopy – Magic Show	80
Speedy Gonzales	80
Teenage Mutant Ninja Turtles 3 – Radical Rescue	80
The Humans	80
The King of Fighters	80
Turok 2: Seeds of Evil	80
Wario Blast	81
Who Framed Roger Rabbit	81
Zelda 4: Link's Awakening	81

A Bug's Life

Passcodes

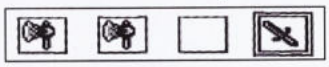
Level 2: **9LKK**	Level 5: **BKK2**	Level 8: **L59B**
Level 3: **5P9K**	Level 6: **2PLB**	
Level 4: **6652**	Level 7: **6562**	

***L59B**: Der Passcode für Level 8...*

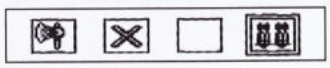
...konfrontiert Euch mit Hopper...

...der Euch auch gleich an die Fühler will!

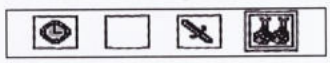
Castlevania Legends



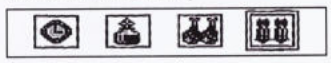
Standard-Modus Level 2



Standard-Modus Level 3

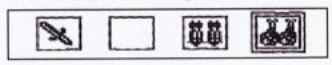


Standard-Modus Level 4



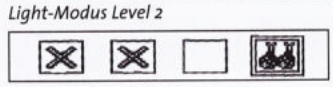
Standard-Modus Level 5-1

Standard-Modus Level 5-2

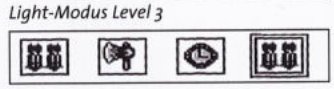


Standard-Modus Bonuslevel

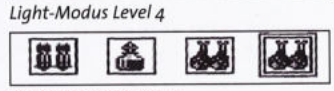
Light-Modus Level 2



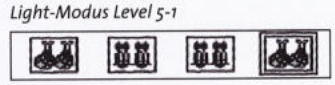
Light-Modus Level 3



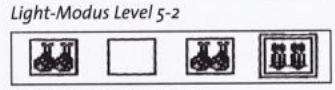
Light-Modus Level 4



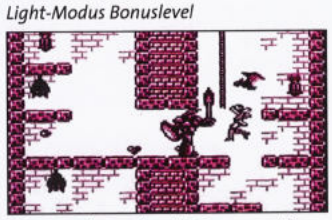
Light-Modus Level 5-1



Light-Modus Level 5-2



Light-Modus Bonuslevel

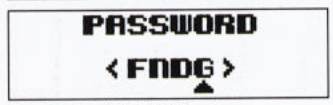


Gegen Ende werden die Gegner größer, die Fledermäuse zahlreicher und das Spieldesign manchmal so richtig unfair!

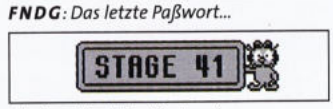
Garfield

Passcodes

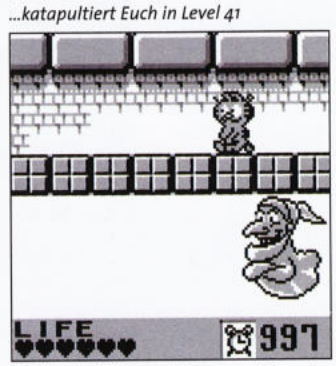
Level 2: **LFBD**	Level 16: **RBCT**	Level 30 **HBCR**
Level 3: **VCSB**	Level 17: **RCNG**	Level 31: **JBZZ**
Level 4: **TRFF**	Level 18: **FCRF**	Level 32: **GBMF**
Level 5: **ZFRG**	Level 19: **YBRD**	Level 33: **HGLD**
Level 6: **NGSF**	Level 20: **SGNG**	Level 34: **BCRD**
Level 7: **QDCZ**	Level 21: **GGLD**	Level 35: **DGLL**
Level 8: **KCNG**	Level 22: **LBMP**	Level 36: **WGRM**
Level 9: **TRBD**	Level 23: **TWCN**	Level 37: **STBR**
Level 10: **LGCK**	Level 24: **FDSF**	Level 38: **CRGN**
Level 11: **WGRD**	Level 25: **SPGT**	Level 39: **ZGGM**
Level 12: **TCMF**	Level 26: **NFWS**	Level 40: **HFLP**
Level 13: **RBCN**	Level 27: **RGSF**	Level 41: **FNDG**
Level 14: **NBMF**	Level 28: **RBCF**	
Level 15: **GPBL**	Level 29: **DCSK**	



***FNDG**: Das letzte Paßwort...*



...katapultiert Euch in Level 41

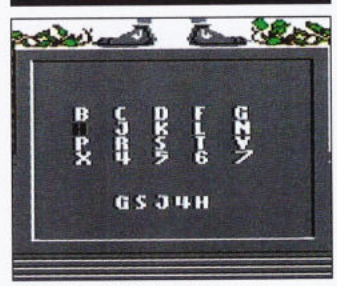


Dort nehmt Ihr es mit einem unfreundlichen Geist auf. Ein guter Rat: Stellt Euch so unter ihn, daß sich immer eine Steinplattform zwischen Euch befindet!

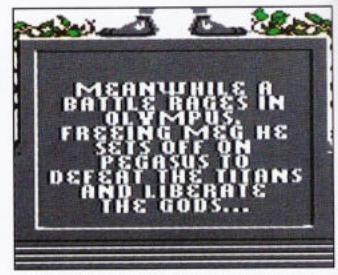
Hercules

Passcodes

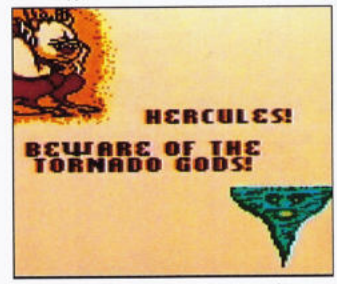
Level 2: **B7FG4**	Level 5: **FX6NL**	Level 8: **FTXCG**
Level 3: **XTV5P**	Level 6: **H6RSV**	Level 9: **GSJ4H**
Level 4: **TV5DP**	Level 7: **K7DGR**	Credits: **CRDTS**



***GSJ4H**: Der letzte Level-Passcode...*



...bringt Euch in den 9. Level. Hercules macht sich mit seinem Flugpferd Pegasus auf den Weg, um die Titanen zu bekämpfen und die Götter zu befreien



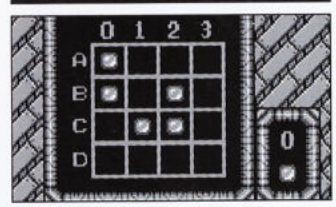
Dabei sollte er sich vor den Tornado-Göttern (den Herren der Windhose)...

...in acht nehmen und von den durchgedrehten Wirbeln Abstand halten

Mega Man 3

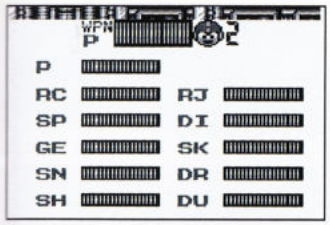
Cheats

Snakeman besiegt:
A0, A1, A3, B3, D2
Geminiman besiegt:
A2, B2, D1, D2, D3
Shadowman besiegt:
A1, A3, B1, B3, D1
Sparkman besiegt:
A1, B0, B1, C1, D1
Kreiselkiller besiegt:
A2, B1, B2, C0, D1
Drillman besiegt:
A1, B0, C0, C1, D3
Dustman besiegt:
A0, B1, C0, C1, D2
Skullman besiegt:
A0, A3, B0, B3, D2
Diveman besiegt:
A0, B0, B2, C1, C2

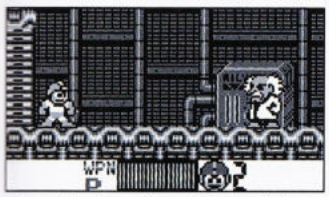


Das letzte Paßwort bringt Euch...

...zu Eurem Erzfeind Dr. Wily, doch...

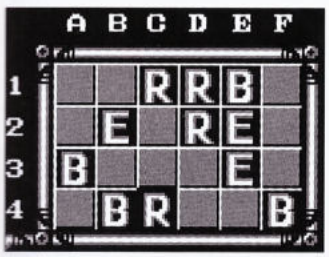


...auch wenn Ihr alle Waffen besitzt...

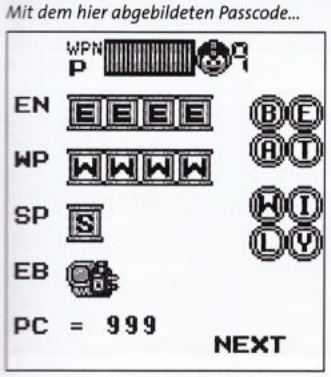


...könnt Ihr Euren fiesen Feind und Erzschurken Dr. Wily noch nicht seiner allerallerletzten Bestimmung zuführen!

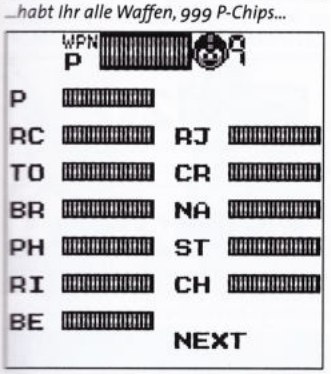
Mega Man 4



Mit dem hier abgebildeten Passcode...



...habt Ihr alle Waffen, 999 P-Chips...



...und alle anderen Extras – damit fällt Euch das Verlieren echt schwer!

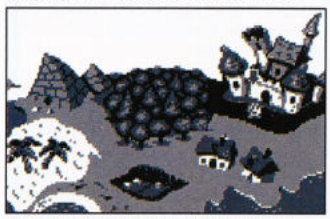
Pac in Time

Passcodes

Level 4-1: **FRGRK**	Level 5-6: **KSHMH**	Level 7-1: **WZLTH**
Level 4-6: **BWDHD**	Level 6-1: **RJFVN**	Level 7-6: **MXNQS**
Level 5-1: **ZRDQL**	Level 6-6: **FJMZK**	

*Der Passcode **MXNQS**...*

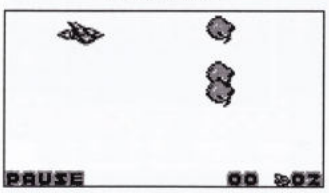
...beamt Euch direkt in Level 7-6, und zwar mit fünf Leben und 99 Sekunden Zeit!



Ihr seid auf der letzten Etappe Eurer langen Reise angekommen...

...und wagt Euch ins finstre Schloß!

Parodius



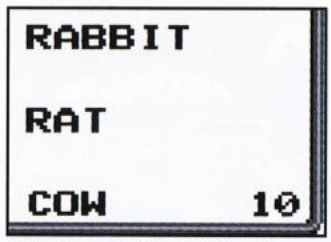
Gebt in der Pause die Kombination ↑↑↓↓←→←→ⒷⒶ ein und verlaßt sie

Plötzlich – oh, Wunder! – habt Ihr eine volle Bewaffnung. Allerdings funktioniert dieser Trick nur einmal

Penguin Wars

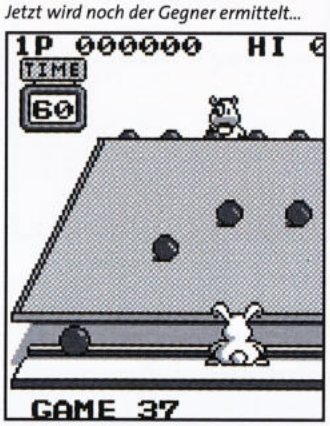
Für die praktische Levelauswahl geht Ihr vor, wie hier beschrieben.

Setzt zuerst die Kugel vor den Charakter, welchen Ihr später spielen wollt



Haltet dann ←+Ⓑ gedrückt und bestätigt die Charakterwahl mit Ⓐ. Darauf erscheint rechts unten im Bild die Nummer des gewünschten Levels

Jetzt wird noch der Gegner ermittelt...



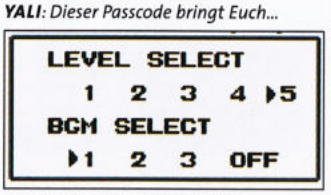
...und schon befindet Ihr Euch im wilden Wettkampf um die schnellsten Kugeln

Pipe Dream

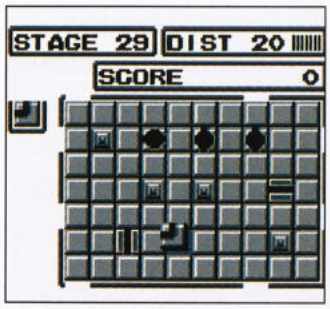
Passcodes

Level 5: **HAHA**	Level 17: **SEED**	Level 29: **YALI**
Level 9: **GRIN**	Level 21: **GROW**	
Level 13: **REAP**	Level 25: **TALL**	

***YALI**: Dieser Passcode bringt Euch...*



...nach der zusätzlichen Wahl des hammerharten 5. Schwierigkeitslevels...



...in die 29. Spielstufe. Wer diesen Level schafft, ist wirklich ein Spitzenspieler!

Pocket Bomberman

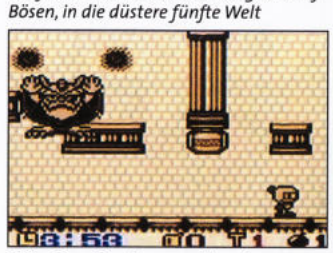
Passcodes

World: Forest	World: Wind	World: Evil
Level 1: **7693**	Level 1: **0238**	Level 1: **3725**
Level 2: **3905**	Level 2: **5943**	Level 2: **0157**
Level 3: **2438**	Level 3: **6045**	Level 3: **5826**
Level 4: **8261**	Level 4: **2850**	Level 4: **9587**
Level 5: **1893**	Level 5: **8146**	Level 5: **3752**

World: Ocean	World: Cloud
Level 1: **2805**	Level 1: **9156**
Level 2: **9271**	Level 2: **2715**
Level 3: **1354**	Level 3: **4707**
Level 4: **4915**	Level 4: **7046**
Level 5: **8649**	Level 5: **0687**

***3752**: Der allerletzte Passcode...*

...schickt Bomberman zur endgültigen Konfrontation ins Reich des abgrundtief Bösen, in die düstere fünfte Welt



Mit seinen Bomben macht er dem Endgegner gewaltig zu schaffen

Text: Andreas von Lepel

Return of the Jedi

Passcodes

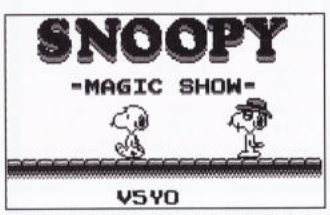
Level 2 – Dance Hall: **SNKMTD**	Level 6 – Power Generator: **QGTHGD**
Level 3 – Sail Barge: **RWVJBC**	Level 7 – Death Star: **PSVZKL**
Level 4 – Endor: **TFGBMN**	Level 8 – Tower: **SFPYSW**
Level 5 – Ewok Village: **HJMKPL**	Level 9 – Death Mission 2: **KFGZXQ**

***KFGZXQ**: In der „Death Mission 2"...*

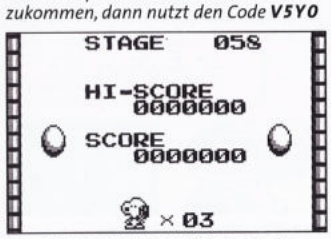
...habt Ihr den Todesstern schon so gut wie erledigt, müßt aber schnell fliehen...

...und zwar, bevor er explodiert!

Snoopy – Magic Show



*Solltet Ihr es einfach nicht schaffen, über die ersten paar Dutzend Levels hinauszukommen, dann nutzt den Code **V5YO***



Ihr steigt jetzt ab Level 58 wieder ein...

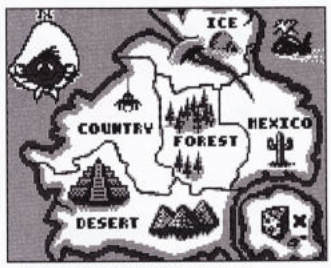
...die Knobeleien haben ab hier jedoch einen tierischen Schwierigkeitsgrad!

Speedy Gonzales

Passcodes

Level 2: **500999**	Level 4: **830637**	Level 6: **522472**
Level 3: **343003**	Level 5: **812171**	

***522472**: Der Passcode für den 6. Level...*



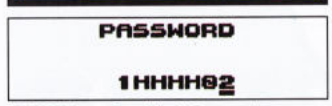
...bringt Euch auf die Käse-Insel

Teenage Mutant Ninja Turtles 3 – Radical Rescue

Gebt die im Kasten aufgeführten Paßwörter ein, um sofort in den entsprechenden Spielabschnitt zu gelangen.

Passcodes

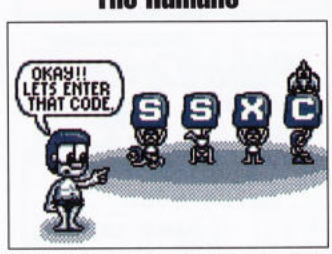
Vor Scratch: **1000002**	Nach Triceraton: **2711302**
Nach Scratch: **2100002**	Nach Donatello: **3711702**
Nach Card 1: **4110102**	Nach Card 3: **4773702**
Vor Dirtbag: **1111102**	Vor Scale Tail: **1777702**
Nach Dirtbag: **2311102**	Nach Scale Tail: **2H77702**
Nach Raphael: **3311302**	Nach Splinter: **3H77HO2**
Nach Card 2: **4331302**	Nach Card 4: **4HH7HO2**
Vor Triceraton: **1311302**	Vor Shredder: **1HHHHO2**



***1HHHHo2**: Der letzte Passcode...*

...bringt Euch direkt zum Endkampf mit dem zu Recht gefürchteten Shredder!

The Humans



***SSXC**: Steckt Ihr irgendwo im Spiel fest und kommt nicht weiter? Dieser Code...*

...boostet Euch bis in den 21. Level!

The King of Fighters

In diesem Fightspiel haben sich fünf **Bonuskämpfer** versteckt, Ihr müßt sie mit SELECT und START hervorlocken.

Cheats

So erscheint Goenitz:
Drückt 3x SELECT während des Takara-Logos

So erscheint Mr.Karate:
Drückt 20x SELECT während des Takara-Logos

So erscheint Kagura:
Aktiviert den „Mr.KARATE"-Code, bewegt den Cursor auf Chizuru und drückt START

So erscheint Crazy Iroi:
Aktiviert den „Mr.KARATE"-Code, bewegt den Cursor auf Iroi und drückt START

So erscheint Crazy Leona:
Aktiviert den „Mr.KARATE"-Code, bewegt den Cursor auf Leona und drückt START

So werden die Spieler zufällig ausgewählt (Random Mode):
Gleichzeitiges Drücken von START + Ⓐ+Ⓑ im Charakter-Auswahlmenü

Drückt während des Logos (so oft, wie im Kasten oben angegeben) die Taste SELECT

Das normale Charakter-Auswahlbild...

...wird durch den geheimen GOENITZ...

...und Mr.KARATE vervollständigt

Mr.KARATE teilt eine gute Ohrfeige aus

Turok 2: Seeds of Evil

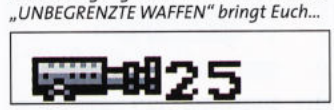
Cheats & Passcodes

Cheats
Alle Waffen:
DLVTRKBWPS
Unendlich Leben:
DLVTRKBLVS
Unendlich Energie:
DLVTRKBNRG

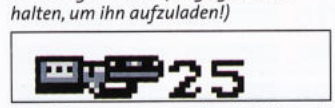
Passcodes
Level 2:
DVYLWKVYNL
Level 3:
GRYLWKWVNR
Level 4:
DRYLSRWVRY
Level 5:
GVZLSRWQKZ
Level 6:
DVZLSVQKKB
Level 7:
GRZLBVSQZY
Level 8:
DRZLBVSQGG
Level 9:
GVYNBVBQGD

*Die Cheats werden genau wie die Passcodes als **„PASSWORT"** eingegeben*

Wenn Ihr alles richtig macht, erscheint als Bestätigung die Funktion des Cheats. „UNBEGRENZTE WAFFEN" bringt Euch...

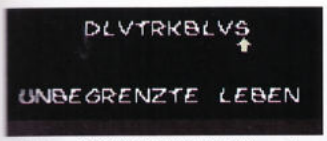


...den Bogenblaster (lange gedrückt halten, um ihn aufzuladen!)



...und die Superwumme (auch sie braucht einige Zeit zum Aufladen, putzt dafür allerdings fast alles vom Bildschirm)

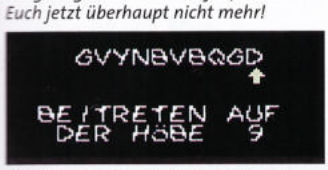
Am meisten Spaß bringt „Turok 2" mit dem Gatlinger-Maschinengewehr



Mit den „UNBEGRENZTE LEBEN"- und...

...„UNBEGRENZTE ENERGIE"-Cheats...

...stellt Ihr Euch genau da hin, wo Ihr wollt – bodennahe Bösartigkeiten (wie der gezeigte Scherbenhaufen) kratzen Euch jetzt überhaupt nicht mehr!



Mit dem Passcode für den letzten Level...

...katapultiert sich unser Held in ein unheimliches Labor. Dort gibt es nicht nur Feinde: Dieser Menschensaurier...

...ist durchaus zu einem Gespräch bereit

Der Abspann läßt dann keinen Zweifel daran, daß dieses Ende für Euren Helden kein endgültiges Ende bleiben muß!

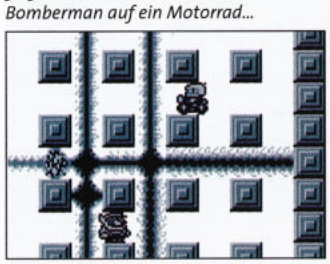
Wario Blast

Wollt Ihr mit einem Motorrad durch die Levels brausen? Dann gebt für Wario den Code **6565** ein, für Bomberman die umgekehrte Zahlenfolge **5656**. Diese Regel gilt übrigens für alle aufgeführten Codes: Um aus den Passcodes für Bomberman die entsprechenden Wario-Codes zu erhalten, dreht Ihr die Zahlenfolge einfach um!

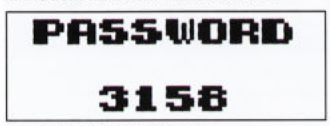
Passcodes für Bomberman

Level 1.1: **4696**	Level 3.Boß: **2828**	Level 6.3: **9867**
Level 1.2: **7006**	Level 4.1: **4152**	Level 6.Boß: **9618**
Level 1.3: **4778**	Level 4.2: **3451**	Level 7.1: **1884**
Level 1.Boß: **5141**	Level 4.3: **431**	Level 7.2: **7702**
Level 2.1: **9185**	Level 4.Boß: **0874**	Level 7.3: **6925**
Level 2.2: **4610**	Level 5.1: **1909**	Level 7.Boß: **7110**
Level 2.3: **2630**	Level 5.2: **5010**	Level 8.1: **5814**
Level 2.Boß: **3569**	Level 5.3: **2904**	Level 8.2: **8136**
Level 3.1: **8401**	Level 5.Boß: **1726**	Level 8.3: **0390**
Level 3.2: **8264**	Level 6.1: **3614**	Level 8.Boß: **3158**
Level 3.3: **0173**	Level 6.2: **0610**	

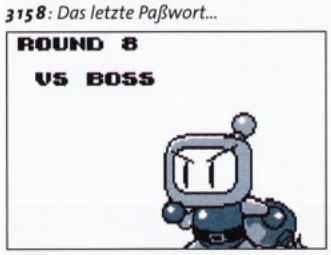
***5656**: Mit diesem Code setzt Ihr Euren Bomberman auf ein Motorrad...*



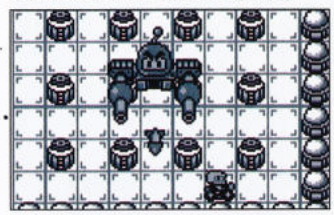
...mit dem Ihr durch alle Levels rast



***3158**: Das letzte Paßwort...*



...schickt Euch in der achten Runde...



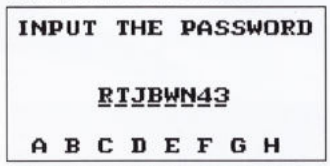
...gegen den Obermotz mit den zwei Kanonenarmen. Die Rakete könnt Ihr mit Bomben blockieren, die Schüsse nicht!

Who Framed Roger Rabbit

Passcodes

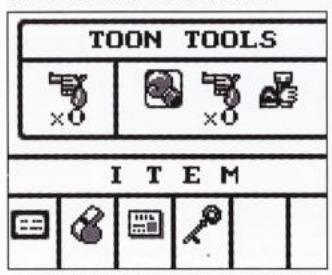
Level 2: **DLT3QYBY**	Level 5: **BGQTVKJP**
Level 3: **GPLDMSRC**	Level 6: **RTJBWN43**
Level 4: **MMCFGWXJ**	

Genau wie der Held aus dem Film könnt auch Ihr leicht schummeln



***RTJBWN43**: Gebt Ihr diesen Code ein...*

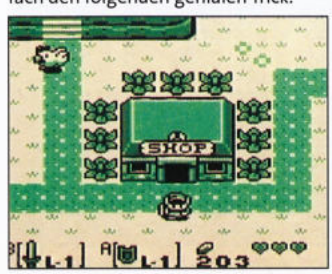
...kommt Ihr in den sechsten Level. Hier besitzt Ihr zwar eine Knarre...



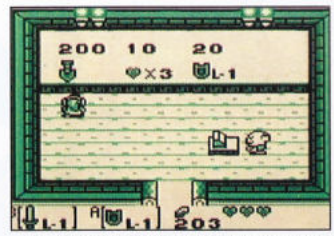
...doch die Munition müßt Ihr Euch erst noch irgendwo beschaffen!

Zelda 4: Link's Awakening

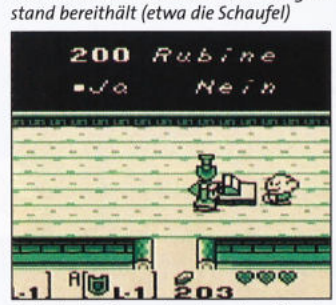
Ihr wollt Euch einen teuren Gegenstand kaufen, aber dennoch wenig Geld ausgeben? Dann versucht einfach den folgenden genialen Trick:



Sucht Euch einen passenden Shop aus...



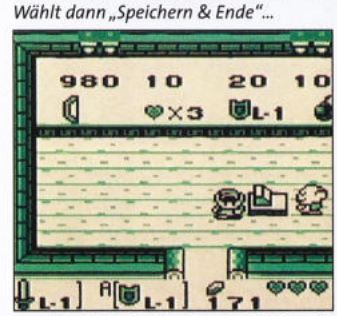
...der einen teuren und nützlichen Gegenstand bereithält (etwa die Schaufel)



Nehmt den Gegenstand aus dem Regal, geht zum Händler und bezahlt ihn

Sobald Link die Neuerwerbung eingepackt hat und die Rubine weniger werden, drückt Ihr START + SELECT + Ⓐ + Ⓑ

Wählt dann „Speichern & Ende"...



...und ladet das Spiel wieder. Die Schaufel ist weg, jetzt gibt es einen Bogen

In Eurem Inventory entdeckt Ihr nun die Schaufel, es wurde Euch aber nur ein Bruchteil des Warenwertes abgezogen!

Der Geist aus der Flasche zaubert TRIX aus der Tasche: mit mächtigen Cheats für „Aladdin" und Co.!

Inhalt

	Seite
Aladdin	82
Battletoads – Double Dragon	82
Dragon – The Bruce Lee Story	82
Lemmings 2	82
Mega Man X	83
Michael Jordan: Chaos in the Windy City	83
Rock'n'Roll Racing	83
Rocky Rodent	84
Samurai Shodown	84
Super Strike Eagle	84
Wing Commander: The Secret Missions	84

Aladdin

Passcode: Level 2

Passcode: Level 3

Passcode: Level 4

Passcode: Level 5

Passcode: Level 6

Passcode: Level 7

Passcode: Level 8

Im Schlußgefecht trefft Ihr...

...auf den schurkischen Dschafar (r.)...

...der sich mit Hilfe seiner magischen Kräfte in eine Riesenkobra verwandelt!

Battletoads – Double Dragon

Gebt in der Charakterauswahl folgenden Code ein: ↑ ↓ ↓ ↑ Ⓧ Ⓑ Ⓨ Ⓐ START

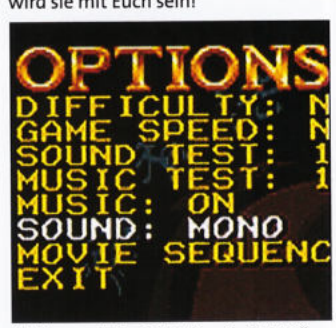
Daraufhin erscheint die Levelanwahl

Ihr trefft auf „normal" fiese Monster, wie zum Beispiel den gefürchteten BLAG...

...aber auch auf sehr seltsame Gegner, wie diese langbeinigen Schönheiten

Dragon – The Bruce Lee Story

Wollt Ihr unendlich viel Chi (chinesisch für „innere Kraft") besitzen? Folgt dem bebilderten Weg zur Weisheit, dann wird sie mit Euch sein!



Stellt zuerst den SOUND auf „MONO" und tippt dann SELECT Ⓐ L Ⓐ R Ⓨ

Der neue Menüpunkt „INFINITE CHI" erscheint. Ihr müßt ihn auf „ON" stellen

Ab jetzt hat Bruce Lee immer genug Chi

Lemmings 2

Die Gimmicks sind im **Titelbild** versteckt, Ihr müßt nur mit der roten Hand an die richtigen Stellen klicken.

Wenn Ihr mit der Taste Ⓑ auf das „i"-Tüpfelchen von „Lemmings" klickt...

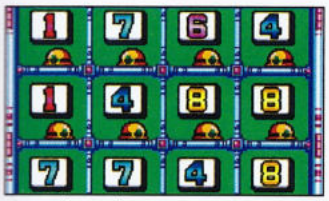
...erscheint eine Sprechblase mit „HI!"

Ab jetzt geben die kleinen Nagetierchen immer wieder Kommentare von sich

Links unter dem LOAD-Button...

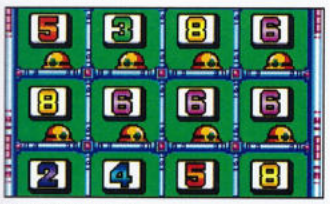
...versteckt sich der Musik-Test. Mit Ⓑ schaltet Ihr durch die verschiedenen Titel

Mega Man X

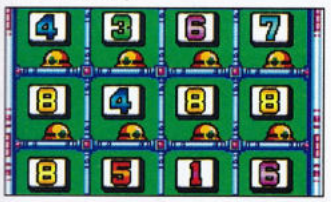


Passcode: Level 1

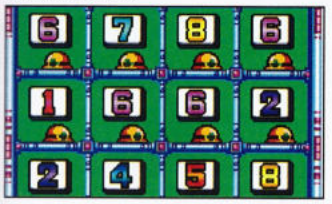
Passcode: Level 2



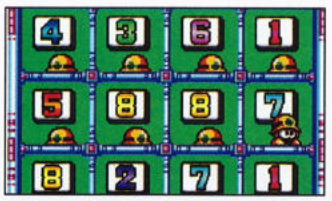
Passcode: Level 3



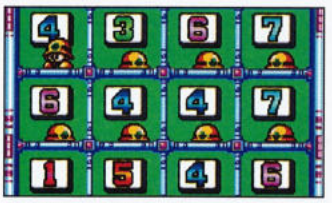
Passcode: Level 4



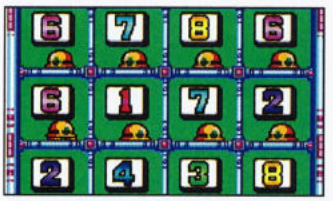
Passcode: Level 5



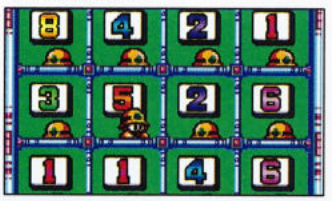
Passcode: Level 6



Passcode: Level 7



Passcode: Level 8



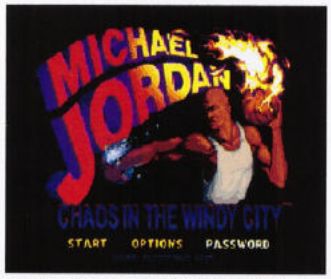
Passcode: Level 9

Im normalerweise mit viel Schweiß und Geduld erkämpften letzten Level...

...stürmt Ihr mit voller Bewaffnung...

...in Richtung Oberboß. Aber Achtung: Selbst die kleinen Gegner sind heftig!

Michael Jordan: Chaos in the Windy City



Ganz genau, es ist DER Michael Jordan – der Basketballspieler, der hier den Helden in einem sehr schweren Hüpfspiel mimt

Probiert es doch mal mit diesem Code...

...mit dem Jordan bis zur FACTORY vordringen kann und ganze 93 Leben hat!

Die wird er auch brauchen! In den düsteren Hallen warten viele Gegner und sehr schwere Sprungpassagen auf den Star

Rock'n'Roll Racing

Um aus dem Spiel „The Lost Vikings" Olaf anzuwählen, haltet Ihr einfach im **Fahrerauswahl-Bild** L + R + SELECT gedrückt und betätigt solange →, bis der alte Wikinger erscheint!

Die folgenden Passcodes gelten für den Schwierigkeitsgrad „Warrior".

Passcodes für „Warrior"

Chem VI, Division A:
N4I8 T0H1 WS6M

Drakonis, Division A:
PMP8 JHH9 QS6M

Bogmire, Division A:
R3L8 R5HJ IJT6

New Mojave, Division B:
GQS8 K4KS IJT6

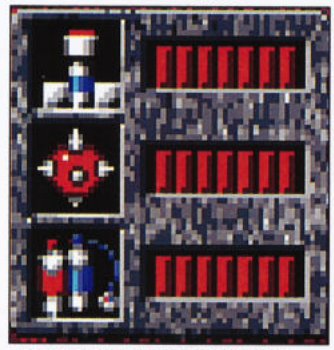
NHO, Division B:
C9Q7 S3J1 IJT6

Inferno, Division B:
MH68 R8J9 5TBS

Inferno, volle Ausrüstung, Division A:
B5WR GQQ3 5TJ!

Mit einem einfachen Cheat könnt Ihr sogar den rotbärtigen Olaf aus dem Spiel „The Lost Vikings" als Fahrer gewinnen

*Der Passcode **B5WR GQQ3 5TJ!**...*



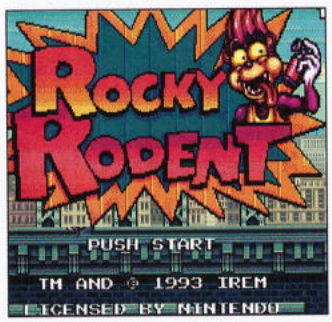
...bringt Euch mit voller Ausrüstung...

...einem superschnellen Hovercraft und der Unsumme von 120.000 Dollar...

...in den allerletzten Level: „Inferno"

Text: Andreas von Lepel

Rocky Rodent

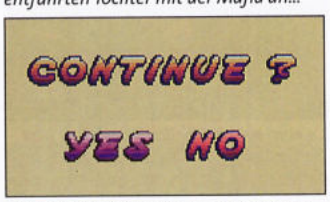


Drückt hier für das Cheat-Menü START *...*

...und gebt dann, sobald Rocky losläuft, sehr schnell Ⓨ Ⓐ R Ⓐ Ⓑ Ⓐ *ein...*

...daraufhin erscheint das Cheat-Menü

Im Spiel von IREM (die „R-Type"-Erfinder) legt sich Rocky auf der Suche nach einer entführten Tochter mit der Mafia an...



...dabei helfen ihm die unendlich vielen Continues ein gutes Stückchen weiter – stellt für diese Schummelei die Anzahl der Continues im Cheat-Menü auf „?"

Samurai Shodown

Bevor Ihr mit einem Trick den Endgegner **Amakusa** als Spielfigur anwählen dürft, müßt Ihr zuerst den Cheat-Modus aktivieren. Geht so vor:

Drückt bei diesem Logo nacheinander die Tasten Ⓐ Ⓨ Ⓧ Ⓑ*. Als Bestätigung vernehmt Ihr ein böses Lachen...*

...wählt nun einen Spiele-Modus aus, zum Beispiel den „COUNT DOWN"

Drückt und haltet dann auf einem Kämpfer die Tasten L *und* R*. Die Figur verwandelt sich in* ***Amakusa****. Betätigt jetzt* START *und laßt die anderen Tasten erst los, wenn der Kampf beginnt*

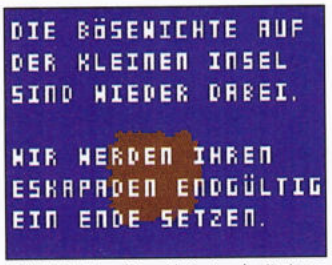
Hier seht Ihr ***Amakusa*** *in groß*

Super Strike Eagle

Passcodes

Level 2 – Libya Day:
4H6F8392
Level 3 – Libya Night:
4GBF8757
Level 4 – Gulf War Day:
7F6G4262
Level 5 – Gulf War Night:
09BD42F4
Level 6 – Cuba Day:
F06D8609
Level 7 – Cuba Night:
D0BG83FG
Level 8 – Korea Day:
67654475
Level 9 – Korea Night:
4HB705FG
Secret – Bonus Mission:
G6CH4228

G6CH4228*: Die geheime Bonus-Mission...*



...führt Euch auf eine kleine Insel mit einem allerdings sehr großen Waffenarsenal

Ihr startet nachts, bei Mondschein...

...und weist den entgegenkommenden feindlichen Schlachtschiffen mit Euren Bomben den kürzesten Weg zum Meeresgrund – bitte alle aussteigen...!

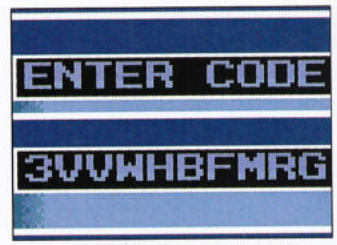
Wing Commander: The Secret Missions

Damit die folgenden Passcodes funktionieren, müßt Ihr zuerst den Spielernamen **ASSASSIN** eingegeben haben!

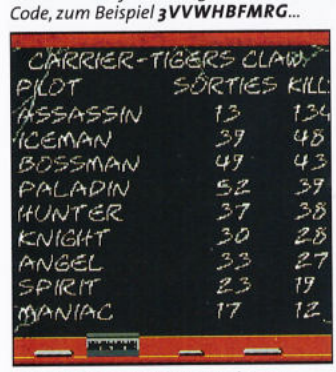
Passcodes

Border Zone:
XGBBKGXMZW
Midgard:
DBBZHHBBZ2
Jotunheim:
XGZZKBV3BX
Bifrost:
5B3CKGWVW2
Valgard:
3G3HHBFV8B
Vigrid:
3VVWHBFMRG

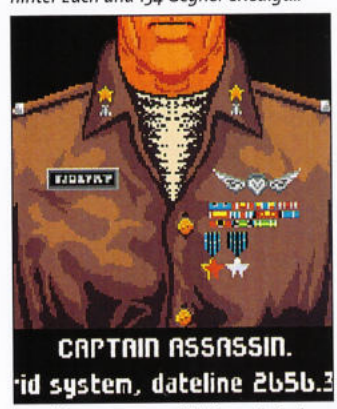
Gebt als Namen zuerst ***ASSASSIN*** *ein...*



...und anschließend den gewünschten Code, zum Beispiel ***3VVWHBFMRG****...*

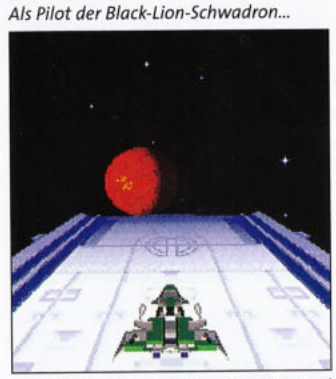


...der Euch ins Vigrid-System bringt. Ihr habt schon ganze 13 Einsätze hinter Euch und 134 Gegner erledigt...



...und deswegen wurdet Ihr auch in den stolzen Rang eines Captains befördert!

Als Pilot der Black-Lion-Schwadron...



...müßt Ihr es jetzt gegen ein riesiges und gut bewachtes Feindschiff aufnehmen!

Beam me up, Screeny

test the fun!

Wir verlassen die Basis und begeben uns in die weite Welt der digitalen Power. Mit dem einmaligen

BRAVO SCREENFUN Schnupper-Abo

kann man sich jetzt den ultimativen Computer-Funguide ins Haus holen – und das drei Monate lang zum Preis von zwei Heften!

Alles über die neuesten PC- und Konsolenspiele, Online-Tips von Insidern, Empfehlungen von Hardware-Spezialisten.
Kurz: Facts & Fun!

Fun-tastische Abo-Vorteile

- 4,50 Mark gespart
- Keine Zustellgebühr
- Pünktlich im Briefkasten

Für den Abonnenten zum Verbleib: Die Bestellung "BRAVO ScreenFun" zum Preis von DM 48,00 jährlich kann ich innerhalb von 14 Tagen ab Absendung der Bestellung – rechtzeitiges Absenden genügt – beim "BRAVO ScreenFun" Leserservice, 20347 Hamburg, widerrufen.

Bestellung abgeschickt am:.....

Telefonische Bestellannahme:
0180/530 14 17 (24 Pf./Min.)
Bestellung per Fax:
040/30 19 81 82

Bitte Coupon ausfüllen und schicken an: Heinrich Bauer Verlag, Leserservice, 20347 Hamburg.

Ja, ich möchte die Möglichkeit nutzen, die Zeitschrift BRAVO ScreenFun drei Hefte lang zum Schnupperpreis von nur DM 9,00 (statt DM 13,50) kennenzulernen. Wenn ich die Zeitschrift regelmäßig weiterlesen möchte, brauche ich nichts zu unternehmen. Ich erhalte dann BRAVO ScreenFun zum jährlichen Bezugspreis von DM 54,00 inkl. Zustellgebühr. Ich kann das Abonnement anschließend jederzeit wieder abbestellen. Eine kurze schriftliche Mitteilung an den Verlag genügt. Geld für eventuell schon bezahlte, aber noch nicht gelieferte Hefte erhalte ich dann umgehend zurück.
Ich bin damit einverstanden, daß mir der Heinrich Bauer Verlag telefonisch weitere interessante Angebote macht. (Falls nicht erwünscht, bitte streichen.)

Name des Auftraggebers.....

Vorname.....Geburtsdatum.....

Straße / Nr.....

PLZ.....Ort.....

M-OV 03/002 02/01569

Ich zahle bargeldlos per Abbuchung von meinem Konto

Geldinstitut.....

Kontonummer.....

BLZ.....

Telefon.....1.Unterschrift.X.....

Dieses Angebot gilt nicht für Auslandsbestellungen und ist begrenzt bis zum 31.12.99.

Vertrauensgarantie:
Die Bestellung „BRAVO ScreenFun" zum Preis von DM 54,00 jährlich, kann ich innerhalb von 14 Tagen ab Absendung der Bestellung – rechtzeitiges Absenden genügt – beim „BRAVO ScreenFun" Leserservice, 20347 Hamburg, widerrufen.

Datum.....2.Unterschrift.X.....

SONIC ADVENTURE

Dr. Robotnik und das Chaos-Monster bedrohen die Welt – und nur Du kannst als Super Sonic ihre finsteren Pläne durchkreuzen: SCREENTRIX führt Dich durch alle Welten und zeigt den direkten Weg zum Showdown!

Stramme Helden und gefährliche Abenteuer

Um dem fiesen Dr. Robotnik das Handwerk zu legen, spielst Du das Abenteuer mit Sonic und seinen fünf Kollegen durch: Anfangs kannst Du nur Sonic selbst anwählen. Erst wenn Du Tails, Amy und Co. im Spiel getroffen hast, werden sie im Hauptmenü freigeschaltet! Die Welt von Sonic besteht aus Tempelanlagen, Stadt- und Dschungel-Landschaften, die durch U-Bahn, Lore und Höhlen miteinander verbunden sind. Hier suchst Du nach den elf Action-Levels und sechs Bonus-Welten, um der Story Deiner Helden zu folgen.

Ein Igel mit Geschichte: Sonic gab's schon auf dem Mega Drive

SONIC THE HEDGEHOG

Mit Igel Sonic beginnt Dein Abenteuer in der Innenstadt: Polizisten ballern erfolglos auf das Wassermonster Chaos. Natürlich stellst Du das Biest: Sprinte immer möglichst weit von dem Monster weg und greife nur nach seinem geraden Faustschlag an. Spring in die Luft und drück erneut den Hüpfknopf: Sonic nimmt Chaos automatisch ins Visier und setzt zur Kullerattacke an. Nach drei Treffern verschwindet Chaos im Gully.

Am nächsten Tag findest Du Dich am Hotelpool wieder: Tails knattert mit seinem Flugzeug vorbei und landet krachend im Sand. Sprinte zum Strand, und es folgt der **erste Level „Emerald Coast"**.

Auf in den Kampf

Später rennst Du in den nahegelegenen Bahnhof zur S-Bahn: Du kommst zur mystischen Ruine. Halte Dich vor der Haltestelle immer rechts, und Du gelangst zu Tails' Haus auf einem Berg: Hier stellt sich Dr. Robotnik in seinem Hornissenjet zum Kampf. Weiche seinen Raketen aus (im Kreis sprinten) und greife ihn an, wenn er mit der Nase im Boden steckt. Nach dem Sieg klaut Robotnik Deinen Diamanten und katapultiert damit Chaos-Monster in eine höhere Evolutionsstufe. Lauf weiter zu Tails' Haus und schnappe Dir den grünen Schalter vor der Tür. Mit ihm begibst Du Dich in die Höhle rechts vom großen Wasserfall (Forscher am Eingang): Stell ihn auf den grünen Altar, das Gebläse daneben wird aktiviert. Hüpfe hinein, und Du gelangst in den **zweiten Level „Windy Valley"**.

Dem Tornado entkommen, kehrst Du per S-Bahn zurück in die Stadt: Verlaß den Bahnhof und halte Dich immer links. Auf der Straße vor dem Vorhof (erstes Chaos-Duell) kommst Du an einen offenen Gully: Hüpfe hinein, Du findest die Lichtschuhe. Zurück am Tageslicht, ist nun ein neuer Stadtteil offen.

Nimm im Bahnhof die Treppe nach unten, im Hotel daneben findest Du den **dritten Level „Casinopolis"**: Um die Tore zu öffnen, aktivierst Du mit dem Schalter auf der Straße die Ringkette und düst via Lichtschuhe zum großen Schalter über dem Eingang.

Hast Du ausreichend Geld gewonnen, erscheint in einer Seitengasse nahe dem Casino (immer rechts halten) ein blauer Schalter: Nimm ihn mit und fahre mit der U-Bahn zur Ruine. Dort hüpfst Du in die Höhle. Du gelangst dank der Luftpost zu der Eishöhle mit dem blauen Tempel. Stelle den Schalter darauf, der Zugang zu Sonics **viertem Level „Ice Cap"** ist frei.

Hast Du die Kletterei und das Snowboard-Fahren heil überstanden, kehrst Du zurück zum großen Wasserfall in der Ruine. Hier erteilst Du Knuckles mit ein paar gezielten Hieben eine Lektion. Im Teich stellst Du Dich dann dem Wasserungeheuer: Hüpfe im Kreis über die Seerosen und greife an, wenn Chaos auftaucht. Nach dem Sieg flüchtet Robotnik in einem Riesengleiter: Um ihn zu verfolgen, sprintest Du zu Tails' Haus, und es folgt die **Bonus-Ballerei „Sky Chase Act 1"**.

Nach dem Absturz geht's ins Hotel: Du nimmst die Treppe auf den Balkon und aktivierst per Schalter die Ringkette zum Aufzug gegenüber. Stell Dich auf den zweiten Schalter, halte den Sprintknopf gedrückt und laß erst los, wenn sich die Aufzugtür auf der anderen Seite öffnet. Per Ringkette flitzt Du in den Aufzug und erhältst dort das Sprintarmband.

Weiter geht's zum Casino, vor dem Du Amy triffst. Ihr schlendert zum Vergnügungspark gegenüber dem Hotel: Es erscheint der Roboter Zero, und Amy flüchtet in den **fünften Level „Twinkle Park"**. Hast Du den Spaß überstanden, findest Du Dich in einem kleinen Raum wieder: Nimm die Tür rechts, und Du gelangst in das **Bonus-Rennen „Twinkle Circuit"**.

Außerhalb des Parks erscheint eine Codekarte auf einer Verkehrsinsel vor dem Hotel. Öffne mit ihr das Garagentor links neben dem „Twinkle Park"-Aufzug, es folgt der **sechste Level „Speed Highway"**. Jetzt sprintest Du über den Hotel-Zugang zum Casino, bei dem Du Zero entdeckst, der gerade Amy entführt! Folge ihm per S-Bahn zur Ruine und flitze durch die Höhle gegenüber der Station. Auf der anderen Seite finden sich Knuckles' fliegende Insel und ein Tor mit einem Affen im Käfig. Plätte den Affen (Lichtgeschwindigkeitssprint), Du gelangst in die **siebte Welt „Red Mountain"**.

Anschließend folgen sofort die **Bonus-Ballerei „Sky Chase Act 2"** und das simple Duell mit Robotniks Riesenjet.

Mit Robotnik in die Lüfte

Dr. Robotnik transformiert das Luftschiff, und der Eingang zum **achten Level „Sky Deck"** ist frei. Anschließend findest Du Dich in der Haupthalle wieder: Nimm den goldenen Aufzug und stell Dich dem Kampf mit dem Roboter E102 – nach drei Treffern ist er platt. Ein Deck weiter oben nimmst Du die Tür links, aktivierst den Schalter im Raum dahinter und nützt den Sprint, um in den Kontrollraum zu gelangen. Stell Dich auf den Sessel, ein Schalter wird frei. Aktiviere ihn und nimm die Tür nach außen, Du wirst von Chaos (Evolutionsstufe sechs) erwartet: Im Kampf vermöbelst Du seine Bomben und wirfst sie auf ihn zurück. Wenn er dann vereist ist, kannst Du ihn endlich verletzen (vier Treffer nötig).

Nach dem Sieg geht's in den Regenwald: Sprinte in den Tempel, und es folgt der **neunte Level „Lost World"**. Am Fuße des Inka-Tempels unterhältst Du Dich mit Tikal und rennst durch den Dschungel zu Robotniks Landestation weiter. Stürme hinein und gehe zur Tür mit den sechs Lichtern. Hüpfe so lange auf ihnen herum, bis alle an sind, die Tür öffnet sich. Es folgt Sonics **letzter Level „Final Egg"** und dann im Reaktorraum das finale Duell mit Robotniks Viper-Kampfmaschine: Weiche seinem Laserfeuer aus und gib ihm einen ersten Hieb (Hüpfattacke). Robotnik nimmt Abstand, Du kannst ihn nur noch über seinen Stahlschwanz (Hüpfattacke) erreichen. Nach ein paar Treffern düst Robotnik zum Ende der Plattform und schleudert seine Kreissägen auf Dich: Hüpf auf eine der Sägen, sie befördert Dich direkt zu Dr. Robotnik, dem Du eine verpaßt. Zum Schluß explodiert die Viper, Du weichst aus und Robotnik flüchtet – Du hast es geschafft!

Das erste Duell gegen Chaos: Weiche den geraden Fausthieben aus und starte eine blitzschnelle Gegenattacke

Im Casino sammelst Du mit dem Flipper massig Goldringe, die Du anschließend in der Schatzkammer auftürmst

Nicht sehr bodenständig: Im Casino-Wettrennen purzeln Sonic und Tails durch stürmische Windkanäle

Mit der Lore neben dem Wasserfall (bei der Ruine) geht's in den Regenwald

Immer mit einem Bein im Grab: Über weite Abgründe hangelst Du Dich per Leiter

Schneller als der Schall: In den Vulkanbergen braust Sonic per Seilbahn ins Tal

Da fliegen die Fetzen: Der Killerwal am Strand zertrümmert den Steg – lauf!

MILES TAILS PROWER

Äußerst riskant: Wenn Du die Beschleunigungsringe auf dem Speed Highway verfehlst, stürzt Du hoffnungslos in die Tiefe!

Posing nach bestandener Prüfung: Tails wedelt freudig mit seinen Schweifen umher

Fuchs Tails hat den Namen nicht umsonst: Er kann mit seinen Schwänzen fliegen!

Tails' Geschichte beginnt in seinem Flugzeug, mit dem er fröhlich durch die Lüfte düst: Ein Motorschaden zwingt ihn zur Notlandung am Strand, an dem ihm Sonic weiterhilft. Nach dem Gespräch sprintest Du zum Bahnhof und düst mit der S-Bahn zur Ruine. Auf dem Hügel mit Tails' Haus erwartet Dich bereits Dr. Robotnik mit seinem Hornissenjet: Vermöble ihn wie in Sonics Abenteuer. Anschließend schnappst Du Dir den grünen Kristall vor Tails' Haus und stellst ihn auf den Tempel in der Höhle links neben dem großen Wasserfall. Wie in den meisten Tails-Levels mußt Du auch in **„Windy Valley"** Sonic im Wettrennen schlagen.

Kehre nun zurück zum Hauptbahnhof in der Stadt und nimm die Treppe nach unten zum Casino. Mit Tails' Helikopterschwänzen kannst Du den Kopf über dem Eingang leicht erreichen und den Level **„Casinopolis"** betreten.

Warst Du im Wettrennen siegreich, erscheint in der Seitengasse nahe dem Casino der blaue Schlüssel, mit dem Du via S-Bahn zur Ruine bretterst. Felsen brechen aus der Wand gegenüber der Haltestation: In der Höhle dahinter stellst Du den blauen Kristall auf den Tempel und betrittst das **Bonus-Rennen „Ice Cap"**, das Du auf jeden Fall gewinnen mußt. Nach dem Sieg flitzt Du zum großen Wasserfall bei der Ruine, bei der Dich das Duell mit Knuckles erwartet. Anschließend folgt der Kampf mit Chaos im Teich – nutze die gleiche Taktik wie mit Sonic.

Nach dem Kampf flieht Robotnik, Du eilst zu Tails' Haus, um ihn in der wüsten **„Sky Chase Act 1"**-Ballerei zu verfolgen. Nach der Bruchlandung stellst Du Dich in die Lore links neben dem großen Wasserfall (Ruine) und knatterst zum Regenwald. Klettere die Leiter nach unten und halte Dich immer links. Du gelangst in eine Höhle, mit dem Schalter auf dem Absatz über dem Eingang öffnest Du sie. Es folgt die **Bonus-Snowboard-Fahrt „Sand Hill"** durch die Wüste. Nun findest Du Dich beim alten Inka-Tempel wieder: Nimm die Treppe gleich links, und Du entdeckst das Kampfarmband. Am Fuße des Tempels triffst Du danach Tikal, gefolgt von einer Episode mit Big am großen Wasserfall.

Flitze zu Tails' Haus, und es folgt die **zweite Himmelsstürmer-Ballerei „Sky Chase Act 2"**. Nach dem Duell mit Robotniks Riesengleiter landest Du auf selbigem. Folge dem Deck, und Du gelangst zu Tails' **drittem Level „Sky Deck"**. Im Inneren des Schiffs nimmst Du den goldenen Aufzug aufs Hauptdeck, E102 stellt sich zum Kampf. Anschließend fliehst Du mit Amy und verfolgst die Bruchlandung des Riesenjets durch Sonics Sabotageakte.

Zurück in der Stadt, zündet Robotnik eine Rakete, die weit hinter dem Vergnügungspark einschlägt. Folge Robotnik in die Garage links neben dem Vergnügungspark zum **finalen Wettrennen „Speed Highway"**. Natürlich bist Du schneller als Robotnik, der aus Rache mit seinem mächtigen Spinnenmech angreift: Sprinte dem Monster immer zwischen die Füße und weiche den Stampfattacken aus. Dann schlägst Du mit dem Schweif auf die leuchtenden Kristalle an den Mechfüßen. Der Mech verliert daraufhin das Gleichgewicht, und Dr. Robotnik ist für kurze Zeit Deinem Angriff hilflos ausgeliefert. Nach dem Kampf feiert Tails seinen Sieg, und sein Abenteuer ist zu Ende.

Todesfahrt auf dem Hügel: Laß Dich von den Sandwürmern nicht ablenken

Im Anflug auf Robotniks schwebende Festung duellierst Du Dich mit nahenden Abfangjägern

Wie immer sind es die Ladies, die entführt werden!

AMY ROSE

Im Badezimmer „Hot Shelter" solltest Du Dich vor den UFOs in acht nehmen, die Dich per Laserstrahl lähmen

Für die niedliche Amy kommt der erneute Kampf mit Dr. Robotnik überraschend: Auf ihrem Shopping-Rundgang durch die Innenstadt erinnert sie sich gerade, wie Sonic sie das letzte Mal aus den Händen des verrückten Doktors gerettet hat (der Klassiker „Sonic CD" fürs Mega CD). Plötzlich liegt ein unheilvoller Schatten über der Stadt, und Robotniks Riesenjet zieht vorüber. Einen Augenblick später stolpert der mächtige Roboter Zero über Amy und verliebt sich sofort in sie. Doch Amy versteckt sich schnell im Fastfood-Lokal...

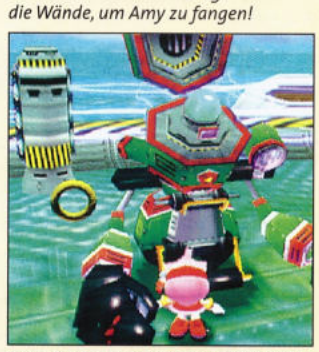
Schlendere ins Hotel und nimm den Ausgang zum Casino, bei dem Du auf Sonic triffst. Nach einem kurzen Gespräch eilst Du zurück in die Stadt vor den Aufzug zum Vergnügungspark. Dort triffst Du Sonic ein zweites Mal, ebenso wie den Roboter Zero. Im **„Twinkle Park"-Level** bestehst Du nun die erste Verfolgung: Amy muß in jedem Level vor einem Verfolger flüchten. Hast Du Zero abgeschüttelt, kehrst Du zurück auf die Straße. Zero schnappt Dich und trägt Dich auf Robotniks Riesenjet.

Nachdem Roboter E102 Dich aus dem Knast befreit hat, gelangst Du in einen Raum mit einer großen Punkteleinwand: Hier hämmerst Du im **Bonus-Spiel „Hedgehog Hammer"** um den Hi-Score, für den Sieg gibt's die Soldatenfeder (Wirbelattacke). Nun ist die Tür auf der anderen Seite des Raums offen und Du gelangst in eine Halle mit drei Türen. Klopfe mit dem Hammer auf den Knopf vor der mittleren, und der Weg zu Amys **zweitem Level „Hot Shelter"** ist frei.

Du findest Dich in der Vergangenheit im Dorf wieder. Dreh Dich um und folge dem Gang hinter Dir. Nach einer Story-Sequenz geht's im Bordschwimmbad weiter: Nimm die Tür zurück auf Deck, Robotnik entführt Amys Vogel. Nach einer Keilerei zwischen Sonic und E102 flüchtet Amy mit Tails im Flugzeug in die Stadt: Düse per S-Bahn zur Ruine, nimm die Lore in den Regenwald und besteige Robotniks Riesenjet am Landeplatz. Eile zur Tür mit den sechs Lichtern davor, aktiviere alle und flüchte in Amys **letztem Level „Final Egg"** vor Zero.

Wandere durch den Regenwald zurück zur Ruine und nimm den unteren Eingang der Station zum Wasser. Mit dem Fluß kommst Du zum letzten Landeplatz des Riesenjets: An Bord findet Amys Vogel seine Eltern, wird aber von dem eifersüchtigen Zero übel zugerichtet! Das muß gerächt werden, Du stellst Dich dem finalen Duell mit Zero: Locke ihn in die Nähe des Stromzauns und schubse ihn mit einem Hammerschlag in den Stromblitz. Ein Deckel an seinem Kopf öffnet sich, Du hämmerst auf den Schalter darunter. Nach dem Sieg fliegt der Vogel mit seiner Familie hinfort.

In den Gängen der „Final Egg"-Welt bricht der Zero-Roboter sogar durch die Wände, um Amy zu fangen!



Beim finalen Duell gegen Zero schubst Du das Ungetüm in die Energiebarriere, um den empfindlichen Schalter an seinem Kopf freizulegen

Text: Oliver Ehrle

Knuckles: Wohnt auf einer fliegenden Insel – und ist richtig sauer auf Dr. Robotnik!

Knuckles the Echidna

Plattform voraus: Beim antiken Tempel genießt Du die weite Sicht im gemütlichen Gleitflug

Erst fragen: In den roten Bergen helfen Dir die Ratschläge von Tikals Seele ein gutes Stück weiter

Knuckles kümmert sich nur um Dr. Robotnik, weil dieser seinen Zauberkristall gestohlen hat: Ohne ihn sitzt seine fliegende Insel im Meer fest. In der Stadt angekommen, eilst Du zum Platz am anderen Ende der Metropole, bei dem Sonic seine erste Begegnung mit Chaos hatte. Schlage die Barrieren in Stücke und gehe in das Gebäude: Wie in allen Levels von Knuckles gilt es auch hier auf dem **„Speed Highway"**, mit dem Pieps-Radar drei zufällig versteckte Kristallstücke zu finden.

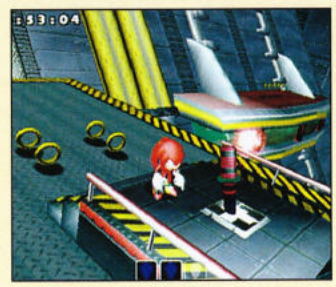
Kehre nun zurück ins Hotel und nimm den Ausgang zum Casino: Neben dem Casino führt eine Ringkette die Wand nach oben. Klettere sie entlang, bis Du Dich auf einem „Chaos in Space"-Kinoposter befindest. Spring von der Wand ab und gleite zum Schalter über dem Casino-Eingang, um das Tor zum **„Casinopolis"-Level** zu öffnen.

Nach der Kristallsuche im Casino findest Du Dich im Inka-Dorf wieder. Eile zum anderen Ende des Dorfes, um ein Gespräch zwischen Tikal und dem Dorfältesten zu belauschen.

Zurück vor dem Casino, findest Du Sonic und Tails von Robotnik betäubt am Boden liegen. Eile ins Hotel, in dem Robotnik gerade den rechten Aufzug nach oben nimmt. Folge ihm und stelle Dich dem Kampf mit Chaos auf Evolutionsstufe zwei: Warte auf seinen geraden Schlag und nütze den Gleitflug für eine Attacke von hinten.

Nach einer Diskussion mit Robotnik geht's weiter zur Ruine: Sprinte in die Höhle ganz links am Fuße von Tails' Hügel und suche den Eingang zur Nebenhöhle. Hier findest Du Knuckles' Silberkralle, mit der Du nach Schätzen graben kannst. Leider schließt der gemeine Affe im Käfig hinter Dir die Tür: Suche die Erdkuhle mit dem hüpfenden Robotnik-Zeichen und grabe die Bombe aus. Mit ihr sprengst Du den Affen in die Luft, und der Weg ist frei. Nimm eine weitere Bombe und trage sie durch die Höhle gegenüber der S-Bahn-Haltestelle zum Eingang in die Berge. Auch hier versperrt ein Affe das Tor, doch durch einen Bombenanschlag gibt er den Zutritt zum **„Red Mountain"-Level** frei.

Nach der Suche in den Bergen kehrst Du zurück zum großen Wasserfall bei der Ruine, bei der Dich Sonic zu einem simplen Duell herausfordert. Wie Sonic und Tails tritt auch Knuckles anschliessend im Teich zum Kampf gegen Chaos an. Nach der Flucht von Robotnik nimmst Du die nahegelegene Lore zum Regenwald: Auf dem Felsvorsprung siehst Du Tikals Geist schweben und unter ihr ein goldenes Echidna-Symbol. Trage es zum Tempel im Dschungel und



Auf dem „Sky Deck" neigst Du den gesamten Level mit dem Joystick in der Mitte

Suche die Diamanten des „Speed Highway" in den Tonnen auf den Dächern

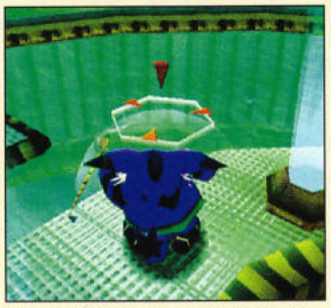
stell es auf den goldenen Altar. Suche nun nach dem versteckten Steineingang hinter dem Busch auf der anderen Seite des Tempels: Hier findest Du wieder hüpfende Symbole, die eine Stelle zum Graben markieren. Du findest das silberne Echidna-Symbol, das, auf dem goldenen Altar plaziert, den Zugang zu Knuckles' **viertem Level „Lost World"** öffnet.

Anschließend findest Du Dich in der Vergangenheit zu einem Plausch mit Tikal am Tempel wieder. Zurück auf seiner gestrandeten Insel, repariert Knuckles mit den gesammelten Kristallstücken einen Zauberstein. Doch drei Stücke fehlen leider immer noch: Der Kristall weist ihm den Weg zu Robotniks Riesenjet. Sprinte über die Lore zurück zum Regenwald und eile zum Landeplatz. An Bord läufst Du ein bißchen übers Deck, der futuristische Flieger transformiert sich. Eile zurück zum Ausgangspunkt, bei dem Dich eine Tür ins Bordschwimmbad führt. Leider ist kein Wasser im Pool, die Tür am Grund ist dafür offen! Hier gelangst Du zu Knuckles' finaler Suche **„Sky Deck"**.

Du findest Dich in der Vergangenheit auf der brennenden Schwebeinsel wieder. Eile die Treppe nach oben, und es folgt eine Story-Sequenz. Zurück unter dem Pool, kletterst Du wieder auf Deck und folgst dem grellen Licht: Es folgt der Kampf mit Chaos (Stufe 6). Nach dem Kampf kehrt Knuckles auf seine Insel zurück, und sein Abenteuer ist geschafft.

Brich mit einem herzhaften Hüpfer das Eis und wirf die Angel aus...

...in der Eiswelt findest Du den Frosch gleich im ersten Tümpel!



In Robotniks Bord-Aquarium findet Big nach ein paar ängstlichen Blicken seinen geliebten Frosch: Angle im Kreis, und Du kannst ihn nicht verfehlen

Eine Katze und ihr Frosch: Big hat seltsame Vorlieben

Big the Cat

Die Katze Big lebt als Fischer fröhlich im Regenwald: Eines Nachts erwacht Bigs Frosch aus seinem Schlaf und hüpft Chaos hinterher. Am nächsten Morgen macht sich Big dann auf die Suche nach seinem Frosch.

In der Stadt angekommen, suchst Du den grünen Hüpfer auf dem Platz, auf dem Sonic Chaos das erste Mal vermöbelt hat. Der Frosch hüpft unter einen Wagen: Schieb das Auto beiseite und hüpfe in den Gully darunter. Hinter der großen Kiste führt ein Aufzug zur Glasröhre des **ersten Levels „Twinkle Park"**. Wie in jedem Level von Big mußt Du hier nach dem Frosch angeln.

Nachdem Du ihn gefangen hast, erscheint der blaue Kristallschlüssel auf der anderen Seite des Kanals vor dem Vergnügungspark. Mt ihm düst Du mit Hilfe der S-Bahn zur Ruine und öffnest die **„Ice Cap"-Welt** in der Höhle gegenüber der Haltestation. Im Eispool davor findest Du übrigens Bigs Rettungsring.

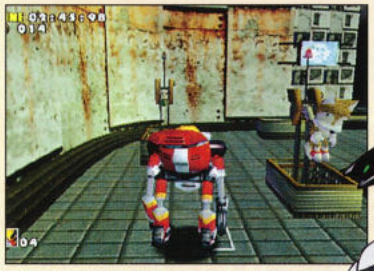
Verlaß die Höhle und verfolge den Frosch mit Hilfe der S-Bahn in die Stadt. Eile über die Straße ins Hotel und angle am **„Emeralds Coast"-Strand** nach dem Frosch. Hast Du ihn gefangen, klaut ihn Dir der Roboter E102. Du folgst ihm an Bord von Robotniks Riesenjet: Am anderen Ende des Raums findest Du drei Türen. Durch einen Hüpfer auf den Knopf öffnest Du die mittlere und angelst in Bigs **finaler Welt „Hot Shelter"** nach dem Frosch.

Du findest Dich als nächstes in der Vergangenheit bei dem Tempel wieder. Stapfe die Stufen hinauf und unterhalte Dich mit Tikal. Zurück im Riesenjet folgst Du Tikals Seele zur Schiff-eigenen Trambahn und düst auf das Hauptdeck. Klettere hinauf zu der grünen Plattform, auf der Dich Chaos erwartet. Im nun folgenden Duell mußt Du lediglich den Angelköder in das Maul von Chaos werfen und Deinen geliebten Frosch wieder herausziehen!

Beim finalen Kampf gegen Chaos mußt Du den Köder Chaos direkt ins Maul werfen, um den Frosch zu erwischen

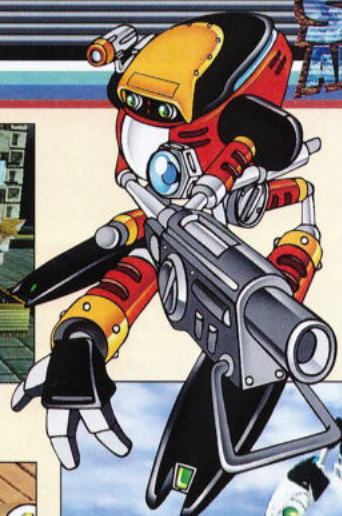
E102 „Gamma“

Bei Deinem abenteuerlichen Flug durch „Windy Valley“ machen Dir die riesigen Feuerwürmer zu schaffen



Immer feste druff: Im „Final Egg“-Level warten die Sonic- und Tails-Puppen auf einen wackeren Schützen

Mit dem Jetpack auf dem Rücken kommt beim Dauerfeuer-Gleitflug echt Stimmung auf



Unglücklich verliebt: E102 steht auf Amy – die davon aber nichts wissen will...

Gammas Endgegner E101 greift mit Laserstrahl und Raketen an: Weiche aus und ballere aus allen Rohren

Gamma erblickt das Licht der Welt als Kampfdrohne von Dr. Robotnik: Nach einer Ansprache des Meisters an seine Schöpfung geleitet er Dich zu einer Tür, hinter der Gammas **erster Ballerlevel „Final Egg“** wartet.

Zurück im Hauptraum nimmst Du die Treppe nach unten zu Dr. Robotnik, der Dich in einen **Probekampf mit Roboterversion E101** schickt: Nur kein Respekt, ballere ihn einfach über den Haufen.

Es folgt eine Ansprache, in der Dich Robotnik auf die Suche nach Bigs Frosch schickt. In der Stadt angekommen, düst Du ins Hotel, nimmst den Ausgang zum Pool und bretterst durch die Barrikaden zum **Strandlevel „Emerald Coast“**. Nachdem Du den Frosch gefunden hast, entführt Dich Tikals Seele auf die fliegende Insel in der Vergangenheit.

Nach einer Sequenz findest Du Dich auf dem Riesenjet wieder. Sobald Du den Frosch überreicht hast, schickt Dich Robotnik ins Bordgefängnis, um den Kristall aus dem Halsband von Amys Vogel zu holen. Nach dem Ausflug in die Roboterschmiede nimmst Du die Tür rechts und eilst am Hammerspiel vorbei zu den Zellen. Nach einem Gespräch mit Amy läßt Du sie allerdings frei...

Zurück in der Halle ruft Dich Robotnik aufs Hauptdeck: Bevor Du dort hinaufsteigst, flitzt Du auf die andere Seite der Haupthalle, rennst rechts das Geländer entlang und schnappst Dir hinter der Tür dort den Flugbooster.

Über den goldenen Aufzug gelangst Du zu Robotnik: Nach dem unterbrochenen Duell mit Sonic flieht Gamma allerdings vom Riesenjet und wechselt auf die Seite der Sonic-Clique.

In der Ruine düst Du die Treppe hinauf direkt zu Tails' Haus und aktivierst mit dem grünen Schalter das Gebläse zum Level **„Windy Valley“**. Hier duellierst Du Dich mit dem Roboter E103.

Nach dem Kampf öffnet sich die Höhle gegenüber der Haltestation, und Du gelangst via Dauerfeuer auf den Wächteraffen in die **„Red Mountain“-Welt**.

Nach dem Duell mit E104 kehrst Du zurück zur Haltestation und nimmst den Eingang unten zum Floß. Auf dem Riesenjet angekommen, suchst Du den Hauptraum mit den drei Türen und nimmst dann die mittlere davon zum **finalen Ballerlevel „Hot Shelter“**.

Nach dem Kampf mit dem mächtigen E105-Roboter kletterst Du hinauf zu der grünen Plattform und stellst Dich dem letzten Duell mit Kampfroboter E101, dessen Programmierung aber mißlungen ist: Weiche einfach seinen Schüssen und Attacken aus und halte immer voll drauf!

Super Sonic

Den goldenen Super Sonic darfst Du erst anwählen, wenn Du die Abenteuer der Kollegen allesamt beendet hast: Die Geschichte von Super Sonic besteht lediglich aus umfangreichen Story-Sequenzen und dem finalen Duell mit dem monströsen Perfect Chaos.

Als Sonic findest Du Dich unter einem Baum am großen Wasserfall wieder: Eile durch die Höhle gegenüber der Haltestation zu Knuckles' Insel und suche Dr. Robotnik, der benommen im Gras liegt. Am brennenden Tempel in der Vergangenheit angekommen, kletterst Du die Stufen empor zu Chaos. Nach einer weiterführenden Story-Sequenz bretterst Du mit der Lore in den Regenwald und verfolgst, wie Perfect Chaos die ganze Stadt unter Wasser setzt!

In der zerstörten Stadt verwandelt sich Sonic mit den Chaos-Kristallen in Super Sonic und stellt sich dem finalen Duell mit Perfect Chaos. Der Kampf läuft folgendermaßen: Die Arena ist eine mehrere Kilometer lange Schlucht, auf dem jeweils anderen Ende wartet das Monster auf Dich. Düse mit Vollgas über das Wasser und sammle fleißig Ringe, denn in Super-Sonic-Gestalt benötigst Du sie laufend. Weiche den Schüssen von Chaos seitlich aus und düse in ihn hinein: Mit ausreichend Schwung wirst Du durch sein Gehirn katapultiert und landest einen satten Treffer. Nach drei erfolgreichen Hieben verwandelt sich Chaos in sein Feuer-Double und speit Flammenbälle. Nach drei weiteren Treffern gibt er sich geschlagen – der Sieg ist Dein!

Strahlend, aber kräftezehrend: Im goldenen Super-Sonic-Gewand benötigst Du laufend Ringe

In ihrem Tornado-Jet entdecken Sonic und Tails den letzten der kostbaren Zauberkristalle

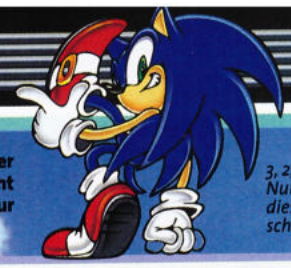
Sonic wird zu Super Sonic: Die Chaos-Kristalle haben eine magische Wirkung!

Mit den Zauberkristallen verwandelt sich Sonic in seinen goldenen Bruder und stellt sich anschließend Perfect Chaos zum finalen Duell

Im letzten Kampf gegen Chaos stürmst Du mit Vollgas auf ihn zu und weichst seinen Schüssen und den Tornados seitlich aus. Anschließend düst Du direkt in seinen Bauch und schießt hoch in sein Gehirn!

Die Action-Welten

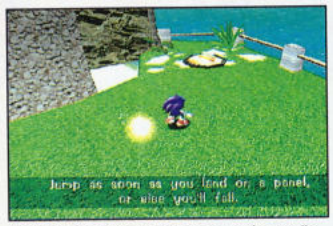
Obwohl oft mehrere Helden die gleichen Levels besuchen, ist der Spielablauf immer unterschiedlich: Während Sonic einfach nur das Levelende erreichen muß, versucht Tails ihn im Wettrennen zu schlagen. Knuckles ist der Ausgang egal: Er sucht nur seine Diamantenstücke. Mit unserer Beschreibung ist das Ziel schnell gefunden.



3, 2, 1 – los: Nur Tails kann diesen Raser schlagen

Emerald Coast

Den sonnigen Strand besuchen Sonic, Big und E102: Sonic sucht Tails am Ende der Halbinsel und rennt mit einem wütenden Wal um die Wette. In den Loopings und Hochgeschwindigkeitsabschnitten wird Dir ganz schwindelig. Big angelt nach seinem Frosch: Suche ihn mit ein paar Probewürfen! E102 düst Bigs Frosch hinterher und wiederholt dabei einen Teil von Sonics Pfad.



Hilfe in der Not: Tikals gute Seele verrät Dir überall in der Welt Tips und Kniffe

Kein Pardon: Bei den Affen hilft nur rücksichtsloses Dauerfeuer

Windy Valley

In den stürmischen Bergen von Windy Valley pusten Dich die Winde über viele Abgründe: Sonic, Tails und E102 stellen sich den brausenden Gefahren.

Als Tails mußt Du Sonic im Wettrennen schlagen: Beide werden in der Mitte der Welt von einem riesigen Tornado aufgesaugt und müssen sich die im Auge des Wirbelsturms schwebenden Levelfragmente emporarbeiten. Um Sonic dabei zu überholen, fliegst Du durch die grünen Ringe in der Luft, die Dich wie ein Katapult in die richtige Richtung beschleunigen!

Kein Level ohne Endgegner: Roboter E102 stellt sich am Ende von Windy Valley der Kollege E103 in den Weg

Totales Chaos: Einige Meter nach Levelbeginn stürmt ein mächtiger Tornado durch Windy Valley

Beim Wettrennen mit Sonic im Casino überfliegt Tails einfach die Zielgerade und hängt so seinen Konkurrenten im Stachelfeld locker ab

Knuckles auf Diamantensuche: Auf den oberen Etagen solltest Du auf jeden Fall den gigantischen Ausblick genießen

Casinopolis

Unter das bunte Treiben im Casino mischen sich Sonic, Tails und Knuckles: Als Sonic findest Du zwei Turbolifte, die Dich in zwei Automaten katapultieren. Via Slotmachine und Kartenspielflipper sammelst Du ordentlich Ringe, die Du in die Schatzkammer trägst. Ist der Goldhaufen hoch genug, kannst Du zum Diamanten hochklettern. Einer der beiden Flipper endet auch in einem Hürdenlauf unter der Erde: Diesen Teil spielst Du mit Tails als Wettrennen.

Knuckles sucht per Piep-Radar seine drei verlorengegangenen Diamantenstücke, die bei jedem Versuch an einem anderen Ort versteckt sind.

Ice Cap

Die bitterkalte Schneewüste von Ice Cap besuchen Sonic, Tails und Big: Sonic kraxelt zu Beginn auf Skipisten herum und hangelt sich später über Eiszapfen zur Lawine. Mit dem Snowboard unter dem Arm ist auch diese keine ernste Gefahr.

Tails nimmt lediglich an dem Wettrennen ins Tal teil: Düse über die orangenen Schanzen und drück den Sprungknopf – Tails und Sonic überraschen mit ausgefeilten Kunststücken und eröffnen Dir neue Wege!

Big geht's lieber gemächlich an und angelt gleich beim ersten Teich nach seinem Frosch (auf die bröckelige Stelle hüpfen). Klettere mit ihm hoch zum zweiten Eissee, Du darfst nach dem Spezialköder tauchen: Suche in der Nähe des Dinosaurierschädels.

Nach gut überstandener Kletterpartie ist Sonics vereister Weg zur Snowboardpiste frei

Twinkle Park

In dem bunten Vergnügungspark amüsieren sich Sonic, Amy und Big.

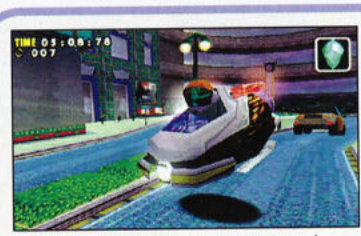
Sonic beginnt in einer Scooter-Halle: Vermöble einen Affen am Steuer, schwing Dich ins Cockpit, und ab zur Bonusraserei „Twinkle Circuit".

Amy startet im Schloßhof auf der Flucht vor Zero: Aktiviere die fünf Knöpfe, und das Tor öffnet sich. Achtung: In den Spiegelhallen erkennst Du versteckte Fallen im Boden nur durch die Spiegel!

Big dagegen angelt wie gewöhnlich abseits der Aufregung im Burgteich nach seinem Frosch.

Amys Flucht vor Zero: Suche im Spiegel nach versteckten Falltüren im Boden

Gleich beißt er an: Um den Frosch mit Bigs Angel zu fangen, mußt Du ihm den Köder mit kleinen Lockmanövern schmackhaft machen



Der starke Arm des Gesetzes: Sonic und Knuckles müssen sich vor den wütenden Polizisten in acht nehmen

Speed Highway

In die hektischen Straßen des Speed Highway wagen sich nur Sonic, Tails und Knuckles. Sonic und Tails düsen über die Hochhäuser und nutzen Aufzüge und Plattformen für kurze Verschnaufpausen. Als Tails solltest Du auf jeden Fall die grünen Beschleunigungsringe nützen, die als Abkürzung per Luftlinie dienen. Sonic und Knuckles finden sich zudem in einem Straßenabschnitt ein, in dem Dich wüste Polizeihelikopter mit Kamikaze-Methoden verfolgen. Halte nach den Flipper-Bumpern Ausschau, die Dich aufs sichere Dach und in einige Geheimgänge befördern. Knuckles sucht hier seine drei Kristallstücke: Klettere alle Wände ab und zerschlage auf Deiner Suche auch die Schilder und Tonnen auf dem Dach.

Red Mountain

Die feurige Vulkanlandschaft der roten Berge wird Dir ordentlich einheizen: Sonic, Knuckles und E102 hüpfen über die brodelnde Lava. Sonic und Knuckles erwarten massig Transporterraketen und wacklige Inseln im Lavasee: Achte im festen Gebirge auf heißen Dampf, der aus Löchern im Boden zischt. Als Knuckles erklimmst Du am besten der Reihe nach jeden Berg und vermöbelst die Affen mit Deinem Superschlag: Vorsicht, Absturzgefahr!

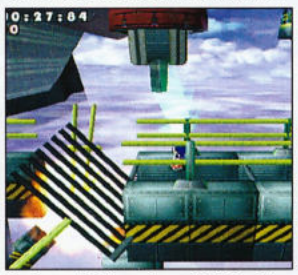
E102 dagegen brettert über den Lavasee: Ballere auf die markierten Ziele, damit die Felsen in den See stürzen und als Pfad dienen. Am Ende erwartet Dich dann E104.

E102 im Ballerrausch: Schieße auf die mit „Hit" markierten Ziele, um die Felsen umzustürzen

Spring die Leitern einfach an, Knuckles hält sich praktischerweise automatisch daran fest

Sky Deck

Das luftige Jetdeck ist einer der schwersten Levels im ganzen Spiel: Ein ungenauer Hüpfer, und Du endest als roter Fleck am Boden. Die Optik ist zwar grandios, das Überleben dafür um so schwerer. Sonic, Tails und Knuckles wagen die Kletterpartie: Sonic und Tails beginnen unter wüstem Kanonenfeuer den Rundgang über wacklige Stege und rotierende Türme. Zum Schluß erwartet Dich noch eine mächtige Superkanone – warte, bis sie auf Dich zielt, und renne dann los! Sonic und Knuckles durchsuchen obendrein die Kommandostation. In der Mitte befindet sich ein großer Joystick, mit dem Du den Jet und damit auch den kompletten Level in verschiedene Richtungen neigst. So öffnest Du die Tore und entdeckst die Schätze dahinter.



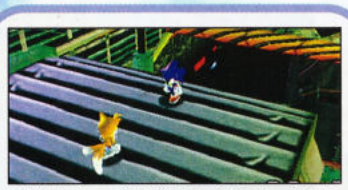
Sonic und Tails, aufgepaßt: Die dicke Kanone in der Mitte des Sky Deck zerstört doch glatt den Steg!

Lost World

Die verlorene Welt besuchen lediglich Sonic und Knuckles: Sonic sucht den Ausgang aus dem Tempel und Knuckles seine drei Kristallstücke.

Sonic beginnt in dem Anakondaraum, in dem eine mächtige Steinschlange ihre Runden zieht. Auf dem Weg nach oben erhöst Du mit mehreren Schaltern den Wasserstand und damit die Laufbahn der Schlange. Vergiß auf dem Weg aber bloß nicht die drei Schalter für das Ausgangstor, sonst gibt es eine feuchte Überraschung! Es folgt die Flucht vor einem polternden Steinbrocken, bei dem selbst Indiana Jones vor Schreck erblassen würde. In der verrückten Labyrinthhalle grübeln beide Schützlinge: Mit den Schaltern bewegst Du die farbigen Felder an der Wand, an denen Sonic anschließend hochklettern kann.

Jetzt einen kühlen Kopf bewahren: Im feurigen Steintunnel versperren bewegliche Felsquader den Weg



Die tödlichen Fließbänder befördern Dich direkt in den Abgrund – nur mit viel Übung schaffst Du es aufs nächste Band!

Final Egg

In dieser Welt findest Du Dich im Getriebe des Riesenjets wieder: Sonic, Amy und E102 versuchen sich als Mechaniker. Sonic und Amy flüchten vor den Kampfdrohnen von Dr. Robotnik: Mache von dem (für Metall geeigneten) Hammer ausgiebig Gebrauch.

Sonic und E102 müssen ihr Sprungtiming obendrein auf mehreren Fließbändern und Zahnrädern beweisen: Lege vor den schwierigen Stellen ruhig eine kleine Erholungspause ein. Für E102 benötigst Du dann einen eisenharten Dauerfeuer-Daumen – Dein Ziel ist die Sonic-Puppe am Ende des Parcours!

Hot Shelter

Dr. Robotniks Baderäume sind die einzige Welt, die Sonic, Tails und Knuckles niemals besuchen: Nur Amy, Big und E102 haben hier Zutritt. Amy ist auf der Flucht vor dem verzückten Zero, E102 sucht das Duell mit Kollege E105: Hüpfe durch das gigantische Badezimmer und weiche den Fallgruben zum Maschinenraum darunter aus. Amy muß anschliessend farbige Kristalle in die dazugehörigen Löcher stecken, um verschlossene Tore zu öffnen.

E102 beendet den Level mit einer wüsten Hüpferei über zwei parallel fahrende Züge: Wechsle das Gleis, um vorwärts zu kommen!

Big macht sich hingegen auf zum Jet-eigenen Aquarium, in dem sein Frosch fröhlich planscht. In der Mitte des Aquariumrings findest Du einen Schalter, der das Wasser samt Frosch und Fischen in den Graben entleert. Damit ist hier die Angelei ein Kinderspiel.

Kreuzfeuer auf Schienen: Hüpfe auf den anderen Zug, um vorwärts zu kommen

Die Bonus-Welten

In den Bonus-Welten steht statt Kampf der Spaß im Vordergrund. Ob mit dem Snowboard auf der Piste oder an Bord von Tails' Flieger im Angriffsflug: Der Schwierigkeitsgrad ist niedrig, und Du kannst in Ruhe die mitreißende Optik genießen.

Im Level „Sand Hill" entspannt sich Tails etwas, er muß nicht gegen Sonic laufen

Sky Chase Act 1

In der ersten Ballersequenz um Tails' Flieger verfolgen Sonic und Tails den widerlichen Dr. Robotnik an Bord seines gigantischen Jets. Halte den Feuerknopf gedrückt, um mit dem Zielkreuz die heranzischenden Abfangjäger für den Raketenbeschuß zu markieren. Läßt Du den Knopf los, gibt's für den Feind keine Hoffnung mehr. Nichtsdestotrotz – nach einigen Angriffsflügen kassieren Sonic und Tails eine Ladung mit der Bordkanone und stürzen in den Regenwald!

Das tut leider weh: Mit der Bordkanone verpaßt Dir der fiese Dr. Robotnik eine satte Breitseite

Sky Chase Act 2

Den zweiten Angriffsflug auf Dr. Robotniks schwebende Festung erledigen Sonic und Tails mit ihrem neuen Düsenjet: Die Ballerei ist der ersten sehr ähnlich, die Gegner nehmen Dich jedoch verbissener ins Kreuzfeuer. Am Ende nimmst Du es schließlich wieder mit Robotniks Bordkanone auf: Warte, bis sich die Mündung öffnet, und schicke ein Bündel Raketen los. Anschließend weichst Du dem gegnerischen Feuer aus und wiederholst die Attacke.

Booom: Nach dem Duell erschüttert eine gewaltige Explosion Dr. Robotniks schwebende Festung

Ice Cap

Auf der Snowboardpiste toben sich Sonic und Tails richtig aus: Die anfängliche Flucht vor der Lawine ist kein Problem, das folgende Wettrennen mit Sonic ist ebenfalls schnell gewonnen. Wenn Du hier öfters über den Schnee düst, solltest Du auf jeden Fall die orangenen Sprungschanzen nehmen, bei denen Sonic und Tails per Sprungknopf spektakuläre Sprünge ausführen. Die letzte Schanze führt Dich hoch hinauf auf eine Bergspitze, die per Hängebrücke in einen geheimen Pfad mündet.

Auf der Flucht vor der Lawine: Als Tails trittst Du im Ice Cap auf dem Snowboard gegen Sonic an

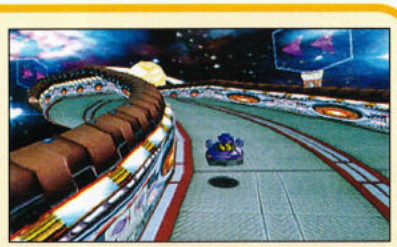
Sand Hill

Auch das Snowboardrennen in der Wüste ist Sonic und Tails vorbehalten: Du findest auf dem Weg nach unten zahlreiche Tore. Für jedes Tor gibt's Bonuspunkte, läßt Du jedoch eines aus, beginnt der Multiplikator wieder bei eins! Im Gegensatz zu den anderen gemeinsamen Welten von Sonic und Tails findet hier kein Wettrennen zwischen den Freunden statt.

Die Ruhe trügt: In der Wüste erschüttern mächtige Felsen und Sandwürmer den Boden

Twinkle Circuit

Das Autoscooter-Rennen im Vergnügungspark dürfen alle sechs Helden auf freiwilliger Basis besuchen: Nur wer den Rundenrekord schlägt, erhält eines der begehrten Sonic-Tokens. Achte bei den Sprungschanzen auf versteckte Bonusleben sowie andere Extras in der Luft und nütze unbedingt die Zeigefingertasten für harte Kurven.



Mit Bleifuß in die Kurve: Wer erst einmal an der Bande hängengeblieben ist, kann die Chance auf den Hi-Score schon in den Wind schreiben!

Hedgehog Hammer

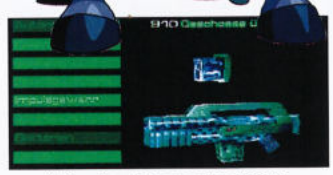
Zum Hammerspiel in Robotniks Riesenjet darf nur Amy antreten. Der Geschicklichkeitstest war ursprünglich für Robotniks Kampfdrohnen gedacht: Du stehst in der Mitte einer Plattform, und um Dich herum erscheinen Sonic-, Tails- und Robotnik-Köpfe. Für geplättete Sonic- und Tails-Köpfe gibt's Bonuspunkte, Robotnik darfst Du dagegen nicht vermöbeln. Hast Du den Hi-Score geschlagen, gibt's zur Belohnung als neuen Angriff den Hammerwirbel.

Hier ist Reaktion gefragt: Bearbeite die blauen und gelben Köpfe mit dem Hammer, um massig Punkte zu sammeln

„Shining Force III": Der Schwierigkeitsgrad der zahllosen epischen Schlachten ist nichts für Anfänger

Inhalt

	Seite
Alien Trilogy	92
Bug Too!	92
Courier Crisis	92
Hexen	93
Mega Man x3	93
Panzer Dragoon 2 + Panzer Dragoon Saga	93
Robotica	93
Shining Force III	94
WipEout 2097	94



...und die sehr wirksame Smart Gun mit ganzen 910 Geschossen!

Mit dem Impulsgewehr wird der Kampf gegen Facehugger förmlich zum feuchtfröhlichen Tontaubenschießen

Alien Trilogy

Mehr Spaß, als sich mit Paßwörtern in höhere Levels zu schmuggeln, macht es oft, voll bewaffnet alle Levels zu begehen.

Cheat
Alle Waffen:
F1SH1NGFORGVNS

Nach der Eingabe des Cheats erscheint die Schrift „CHEATS AKTIVIERT"...

...direkt gefolgt von der Meldung „FALSCHES PASSWORT" – das hat aber nichts zu bedeuten, Ihr habt die Waffen!

So bekommt Ihr das Gewehr...

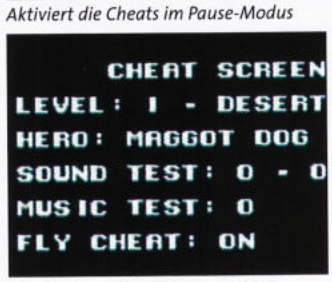
...den Flammenwerfer mit 500 Schuß...

Bug Too!

So bekommt Ihr das Cheat-Menü
Startet ein neues Spiel und haltet es mit dem START-Knopf an. Drückt nun:
L A Z Y ← → A ↓ → L
Es erscheint ein Fenster, in dem Ihr zum Beispiel Levels direkt anwählen oder den Flug-Modus aktivieren könnt. Benutzt zum Fliegen einfach Y.

So werdet Ihr unbesiegbar
Gebt ebenfalls im **Pause-Modus** ein:
R → A L → A ↓ Y
Ab sofort können Euch die Gegner nichts mehr anhaben, die Fallen fügen Euch jedoch immer noch Schaden zu.

Aktiviert die Cheats im Pause-Modus



Schaltet Ihr „FLY CHEAT" auf „ON"...

...dann könnt Ihr durch Druck auf Y einfach durch die Levels fliegen!

Falls Ihr in Level 60 zu oft verwundet werdet (Euer Held flackert grün)...

...dann schaltet auf die Unverwundbarkeit. Selbst der Boß kann Euch jetzt mit seinen Rauchkringeln nichts anhaben!

Courier Crisis

Passcodes & Cheats

Passcodes

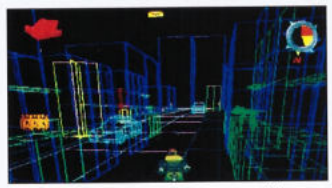
Level 1: EFLCIFCGKJ	
Level 2: IFLCIFCCKI	Level 9: KFLCIFCGII
Level 3: MFLCIFCOKJ	Level 10: OFLCIFCCII
Level 4: AFLCIFCKKJ	Level 11: CFLCIFCOIJ
Level 5: FHCLFIGCJL	Level 12: GFLCIFCKIJ
Level 6: FLCLFICCIL	Level 13: FFCLFIGCCJ
Level 7: FPCLFIOCJL	Level 14: FJCLFICCIJ
Level 8: FDCLFIKCJL	Level 15: FNCLFIOCJJ

Die nachstehenden Cheats werden als Passcodes eingegeben
Als Gorilla spielen:
SAVAGEAPES
Als Alien spielen:
XFIFTYONEX
Mit dem Pantera-BMX-Rad starten:
KFKFKFOEKJ
Mit dem Zaskar-BMX-Rad starten:
FDFKFKHCJK
Mit dem STS-1-BMX-Rad starten:
IFKFKFKGKJ

Die nächsten Cheats tippt Ihr im Pause-Modus ein
Feste Kamera:
↑ ↑ ↑ ↑ ↓ ↓ ↓ ↓
Schwingende Bäume bei Kollision:
↑ → ↓ ← ↑ → ↓ ←
Gitternetz-Modus:
← ← → → ← ← → →

Cheat im Spiel
Drohende Faust zeigen:
L + X

Cheat im Level-Select-Bildschirm
Übungslevel:
R + Z



Der Drahtgitter-Modus erinnert ältere Spieler an vergangene Zeiten

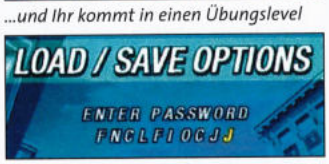
Bei diesem witzigen Cheat schwingen die Bäume nach einem Zusammenstoß

L + X: So droht Ihr mit der Faust. Doch achtet auf die Polizeifahrzeuge...

...sonst ziehen Euch die Hüter des Gesetzes nämlich sehr schnell aus dem Verkehr!

R + Z: Gebt diese Kombination im hier gezeigten Level-Select-Bildschirm ein...

...und Ihr kommt in einen Übungslevel



***FNCLFIOCJJ**: Der Passcode für Level 15...*

...bringt Euch in ein Industriegebiet...

*...in dem Ihr nach Eingabe des Cheats **SAVAGEAPES** auch als Affe...*

*...oder mit **XFIFTYONEX** als Alien herumgeistert. Im Bild verbrutzelt der Außerirdische gerade Wachen vor einem UFO*

*Wenn Ihr das STS-1 fahren wollt, braucht Ihr entweder stolze 4340 Dollar oder den Cheat **IFKFKFKGKJ***

Hexen

Das sehr umfangreiche Cheat-Menü versteckt sich im **Optionsbildschirm**. Drückt dort folgende Kombination:
↑↓←→ⓎⓎⓏⓏⒶⓍ↑↓ⒸⒷ

Gebt den Cheat bei diesem Bild ein und wählt die „miscellaneous options" an

Dort findet Ihr jetzt den bisher verborgenen Zugang zum Cheat-Menü...

...in dem Ihr alle wichtigen Dinge findet, um das Spiel gut zu bestehen...

...ungeduldige Spieler können sich das Finale aber auch gleich anschauen

Mega Man X3

Passcodes

Crawfish:	9. Chip:
4478	6414
4863	4155
4627	6872
7358	3356

Mit dem Code für den 9. Chip...

...habt Ihr das meiste schon geschafft

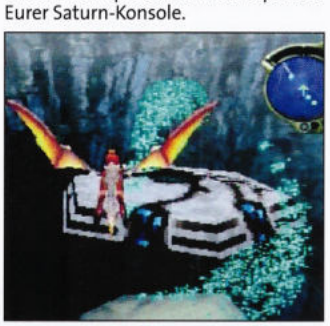
Die geheime Festung taucht auf...

...und Ihr springt voll bewaffnet...

...mit beiden Beinen ins letzte Abenteuer

Panzer Dragoon 2 + Panzer Dragoon Saga

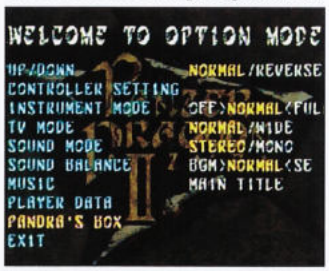
Für diesen Cheat braucht Ihr sowohl das Spiel „Panzer Dragoon Saga" als auch das schon etwas ältere, brillante „Panzer Dragoon 2". Als erstes startet Ihr „Panzer Dragoon Saga" und speichert einen Spielstand in den Speicher Eurer Saturn-Konsole.



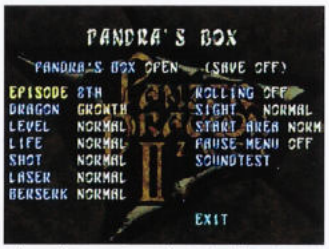
Als Vorbereitung für den Cheat müßt Ihr im Spiel „Panzer Dragoon Saga" zu einem Speicherpunkt fliegen...

...und dann den Spielstand speichern

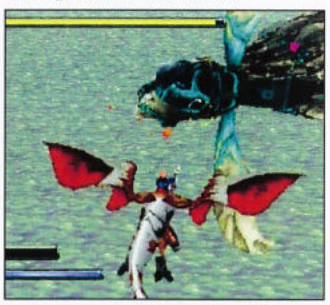
Anschließend legt Ihr das Ballerspiel „Panzer Dragoon 2" ein, und – Überraschung! – die sagenumwobene „PANDRA'S BOX" ist im **Optionsmenü** anwählbar – mit jeder Menge unterschiedlicher Einstellungsmöglichkeiten!



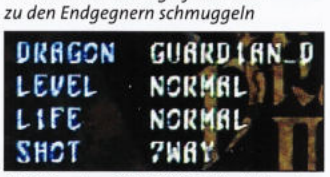
Im Optionsmenü gibt es nun die bisher versteckte „PANDRA'S BOX"



Als wichtigste Einstellmöglichkeit könnt Ihr die „EPISODE" verändern...

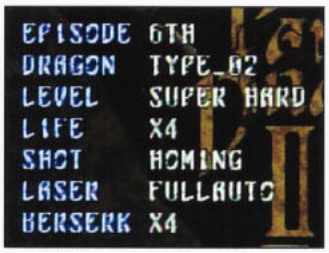


...und Euch so ohne große Mühen zu den Endgegnern schmuggeln



Stellt Ihr den „GUARDIAN_D" als Drachen und den „7WAY"-Schuß ein...

...dann könnt Ihr Euch auf viele schöne und bunte Luftkämpfe freuen



Hier wurde fast alles umgestellt, am wichtigsten ist aber „LIFE X4"...

...diese Option verschafft Euch nämlich eine viermal so lange Energieleiste

Witzig: Mit „SHOT" auf „GRAVITON" könnt Ihr mit roten Augäpfeln um Euch ballern!

Robotica

Wenn Ihr die verschiedenen Cheats aktivieren wollt, müßt Ihr auf dem 1. Pad [L]+[R] halten und dann auf dem 2. Pad eine der Tasten im Kasten triggern.

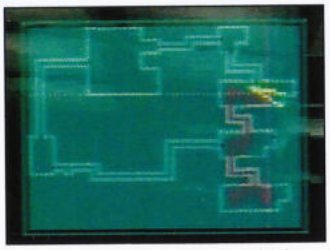
Cheats

Schild aufladen:
Ⓐ
Generator aufladen:
Ⓑ
Das „Level Item" bekommen:
Ⓧ
Karte zeigen:
Ⓩ

Praktisch: Oben rechts ist die restliche Schildenergie von 72% zu sehen...

...und dank des Cheats sind es eine Sekunde später schon wieder 100%

Text: Andreas von Lepel

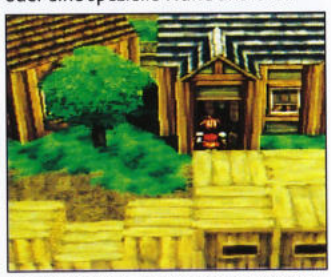


Auf der erschummelten Karte seht Ihr die Ausmaße des gesamten Komplexes

Shining Force III

Als einer der letzten großen Titel für das Saturn hat „Shining Force III" eine große Fangemeinde. Die stürzt sich bereitwillig auf die ausufernden Schlachtfelder. Anschließend werden die verschiedenen Städte heimgesucht. Dort handelt man mit Waffen und besonderen Gegenständen. Hier folgt eine interessante Vorgehensweise, um die einzelnen Händler zur Herausgabe ihrer **„Special Items"** zu bewegen.

Sucht einen beliebigen Händler auf, beginnt mit Ⓐ oder Ⓒ ein Gespräch, und brecht das Ganze mit Ⓑ wieder ab. Wiederholt diesen Vorgang so oft, bis Euch der Verkäufer ein wenig angenervt einen besonderen Gegenstand oder eine spezielle Waffe anbietet.



Begebt Euch ins Domizil eines Händlers...

...und fangt mittels Ⓐ oder Ⓒ ein freundschaftliches Gespräch mit ihm an

Tja, leider nichts Interessantes dabei...

...also brecht Ihr mit zweimal Ⓑ wieder ab. Beginnt dann das Gespräch neu, und wiederholt den ganzen Vorgang...

...bis der Händler erkennt, um was für einen schwierigen Kunden es sich bei Euch handelt, und er mit einem...

...besonderen Angebot reagiert. Der hier erwähnte Trank zum Beispiel kostet Euch zwar ganze 300 Goldstücke...

...kann aber schlagartig alle Hitpoints eines Eurer Charaktere wiederherstellen!

WipEout 2097

Um alle Strecken freizuschalten, geht Ihr im Hauptmenü auf die Option **„CLASS AND TRACK"**, haltet dann die Tasten L+R+↓ gedrückt und betätigt ⓍⓍⓎⓎⓏⓏ.

*Wählt für die neuen Strecken **„CLASS AND TRACK"** aus und gebt dann den Cheat ein*

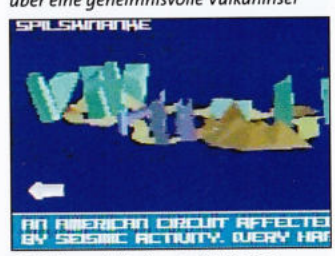
„Valparaiso": ein feucht-heißes Rennen im südamerikanischen Dschungel

„Phenitia Park": Ihr rast durch einen neukonstruierten deutschen Industriepark

„Gare D'Europa": eine stillgelegte Untergrundbahn in Frankreich

„Odessa Keys": Diese Strecke befindet sich hoch über dem Schwarzen Meer

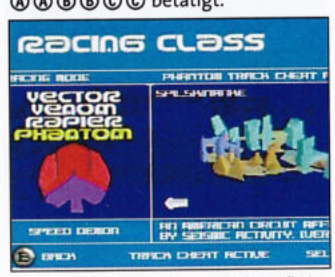
„Vostok Island": Im Südpazifik flitzt Ihr über eine geheimnisvolle Vulkaninsel



„Spilskinanke": eine von Erdbeben geschüttelte amerikanische Strecke...

...bei der Ihr neben den Gegnern auch genau auf die Umgebung achten solltet

Die geheime „PHANTOM"-Class-Liga schaltet Ihr frei, indem Ihr im Hauptmenü ebenfalls auf die Option **„CLASS AND TRACK"** geht, dann L+R+↓ gedrückt haltet und anschließend ⒶⒶⒷⒷⒸⒸ betätigt.



Ab jetzt fahrt Ihr in der „PHANTOM"-Liga

Das Piranha-Team erhaltet Ihr, wenn Ihr im Hauptmenü die Option **„TEAM"** anwählt, L+R+↓ gedrückt haltet und ⒶⓍⒷⓎⒸⓏ betätigt.

Wählt für das „PIRANHA"-Team die Option „TEAM" aus und gebt dann den Cheat ein

Der Piranha ist Euer, er ist extrem schnell und hat ein sehr gutes Schild

Alle weiteren Cheats könnt Ihr aktivieren, indem Ihr während des Spiels L+R+↓ gedrückt haltet und die im Kasten stehenden Tasten betätigt.

Cheats

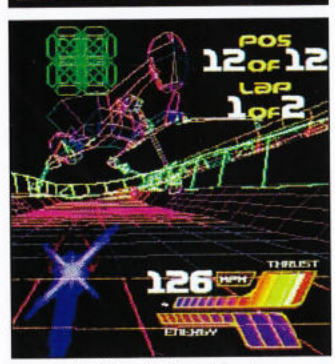
Maschinengewehr:
ⓍⓍ

Unendlich viel Energie:
ⒷⒷ

Unbegrenzt Zeit:
ⒸⒸ

Unendlich Munition:
ⒶⒶ

Drahtgitter-Modus:
ⓏⓏ

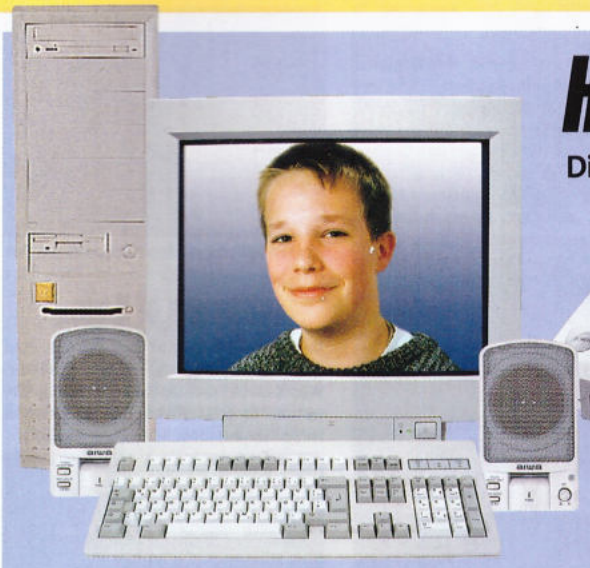


Der Drahtgitter-Modus erinnert an Videospiele vergangener Zeiten

Wenn Ihr die Zeit abschaltet und Euch das Maschinengewehr erschummelt, könnt Ihr Euch nach Belieben austoben

Herzlichen Glückwunsch!

Die Gewinner der Preise in SCREENTRIX 1/98 freuen sich über:



1 Multimedia-PC: Den komplett ausgestatteten Spiele-PC mit Monitor gewann **Heinz-Dieter Nitschmann** aus Oelde

1 Sega Dreamcast plus 3 Spiele: Die neue Konsole ging an **Patrick Praml** aus Mainz

11 x „Alundra" für die Playstation: Im Heft gab's die Komplettlösung, per Post kamen dann noch die passenden Spiele zu:

Andreas Bocke, Reken
Gordon Böer, Langenstein
Markus Gorges, Wincheringen
Käthe Hapke, Mettmann
Wolfgang Harelle, Püttlingen
Sascha Müller, Contwig
Ralf Mumrey, Kiel
Radek Pacek, Lübeck
Matthias Riedle, Parkstetten
Stefan Schneider, Bad Wörishofen
Christof Schoppa, Schlüchtern

BRAVO SCREENTRIX AKTION!

Die nächste Generation ist da und will eingespielt werden: Darum verlosen wir 3 Dreamcast-Konsolen mit eingebautem Internet-Zugang plus jeweils 1 Spiel! Wie Ihr bei der Verlosung mitmachen könnt, erfahrt Ihr auf der Jackpot-Seite 98. Aktionsschluß ist der 31.12.1999. Der Rechtsweg ist ausgeschlossen.

Frisch vom Fehlerteufel

Trotz genauester Überprüfungen konnten sich in die SCREENTRIX 1/98 ein paar Fehler einschummeln – dank Eurer Mithilfe haben wir sie erwischt!

PC

Grand Theft Auto
(S. 62)

Zwei Cheats wurden miteinander vertauscht, richtig herum lauten sie:

Cheats
Keine Polizei:
STEVESMATES
Auto unzerstörbar:
IAMTHELAW

Rayman
(S. 67)

Den **POWER**-Cheat gibt es in der deutschen Version leider nicht.

Road Rash
(S. 67)

Mit dem Code **k'thunk!** bekommt Ihr den Baseballschläger.

Worms 2
(S. 71)

Der Passcode **ALLNIGHTAND** bringt Euch korrekterweise in den 18. Level.

In dem Passcode war der Wurm drin, oder?

PLAYSTATION

Actua Soccer 2
(S. 34)

Beim Beachball-Code wurde die letzte Taste verschluckt, er heißt:
←→→↑←→□□

Agent Armstrong
(S. 34)

Durch die Bilder wurde leider ein Teil des Textes überdeckt. Dadurch wurde der Hinweis nicht abgedruckt, daß die Cheats unbedingt auf dem 2. Pad eingegeben werden müssen!

Destruction Derby 2
(S. 38)

Der Cheat **MACSrPOO** verschafft Euch korrekterweise zwar alle Strecken, aber keine zusätzlichen Autos...

Micro Machines V3
(S. 42)

Um die CPU-Fahrzeuge zu verlangsamen, heißt der richtige Cheat:
○△□×○△□×

Need for Speed II
(S. 44)

Für den versteckten Jeep gibt Ihr als Paßwort **JEPME** ein.

Nightmare Creatures
(S. 44)

Das Super-Paßwort für alle Levels und für unendlich viele Leben lautet in der deutschen Version anders, nämlich:
×↑○○○×□△

Power Move Pro Wrestling
(S. 45)

Der funktionierende Sparrow-Code:
○→△↑□←×↓
×↓□←△↑○→ SELECT

Street Fighter EX Plus Alpha
(S. 47)

Für das Bonus-Spiel geht Ihr auf den Menüpunkt PRACTICE und gebt den Cheat SELECT ↑↑→↑→↑ SELECT ein.

The King of Fighters '95
(S. 48)

Ihr müßt auf dem Joypad nicht Ⓐ gedrückt halten (das gibt es auf dem Joypad nicht), sondern START.

NINTENDO 64

Clay Fighter 63 1/3
(S. 16)

Für das geheime Optionsmenü haltet Ihr in der Charakter-Auswahl L gedrückt und gebt dann den Code C▲ C▶ C◀ C▼ Ⓑ Ⓐ Ⓐ ein. Im normalen Optionsmenü taucht jetzt der Menüpunkt „SECRET OPTIONS" auf.

FIFA 98
(S. 18)

ANATOLI für große Köpfe geht nicht.

SCREENTRIX

Impressum

Erscheint im Heinrich Bauer Spezialzeitschriften-Verlag KG, Charles-de-Gaulle-Str. 8, 81737 München
Anschrift der Redaktion: Heinrich Bauer SMARAGD KG, BRAVO SCREENTRIX, Charles-de-Gaulle-Str. 8, 81737 München.

Postadresse:
BRAVO SCREENTRIX, Postfach 200 221, 80002 München, Telefon: 089 / 6786-0, Telefax: 6786-7477, Leserservice: 089 / 6786-7460, E-Mail: screentrix@screenfun.de

Chefredakteur: Anatol Locker *(verantwortlich im Sinne des Presserechts)*
Stellv. Chefredakteur: Gerhard Fuhrmann
Art Director: Sigrid Kowalewski
Textchefin: Martina Hornung
Schlußredaktion: Doris Krieger
Redaktion: Andreas von Lepel *(Projektleiter)*, Tini Karthan *(Assistenz)*, Michael Stapf *(Assistenz)*
Bildredaktion: Marita Reich
Grafik und Layout: Markus Beyer
Leserservice: Christian Müller *(Ltg.)*, Olaf Zibler

Mitarbeiter dieser Ausgabe: Oliver Ehrle, Joachim Enderlin, Frank Glaser, Elke Krotz, Martin Metzler, Matthias Metzler

Herstellung: Kurt Müller, Manfred Wimmer

Anzeigen: Heinrich Bauer Verlag Anzeigen + Marketing KG Brieffach 3000, 20079 Hamburg
Telefon: 040 / 30 19 32 27, Fax: 040 / 30 19 31 24
Marketing Management: Heino Wilkens
Anzeigenkontakt: Carolin Gluth, 089 / 6786-7278
Verantwortlich für den Inhalt: Viola Schwarz
Verantwortlich für die Struktur: Cornelia Scheel

BRAVO SCREENTRIX kostet im Einzelhandel DM 6,90. Auslandspreise: Österreich: öS 58,00; Schweiz: sfr 7,20; Italien: Lire 9.600; Belgien: bfr 162,00; Frankreich: FF 33,00.

Für unverlangt eingesandte Manuskripte, Bilder, Datenträger usw. wird keine Haftung übernommen. Copyright 1999 für den gesamten Inhalt, soweit nicht anders angegeben, by Heinrich Bauer Spezialzeitschriften-Verlag, München. Nachdruck, auch auszugsweise, nur mit vorheriger Genehmigung.

Repro: Otterbach Repro GmbH & Co., Hardbergstr. 3, 76437 Rastatt
Druck: VPM, Karlsruher Str. 31, 76437 Rastatt
Vertrieb: Heinrich Bauer Vertriebs KG, Brieffach 4050, 20079 Hamburg

Text: Andreas von Lepel

Im Sauseschritt: Der rasende Igel „Sonic" garantiert Euch starke Schummeleien fürs Mega Drive!

Inhalt

	Seite
Powermonger	96
Shadowrun	96
Shinobi 3	96
Sonic	96
Space Harrier II	96
Streets of Rage	96
Streets of Rage 2	96
Streets of Rage 3	97
Super Hang On	97
Super Thunder Blade	97
Taz Mania	97
Thunder Force II	97
Thunder Force III	97

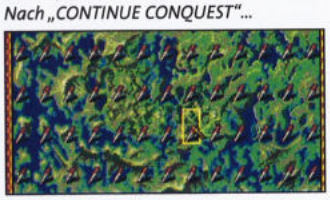
Powermonger

Wenn Ihr dieser Bilderanleitung Schritt für Schritt folgt, werden alle 195 verschiedenen Regionen freigeschaltet.

Wählt zuerst „RESTORE CONQUEST"...

*...und gebt dann den im Bild gezeigten Cheatcode **2MNOA2WSD** ein*

Nach „CONTINUE CONQUEST"...



...könnt Ihr alle 195 Regionen anwählen!

Shadowrun

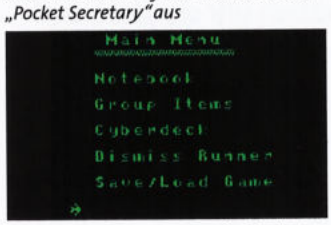
Selbst das Schummeln ist in diesem komplexen Endzeit-Rollenspiel kompliziert – aber es lohnt sich!

Zuerst gebt Ihr im Titelbild diesen Cheatcode ein: ⒶⒷⒷⒶⒸⒶⒷ

Beginnt ein neues Spiel oder ladet einen alten Spielstand (das ist praktisch, denn so könnt Ihr den Cheat stets wiederholen)

Während des Spiels ruft Ihr dann...

...die Statistiken auf und wählt dort den „Pocket Secretary" aus



Wenn Ihr den Cheat im Titelbild richtig eingegeben habt, könnt Ihr jetzt einen versteckten Menüpunkt anwählen

Shinobi 3

Um unverwundbar zu werden, müßt Ihr nur nacheinander die folgenden **Musikstücke** mit Ⓑ kurz starten:

HE RUNS
JAPONESQUE
SHINOBI WALK
SAKURA
GETUFU

*Beginnt mit dem Musikstück **HE RUNS***

Ab jetzt beeindrucken Euch selbst die Feuerschläge der Samurai nicht mehr

Sonic

Levelanwahl: Ihr drückt im **Titelbild** (ab dem Moment, in dem Sonic erscheint) die Kombination ↑↓←→. **Wiederholt diese** solange, bis ein akustisches Signal die Eingabe des Cheats bestätigt. Dann startet Ihr ein neues Spiel, indem Ihr Ⓐ gedrückt haltet und **START** aktiviert. Es erscheint die gesuchte Levelanwahl!

Gebt in diesem Bild den Cheat ein

Über die erschummelte Levelanwahl...

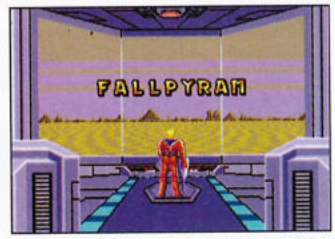
...kommt Ihr in die abgedrehte Special Stage, in der sich Sonic auf der Jagd nach Ringen als Flipperkugel versucht

Space Harrier II

*Drückt im Titelbild Ⓐ statt **START**...*

...und das versteckte Optionsmenü ist da

Wenn Euch die STUNA AREA gezeigt wird, könnt Ihr mit ← und →...

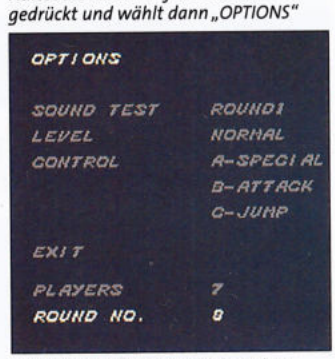


...einen beliebigen der 12 Levels einstellen

Streets of Rage

Levelanwahl: Haltet auf dem 2. Pad die Tasten Ⓐ+Ⓑ+Ⓒ+→ gedrückt und wählt dabei mit dem 1. Pad die Optionen an. Es erscheint das **Optionsmenü** mit einer zusätzlichen Levelanwahl.

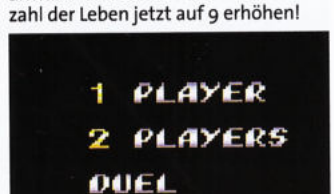
Haltet die Tasten auf dem 2. Pad gedrückt und wählt dann „OPTIONS"



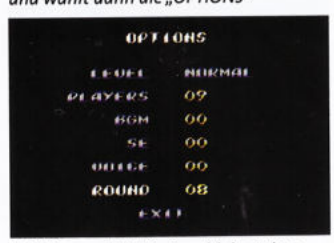
Jetzt könnt Ihr die Anzahl der Leben und den gewünschten Level einstellen

Streets of Rage 2

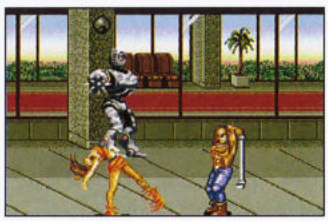
Levelanwahl: Ähnlich wie in der ersten Ausgabe dieses Fightspiels haltet Ihr auf dem 2. Pad die Tasten Ⓐ+Ⓑ gedrückt und wählt dabei mit dem 1. Pad die Optionen an. Das **Optionsmenü** erscheint mit einer zusätzlichen Levelanwahl. Weiterhin könnt Ihr die Anzahl der Leben jetzt auf 9 erhöhen!



Haltet auf dem 2. Pad Ⓐ+Ⓑ gedrückt und wählt dann die „OPTIONS"



Jetzt lassen sich die Anzahl der Leben und der gewünschte Level einstellen



Hier erwarten Euch im letzten Level neben den allgemein bekannten Schlägern auch noch wütende Roboter!

Streets of Rage 3

Auch für den grafisch hervorragenden dritten und letzten Teil der „Streets of Rage"-Reihe gibt es den 9er Cheat:

Geht ins **Optionsmenü**. Wählt den Menüpunkt „PLAYERS" an. Haltet dann auf dem 2. Pad Ⓐ+Ⓑ+Ⓒ+↑ gedrückt und stellt mit → auf dem 1. Pad die **Anzahl der Spieler-Leben** auf ganze 9.

Geht in den Optionen auf PLAYERS und erschummelt Euch dann mit Hilfe des 2. Pads die erwünschten 9 Leben!

Super Hang On

*Haltet im **Titelbild** die Tasten Ⓐ+Ⓑ gedrückt und benützt dann Ⓒ*

Das bis dahin gut versteckte Optionsmenü mit den Sprach- und Schwierigkeitseinstellungen erscheint

Super Thunder Blade

Gebt im **Titelbild** die Level-Cheats aus dem Kasten ein. Nachdem einer davon erfolgreich eingegeben wurde, könnt Ihr Euch noch **zusätzliche Leben** beschaffen. Dazu müßt Ihr den Cursor auf die **„OPTIONS"** stellen und anschließend START drücken, während Ihr Ⓐ+Ⓑ+Ⓒ gepreßt haltet. Zur Bestätigung seht Ihr statt einer Zahl unter dem Menüpunkt **„PLAYERS"** das Gesicht eines grinsenden Pandas!

Cheats

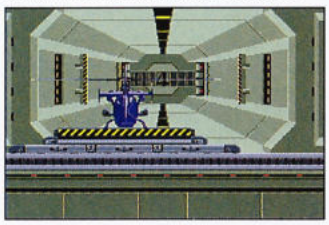
Level 2:
Ⓐ ↑ ↓ ← → → → ↓ ↑ START

Level 3:
Ⓐ Ⓐ ↑ ↓ ← → → → ↓ ↑ START

Level 4:
Ⓐ Ⓐ Ⓐ ↑ ↓ ← → → → ↓ ↑ START

Gebt die Level-Cheats hier ein

Zwischen „START" und „OPTIONS" erscheint der Menüpunkt „CONTINUE"



Im vierten Level startet Ihr nachts...

...auf eine Mission, in der Ihr öfters mal – an querliegenden Riesenbalken kleben bleibend – einen verfrühten Tod erleidet

Taz Mania

Um die Cheats freizuschalten, haltet Ihr im **Titelbild** Ⓐ+Ⓑ+Ⓒ auf beiden Joypads gedrückt und betätigt dann zweimal START auf dem 1. Pad.

Danach könnt Ihr im Spiel die folgenden Cheats anwenden.

Cheats

In den nächsten Level springen:
START, Ⓐ+Ⓑ+Ⓒ

Unverwundbarkeit:
START Ⓑ

Unverwundbarkeit abschalten:
START Ⓐ

Beliebigen Level auswählen:
START Ⓒ

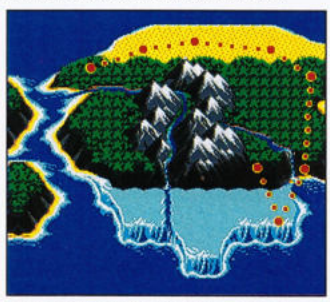
Schaltet die Cheats im ersten Titelbild frei

Nach dem ersten Druck auf START erscheint dieses zweite Titelbild...

...und nach dem zweiten Druck auf START erfahrt Ihr die Geschichte Tazmaniens

Dann startet ein ganz normales Spiel...

...aber mit einem Unterschied: Ab jetzt könnt Ihr in der PAUSE schummeln!



START, Ⓐ+Ⓑ+Ⓒ: *Mit dieser Kombination springt Ihr auf der Inselkarte...*

...immer einen Level weiter

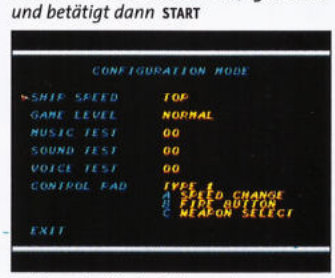
Thunder Force II

Haltet hier im Titelbild die Knöpfe Ⓐ+Ⓑ+Ⓒ und drückt dann START

Das geheime Optionsmenü erscheint, in dem Ihr auch den Level wählen könnt

Thunder Force III

Haltet im Titelbild die Taste Ⓐ gedrückt, und betätigt dann START



Jetzt erscheint das bisher verborgene Optionsmenü. Hier stellt Ihr auch die Geschwindigkeit Eures Schiffes ein

Für die volle Bewaffnung drückt Ihr START für Pause, dann ↑ ↑ ↑ ↑ ↑ ↑ ↑ ↑ Ⓑ ↓ ↓ und anschließend so oft Ⓑ, bis alle Waffen erscheinen

Ihr verlaßt den Pause-Modus durch einen weiteren Druck auf START. Ab jetzt könnt Ihr zwischen allen Waffen wählen

Text: Andreas von Lepel

Tolle Preise zu gewinnen!

BRAVO SCREENTRIX AKTION!

Wer an einer Verlosung teilnehmen will, kann einfach anrufen (Achtung: nur innerhalb von Deutschland möglich). Die Aktions-Telefonnummer ist: (0190) 669 860 plus ein zweistelliger Kenncode. Jede Verlosung hat ihre eigene Telefonnummer – schaut sie auf dieser Seite nach. Ein Anruf kostet pro Minute 0,81 DM. Das Einverständnis der Eltern wird vorausgesetzt. Oder schreibt eine Postkarte mit dem jeweiligen Stichwort an: BRAVO SCREENTRIX, Stichwort:..., Postfach 200 221, 80002 München. Aktionsschluß ist der 31.12.1999. Der Rechtsweg ist ausgeschlossen.

So spielt das Leben: Greift zum Telefon oder schickt eine Postkarte, dann könnt Ihr mit etwas Glück diese Preise einsacken.

1 x 10 Wunschspiele – die Qual der Wahl

Auf dem PC läuft „Word", auf der Playstation 'ne Musik-CD, und der kleine Bruder starrt traurig auf den toten Game Boy, weil Spiele fehlen? Ruft an unter der Telefonnummer **(0190) 669 860 50** oder schreibt uns eine Postkarte mit dem Stichwort **„Wunschspiele"** – und für den glücklichen Gewinner gibt's 10 Spiele seiner Wahl!

3 x Sega-Dreamcast-Konsole plus 1 Spiel

Endlich wird es wahr: Konsolen-Kommunikation übers Internet, Multiplayer-Sessions ohne Splitscreen, hochaufgelöstes Zocken mit ruckfreiem Bildaufbau! Wollt Ihr das Vergnügen haben? Ruft an unter der Telefonnummer **(0190) 669 860 51** oder schreibt uns unter dem Konsolen-Stichwort **„Dreamcast"** – und packt sie vielleicht bald aus!

3 x voll ausgestatteter Spiele-PC mit Voodoo3

Drei von Euch können gewinnen – einen komplett ausgestatteten Spiele-PC: Pentium II 350 mit 64 MB RAM, Voodoo3-Karte, 4-GB-Festplatte, 40-fach-CD-ROM-Laufwerk, Soundblaster PCI 128 sowie 17-Zoll-LG-Monitor.

Ruft einfach an unter der Telefonnummer: **(0190) 669 860 52.** Oder schreibt eine Postkarte. Das Stichwort: **„Spiele-PC"**.

3 x SCREENFUN-Jacke, Cap und CD

Exklusiv & edel: das SCREENFUN-Fan-Package mit gefütterter Jacke und Cap sowie der Audio-CD „BRAVO SCREENFUN HITS" mit vielen Songs aus beliebten PC- und Konsole-Spielen.

Ruft an unter der Telefonnummer **(0190) 669 860 53** oder schreibt eine Postkarte. Das Stichwort: **„Outfit"**.